Analyseur de Code : Étude, Mise en Place et Exploitation de SonarQube

Table des matières

An	alyseur de Code : Etude, Mise en Place et Exploitation de SonarQube	1
1	. Introduction Générale	2
	Qu'est-ce qu'un Analyseur de Code ?	2
	Objectifs du Projet	3
2	2. Étude de Marché et Choix de l'Outil	3
	Types d'Analyseurs	3
	Critères de Sélection	3
	Pourquoi SonarQube ?	4
3	3. Fonctionnement d'un Analyseur de Code	4
	Étapes de l'Analyse Statique	4
2	Mise en Place de l'Infrastructure	5
	A. Prérequis serveur Debian	5
	B. Configuration base de données PostgreSQL	5
	C. Installation de SonarQube	5
	D. Configuration	6
	E. Création utilisateur et lancement du service	6
	F. Accès à l'interface web	6
5	5. Analyse de Code avec SonarScanner	6
	A. Installation	6
	B. Préparation d'un Projet	7
	C. Lancement de l'analyse	7
6	S. Exemple de Vulnérabilités Détectées	8
	Cas 1 : Identifiants exposés (mots de passe en clair)	8
7	. Exploitation et Utilisation en Environnement Réel	9
	En production :	9
8	3. Conclusion	9
	Recommandation:	10

1. Introduction Générale

Qu'est-ce qu'un Analyseur de Code?

Un analyseur de code est un outil logiciel conçu pour examiner le code source d'une application afin d'identifier :

- Des erreurs potentielles
- Des failles de sécurité
- Des duplications
- Des violations de conventions de codage

Ces outils permettent d'améliorer la **qualité du code**, la **maintenabilité** et la **sécurité** des applications, et peuvent intervenir à différentes étapes du cycle de développement.

Dans un contexte de développement moderne, les équipes DevOps adoptent des workflows CI/CD (Intégration Continue / Déploiement Continu) pour livrer plus rapidement et de manière plus fiable du code en production. Ce processus automatisé permet d'enchaîner les phases de développement (planification, codage, tests), d'intégration, de livraison, de déploiement et de supervision dans un cycle fluide et répétable.

Le schéma ci-dessous illustre le cycle DevOps avec les principales étapes de CI/CD, et les technologies souvent associées à chaque phase (analyseur = test) :



Objectifs du Projet

Ce projet de fin d'études en cybersécurité a pour but de sélectionner, déployer et exploiter un analyseur de code. L'objectif est d'intégrer des vérifications de sécurité dans un environnement de développement continu, tout en évaluant plusieurs outils du marché avant de porter notre choix sur SonarQube.

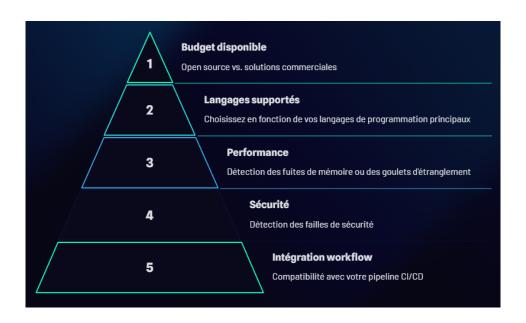
2. Étude de Marché et Choix de l'Outil

Types d'Analyseurs

- 1. **Analyseurs Statiques** : N'exécutent pas le programme. Rapides pour détecter des erreurs dans le code source. Ex. : SonarQube, ESLint.
- 2. **Analyseurs Dynamiques** : Nécessitent l'exécution du programme. Détectent les fuites mémoire ou problèmes de performance. Ex. : Valgrind, AppDynamics.
- 3. **Analyseurs Hybrides**: Combinent les deux. Ex.: Checkmarx (SAST + DAST).

Critères de Sélection

- 1. **Budget** : Open source de préférence, mais évolutif vers du payant si besoin.
- 2. Langages supportés : Outils multi-langages privilégiés.
- 3. **Performance** : Soumis aux ressources du serveur de l'école pour le projet
- 4. Sécurité : Détection des failles OWASP et autres vulnérabilités.
- 5. Intégration CI/CD : Doit s'adapter à GitLab, GitHub Actions, etc.



Pourquoi SonarQube?

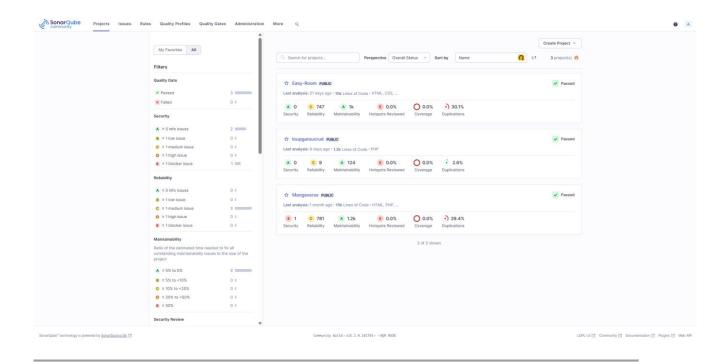
Critère	SonarQube	ESLint	Checkmarx
Langages supportés	Large	JS/TS	Large
Open Source	Oui	Oui	Non
Sécurité	Moyenne	Faible	Élevée
Performance	Moyenne	N/A	Moyenne
Intégration CI/CD	Oui	Oui	Oui
Coût	Gratuit/Payant	Gratuit	Payant

- Support multi-langages
- Version Community gratuite
- Détection efficace des duplications, dettes techniques, failles basiques
- Intégration fluide avec CI/CD

