### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

### НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

### Курсовой проект по дисциплине:

#### «МЕХАНИКА»

### Проектирование механической модели катапульты

Факультет: Институт интеллектуальной робототехники

Группа: 21932

Студенты:	Оценка
Грищенко Александр Михайлович	
Солопов Илья Русланович	
Софронов Егор Дмитриевич	

Преподаватель: Сахнов А.Ю.

### 1. Задание на курсовую работу

По заданию к курсовому проекту по предмету "Механика" необходимо было создать, рассчитать и протестировать механическую модель катапульты, удовлетворяющую следующим критериям:

- 1. Способность метать снаряд любой выбранной массы и формы на расстояние от 50 до 80 см и отклонением от центральной оси не более 30 градусов;
- 2. Способность модели находиться во взведённом состоянии без приложения посторонних сил (без помощи человека);
- 3. Наличие механического спуска;
- 4. Целостность и устойчивость конструкции в течение трёх попыток метания.

### 2. Эскиз модели.

Для создания 3D-модели разработанной нами катапульты была использована система автоматизированного проектирования FreeCAD. На рисунках 1 и 2 представлены эскизы модели в разных проекция.

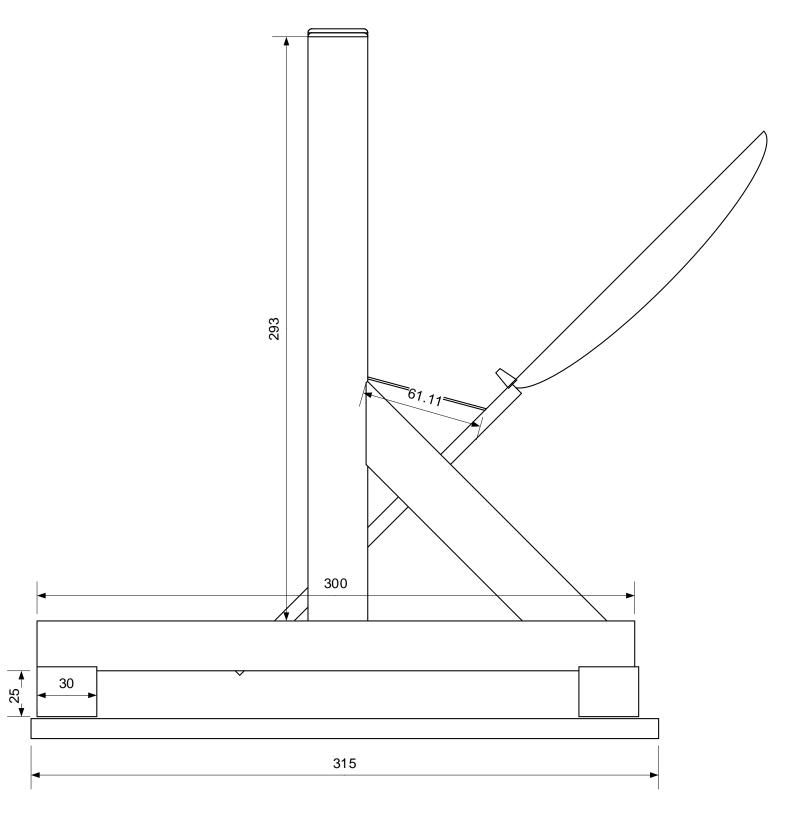


Рисунок 1 – Эскиз, вид сбоку

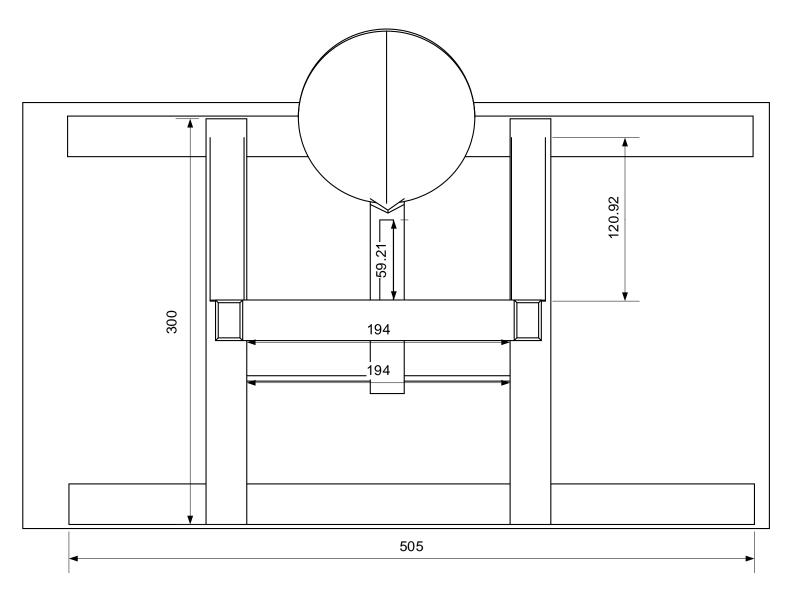


Рисунок 2 – Эскиз, вид сверху

# 3. Экспериментальное определение коэффициента жёсткости пружины (резинки)

Для определения коэффициента упругости резинки, используемой в нашей механической модели, был проведен эксперимент с подвешиванием груза. Для точности вычислений было использовано 3 грузила различной массы. Результаты приведены в таблице 1.

Таблица 1 — Результаты эксперимента по вычислению коэффициента жёсткости

