

Mata Kuliah	:	Pemrograman Berorientasi Object
Dosen	:	Hendi Hermawan, S.T., M.T.I.
Hari & Tanggal	:	Sabtu, 4 November 2023
Waktu & Ruang	:	s.d. 23.59 WIB & Online
Sifat Ujian	:	Praktikum
Program Studi	:	Informatika

Perintah:

1. Kerjakan program dibawah ini menggunakan editor Java, dan masing-masing soal disimpan dalam bentuk .java,
2. Masukkan seluruh soal ke github
3. Share link github UTS Java ini ke LMS yang telah tersedia
4. Isi kode program dan tampilan tidak boleh sama, **jika ada yang sama dengan mahasiswa lain maka soal untuk seluruh mahasiswa yang jawabannya sama maka akan bernilai -100.**
5. **Kumpulkan jawaban sesuai jadwal yang telah ditentukan ke collabor.**

No. Soal	1	Bobot Soal	25
CP-MK	Memahami konsep-konsep bahasa pemrograman, mengidentikasi model-model bahasa pemrograman, serta membandingkan berbagai solusi		
Sub CP-MK	Mampu memahami dan mengimplementasikan operator perbandingan dan aritmatika		
Buatlah sebuah program dengan OOP menghitung biaya percakapan di Smartphone Anda. Inputan ke program adalah waktu awal dan waktu selesai percakapan (jam, menit, detik). Keluaranya adalah lama dan biaya percakapan. Satu pulsa = 5 detik dan ongkos per pulsa adalah Rp. 150.-. Untuk tampilan dan konsep programming bebas dan tidak boleh sama.			

No. Soal	2	Bobot Soal	25
CP-MK	Menguasai konsep-konsep bahasa pemrograman, serta mampu membandingkan berbagai solusi serta berbagai model bahasa pemrograman		
Sub CP-MK	Mampu memahami dan mengimplementasikan pengontrolan alur program dengan IF, IF - Else, IF Bersarang. Mampu memahami atribut dan method sebagai anggota dari class.		
Buatlah sebuah program dengan OOP untuk menentukan berat badan ideal melalui formula BMI = berat (kg) / tinggi (m) * tinggi(m) . Jika BMI yang dihasilkan antara 18,5 sampai 22,9 maka berat badan dinyatakan ideal. Jika lebih dari 22,9 maka overweight, dan jika kurang dari 18,5 maka underweight. Input program berupa berat_badan dan tinggi_badan , dan output berupa normal atau underweight atau overweight . Untuk tampilan dan konsep programming bebas dan tidak boleh sama.			

No. Soal	3	Bobot Soal	25
CP-MK	Menganalisis, merancang, dan menerapkan suatu system berbasis komputer secara efisien untuk menyelesaikan masalah, menggunakan pemrograman prosedural dan berorientasi objek.		
Sub CP-MK	Mampu memahami dan mengimplementasikan user input. Mampu memahami dan membedakan class dan object. Mampu mengimplementasikan Recursion. Mampu memahami konsep loop.		
Buatlah program dengan konsep OOP untuk menginput 10 buah bilangan bulat yang diinput melalui keyboard dan menggunakan loop atau method recursion, lalu jumlahlah 10 buah bilangan tersebut lalu hasilnya ditampilkan ke layer monitor. Untuk tampilan dan konsep programming bebas dan tidak boleh sama.			

No. Soal	4	Bobot Soal	25
CP-MK	Menganalisis, merancang, dan menerapkan suatu system berbasis komputer secara efisien untuk menyelesaikan masalah, menggunakan pemrograman prosedural dan berorientasi objek.		
Sub CP-MK			
Buat program dengan konsep OOP Inheritance, untuk menghitung luas dan keliling lingkaran. Untuk tampilan dan konsep programming bebas dan tidak boleh sama.			

Acuan Pembuatan Soal :	Diterima oleh Biro Pendidikan :	Diperiksa dan disetujui :	Dibuat oleh :
1. RPS			
	Kepala Biro Pendidikan	Kepala Program Studi	Dosen Mata Kuliah
	Yunus Wijaya	Ida Nurhaida	Hendi Hermawan
	Tanggal : 19 Oktober 2023	Tanggal : 06 Oktober 2023	Tanggal : 06 Oktober 2023