

modele::ClassDiagram1

Joueur

-chExpJ: int  
-chPositionJ: int[2]  
-chDuréeJ: int  
-chListeQueteAcc: ArrayList<Quete>

+Joueur()  
+ajoutExp(parExp: int)  
+ajoutDurée(parDuree: int)  
+majPosition(parPosition: int[2])  
+toString(): String  
+ajoutQuete(parQuete : Quete)  
+getPosJ(): int[2]  
+getExpJ(): int  
+getDureeJ(): int  
+getQueteAcc(): ArrayList<Quete>

Solution

-chScenario: Scenario  
-chJoueur: Joueur

+Solution(parScenario: Scenario, parJoueur: Joueur)  
+efficace(): ArrayList<Integer>  
+exhaustive(): ArrayList<Integer>  
+speedrun(): ArrayList<Integer>  
+toString(): String

Quete

-chNumero: int  
-chPos: int[2]  
-chPrecond: int[4]  
-chDuree: int  
-chExp: int  
-chIntitule: String

+Quete(parLigne: String)  
+extraitPrecond(parPrecond: String): int[4]  
+extraitPos(parPos: String): int[2]  
+toString(): String  
+getNumero(): int  
+getPos(): int[2]  
+getPrecond(): int[4]  
+getDuree(): int  
+getExp(): int  
+getIntitule(): String

Client

+main(arg: String[...])

Scenario

-chTreeMapQuete: TreeMap<Integer, Quete>

+Scenario()  
+ajoutQuete(parQuete: Quete)  
+toString(): String  
+getQuete(parNumQuete: int): Quete

LectureFichierQuete

+lecture(parFile: Fichier): Scenario