PROJEKTI SUUNNITELMA

TTI13sp3

Tekijät: Mikael Oja (projektipäällikö)

Aleksi Aalto

Tuomo Oksanen

Taneli Vallo

Teknistä tietoa:

* Versionhallinta: GitHub
* PNG decoder: lodePNG
* OpenGL 2.1
* Glew

Nimeämispolitiikka:

Käytä Englantia.

Muuttujien nimet alkaa pienellä kirjaimella: int number;

camelCase: void saveFile( … )

Luokan nimet isolla: Object superObject;

Kaarisulut omille riveille function()

{

”koodi”

}

Projektin alku:

Taneli kirjoittaa debuggerin ja virheiden tiedostoon kirjoitus systeemin.

Tuomo tutkii openGL:n kuvan ymmärrystä.

Aleksi ja Mikael tutkii ikkunan toimintaa.

Projekti arkkitehtuuri:

