



Ilan OUTHIER

DEV. UNITY VR | WEB & MOBILE

A LA RECHERCHE D'UNE ALTERNANCE POUR LA RENTRÉE 2025

À PROPOS DE MOI

- Étudiant à Gobelins à Annecy, je suis passionné par la conception et la réalisation de jeux vidéo.
- Je suis créatif, curieux, dynamique et persévérant.
- En recherche d'une alternance à Montpellier pour la rentrée 2025, en rythme 3 semaines en entreprise, 1 semaine en cours, pour mettre mes compétences au service de projets innovants.

DÉTAILS PERSONNELS

- +33 6 58 41 31 05
- ilan.outhier@gmail.com
- www.ilan-outhier.fr
- github.com/IlanOu
- in/ilan-outhier

LOISIRS

- Faire du sport (escalade, slackline, badminton...)
- Jouer à des jeux-vidéos
- Apprendre de nouvelles choses
- Concevoir des jeux
- Créer des univers
- Voyager
- Écouter de la musique

EXPÉRIENCES

- Alternance Hyperfiction** 09/23 - 08/25
DÉVELOPPEUR XR UNITY
 - Création d'outils en réalité virtuelle et web pour des entreprises, incluant des solutions de formation comme pour NTN.
 - Création d'outils internes (C# et Web)
- Stage InTheBox** 05/23 - 06/23
DÉVELOPPEUR PYTHON BLENDER
 - Développement de scripts Python pour automatiser les tâches dans Blender.
 - Collaboration avec des artistes pour comprendre leurs besoins techniques.
- Grand Annecy** 06/22 - 09/22
AGENT D'EXPLOITATION DES EAUX PLUVIALES
 - Gestion et maintenance des systèmes d'évacuation des eaux pluviales

ÉTUDES

- École Gaming Campus Lyon** 09/25 - 07/27
MSC DÉVELOPPEUR JEU VIDÉO, RENDU 3D TEMPS RÉEL ET TECHNOLOGIES IMMERSIVES
- École Gobelins CCI Formation** 09/22 - 07/25
BACHELOR DÉVELOPPEMENT WEB ET MOBILE
 - Travail en équipe : Collaboration en projet avec des équipes multidisciplinaires.
 - Développement Web : Maîtrise de HTML/CSS, JavaScript, Vue.js, Node.js, Astro, Svelte.
 - Développement Mobile : Création d'applications natives avec Kotlin (Android) et Swift (iOS).
 - IoT : Développement de solutions IoT avec Python et Raspberry Pi.
 - Gestion de projets : Méthode agile, respect des délais et des exigences.
- Lycée Louis Lachenal** 09/19 - 07/22
BACCALAURÉAT TECHNOLOGIQUE STI2D

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Unity (C#)
- Web (+ frameworks)
- Mobile (Android + IOS)
- Python
- Blender

QUALITÉS

- Créatif
- Curieux
- Organisé
- Passionné

PROJETS

- Reset**
Histoire de l'ascension, la chute et la reconstruction d'un monde futuriste après une guerre.
- Kigisa**
Langue construite modulaire, basée sur l'assemblage de syllabes.
- Workspace**
Outil collaboratif de gestion de projets fait avec Astro/Svelte
- Spark-Engine**
Moteur de jeu RTS pour découvrir le C++
- Kisaku**
Outil fait en C# sur Unity permettant de visualiser une histoire