

slotcraft 是一个系统，其功能是“用来快速制作 slot 游戏”。

slotcraft 分为逻辑编辑和 client 编辑两部分。

在 slotcraft 的逻辑编辑部分，用户需要通过类似流程图的方式，配置组件的 workflow，从而实现对 slot 游戏逻辑的细节控制。

slotcraft 含有下面几个大类：

slotcraft 包含初始化转轮类、

slotcraft 包含触发类、

slotcraft 包含特殊逻辑类、

slotcraft 包含 reels 变化类、

slotcraft 包含 symbol 变化类、

slotcraft 包含 Cascading、

slotcraft 包含 SymbolVals 类。