



ILAN LUIS

Recherche d'un contrat d'apprentissage de 24 mois dans le cadre de mon BUT 2 (2J/semaine) et BUT 3 (3J/semaine) parcours développement

A propos de moi

À la recherche d'un contrat d'apprentissage en informatique, je suis passionné par la programmation et le développement. Mon objectif est de mettre mes compétences au service de projets innovants tout en continuant à apprendre et à évoluer dans un environnement professionnel.



+33 7 67 27 87 18



luisilond14@gmail.com



linkedin.com/in/ilan-luis



ilanbs14.github.io/portfolio



Linass (91310)

Langage

- Anglais - Niveau B1/B2
- Espagnol - Niveau B1

Compétences

- Esprit logique et analytique
- Créativité
- Autonomie dans l'apprentissage
- Travail en équipe
- Gestion du temps

Compétences techniques

Langages de programmation

Développement :

- C++
- Python
- HTML/CSS
- Java (en cours d'apprentissage)

Base de données :

- SQL

Outils et certifications

- Certification PIX
- Certification LinkedIn Learning développeur de logiciels

Compétences supplémentaires

- Utilisation de systèmes linux
- Conception et gestion de base de données
- Versionnement de code avec Git/GitHub

Formations

Sept 2025 : BUT 2 Orsay parcours A développement

Sept 2024 : BUT 1 Orsay informatique

2024 : Baccalauréat général - mention bien

Spécialités :

- NSI (Numérique et sciences informatiques)
- Maths

2019 : Diplôme national du brevet - mention très bien

Projets académiques et personnels

Conception d'une base de donnée pour une banque

- Conception du SR et du MCD
- Création et gestion des tables en SQL
- Insertion de données fictives
- Développement de requêtes SQL (ex : Afficher les transactions de la semaine dernière)

Réalisation d'un site web pour un parc d'attraction fictif

- Création de plusieurs pages web en HTML/CSS avec animations et interactions
- Optimisation pour le responsive design
- Intégrations d'un système de réservation et d'éléments interactifs (ex : fenêtre pop-up)

Développement de jeu vidéo 2D en C++

- Développement d'un moteur de jeu en C++ avec gestion des collisions
- Ajout de mécaniques : ennemis qui suivent le joueur, différents niveaux, système de vie...