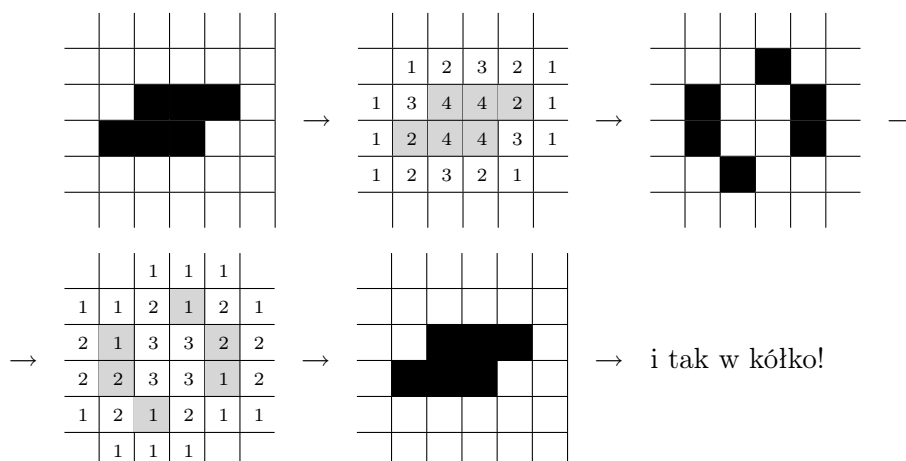


Conway's Game of Life

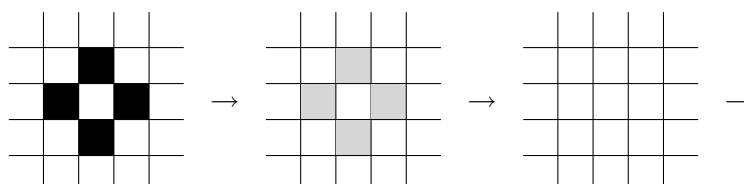
Komórka **przeżywa**, jeżeli ma **dwóch lub trzech** sąsiadów.

Na pustym polu **rodzi się** nowa komórka jedynie jeśli pole to sąsiaduje z dokładnie **trzema** komórkami.

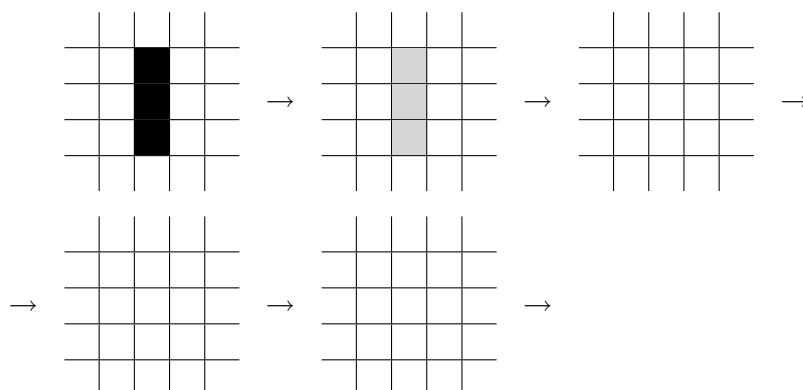
0. Żaba (wzór)



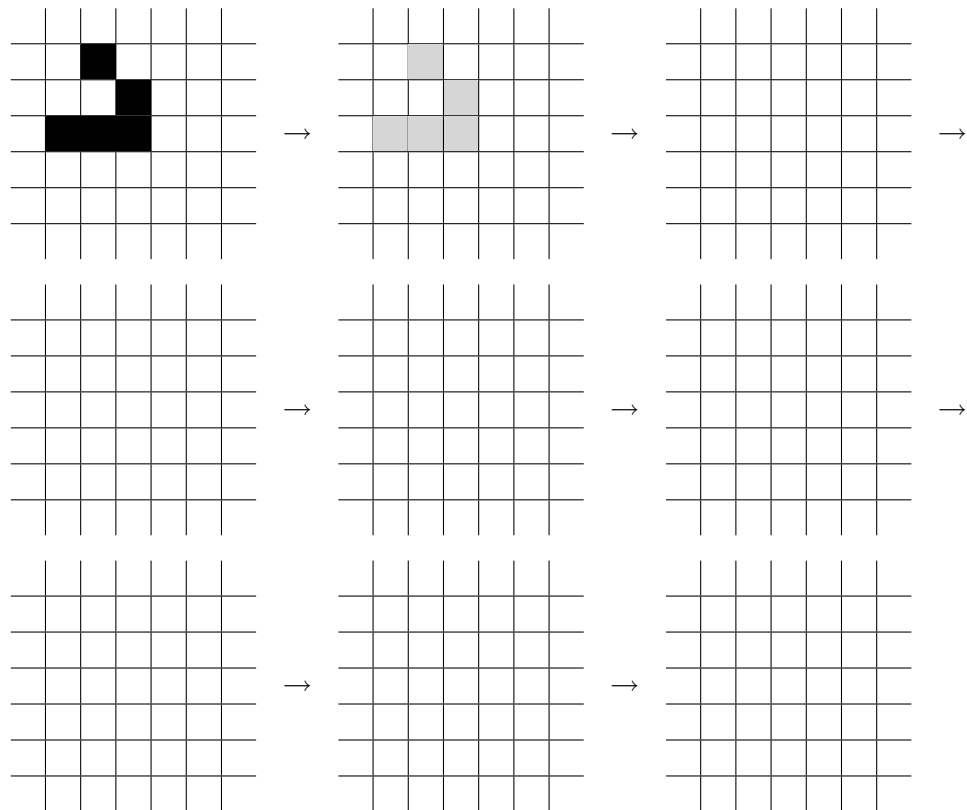
1. Koniczynka



2. Migacz

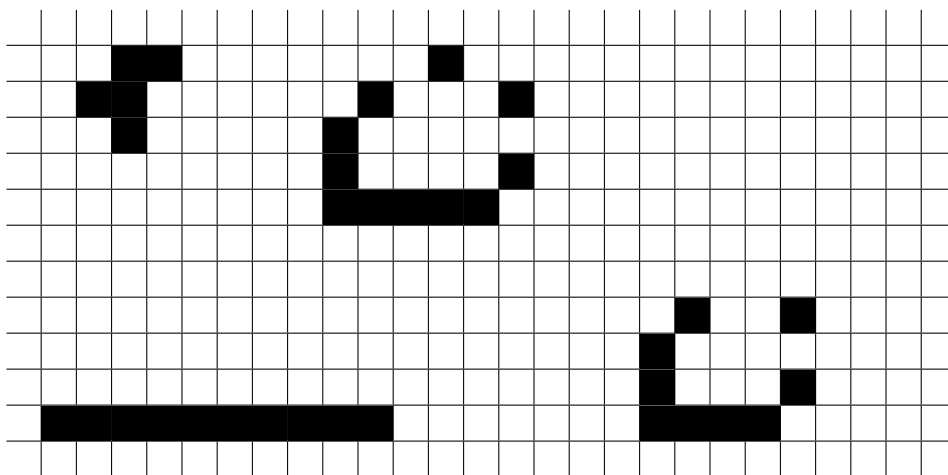


3. Szybowiec



4. Inne formy - do przetestowania na komputerze

(programem ze strony <http://www.bitstorm.org/gameoflife/>)



Encyklopedia ciekawych form życia: <http://conwaylife.com/wiki/>