|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| System Design  Progetto  GuardaTV   |  |  | | --- | --- | | Riferimento |  | | Versione | 0.1 | | Data | 12/11/2021 | | Destinatario | Studenti di Ingegneria del Software 2021/22 | | Presentato da | Gruppo 16 | | Approvato da |  | |

RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 12/11/2021 | 0.1 | Design Goal | N. Cacace  S. Pastore  A. Prezioso  A. Ricchetti |
| 19/11/2021 | 0.2 |  | N. Cacace  S. Pastore  A. Prezioso  A. Ricchetti |

1. Design Goal

* **Dependability**
  + **Robustness:** Tutti i campi vengono verificati sia lato client che server in modo da sopportare input errati o non validi
  + **Security:** GuardaTV non deve permettere accesso non autorizzato ai dati degli utenti;
* **Cost** 
  + **Development Cost:** Il tempo per lo sviluppo di GuardaTV non deve superare le 50h/persona.
* **Maintenance**
  + **Estensibilità:** Possibilità di aggiungere nuove tipologie di contenuti, filtri di ricerca e di ordinamento.
  + **Portabilità\***
* **End user criteria**
  + **Usabilità:** Le funzioni di gestione delle liste devono essere intuitive e facili da utilizzare.

1. Architettura Software

Il sistema GuardaTV è un’applicazione web; nello specifico il sistema implementerà un pattern di tipo MVC, diffuso nello sviluppo di interfacce grafiche di sistemi software object-oriented in modo da separare la logica di presentazione dalla logica di business. Si tratta di un’architettura multi-tier, ovvero le funzionalità sono separate e suddivise in tre livelli (Model, View e Controller), in comunicazione tra loro.

* Decomposizione in sottosistemi

La decomposizione prevista da tre layer che si occupano di gestire aspetti e funzionalità differenti:

* + Model: memorizzazione e gestione dei dati persistenti;
  + Controller: gestione dello scambio dei dati tra i sottosistemi;
  + View: raccoglie e gestisce elementi di interfaccia grafica e gli eventi generati su di essi;