<u>מטלה 3</u> רשתות תקשורת

:מגישים

אילן שמחון ת.ז 212036396 תומר גוזלו ת.ז 314770058

הקדמה - מהות המטלה

מטרתנו במטלה זו הינה לחקור את איכות האלגוריתמים reno ושר מטרתם הינה לנהל את זרימת הנתונים בחיבורי TCP ולוודא התנהלות תקינה של העברת נתונים, תוך התמודדות עם בעיות התעכבות ואיבוד מידע ברצוננו לענות על השאלה איזה מהם איכותי מהיר יותר, נסביר כיצד נבדוק זאת:

sender.py , receiver.py : הקוד בנוי בשני קבצים

תחילה ניצור חיבור client-server בין השולח של הקובץ לבין המקבל שלו לאחר שנוצר חיבור בין הeceiver לאחר שנוצר חיבור בין הender לפסטר בין הeceiver שולח לו קובץ טקסט (בגודל מעל MB2) בשני חלקים שונים כאשר בחלק הראשון מופעל אלגוריתם cubic ואילו בחלק השני מופעל אלגוריתם cubic, הeceiver שומר את הזמנים שלקח לו לקבל את כל אחד מהחלקים על מנת לראות בעזרת איזה אלגוריתם זה נעשה יותר מהר

אנו נריץ את התכנית מספר פעמים כאשר בכל פעם נשנה את אחוז איבוד הפאקטות (בים 0 ל 20 אחוז) ונבחן את התנהגות התוכנה בתנאים אלו ובעיקר את זמן הריצה שלוקח לכל אלגוריתם

חלק א' – מהלך הקוד

נעבור כעת על מהלך הקוד בצורה משולבת בין 2 הקבצים ונראה מה קורה בכל קובץ במקביל

: הגדרת משתנים ופונקציות שישמשו אותנו בתכנית

בשלב זה נגדיר משתנים בשביל בדיקת התקינות, נפתח את הfile בכל אחד מהקבצים במצב המתאים ונגדיר משתנים ליצירת החיבור (ת.ז מספר 2 נגמרת ב0058 ולכן זה מוגדר להיות רק 58)

```
import socket
import time

from statistics import mean

ID1 = 6396
ID2 = 58

file_path = "receiver_file.txt"
file = open(file_path_, 'wb')

part1_time = []
part2_time = []

receiver_ip = '127.0.0.1'
receiver_port = 9999
```

```
import socket
    import os

ID1 = 6396
ID2 = 58

2 usages

def check_got(xor):
    bool = (xor == (ID1 ^ ID2))
    return bool

file_path = "myFile1.txt"
file = open(file_path, "r")

file_len = os.path.getsize(file_path)
half_len = file_len // 2

receiver_ip = '127.0.0.1'
receiver_port = 9999
```

יוצר הקובץ sender לדירת חיבור בין רפכיפיאת אפריאת אפריאת (2 sender) בחלק זה ניצור חיבור רוצר מיבור אפריק דר מיבור או דר חיבור מיבור או דר חיבור או דר היבור או דר היבור או דר חיבור או דר חיבור או דר היבור או ד

```
receiver_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
buffer_size = receiver_socket.getsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_RCVBUF)

print("Creating a connection...")
receiver_socket.bind((receiver_ip_receiver_port))

receiver_socket.listen(1)
print("listening on IP:"_receiver_ip_" Port:"_receiver_port)
```

receiver מתחבר אל החיבור שיצר sender

```
sender_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
buffer_size = sender_socket.getsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_RCVBUF)
print("Connecting to receiver...")
sender_socket.connect((receiver_ip, receiver_port))
```

: מאשר את בקשת החיבור של receiver מאשר את בקשת החיבור מושלם

```
sender_socket, sender_address = receiver_socket.accept()
print("connection Succeeded!")
```

ה את גודל הקובץ ל2 חלקים ושולח לreceiver את גודל הקובץ:

```
file_read = file.read()

part1 = file_read[:half_len]
part2 = file_read[half_len:]

file.close()
print("Sending the len of the file")
sender_socket.send(str(file_len).encode())
```

: senderמקבל גודל הקובץ מרeceiver

```
file_len = int(sender_socket.recv(buffer_size))
```

כעת ניכנס ללולאה הראשית בה נשלח בכל איטרציה את הקובץ פעם אחתכדור החלק הראשון בלבד) ואז שולח מגדיר אצלו את האלגוריתם CC להיות reno (עבור החלק הראשון בלבד) ואז שולח את החלק הראשון לreceiver:

```
send = True
Dwhile send is True:

print("Defines the CC algorithm be Reno.")
   sender_socket.setsockopt(socket.IPPROTO_TCP, socket.TCP_CONGESTION, b'reno')

print("Sending the first part of the file..")
   sender_socket.send(part1.encode())
```

