**Casi d’uso**

**nainsob interactive**



**Autore**: Porta Matteo, Lauria Luca

**Attore**: utente

**Descrizione**:  
L’utente accede al sito inserendo le credenziali;  
Visualizza i prodotti del bar;  
aggiunge al carrello;  
Il barista prepara l’ordine;  
Il fattorino porta i prodotti nell’aula selezionata;  
Il fattorino verifica l’ordine tramite il sensore QR Code;  
Il cliente paga cartaceo

**Caso d'uso 1)**

Nome: Creazione di un account  
Attori: Utente  
Sequenza di eventi:  
1 L'utente avvia l'applicazione per la prima volta  
2 L'utente seleziona la voce "Registrati"  
3 Il sistema mostra una schermata nella quale si chiede l'inserimento di varie informazioni personali  
4 L'utente inserisce le informazioni corrette  
5 L'utente seleziona la voce "Conferma"  
5.1 Se le informazioni sono corrette viene creato l'account.  
5.2 Se le informazioni non sono corrette (email già utilizzata, password lunga meno di 8 caratteri il sistema ne richiede nuovamente l'inserimento.

**Caso d'uso 2)**

Nome: Aggiunta prodotto al carrello.  
Attori: Utente  
Precondizioni:

1 L'utente ha avviato l'applicazione  
2 L'utente ha effettuato l'accesso al proprio account inserendo mail e password

Sequenza di eventi:

1 L'utente seleziona il prodotto cliccando sul prodotto

2.1 Il sistema aggiungerà al carrello presente sulla destra della schermata il prodotto visualizzando il costo totale dei prodotti aggiunti al carrello

Sequenze alternative:

1 L'utente può abbandonare la funzionalità in qualsiasi momento cliccando sul tasto “LOG OUT” presente in alto a destra

Postcondizioni:

1 L'utente clicca sulla voce “ordina” e ordina effettivamente i vari prodotti

**Caso d'uso 3)**

Nome: Verifica ordine.  
Attori: Utente e Fattorino  
Precondizioni:

1 L'utente ha avviato l'applicazione  
2 L'utente ha effettuato l'accesso al proprio account inserendo mail e password  
3 Ha ordinato i prodotti

Sequenza di eventi:

1 Il fattorino porta i prodotti nell’aula dove risiede lo studente/professore

2. Il fattorino scannerizza il qr Code dell’utente per verificare se è effettivamente lui ad aver ordinato

3 Il fattorino consegna il cibo all’utente

4 L’utente paga cartaceo.

Sequenze alternative:

1 Se il QR code non valido l’utente non gli dà il cibo

Post condizioni:

1 L'utente paga