<b>Номер</b> опыта	Масса груза, кг	Длина резинки		Деформа ция, <i>м</i>	Коэффи циент упругос ти, <i>H/м</i>	Средний коэффицие нт упругости,
		Начальная, <i>м</i>	Конечная, м		1и, 11/м	Н/м
1	2,1	0,09	0,13	0,04	514,5	
2	3	0,09	0,19	0,1	294	432,83
3	1	0,09	0,11	0,02	490	

#### 4. Динамический анализ механической модели (Расчёт разгона снаряда)

Ниже приведены исходные данные, необходимые для динамического анализа:

k = 432,83 H/м -коэффициент упругости резинки;

M = 0.06 кг - масса ложки;

m = 0.04504 кг - масса снаряда;

 $h_2 = 0.2 \text{ м} - \text{высота ложки в момент удара;}$ 

 $h_1 = 0.14 \text{ м} - \text{высота ложки в заряженном состоянии;}$ 

 $\Delta x = 0.05 \text{ м} - \text{удлинение резинки}.$ 

Потенциальная энергия резинки тратится на поднятие ложки и снаряда, на придание скорости снаряду, а также на удар ложки о стенку катапульты.

$$\frac{k\Delta x^2}{2} = \frac{(2M+m)v_0^2}{2} + (M+m)g(h_2 - h_1).$$

После умножения обеих частей уравнения на 2 получим:

$$k\Delta x^2 = (2M + m)v_0^2 + 2(M + m)g(h_2 - h_1).$$

Из получившегося уравнения выразим скорость снаряда в момент его отрыва от ложки:

$$v_0 = \sqrt{\frac{k\Delta x^2 - 2(M+m)g(h_2 - h_1)}{2M+m}}.$$

Подставив исходные данные в получившуюся формулу, найдем значение скорости.

$$v_0 = \sqrt{\frac{432,83 \times 0,05^2 - 2 \times (0,06 + 0,04504) \times 9,8(0,2 - 0,14)}{(2 \times 0,06 + 0,04504)}} = 2,41 \text{ m/c}$$

# 5. Кинематический анализ механической модели (Расчёт траектории полёта снаряда)

Ниже приведены исходные данные, необходимые для кинематического анализа:

 $h_2 = 0.2 \text{ м} - \text{высота ложки в момент удара;}$ 

 $v_0 = 2,41 \text{ м/c}$  – скорость снаряда в момент отрыва;

 $\varphi = 60^{o}$  – угол вылета снаряда.