במקביל, הreceiver מגדיר גם אצלו את האלגוריתם CC להיות מקבל בלולאה את החלק הראשון של הקובץ מהsender, כשהוא מסיים לקרוא את החלק הראשון הוא מחשב את הזמן שזה לקח ושומר אותו בlist , לאחר מכן הוא שולח לreceiver אישור שהקובץ התקבל בהצלחה עייי שליחת של 2 הת"ז כפי שנדרש (ת.ז מספר 2 נגמרת ב8500 ולכן זה מוגדר להיות רק 58)

```
while file_len != -1:
    print("Defines the CC algorithm be reno.")
    receiver socket.setsockopt(socket.IPPROTO TCP, socket.TCP CONGESTION, b'reno')
    start_time = time.time()
    data size1 = 0
    print(file len // 2)
    while data_size1 < file_len // 2:</pre>
        chunk = sender_socket.recv(buffer_size)
        data_size1 += len(chunk.decode())
        file.write(chunk)
    first_part_time = time.time() - start_time
    part1_time.append(first_part_time)
    print("Sending OK to the sender")
    sender_socket.send((str(ID1 ^ ID2)).encode())
```

כעת, הsender מקבל מהreceiver את התוצאה של הrox ושולח אותה לפונקצייה שבודקת האם זה מה שהיה צריך להתקבל, אם זה שגוי תיזרק שגיאה

```
xor = float(sender_socket.recv(buffer_size).decode())
if check_got(xor) is False:
```

ובכן, סיימנו לשלוח בהצלחה את החלק הראשון ונעבור לשלוח את החלק השני נשנה את האלגוריתם CC להיות

לאחר מכן נשלח את החלק השני ואז נקבל מהreceiver שוב את האות המוסכם שמאשר כי המידע הנכון הגיע אליו:

```
print("Defines the CC algorithm be Cubic")
sender_socket.setsockopt(socket.IPPROTO_TCP_, socket.TCP_CONGESTION_, b'cubic')

print("Sending the second part of thr file..")
sender_socket.send(part2.encode())

Xor = float(sender_socket.recv(buffer_size).decode())
if check_got(xor) is False:
    raise Exception
```

במקביל יתרחש תהליך זהה אצל הreceiver, הוא יקבל בלולאה את החלק השני של הקובץ מהsender, לאחר שיסיים ישמור את הזמנים ויישלח הודעת אישור לsender

```
while data_size2 < file_len - data_size1:
    chunk = sender_socket.recv(buffer_size)
    data_size2 += len(chunk)
    file.write(chunk)

second_part_time = time.time() - start_time
    part2_time.append(second_part_time)

print("Sending OK to the sender")
    sender_socket.send((str(ID1 ^ ID2)).encode())</pre>
```

כעת, על המשתמש לקבל החלטה האם לשלוח את הקובץ שוב, או לסגור את החיבור ולסיים את התכנית. הsender שואל את המשתמש שמחליט האם להמשיך ושולח את התשובה לreceiver.

במידה והוחלט להמשיך, הsender חוזר לתחילת הלולאה. במידה והוחלט לסיים הוא יוצא מהלולאה וסוגר את החיבור.

```
again = input("Should you send the file again? (y/n):")

if again == "n":

    send = False
    sender_socket.send("Stop sending the file".encode())

sender_socket.recv(buffer_size).decode()

else:
    sender_socket.send("Sending the file again!".encode())

sender_socket.close()
```

MRIK WIP

במקביל אצל הreceiver, הוא מקבל את תוצאת החלטת המשתמש מהsender האם הוא מקבל את הקבל את הקבץ שוב או לא.

, . אם הוחלט להמשיך ולשלוח שוב את הקובץ, הוא חוזר לתחילת הלולאה ומתחיל לקלוט את הקובץ מההתחלה

אחרת, הוא יוצר מהלולאה ומדפיס את כל הזמנים שלקח לו לקבל את הקובץ מהsender, כולל ממוצע לכל חלק בנפרד וכולל ממוצע כללי

