Лабораторная работа 2

Имеется вычислительный центр (ВЦ), эксплуатирующий распределенную вычислительную систему (ВС) из n элементарных машин (ЭМ). Считается, что в очереди диспетчера присутствуют задачи всех рангов.

В рамках лабораторной работы требуется выполнить нижеследующие задания.

1. Разработать программу решения теоретико-игровой задачи "Диспетчервычислительный центр" ($3a\partial a va$ I) [1, C. 185]. Входные данные n, c_1 , c_2 , c_3 загружаются из файла или указываются как аргументы в командной строке. Для формирования матрицы платежей использовать подход, описанный в [1, C. 187]. Значения c_1 , c_2 , c_3 выбирать следующим образом:

$$c_1 \in \{1, 2, 3\}, c_2, c_3 \in \{4, 5, 6\} (c_1 < \max\{c_2, c_3\}).$$

Приближенное решение игры строить итеративным методом Брауна [1, С. 192].

- 2. Построить график зависимости времени работы алгоритма от количества n элементарных машин в системе.
- 3. Объяснить функционирование ВЦ и диспетчера в соответствии с найденными оптимальными смешанными стратегиями.

Пример работы

Входные данные: n = 10, $c_1 = 1.0$, $c_2 = 2.0$, $c_3 = 3.0$, $\epsilon = 0.01$.

Матрица платежей C:

```
0.00 3.00 6.00 9.00 12.00 15.00 18.00 21.00 24.00 27.00 30.00 2.00 1.00 5.00 8.00 11.00 14.00 17.00 20.00 23.00 26.00 29.00 4.00 3.00 2.00 7.00 10.00 13.00 16.00 19.00 22.00 25.00 28.00 6.00 5.00 4.00 3.00 9.00 12.00 15.00 18.00 21.00 24.00 27.00 8.00 7.00 6.00 5.00 4.00 11.00 14.00 17.00 20.00 23.00 26.00 10.00 9.00 8.00 7.00 6.00 5.00 13.00 16.00 19.00 22.00 25.00 12.00 11.00 10.00 9.00 8.00 7.00 6.00 5.00 13.00 16.00 19.00 22.00 25.00 12.00 11.00 10.00 9.00 8.00 7.00 6.00 15.00 18.00 21.00 24.00 14.00 13.00 12.00 11.00 10.00 9.00 8.00 7.00 17.00 20.00 23.00 16.00 15.00 14.00 13.00 12.00 11.00 10.00 9.00 8.00 7.00 17.00 20.00 23.00 16.00 15.00 14.00 13.00 12.00 11.00 10.00 9.00 8.00 19.00 22.00 25.00 19.00 19.00 18.00 17.00 16.00 15.00 14.00 13.00 12.00 11.00 10.00 9.00 8.00 19.00 22.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.0
```

Количество итераций l = 1253901

Цена игры V = 0.005

Оптимальные смешанные стратегии ВЦ:

Литература

1. Евреинов Э.В., Хорошевский В.Г. Однородные вычислительные системы. – Новосибирск: Наука, 1978. – 319 с.