Рассмотрим зависимости проекции пройденного расстояния от времени по осям x и y соответственно:

$$S_x(t) = v_0 cos(\varphi)t = 2.41 \times \frac{1}{2}t = 1.205t;$$

$$S_y(t) = h_2 + v_0 sin(\varphi)t - \frac{gt^2}{2} = 0.2 + 2.41 \times \frac{\sqrt{3}}{2}t - \frac{9.8t^2}{2} = 0.2 + 2.087t - 4.9t^2.$$

Из уравнений движения по осям x и y выведем зависимость y от x — это и будет траекторией полёта снаряда.

$$S_{y}(S_{x}) = h_{2} + S_{x}tg(\varphi) - \frac{gS_{x}^{2}}{2v_{0}^{2}cos^{2}(\varphi)} = 0.2 + \sqrt{3}S_{x} - \frac{9.8 \times S_{x}^{2}}{2 \times 2.41^{2} \times \frac{1}{4}} = 0.2 + 1.73 \times S_{x} - 3.375 \times S_{x}^{2}$$

На рисунке 3 представлен график траектории полёта снаряда.

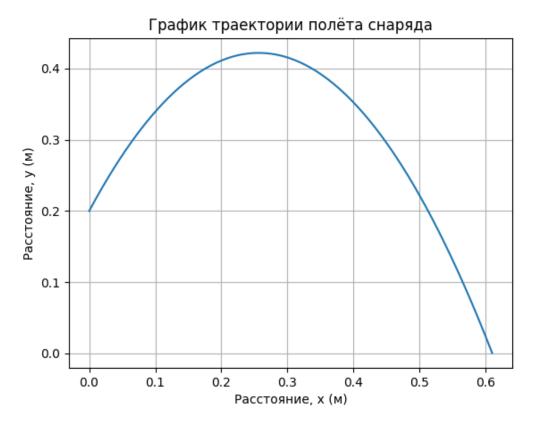


Рисунок 3 – График траектории полёта снаряда

Чтобы определить конечное расстояние, которое пролетел снаряд массы m=0.04504 кг от момента отрыва от ложки до касания горизонтальной плоскости, необходимо решить уравнение траектории относительно  $S_x$ :

$$S_y(S_x) = 0.2 + 1.73 \times S_x - 3.375 \times S_x^2 = 0.$$

Положительный корень  $S_x = 0.61$  и будет искомым расстоянием.

# 6. Обоснование устойчивости механической модели (Определение центра тяжести)

Для определения центра тяжести фигуры существует несколько способов. При работе с нашей механической моделью мы использовали два метода: аналитический и практический.

### Результаты определения центра тяжести методом разбиения

Фигура была помещена в декартову систему координат с началом в точке 0 и разбита на несколько простых прямоугольников. Их площади равны:

$$A_1 = x_1 \times y_1 = 0.3 \times 0.02 = 0.006;$$

$$A_2 = x_2 \times y_2 = 0.03 \times 0.02 = 0.0006;$$

$$A_3 = x_3 \times y_3 = 0.03 \times 0.02 = 0.0006;$$

$$A_4 = x_4 \times y_4 = 0.3 \times 0.02 = 0.006;$$

$$A_5 = x_5 \times y_5 = 0.3 \times 0.003 = 0.009;$$

$$A_6 = 2 \times S_{\text{Tp}} + S_{\text{np}} = 2 \times (0.5 \times 0.03 \times 0.03) + (0.15 \times 0.03) == 0.0054;$$

$$A_7 = x_7 \times y_7 = 0.3 \times 0.006 = 0.0018.$$

Так как все фигуры являются прямоугольниками, то по следствию из теоремы о центре тяжести, их центры тяжести лежат в их геометрических центрах. Тогда координаты этих центров равны:

$$A_1: X_1 = 0.15;$$
 $Y_1 = 0.01.$ 
 $A_2: X_2 = 0.015;$ 
 $Y_2 = 0.02 + 0.01 = 0.03.$ 
 $A_3: X_3 = 0.3 - 0.0015 = 0.2985;$ 
 $Y_3 = 0.03.$ 
 $A_4: X_4 = 0.15;$ 
 $Y_4 = 0.01 + 0.04 = 0.05.$ 
 $A_5: X_5 = 0.015 + 0.115 = 0.13;$ 
 $Y_5 = 0.06 + 0.15 = 0.21.$ 
 $A_6: X_6 = 0.13 + 0.015 + 0.1 \times cos(43^o) = 0.218;$ 

$$Y_6 = 0.06 + (0.15 + 0.075) \times sin(51^o) = 0.129.$$
  
 $A_7: X_7 = 0.075 + 0.15 \times cos(46^o) = 0.175;$   
 $Y_7 = 0.06 - 0.2 + 0.15 \times sin(43^o) = 0.15.$ 