לאחר מכן, הreceiver סוגר את החיבור לsender ואת הקובץ שאליו כתב. ההחלה

חלק ב – הרצה כללית

בחלק זה נריץ את הקוד בצורה רגילה ללא איבוד פאקטות על מנת להראות את ההתנהלות התקינה של ההרצה ואת ההדפסות במהלך הריצה, במהלך ההרצה נבקש מהsender לשלוח 2 פעמים את הקובץ כיוון שהיא מיועדת רק על מנת להמחיש את התהליך

receiver נריץ את ה

```
(venv) ilan@ilan-Latitude-5420:~/PycharmProjects/pythonProject$ python3 receiver.py
Creating a connection...
listening on IP: 127.0.0.1 Port: 9999
connection Succeeded!

Defines the CC algorithm be reno.
receives the first part of the file
Sending OK to the sender

Defines the CC algorithm be Cubic..
receives the second part of the file
Sending OK to the sender
```

בתמונה זו אנו רואים חיבור ושליחה ראשונה של הקובץ, כעת הreceiver מחכה לעדכון מהsender האם בתמונה זו אנו רואים חיבור ושליחה ראשונה של הקובץ, כעת הקובץ או לא

senderה נריץ את

```
(venv) ilan@ilan-Latitude-5420:~/PycharmProjects/pythonProject$ python3 sender.py
Connecting to receiver...
connection Succeeded!

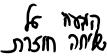
Sending the len of the file

Defines the CC algorithm be Reno.
Sending the first part of the file..
Succeeded!

Defines the CC algorithm be Cubic
Sending the second part of thr file..
Succeeded!

Should you send the file again? (y/n):
```

בתמונה זו אנו רואים את מהלך החיבור של הsender לreceiver ואת שליחה הקובץ בפעם הראשונה, לבסוף שואלת התכנית את המשתמש האם לשלוח את הקובץ שוב, במידה והמשתמש בוחר לשלוח שוב התכנית תשלח את הקובץ פעם נוספת עד שהמשתמש יחליט לעצור



```
Sending the file again!
                                                 receiver.py
Defines the CC algorithm be reno.
receives the first part of the file
Sending OK to the sender
Defines the CC algorithm be Cubic..
receives the second part of the file
Sending OK to the sender
Stop sending the file
Time of receiving number 1:
part 2: 0.0014846324920654297 seconds
part 1: 0.004225969314575195 seconds
Average of part 1: 0.00358426570892334 seconds
Average of part 2: 0.0023589134216308594 seconds
Total Average: 0.0029715895652770996 seconds
Close the connection..
```

נציג בקשה לשלוח את הקובץ פעם נוספת:

```
Should you send the file again? (y/n):y
Defines the CC algorithm be Reno.
Sending the first part of the file..
Succeeded!
Defines the CC algorithm be Cubic
Sending the second part of thr file..
Succeeded!
Should you send the file again? (y/n):n
                              Sender.py
Close the connection..
```

בתמונה הימנית, רואים את התכנית שואלת את המשתמש של הsender האם לשלוח את הקובץ פעם נוספת, המשתמש עונה בחיוב ולכן התכנית מעדכנת את receiver ואכן רואים בתמונה השמאלית את את receiver מדפיס הודעה שהקובץ עומד להישלח שוב וכן ניתן לראות גם בsender וגם בreceiver את תהליך שליחת הקובץ שוב, לאחר מכן התכנית שואלת את המשתמש האם לשלוח שוב (שלחנו את הקובץ receiver ואת sender ואכן רואים את השלילה) ואכן נענה בשלילה זו ולכן נענה בשלילה) מדפיסים הודעה על סגירת החיבור וסיום התכנית.

בנוסף, לאחר ההודעה מהsender על סגירת החיבור הreceiver מדפיס את כל הזמנים וסיכום הנתונים:

<u>חלק ג – איבוד פאקטות</u>

בחלק זה נבחן את ההבדלים שנגרמים בהרצת הקוד כתוצאה מאיבוד של פאקטות בתהליך התקשורת, לפי הנתונים שנקבל תחת הרצות אלו נוכל לקבוע איזה אלגוריתם טוב יותר

אנו מריצים את הקוד 4 פעמים, בכל פעם עם אחוז איבוד פאקטות שונה בהתאם להוראות המטלה (20%,15%,10%,0%)

כזכור, בהרצה יש למשתמש אפשרות לבחור האם לשלוח את הקובץ שוב או לסגור את ההתחברות, בכל הרצה נבחר לשלוח את הקובץ 5 פעמים על מנת לקבל נתונים מספיק מבוססים בנוגע לזמן השליחה על פי כל אלגוריתם ולהבדלים שביניהם

עוריץ את הקוד, נציג את הזמנים שקיבלנו ונוסיף צילומי מסך רלוונטיים מהקלטות ה wireshark

הרצה ראשונה – ללא איבוד פאקטות

בהדפסת הזמנים נקבל אינדיקציה ראשונית כמה זמן לוקח לתכנית לרוץ ואיזה אלגוריתם הוא טוב יותר ללא ההתערבות שלנו באובדן פאקטות

