

Przetwarzanie tekstu. Klasa string.

Kółko Informatyczne szkoły Żagle

7 września 2012

W pigułce

string, [], .length(), kody ASCII, tablice indeksowane znakami (kubelki)

Ćwiczenia na zajęcia i do domu

1. Napisz program, który pyta użytkownika o imię i na podstawie ostatniej litery imienia zgaduje jego płeć.
2. Napisz program sprawdzający hasło (hasłem jest oczywiście "mellon").
3. Napisz program szyfrujący tekst szyfrem Cezara.
4. Napisz program, który zamienia wielkość liter w tekście (małe na wielkie, wielkie na małe - alfabet angielski).
5. Napisz program zliczający samogłoski (łączna liczba).
6. Napisz program zliczający samogłoski (każdą osobno).
7. Napisz program wypisujący najczęściej występującą w tekście literę.
8. Napisz program zamieniający samogłoski na literę z.
9. Napisz program wypisujący każde słowo tekstu od tyłu.
10. Napisz program zamieniający kolejność liter wewnątrz wyrazu, ale nie zmieniający pierwszej i ostatniej litery.
11. Napisz program sprawdzający, czy podane słowo jest palindromem (odp.: TAK lub NIE).

12. Napisz program znajdujący i wypisujący wszystkie liczby z tekstu.
13. Napisz program zwiększający daną liczbę o jeden (liczba może mieć do 1000 cyfr, układ dziesiętny).

Podczas zajęć upewnijcie się, że będziecie w domu umieli wykonać wszystkie ćwiczenia!

Do poczytania

Ze strony

<http://cpp0x.pl/kursy/Kurs-C++/Poziom-3/346>

przeczytajcie lekcje

23. Zmienne przechowujące tekst,

26. Wczytywanie tekstu - standardowy strumień wejścia,

i zróbcie ćwiczenia, które znajdziecie na końcu każdej z nich.

I Konkurs Szkolny, 7-13 września 2012

Treści siedmiu zadań konkursowych znajdziecie pod adresem

<http://z1.sioportal.dasie.mimuw.edu.pl/index.php>

Wszystkie zadania pochodzą z konkursów z zeszłych lat (PA i OIG). Rozwiązania można wysyłać do godz. 19:59:59, 13 września. O godzinie 20:00:00 zostanie opublikowany ranking. Zadania możecie wykonywać w parach (programista + matematyk).

Udział w konkursie jest obowiązkowy :)