

# Blender

Nicolò Mariano Fragale

September 2022

## 1 Shortcut fondamentali

1. T = barra laterale sinistra;
2. N = barra laterale destra;
3. Z = ti muovi lungo l'asse Z;
4. X = ti muovi lungo l'asse X;
5. Y = ti muovi lungo l'asse Y;
6. S = modifica la dimensione dell'oggetto;
7. G = muovi l'oggetto a piacimento lo spazio;
8. X = elimina l'oggetto in Layout;
9. A = seleziona tutto;
10. W = modalità di selezione;
11. R = ruota il cubo;
12. shift+rotella premuta = ti sposti nello spazio;
13. H = nascondi;
14. Z = comandi vari, come wireframe per vedere la struttura trasparente dell'elemento;
15. 1 = vista da Y;
16. 3 = vista da X;
17. 7 = vista da Z;
18. 9 = vista opposta a quella attuale;
19. 5 = vista prospettica to ortogonale e viceversa;
20. 0 = vista dalla camera;
21. 2,4,6,8 = muovi la vista lungo gli assi;

## 2 Shortcut di base

1. shift+A = inserisci elementi ;
2. shift+Z = visione wireFrame;
3. shift+D = duplica l'oggetto selezionato;
4. alt+D = duplica e collega l'oggetto(la modifica, anche se su uno, avviene anche sugli altri);
5. alt+A = deseleziona tutto;
6. ctrl+I = inverti selezione;
7. shift+click destro = accumula selezione;
8. ctrl+click destro = crea un tracciato di selezione;
9. N+Tool+Origins = sposta l'origine di uno strumento;
10. shift+S, cursor to selected, object, origin to 3d cursore = cambiare origine elemento;

## 3 Shortcut di editMode

1. TAB = entra in edit mode ;
2. 1 = seleziona gli spigoli ;
3. 2 = seleziona i vertici;
4. 3 = seleziona le facce ;
5. ctrl = snap mentre sposti l'oggetto selezionato;
6. M = merge, ovvero unione;
7. E = estrarre;
8. ctrl+R = loopcut (usa la rotella per aumentare i tagli e usa lo snap per sovrapporre perfettamente due tagli);
9. alt+click sinistro per evidenziare la circonferenza di vertici, spigoli o facce;
10. F = riempi lo spazio tra spigoli;
11. P = comando separate ;
12. ctrl+P = comando set parent(il padre è l'ultimo oggetto selezionato);
13. ctrl+B = comando bevel(diverso da modificatore);

14. ctrl+X = dissolvi spigoli;
15. I = insert;
16. click destro mouse = lista di comandi quali: suddividi;
17. 0 = propotional editing;

## **4 Shortcut di Modificatore**

1. ctrl+A = applica la scala al modificatore Bevel(importantissimo);