ובכן כפי שניתן לראות בצילום ההרצה, מהנתונים שאנו מקבלים לאחר שליחת הקובץ 5 פעמים, מהירות השליחה באמצעות כל אחד מהאלגוריתמים קרובה מאוד, עם יתרון קל לאלגוריתם cubic

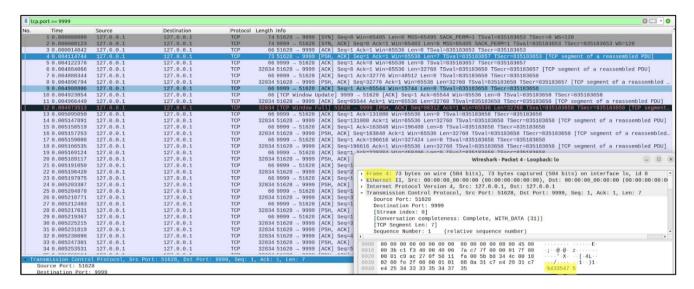
```
Stop sending the file
Time of receiving number 1:
part 1: 0.002384185791015625 seconds
part 2: 0.0011560916900634766 seconds
Time of receiving number 2:
part 1: 0.004258155822753906 seconds
part 2: 0.003230571746826172 seconds
Time of receiving number 3:
part 1: 0.0036559104919433594 seconds
part 2: 0.0033414363861083984 seconds
Time of receiving number 4:
part 1: 0.0038270950317382812 seconds
part 2: 0.003756284713745117 seconds
Time of receiving number 5:
part 1: 0.005266427993774414 seconds
part 2: 0.003618001937866211 seconds
Average of part 1: 0.003878355026245117 seconds
Average of part 2: 0.003020477294921875 seconds
Total Average: 0.003449416160583496 seconds
Close the connection..
```

wiresharkה נתבונן בהקלטות

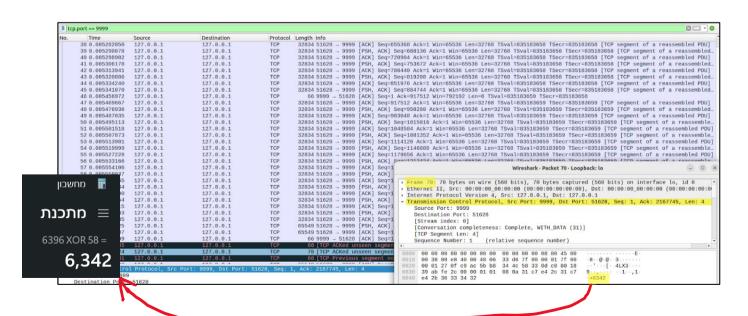
נראה בתחילה את הפאקטות המעידות על יצירת חיבור בין הreceiver , ניתן לזהות אותם לפי סוגם, פאקטות SYN המעידות על בקשה לחיבור ופאקטת



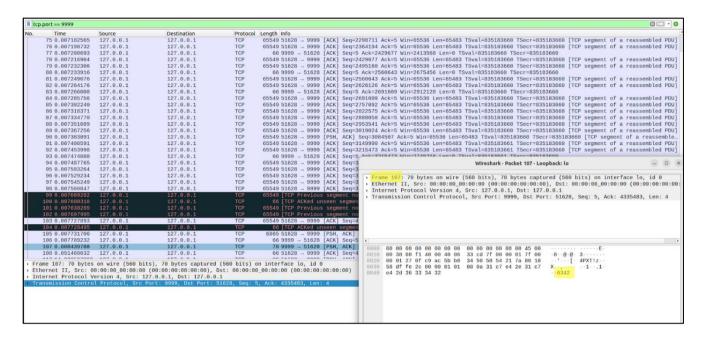
כעת, יישלחו פאקטות רבות המעבירות את המידה, ניתן לזהות את העברת המידע מתחילה בפאקטה הרביעית עייי זה שנראה כי הפאקטה מעבירה את אורך הקובץ לreceiver, ולאחר מכן המידע מתחיל לעבור



כעת נבחין בפאקטה (מספר 70) המעבירה את את מספר xor של תעודות הזהות שלנו (מספר 70), פאקטת האוטנטיקאצייה לחלק הראשון של הקובץ