Координаты общего центра тяжести фигуры:

$$X_C = \frac{A_1 \times X_1 + A_2 \times X_2 + A_3 \times X_3 + A_4 \times X_4 + A_5 \times X_5 + A_6 \times X_6 + A_7 \times X_7}{A_1 + A_2 + A_3 + A_4 + A_5 + A_6 + A_7} = 0,157;$$

$$Y_C = \frac{A_1 \times Y_1 + A_2 \times Y_2 + A_3 \times Y_3 + A_4 \times Y_4 + A_5 \times Y_5 + A_6 \times Y_6 + A_7 \times Y_7}{A_1 + A_2 + A_3 + A_4 + A_5 + A_6 + A_7} = 0,107.$$

### Результаты определения центра тяжести методом подвешивания

В вырезанной из бумаги фигуре нашей модели было проделано 2 отверстия, через которые была пропущена нитка с грузиком. Отметив линии, через которые проходила нить, мы получили точку их пересечения. Если поместить нашу фигуру в декартову систему координат с началом в точке 0, то координаты центра  $X_C$ ,  $Y_C$  будут равны соответственно 0,149 и 0,115. На рисунке 4 представлен эскиз модели с результатами определений центров тяжести. Красная линия соответствует линии действия силы тяжести при первом подвешивании, а синяя при втором. Чёрная точка — центр тяжести, полученный методом разбиений.

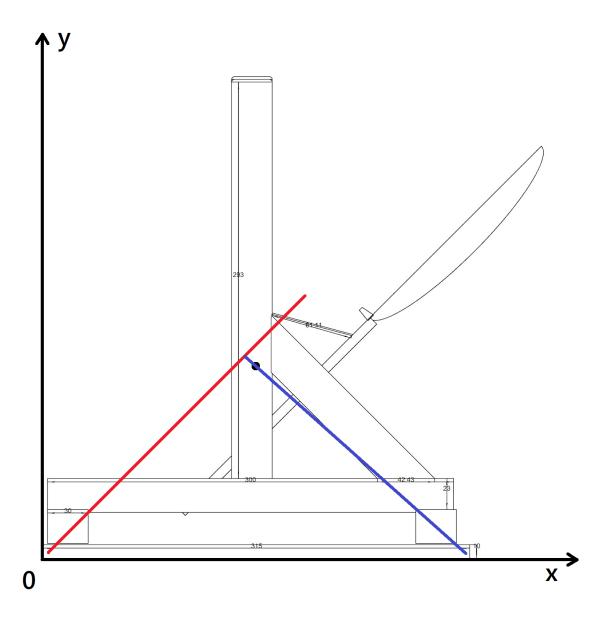


Рисунок 4 — Результаты определений центров тяжести

Значения координат центра тяжести, полученные разными методами, отличаются на 5,1% по оси X и на 6,96% по оси Y.

# 7. Деформационный анализ ключевых элементов конструкции (изгиб. кручение. растяжение-сжатие. оценка коэффициентов запаса прочности и избытка массы механической модели)

Исходные данные, необходимые для деформационного анализа:

Модуль Юнга для бамбука E=19,6 ГПа =  $1,96*10^{10}$  Па

Длина ложки L = 0.3 м

Высота ложки H = 0.006 м

Ширина ложки B = 0.025 м

Расстояние от рассматриваемого волокна до нейтральной линии  $\xi = \frac{H}{2} = 0{,}003~{\rm M}$ 

Радиус кривизны нейтральной линии  $R = \frac{L}{2} = 0,15$  м

Необходимо найти силу F, при которой ложка сломается.

Закон Гука для вычисления напряжения  $\sigma=E\varepsilon$ , где  $\varepsilon=\frac{\xi}{R}$  — это деформация. Тогда  $\sigma=E\frac{\xi}{R}$ .

Изгибающий момент  $M=\int_A \sigma\xi\,dA=\frac{E}{R}\int_A \xi^2\,dA$ , где dA — элемент площади рассматриваемого поперечного сечения. Так как  $dA=Bd\xi$ , то  $M=\frac{EB}{R}\int_0^H \xi^2\,d\xi=\frac{EB}{R}\times\frac{H^3}{3}$ . Подставив значения в формулу, получаем  $\pmb{M}=235,2~\mathrm{H}\times\mathrm{M}$ .