3. Fonctionnement d'un Analyseur de Code

Étapes de l'Analyse Statique

- 1. Extraction : Récupération du code localement ou via Git
- 2. **Analyse syntaxique** : Création d'un arbre syntaxique abstrait (AST)
- 3. **Application des règles** : Détection de mauvaises pratiques, vulnérabilités, duplications, etc.
- 4. Rapport : Génération de résultats détaillés accessibles via une interface web



4. Mise en Place de l'Infrastructure

A. Prérequis serveur Debian

sudo apt install sudo -y

sudo apt install openjdk-17-jdk unzip wget -y

sudo apt install postgresql postgresql-contrib -y

B. Configuration base de données PostgreSQL

sudo -u postgres createuser sonar

sudo -u postgres createdb sonarqube

sudo -u postgres psql

ALTER USER sonar WITH PASSWORD 'mot de passe';

GRANT ALL PRIVILEGES ON DATABASE sonarqube TO sonar;

\q

C. Installation de SonarQube

cd /opt

sudo wget https://binaries.sonarsource.com/Distribution/sonarqube/sonarqube-25.2.0.102705.zip

sudo unzip sonarqube-25.2.0.102705.zip

sudo mv sonarqube-25.2.0.102705 sonarqube

D. Configuration

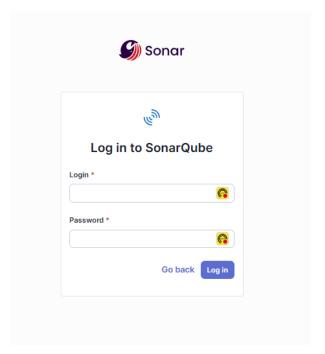
Modifier conf/sonar.properties pour y insérer les identifiants PostgreSQL

E. Création utilisateur et lancement du service

sudo useradd -m -d /opt/sonarqube sonaruser sudo chown -R sonaruser:sonaruser /opt/sonarqube sudo -u sonaruser /opt/sonarqube/bin/linux-x86-64/sonar.sh start

F. Accès à l'interface web

- URL: http://192.168.27.12:9000
- Login par défaut : admin / admin, changé en S@nar22S@nar22



5. Analyse de Code avec SonarScanner

A. Installation

cd /opt

sudo wget https://binaries.sonarsource.com/Distribution/sonar-scanner-cli/sonar-scan

sudo unzip sonar-scanner-cli-5.0.1.3006-linux.zip

sudo my sonar-scanner-cli-5.0.1.3006-linux sonar-scanner

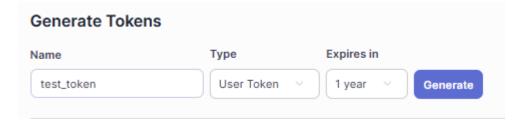
Ajout au PATH:

echo 'export PATH="/opt/sonar-scanner/bin:\$PATH"" >> ~/.bashrc source ~/.bashrc

B. Préparation d'un Projet

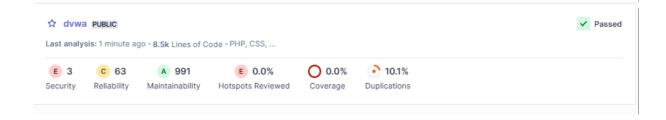
```
cd ~/nom_du_projet
nano sonar-project.properties
sonar.projectKey=occurrence_du_projet
sonar.projectName=nom_sur_l_interface_web
sonar.projectVersion=1.0
sonar.sources=.
sonar.host.url=http://192.168.27.12:9000
sonar.login=JETON GENERÉ
```

note : pour générer un jeton depuis l'interface web : Myaccount/security/



C. Lancement de l'analyse

sonar-scanner

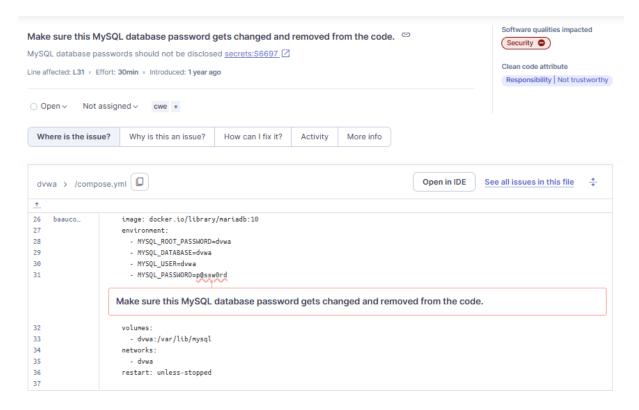


6. Exemple de Vulnérabilités Détectées

Cas 1 : Identifiants exposés (mots de passe en clair)



- Présents dans un fichier compose.yml ou .env
- Risques : escalade de privilège, accès direct à la BDD
- Correction : utilisation de variables d'environnement et fichier .env ignoré par Git



7. Exploitation et Utilisation en Environnement Réel

En production:

- Analyse automatique via GitLab CI ou GitHub Actions
- Historique de qualité de code accessible sur l'interface
- Surveillance continue des dettes techniques

8. Conclusion

Ce projet nous a permis de :

- Comparer plusieurs solutions d'analyse de code
- Comprendre les critères de choix pertinents dans un contexte de cybersécurité

- Déployer et configurer un environnement SonarQube fonctionnel
- Analyser et corriger des vulnérabilités dans des projets PHP

Recommandation:

- Pour un projet pédagogique : SonarQube Community suffit largement
- Pour un besoin en sécurité avancée : combiner SonarQube avec Snyk ou Checkmarx

Ce travail a renforcé nos compétences en administration système, en sécurité applicative et en automatisation DevSecOps.

Auteur: Ilan Cado