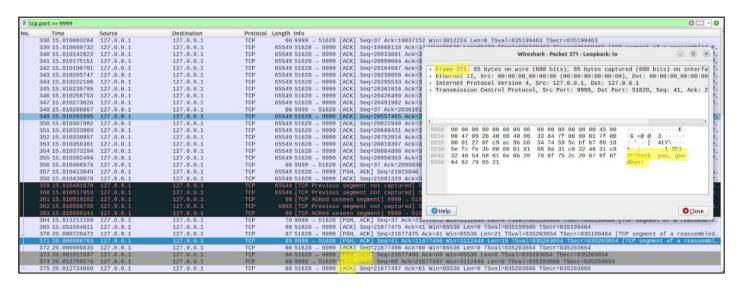


לאחר מכן החלק השני של הקובץ ממשיך להישלח, עד שבפאקטה מספר 107 נבחין שוב בxor שלנו, המאשר את קבלת החלק השני



כך נשלח את הקובץ שוב ושוב במשך 5 פעמים ובסופם נזהה את הפאקטה האחרונה של העברת מידע בה sender שולח לreceiver הודעת תודה ולהתראות לאחר שreceiver

לאחר מכן יופיעו פאקטות FIN המעידות על סגירת חיבור קיים



הרצה שנייה – 10% איבוד פאקטות

ניתן להבחין בבירור בהאטה משמעותית ביותר של שליחת הקבצים בהשוואה לחלק הראשון, בנוסף מבחינים כי הפער בין האלגוריתמים נהיה משמעותי יותר כאשר cubic מהיר יותר בצורה משמעותית מאשר reno

```
Stop sending the file
Time of receiving number 1:
part 1: 0.22402334213256836 seconds
part 2: 0.003892660140991211 seconds
Time of receiving number 2:
part 1: 0.004171133041381836 seconds
part 2: 0.2207174301147461 seconds
Time of receiving number 3:
part 1: 0.2729053497314453 seconds
part 2: 0.0023365020751953125 seconds
Time of receiving number 4:
part 2: 0.002256631851196289 seconds
Time of receiving number 5:
part 1: 0.026320934295654297 seconds
part 2: 0.003447294235229492 seconds
Average of part 1: 0.23031578063964844 seconds
Average of part 2: 0.04653010368347168 seconds
Total Average: 0.13842294216156006 seconds
Close the connection..
(venv) ilan@ilan-Latitude-5420:~/PycharmProjects/pythonProject$
```

ברור כי כל התהליך שתיארנו בהרצה ללא איבוד הפאקטות מתרחש גם כאן וניתן לזהות אותו באופן זהה, אלא שכאן המערכת צריכה להתמודד עם איבוד הפאקטות, נתבונן בהקלטות הwireshark ונלמד מהם כיצד המערכת מגיבה לאיבוד הפאקטות

