

Kółko Informatyczne, 10 lutego 2011

Zacniemy od następującej zawartości pliku `.js`:

```
var nic  = "black";
var ziemia = "brown";
var kamien = "gray";

var stany = Array( nic, ziemia, kamien );

function setupBoard()
{
}

function calculateNewState(x,y)
{
    var teraz = cellState(x,y);
    var pozniej;

    // tu będziemy wpisywać kod

    return pozniej;
}
```

Zamiast przepisywać, możesz skopiować ten kod ze strony

<http://www.mimuw.edu.pl/~amn/ki/10lutego/bd.html>

Po załadowaniu pliku `.html` (tego, co poprzednio) powinna pojawić się czarna plansza. Klikając na nią powinno być można zmienić kolory na brązowy (ziemia) i szary (kamień). Sprawdź to!

Nasz cel na dziś to implementacja fizyki kamieni.

Osiągniemy to etapami:

- (1) Spadanie kamieni w dół (łatwe).
- (2) Toczenie się kamieni w lewo-dół (trochę mniej łatwe).
- (3) Toczenie się kamieni w prawo-dół (wcale nie łatwe).

Nie zaczynaj implementować następnego etapu, jeżeli nie działa Ci wsześniejszy. Najpierw wszystko omówimy przy tablicy.