

Министерство цифрового развития, связи и
массовых коммуникаций Российской Федерации
Сибирский государственный университет телекоммуникаций и
информатики

Лабораторная работа №1

по дисциплине:

Программирование и обработка
графического интерфейса

Название работы:

Игра “2048”

Выполнил:

Тарасов Илья Олегович

Группа: ДИМ-42

Вариант: 4

Проверила: ФИО преподавателя

Новосибирск, 2025

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

Тема: Разработка WPF-приложения "Калькулятор"

1. Цель работы

Целью данной работы является получение базовых навыков работы с элементами управления WPF (Windows Presentation Foundation) на языке C# в среде разработки Microsoft Visual Studio.

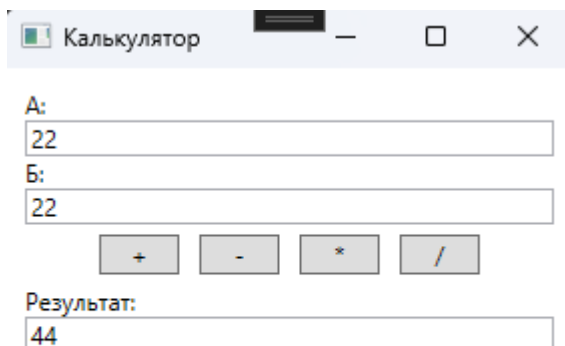
2. Описание программы

2.1. Функциональность

Разработано приложение "Калькулятор", которое:

- Содержит два текстовых поля для ввода чисел (A и B).
- Имеет четыре кнопки с арифметическими операциями: сложение (+), вычитание (-), умножение (*), деление (/).
- Выводит результат вычислений в отдельное текстовое поле.

2.2. Интерфейс



2.3. Алгоритм работы

1. Пользователь вводит числа в поля **А** и **В**.
2. Нажимает одну из кнопок операций.
3. Программа проверяет корректность ввода.
4. Выполняет выбранную операцию.
5. Выводит результат в поле **Результат**.

3. Тестирование

3.1. Пример работы

Ввод А	Ввод В	Операция	Результат
5	3	+	8
10	4	-	6
7	2	*	14
8	2	/	4
5	0	/	∞ (ошибка)

3.2. Обработка ошибок

- Если введены не числа → выводится **"Ошибка ввода"**.
- При делении на ноль → выводится **"∞" (бесконечность)**.

4. Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы:

- ✓ Разработано WPF-приложение "Калькулятор".
- ✓ Освоены базовые элементы управления (TextBox, Button, TextBlock).
- ✓ Реализована обработка событий кнопок.

✓ Добавлена проверка ввода и обработка ошибок.

Приложение работает корректно и выполняет все поставленные задачи.