199 30.845418106	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 38966 - 9999 [ACK] Seq=6568726 Ack=13 Win=65536 Len=65483 TSval=838772045 TSecr=838772045 [TCP segment of a reassembled PD
200 30.845435636	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	66 9999 → 38966 [ACK] Seq=13 Ack=6634209 Win=3079040 Len=0 TSval=838772045 TSecr=838772045
201 30.845452282	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 38966 - 9999 [ACK] Seq=6634209 Ack=13 Win=65536 Len=65483 TSval=838772045 TSecr=838772045 [TCP segment of a reassembled PD
202 30.045400840		127.0.0.1	TCP	66 9999 - 38966 [ACK] Sec=13 Ack=6699692 Win=3079040 Len=0 TSval=838772045 TSecr=838772045
203 30.845626006	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 [TCP Previous segment not captured] 38 66 - 9999 [ACK] Seq=6765175 Ack=13 Win=65536 Len=65483 TSval=838772045 TSecr=838772
204 30.845631409	127.0.0.1	127.0.0.1	TUP	78 [TCP Wind Update] 9999 - 38966 [ACK] Seq=13 Ack=6699692 Win=3112448 Len=0 TSval=838772045 TSecr=838772045 SLE=6765175 SR
205 30.845642783	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 38966 [ACK] Seq=6830658 Ack=13 /in=65536 Len=65483 TSval=838772045 TSecr=838772045 [TCP segment of a reassembled PD
206 30.845644615	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	78 [TCP Du Act 202#1] 9999 - 38966 [ACK Seq=13 Ack=6699692 Win=3112448 Len=0 TSval=838772045 TSecr=838772045 SLE=6765175 SR.
207 30.845661241	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 38966 - 199 [ACK] Seq-6896141 Ack=13 in-65536 Len-65483 TSval=838772045 TSecr=838772045 [TCP segment of a reassembled PD
208 30.845663074	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	78 [TCP Dup ACK 202#2] 9999 - 38966 [ACK] Seq=13 Ack=6699692 Win=3112448 Len=0 TSval=838772045 TSecr=838772045 SLE=6765175 SR
209 30.845683443	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 38966 - 9999 [ACK] Seq=6961624 Ack=13 /in=65536 Len=65483 TSval=838772045 TSecr=838772045 [TCP segment of a reassembled PD
210 30.845701715	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 [TCP Fast Retransmission] 38966 - 9999 [ACK] Seq=6699692 Ack=13 Win=65536 Len=65483 TSval=838772045 TSecr=838772045 [TCP s
211 30.845714524	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	оо ээээ - зөэөө [ALK] Seq-13 ACK-(ФZ/10) Win=2980864 Len=0 TSval=838772045 TSecr=838772045
212 30.845724684	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 38966 → 9999 [ACK] Seq=7027107 Ack=13 Win=65536 Len=65483 TSval=838772045 TSecr=838772045 [TCP segment of a reassembled PD
213 30.845727200	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	66 9999 - 38966 [ACK] Seq=13 Ack=7092590 Win=2948096 Len=0 TSval=838772045 TSecr=838772045
214 30.845737618	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 38966 - 9999 [ACK] Seq=7092590 Ack=13 Win=65536 Len=65483 TSval=838772045 TSecr=838772045 [TCP segment of a reassembled PD
215 30.845740077	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	66 9999 - 38966 [ACK] Seq=13 Ack=7158073 Win=2914688 Len=0 TSval=838772045 TSecr=838772045
216 30.845750922	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	655 [Too Provided Segment not captured] 38966 - 9999 [ACK] Seq=7289039 Ack=13 Win=65536 Len=65483 TSval=838772045 TSecr=838772
217 30.845753634	127.2 0.1	127.0.0.1	TCP	73 To lun ACK 215#1 9999 - 38966 [ACK] Seq=13 Ack=7158073 Win=2914688 Len=0 TSval=838772045 TSecr=838772045 SLE=7289039 SR
218 30.845761838	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65-13-153 - 9899 [ACK] Seq=7354522 Ack=13 Win=65536 Len=65483 TSval=838772045 TSecr=838772045 [TCP segment of a reassembled PD
219 30 845764120	127.0.0.1	127 0 0 1	TCP	TCP Dun ACK 215#2 9999 - 38966 [ACK] Seq=13 Ack=7158073 Win=2914688 Len=0 TSval=838772046 TSecr=838772045 SLE=7289039 SR.
220 30.845775224	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 (TCP Rat Retransmission) 38966 - 9999 [ACK] Seq=7158073 Ack=13 Win=65536 Len=65483 TSval=838772046 TSecr=838772045 [TCP s
221 30.845777764	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	78 9999 - 38966 [ACK] Seg=13 Ack=7223556 Win=2849280 Len=0 TSval=838772046 TSecr=838772046 SLE=7289039 SRE=7420005
222 30.845788118	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 [TOP Record Smillion] 38966 - 9999 [ACK] Seq=7223556 Ack=13 Win=65536 Len=65483 TSval=838772846 TSecr=838772046
223 30.845790058	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	66 9999 - 38966 [ACK] Seq=13 Ack=7420005 Win=2817152 Len=0 TSval=838772046 TSecr=838772046
224 30.845800888	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 38966 - 9999 [ACK] Seq=7420005 Ack=13 Win=65536 Len=65483 TSval=838772046 TSecr=838772046 [TCP segment of a reassembled PD
225 30.845804429	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	66 9999 - 38966 [ACK] Seq=13 Ack=7485488 Win=2783744 Len=0 TSval=838772046 TSecr=838772046

: נבחין פה בפאקטות הבעייתיות ונבין את המשמעות שלהם

"TCP previous segment not captured" הפאקטה הקודמת עדיין לא התקבלה ולכן "TCP previous segment not captured" מסמן לsender לשלוח לו אותה שוב

"TCP Dup ACK" הידע ליו, או שהיא אבדה sender שולח לreceiver שידע כי ישנה פאקטה שלא הגיעה אליו, או שהיא אבדה צמסמל את מספר הפאקטה וע סופר כמה פעמים כבר הוא x#y או שעדיין לא הגיעה (בתוספת x#y כאשר מסמל את מספר הפאקטה וע זה)

"TCP out-of-order" הפאקטה לא הגיעה במיקום הנכון שלה פי סדר השליחה

השולח לא מקבל אישור מהיעד כעבור זמן מסוים (טיימאאוט מוגדר) ולכן - "TCP retransmission" מבין שהפאקטה לא הגיעה כמו שצריך ושולח אותה מחדש מבין שהפאקטה לא הגיעה כמו שצריך ושולח אותה מחדש

"TCP fast retransmission" השולח מבין על פי סדר האישורים שהוא מקבל מהיעד כי יש פאקטות נאבדו בדרך ולכן שולח אותם שוב עוד בטרם נגמר הטיימאאוט שהוקצב לקבלת האישור

נבחין כי אכן שורה 203 מציינת כי פאקטה 202 לא הגיעה ולאחר מכן נשלחת שוב ושוב בקשה מהreceiver לsender (פאקטות 206,208) עד שהוא שולח אותה שוב בשורה 210, לאחר מכן קורה תהליך דומה עם פאקטה 215 שלא מגיעה ליעדה.