Формула момента силы  $M = FL \Rightarrow F = \frac{M}{I} = 784 \text{ H}.$ 

Для того, чтоб ложка сломалась, необходимо к ней приложить силу большую, чем  $\mathbf{F} = 784 \; \mathrm{H}.$ 

# 8. Сравнение фактических параметров механической модели с расчётными параметрами.

### Сравнение значений расстояния полёта снаряда

Для определения фактического расстояния полёта снаряда нашей механической модели был проведен эксперимент с запуском груза. Для точности вычислений было произведено 3 выстрела. Результаты приведены в таблице 2.

Таблица 2 – Результаты эксперимента по вычислению фактического расстояния

Номер опыта	Расстояние, м	Среднее расстояние, м	
1	0,67		
2	0,65	0,67	
3	0,69		

Абсолютная разница между фактическим и полученным в пункте 5 расчётным расстоянием составила |0,67-0,61|=0,06 м. Относительная разница равна  $(1-\frac{0,61}{0.67})\times 100\%=8,95\%$ .

### Сравнение значений координат центра тяжести

Значения координат центра тяжести, полученные экспериментальным методом, отличаются от расчётных значений на 5,1% по оси X и на 6,96% по оси Y. Абсолютная разница для абсциссы составила |0,157-0,149|=0,08 м, а для ординаты |0,107-0,115|=0,08 м.

### 9. Описание электронной модели механической системы

Электронная модель механической системы была разработана с помощью языка программирования Python. Она представляет собой приложение с простым интерфейсом: полем для ввода и двумя кнопками. Программа способна произвести динамический и кинематический (построение графика траектории) расчёты, основываясь на данных, введённых пользователем. На рисунке 5 представлен скриншот интерфейса приложения.

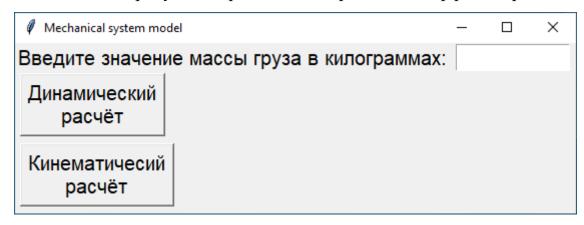


Рисунок 5 – Скриншот интерфейса приложения

Для успешного пользования электронной моделью пользователю необходимо ввести значение массы в килограммах в поле для ввода и нажать одну из кнопок, находящихся в левой части окна. При клике на кнопку "Динамический расчёт" в окне приложения появится рассчитанная начальная скорость тела заданной массы. На рисунке 6 представлен скриншот программы с результатами динамического расчёта.

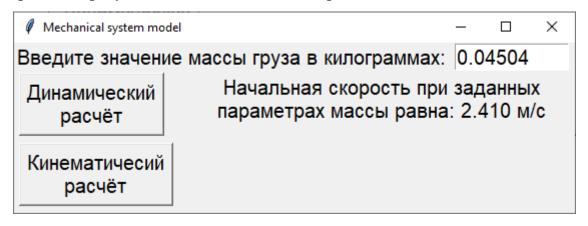


Рисунок 6 — Скриншот программы с результатами динамического расчёта

Нажатие на кнопку с надписью "Кинематический расчёт" приведет к открытию второго окна, в котором будет нарисован график траектории полёта снаряда заданной массы. На рисунке 7 представлен скриншот результатов кинематического расчёта.

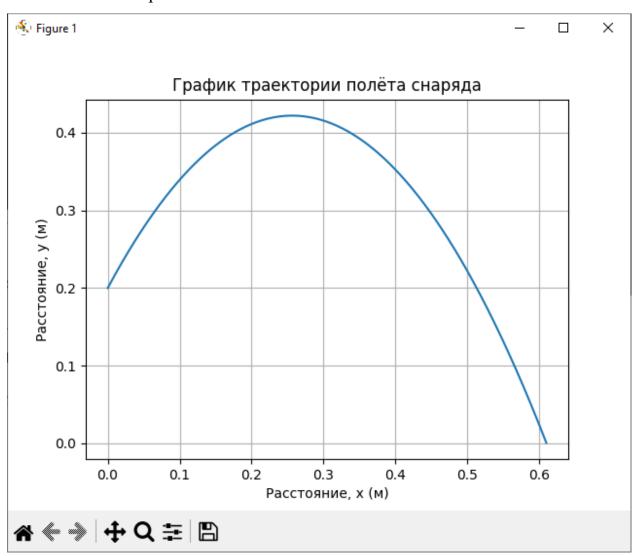


Рисунок 7 – Скриншот результатов кинематического расчёта

Ниже представлен код программы.

