

中身

musicフォルダ←ここに音楽ファイル(主に.ogg)を入れます。

- 1 music作成.py←1番目に実行するファイル
- 2 変換.py ← 2番目に実行するファイル
- 3 ローカリゼーションファイル.py←3番目に実行するファイル

musicフォルダの用意



musicフォルダに日本語ファイル名のファイルを入れます。 音楽ファイルの中に","が入っている場合は消すか"_"を記入してください。複数ある場合は PowerRename等のリネームソフトをお使い下さい。

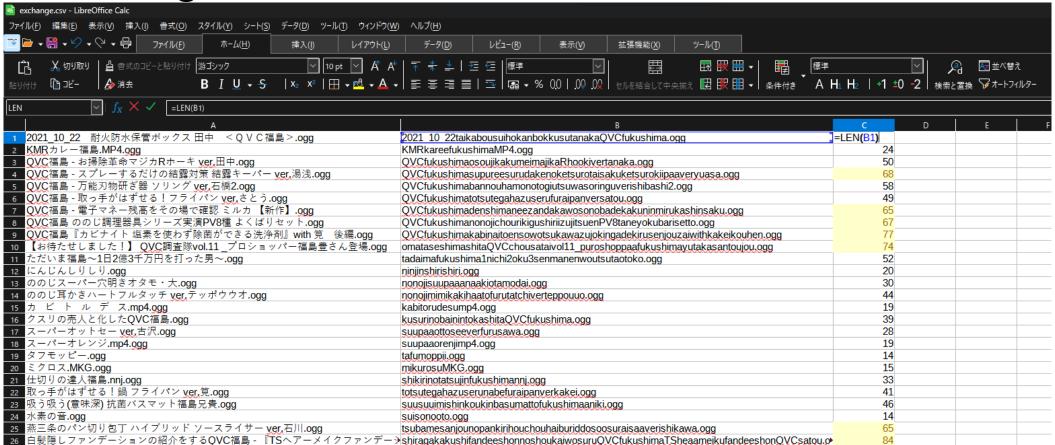
1 music.py

```
🕏 1 music作成.py 1 🗙
D: > 自作mod > 自動音楽MOD作成 > 💠 1 music作成.py > ...
      import os
      import csv
      from pykakasi import kakasi
     # ファイル名から拡張子を取り除く関数
         return os.path.splitext(filename)[0]
         kakasi obj = kakasi()
         kakasi_obj.setMode('H', 'a')
         kakasi obj.setMode('K', 'a')
         kakasi_obj.setMode('J', 'a')
         conv = kakasi_obj.getConverter()
         return conv.do(text)
     # ファイル名を取得
     dir path = 'バス名'#絶対パスでも相対パスでも
     # ファイル名を変換してexchange.csvに書き込み
     with open('exchange.csv', 'w', encoding='utf-8', newline='') as f:
         writer = csv.writer(f)
         for file in files:
           # 拡張子を取り除く
             filename = remove extension(file)
          # ローマ字に変換する
            romaji = to romaji(filename)
            # 全角文字を半角に、英数字と""以外の文字を削除する
            romaji = romaji.translate(str.maketrans({chr(0xFF01 + i): chr(0x21 + i) for i in range(94)}))
             romaji = ''.join(c for c in romaji if c.isalnum() or c == ' ')
             writer.writerow([file, romaji + ".ogg"])
```

パス名のところにmusicフォルダのパスを記入してpythonを実行
pykakasiライブラリを使用します。インストールされてないと正しく出力されません。
コマンド

pip install pykakasi py -m pip install pykakasi (Windowsのみ)

Exchange.csv



1 music.pyを実行するとexchange.csvが出力されます。これはファイル名をローマ字化し、不要な文字を消しています。変換後の文字が63文字以上だとゲーム側が不具合を起こす可能性があるのでexchange.csvを表計算ソフトで開き","区切りでセルを区切ります。文字コードはUTF-8です。LEN関数等の文字数をカウントする関数を使い63文字以上を特定します。条件付き書式を使うとより発見しやすくなります。すべて63文字以上のセルを修正したら、カウントしたセル(ここではC列)を削除し保存します。exchange.csvは移動せず出力されたファイルをそのまま弄ってください。ただA列は弄らないでください。

2 変換.py

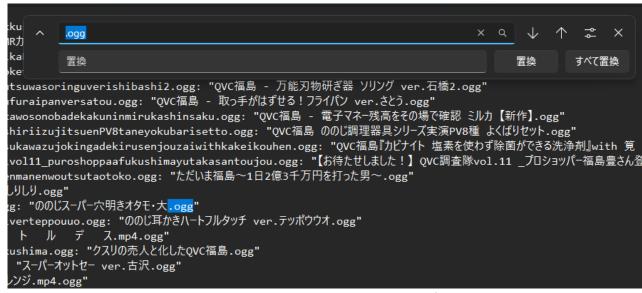
music music	2023/03/01 13:42	ファイル フォルダー	
music - コピー	2023/03/01 13:35	ファイル フォルダー	
■ .~lock.使い方.odg#	2023/03/01 13:37	ODG# ファイル	1 KB
🐌 1 music作成.py	2023/03/01 13:16	Python File	2 KB
🐌 2 変換.py	2023/03/01 11:44	Python File	1 KB
🐌 з ローカリゼーションファイル.py	2023/03/01 12:01	Python File	1 KB
exchange.csv	2023/03/01 13:16	OpenOffice.org 1.1 表計算	4 KB
□ 使い方.odg	2023/03/01 13:37	OpenDocument 図形描画	423 KB

リストに従ってファイル名をリネームしています。ここでは特にする操作はありません。

3 ローカリゼーションファイル.py

🍃 3 ローカリゼーションファイル.py	2023/03/01 12:01	Python File	1 KB
a exchange.csv	2023/03/01 13:16	OpenOffice.org 1.1 表計算	4 KB
honyaku.txt	2023/03/01 13:45	テキストドキュメント	4 KB
🧰 使い方.odg	2023/03/01 13:37	OpenDocument 図形描画	423 KB

3 ローカリゼーションファイル.pyを実行するとhonyaku.txtが出力されます。これが翻訳ファイルの一部になります。ゲームのローカリゼーションファイルの作り方に沿って記入してください。(今回はEU4のローカリゼーションファイル。hoi4などではenglishをjapaneseにしてください。)



文字列の中に音楽ファイルの拡張子が含まれていますので削除してください。あとはファイルを仕上げれは完成です お疲れ様でした。