בצורה זו מתמודדת המערכת עם אובדן הפאקטות ומנסה להמשיך את התנהלות התכנית בצורה רגילה ולשלוח שוב את הפאקטות החסרות על מנת להשלים את אובדן המידע

ניתן כעת להבין מדוע לוקח יותר זמן לשליחת הקבצים, המערכת צריכה להקצות זמן ומשאבים למרדף אחרי הפאקטות שלא הגיעו ושליחתם מחדש ולכן זמן השליחה של הקבצים גדל

הרצה שלישית – 15% איבוד פאקטות

שוב, הזמנים הכלליים של שליחה הולכים ועולים (הממוצע עלה בכ3.3 שניות) כאשר cubic שומר על reno איבוד הוא היה מהיר יותר מפי 4 ואילו ב15% הוא מהיר בערך פי 3. מהיר בערך פי 3.

נמשיך לעקוב מה יקרה ב20%

```
Stop sending the file
Time of receiving number 1:
part 1: 0.28852009773254395 seconds
part 2: 0.06921982765197754 seconds
Time of receiving number 2:
part 1: 0.21334266662597656 seconds
part 2: 0.447465181350708 seconds
Time of receiving number 3:
part 1: 0.6975066661834717 seconds
part 2: 0.045142173767089844 seconds
Time of receiving number 4:
part 1: 0.5262246131896973 seconds
part 2: 0.2357017993927002 seconds
Time of receiving number 5:
part 1: 1.4934086799621582 seconds
part 2: 0.26207995414733887 seconds
Average of part 1: 0.6438005447387696 seconds
Average of part 2: 0.2119217872619629 seconds
Total Average: 0.4278611660003662 seconds
Close the connection..
(venv) ilan@ilan-Latitude-5420:~/PycharmProjects/pythonProject$
```

באופן זהה לאיבוד של 10% המערכת מתמודדת בצורה של שליחת התרעות על איבוד פאקטות ושליחה שלהם מחדש, אולם כמות הפעמים שתהליך זה קורה עלתה ואנו מגיעים למספרי שיא של כמות פאקטות בתהליך השליחה (פאקטות רבות נשלחות על מנת להתמודד עם אובדן הפאקטות) כפי שניתן לראות, סגירת החיבור וסיום ההתקשרות מגיעות רק בפאקטה מספר 632 (לעומת סגירה בפאקטה מספר 375 בהרצה ללא איבודים)

618 213.613906592 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 37496 - 9999 [ACK] Seq=21474227 Ack=37 Win=65536 Len=65483 TSval=844132033 TSecr=844132033 [TCP segment of a reassembled P
619 213.613910228 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 37496 - 9999 [ACK] Seq=21539710 Ack=37 Win=65536 Len=65483 TSval=844132033 TSecr=844132033 [TCP segment of a reassembled P
620 213.613913803 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65549 37496 - 9999 [ACK] Seq=21605193 Ack=37 Win=65536 Len=65483 TSval=844132033 TSecr=844132033 [TCP segment of a reassembled P
621 213.614011385 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	66 9999 - 37496 [ACK] Seq=37 Ack=21670676 Win=2684800 Len=0 TSval=844132033 TSecr=844132033
622 213.829435288 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	6865 37496 - 9999 [PSH, ACK] Seq=21670676 Ack=37 Win=65536 Len=6799 TSval=844132249 TSecr=844132033 [TCP segment of a reassembl
623 213.829559868 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	70 9999 - 37496 [PSH, ACK] Seq=37 Ack=21677475 Win=3145728 Len=4 TSval=844132249 TSecr=844132249 [TCP segment of a reassemble
624 213.873405931 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	66 37496 - 9999 [ACK] Seq=21677475 Ack=41 Win=65536 Len=0 TSval=844132293 TSecr=844132249
625 215.391540240 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	87 37496 - 9999 [PSH, ACK] Seq=21677475 Ack=41 Win=65536 Len=21 TSval=844133811 TSecr=844132249 [TCP segment of a reassembled
626 215.391626049 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	85 9999 - 37496 [PSH, ACK] Seq=41 Ack=21677496 Win=3145728 Len=19 TSval=844133811 TSecr=844133811 [TCP segment of a reassembl
627 215.391636488 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	66 37496 → 9999 [ACK] Seq=21677496 Ack=60 Win=65536 Len=0 TSval=844133811 TSecr=844133811
628 215.391680124 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	66 37496 - 9999 [FIN, ACK] Seq=21677496 Ack=60 Win=65536 Len=0 TSval=844133811 TSecr=844133811
629 215.601408315 127.0.0.1	127.0.0.1		66 [TCP Retransmission] 37496 - 9999 FIN, ACK] Seq=21677496 Ack=60 Win=65536 Len=0 TSval=844134021 TSecr=844133811
630 215.601419929 127.0.0.1			78 [TCP Previous segment not captured 9999 - 37496 [ACK] Seq=61 Ack=21677497 Win=3145728 Len=0 TSval=844134021 TSecr=8441340
631 215.625358086 127.0.0.1			66 [TCP Retransmission] 9999 - 37496 FIN, ACK] Seq=60 Ack=21677497 Win=3145728 Len=0 TSval=844134045 TSecr=844134021
632 215.625373358 127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	66 37496 - 9999 [ACK] Seq=21677497 Ack=61 Win=65536 Len=0 TSval=844134045 TSecr=844134045

