**OGGETTI**

**Ki Straps(MiC) – mani- 5.000 m.o. -** +2 alla CA di pugno stordente &co. Pag.113

**Gloves of object reading** - 3.000 m.o. - MiC - mani - Questo oggetto permette di conoscere alcuni dettagli sui precedenti proprietari degli oggetti che si prendono in mano. Pag 107

**Sphere of awakening** - 1.800 m.o. - MiC - nessuno - Quando attivata tutti gli alleati entro 18m si svegliano, anche da sonni magici, inoltre non sono più affaticati o esausti e hanno la immunità a queste 2 condizioni per 10 minuti. Pag 186

**Talisman of the disk** - 500 m.o. - MiC - nessuno - Permette di lanciare a volontà disco fluttuante di tenser.

**Polvere dello starnuto e del soffocamento**- 2.400 m.o. - DMG - nessuno - Questo oggetto può infliggere fino a 3d6 danni alla costituzione (fallendo 2 tiri salvezza) ma la cosa più importante è che rende storditi per 5d4 round anche se si supera il tiro salvezza. Pag 276

**Sparing Dummy of the Master** - 30.000 m.o. - A&E - ignoto - : Ci si muove di 3m quando si fa il passetto da 1,5m.

**Skin of the hero** - 77.500 m.o. - XPH - Conferisce un bonus di deviazione di +3 alla CA, un bonus di resistenza di +3 ai TS e un bonus di potenziamento di +3 ai tiri per colpire.

**Skin of the defender** - 32.000 m.o. - XPH - Conferisce un bonus di +4 alla armatura naturale.

**Dust of negation** - 3.300 m.o. - LoM - nessuno - Questa polvere crea un esplosione di 3m all’interno della quale vi è un campo antimagia, persiste per 2 minuti. Pag 214

**Antimagic Torc** - 25.000 m.o. - Und - nessuno - Una volta al giorno lancia campo di antimagia all 11° livello dell’incantatore. Applicazioni notevoli per un combattente.

**Pigmenti meravigliosi di Nolzur**- 4.000 - DMG - nessuno - Questi pigmenti permettono di fare quasi qualsiasi cosa, ovviamente per usi out of combat. Pag 263

**Hathran Mask of True Seeing** - 75.000 m.o. - UE - faccia - Conferisce Visione del Vero continuativa.