

TRANSKRIP NILAI MAHASISWA TAHUN AKADEMIK 2024/2025 GENAP

Nama Mahasiswa : SUBKHI MASHADI
Nomor Induk Mahasiswa : 213200207
Tempat, Tanggal Lahir : BREBES, 13 Desember 2001

Program Studi : S1 - INFORMATIKA
Pembimbing Akademik : Andri Pramuntadi, S.Kom., M.Kom.

| Kode | Matakuliah | SKS | Sem | Nilai | Bobot |
|---------------------------------|--|-----|-----|-------|-------|
| Tahun Akademik 2021/2022 Ganjil | | | | | |
| FKOM002 | Komunikasi Interpersonal | 2 | 1 | A | 8 |
| INF001 | Struktur Data | 3 | 1 | A | 12 |
| INF002 | Komputer dan Masyarakat | 2 | 1 | AB | 7 |
| INF003 | Pengantar Informatika Medis dan Kesehatan | 2 | 1 | AB | 7 |
| INF004 | Logika Informatika | 2 | 1 | A | 8 |
| INF005 | Algoritma dan Pemrograman | 3 | 1 | A | 12 |
| INF006 | Kalkulus | 2 | 1 | A | 8 |
| UAA001 | Studi Agama Islam 1 | 2 | 1 | A | 8 |
| UAA004 | Bahasa Indonesia | 2 | 1 | A | 8 |
| Tahun Akademik 2021/2022 Genap | | | | | |
| INF007 | Matematika Diskrit | 2 | 2 | A | 8 |
| INF008 | Basis Data | 3 | 2 | AB | 10.5 |
| INF009 | Arsitektur dan Organisasi Komputer | 3 | 2 | A | 12 |
| INF010 | Sistem Informasi Kesehatan | 2 | 2 | A | 8 |
| INF011 | Analisa Algoritma | 2 | 2 | B | 6 |
| INF012 | Interaksi Manusia dan Komputer | 2 | 2 | A | 8 |
| UAA002 | Studi Agama Islam 2 | 2 | 2 | AB | 7 |
| UAA005 | Pendidikan Kewarganegaraan | 2 | 2 | A | 8 |
| UAA007 | Bahasa Inggris 1 | 2 | 2 | A | 8 |
| Tahun Akademik 2022/2023 Ganjil | | | | | |
| FKOM005 | Statistika dan Probabilitas | 2 | 3 | AB | 7 |
| FKOM007 | Bahasa Inggris 2 | 2 | 3 | AB | 7 |
| INF013 | Dasar Pemrograman Web | 3 | 3 | A | 12 |
| INF014 | Analisa dan Perancangan Sistem Terstruktur | 2 | 3 | AB | 7 |
| INF015 | Aljabar Linier dan Matrik | 2 | 3 | A | 8 |
| INF016 | Sistem Manajemen Basis Data | 3 | 3 | A | 12 |
| INF017 | Sistem Informasi Rumah Sakit | 2 | 3 | A | 8 |
| INF027 | Metodologi Penelitian | 3 | 3 | AB | 10.5 |
| UAA006 | Pancasila | 2 | 3 | A | 8 |
| UAA008 | Kewirausahaan | 2 | 3 | B | 6 |
| Kode | Matakuliah | SKS | Sem | Nilai | Bobot |
| Tahun Akademik 2022/2023 Genap | | | | | |
| FKOM001 | Rekayasa Perangkat Lunak | 3 | 4 | AB | 10.5 |
| FKOM006 | Pemrograman Web | 3 | 4 | A | 12 |
| FKOM008 | Sistem Operasi | 3 | 4 | A | 12 |
| INF018 | Analisa Numerik | 2 | 4 | A | 8 |
| INF019 | Teori Bahasa dan Otomata | 2 | 4 | A | 8 |
| INF020 | Pemrograman Berorientasi Objek | 3 | 4 | AB | 10.5 |
| INF021 | Sistem Pendukung Keputusan | 2 | 4 | AB | 7 |
| INF022 | Kecerdasan Buatan | 2 | 4 | AB | 7 |
| INF028 | Penambangan Data | 3 | 4 | C | 6 |
| Tahun Akademik 2023/2024 Ganjil | | | | | |
| INF023 | Teknologi Gawai | 3 | 5 | A | 12 |
| INF024 | Jaringan Komputer | 3 | 5 | A | 12 |
| INF029 | Manajemen Proyek | 3 | 5 | A | 12 |
| INF036 | Uji Kualitas Perangkat Lunak | 3 | 5 | A | 12 |
| INF053 | Analisis dan Desain Perangkat Lunak | 3 | 5 | A | 12 |
| INF054 | Teknologi AR/VR | 3 | 5 | A | 12 |
| INF055 | Sistem Media Interaktif | 3 | 5 | A | 12 |
| INF057 | Web Semantic | 3 | 5 | A | 12 |
| Tahun Akademik 2023/2024 Genap | | | | | |
| FKOM010 | Kuliah Kerja Nyata | 3 | 6 | A | 12 |
| FKOM012 | Etika Profesi | 3 | 6 | A | 12 |
| INF034 | Kapita Selekt | 3 | 6 | B | 9 |
| INF038 | Desain Antarmuka dan Pengalaman Pengguna | 3 | 6 | A | 12 |
| INF044 | Pengolahan Citra | 3 | 6 | A | 12 |
| INF048 | Internet of Things | 3 | 6 | A | 12 |
| INF058 | Game Development | 3 | 6 | A | 12 |
| INF059 | Analisis Jejaring Sosial | 3 | 6 | A | 12 |
| Tahun Akademik 2024/2025 Ganjil | | | | | |
| FKOM011 | Kuliah Kerja Lapangan | 3 | 7 | A | 12 |
| INF050 | Metode Formal dalam Rekayasa Perangkat Lunak | 3 | 7 | A | 12 |

Jumlah SKS : 140
Jumlah Bobot Nilai : 533
Indeks Prestasi Kumulatif : 3.81

Yogyakarta, 16 Juni 2025
Ketua Program Studi S1 - INFORMATIKA

Dhina Puspasari Wijaya, S.Kom., M.Kom.
13201820612