הרצה רביעית – 20% איבוד פאקטות

הזמנים שוב גדלו ממש בכמעט 4.5 שניות בממוצע מאשר 15%, אולם קורה כאן מהפך גדול בו אלגוריתם reno נהייה לראשונה מהיר יותר ועוד בצורה משמעותית (בממוצע 2.5 שניות מהיר יותר)

```
Stop sending the file
Time of receiving number 1:
part 1: 8.277481317520142 seconds
part 2: 5.599479913711548 seconds
Time of receiving number 2:
part 1: 0.6230425834655762 seconds
part 2: 0.9399144649505615 seconds
Time of receiving number 3:
part 1: 0.2369091510772705 seconds
part 2: 1.8524489402770996 seconds
Time of receiving number 4:
part 1: 6.867160320281982 seconds
part 2: 2.511601209640503 seconds
Time of receiving number 5:
part 1: 0.015921592712402344 seconds
part 2: 18.908395290374756 seconds
Average of part 1: 3.2041029930114746 seconds
Average of part 2: 5.962367963790894 seconds
Total Average: 4.583235478401184 seconds
Close the connection..
```

מבחינת הקלטת הwireshark, נבחין כי הקו ממשיך מהאיבודים של 15%,10% כאשר דרך הטיפול באיבוד פאקטות נשארת זהה, אולם כמות המקרים שאיבוד פאקטות קורה (וישירות מכך כמות הפעמים שהיה צריך לטפל באיבוד) עלתה משמעותית וניתן לראות זאת בצורה ישירה בכמות הפאקטות שהתהליך דרש (סגירת החיבור נעשתה רק בפאקטה 717!)



מבדיקה יסודית בהקלטה, נבחין כי ב20% איבוד לא נעשו בכלל פעולות TCP fast retransmission אלא רק קק TCP retransmission רגיל. ההגיון המסתבר הוא כי מרוב שהרבה פאקטות נאבדות אזי השולח לא מצליח להבין בצורה ברורה האם פאקטה מסוימת נאבדה רק לפי האישורים של הפאקטות שלאחריה ולכן הוא שולח אותה שוב רק במקרה של טיימאאוט

סיכום הנתונים שאספנו

	ללא איבוד	10% איבוד	15% איבוד	20% איבוד
חלק ראשון	0.00387	0.23031	0.64380	3.20410
(reno)	שניות	שניות	שניות	שניות
חלק שני	0.00302	0.04653	0.21192	5.96236
(cubic)	שניות	שניות	שניות	שניות
ממוצע	0.00344	0.13842	0.42786	4.58323
	שניות	שניות	שניות	שניות

:סיכום

נראה כי התכנית הצליחה להתמודד בצורה טובה עם אובדן הפאקטות ולהשלים בצורה תקינה את שליחת הקבצים וסגירת החיבור גם באחוז איבוד גבוה יחסית כמו שהגדרנו.

מבחינת איכות האלגוריתמים, קיבלנו כי אלגוריתם cubic מהיר יותר כאשר התכנית פועלת בצורה תקינה וללא איבוד פאקטות משמעותי, אולם ברגע שהתכנית נהיית לא יציבה ומתאפיינת בכמות גדולה של איבוד פאקטות אזי אלגוריתם reno מתעלה עליו ונהיה טוב יותר ולכן עדיף במקרה כזה.