1. f2 je pointer na Square, f2🡪negative\_value\_at(1.0). U kojem razredu se nalazi taj poziv?

Square ili **Unary\_Function**

2. Ako imamo pokazivač na polimorfan objekt, koliko ga puta trebamo dereferencirati prilikom poziva virtualne funkcije?

**2** ili 3

3. Koliko razred Linear najmanje zauzima memorije u 32-bitnom sustavu?

28 (objašnjenje: 2\*int + 2\*double + pokazivač na virtualnu tablicu)

4. U funkciji animalPrintGreeting se poziva funkcija catGreet ili dogGreet. Kada se određuje koja se od tih funkcija poziva?

Tijekom izvođenja, u funkciji animalPrintGreeting.

5. U kojoj funkciji se provodi inicijalizacija virtualne tablice?

constructDog

6. A\* a = new A. Koliko puta će puta biti CALL u strojnom kodu ako znamo da A ima 3 virtualne funkcije, konstruktor i destruktor.

2

7. Razlike između normalnih i virtualnih funkcija, spominjao se nativni strojni kod, u jednom odgovoru je bilo nešto s NBP.

idk nisam odgovorila

8. Kad se inicijalizira tablica podrazreda?

neposredno nakon poziva konstruktora roditeljskog razreda, prije provođenja metoda u konstruktoru podrazreda

9. Ako želimo dodati još jednu životinju, što trebamo promijeniti kod funkcije animalPrintGreeting?

**ništa, izvorni i izvršni kod za funkciju ostaju isti**

izvorni kod ništa, izvršni se mijenja tijekom izvođenja

10. Koja od sljedećih je dobro navedena deklaracija za element virtualne tablice?

niti jedan od ponuđenih

🡪 niti jedan nije bio ovo: typedef char const\* (\*PTRFUN)();