import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt from math import sqrt, cos, sin, pi

# определение констант

```
g = 9.80665
      k = 432.83 \# коэф. сжатия резинки
      spoon_weight = 0.06
      loaded_h = 0.14
      shot_h = 0.2
      delta_x = 0.05
      angle = pi/3 # в радианах
      # изменяемые величины
      starting\_speed = 0
      bullet_weight = 0
      def dynamics():
         return sqrt((k * (delta_x ** 2) - 2 * (spoon_weight + bullet_weight) * g *
(shot_h - loaded_h)) /
                (2 * spoon_weight + bullet_weight))
      def kinematics():
         time_interval = np.arange(0, 1, step=0.001)
         def spaceX(t):
           return starting_speed * cos(angle) * t
         def spaceY(t):
           return shot_h + starting_speed * sin(angle) * t - 0.5 * g * (t ** 2)
         ys = list(map(spaceY, time_interval))
         ys = [n \text{ for } n \text{ in } ys \text{ if } n > 0]
```

```
xs = list(map(spaceX, time_interval))
        xs = xs[:len(ys)]
        plt.plot(xs, ys)
        plt.title("График траектории полёта снаряда")
        plt.xlabel('Расстояние, x (м)')
        plt.ylabel('Расстояние, у (м)')
        plt.show()
     if __name__ == "__main__":
        from tkinter import *
        from tkinter import messagebox
        def isValidWeight():
          if bullet_weight > 0.85:
            messagebox.showinfo("Ошибка", "Слишком большое значение
массы!")
             return False
          if bullet_weight <= 0:
            messagebox.showinfo("Ошибка", "Отрицательное или нулевое
значение массы!")
             return False
          return True
        def updateData():
          if txt_inp.get() == "":
            messagebox.showinfo("Пустое поле", "Введите значение массы!")
             return False
```

```
global bullet_weight, starting_speed
           try:
             bullet_weight = float(txt_inp.get())
           except ValueError:
             bullet_weight = 0
             messagebox.showinfo("Ошибка",
                                                    "Некорректное
                                                                        значение
массы!")
             return False
           if not isValidWeight():
             return False
           starting_speed = dynamics()
           return True
        def dyn_clicked():
           if updateData():
             lbl_speed.configure(
                text="Начальная скорость при заданных\ппараметрах массы
равна: {:.3f} м/c".format(starting_speed),
                state="active")
        def kin_clicked():
           if updateData():
             kinematics()
        def close():
           plt.ion()
           plt.close("all")
```

```
window.destroy()
```

```
plt.grid()
        window = Tk()
        window.title("Mechanical system model")
        window.geometry("560x170")
               Label(window, text="Введите значение массы груза
        lbl
                                                                          В
килограммах: ", font=("Arial Bold", 15))
        lbl.grid(column=0, row=0)
        lbl_speed = Label(window, font=("Arial Bold", 15), state="disabled")
        lbl\_speed.place(x=200, y=30)
        txt_inp = Entry(window, width=10, font=("Arial Bold", 15))
        txt_inp.grid(column=1, row=0)
        txt_inp.focus()
        btn_dyn = Button(window, text="Динамический\npacчёт", font=("Arial
Bold", 15), command=dyn_clicked)
        btn_dyn.place(x=5, y=30)
        btn_kin = Button(window, text="Кинематичесий\npacчёт", font=("Arial
Bold", 15), command=kin_clicked)
        btn_kin.place(x=5, y=100)
        window.protocol("WM_DELETE_WINDOW", close)
        window.mainloop()
```

### 10. Список литературы

• Тарг С.М. Краткий курс теоретической механики: Учеб. для втузов.-10-е изд., перераб. и доп. – М.: Высш. шк., 1986.