

# RAPPORT DE PROJET INFORMATIQUE



Nassim IZZA Ilann BOUDRIA Anas CHOKRI

#### **DESCRIPTION DE L'ÉQUIPE**

Notre équipe est composée de 3 personnes Anas en MI4, Nassim et Ilann tous deux en MI5, nous avons décidé de nous mettre ensemble pour ce projet d'informatique car à la base nous avions légérement tardé à trouver un groupe et Anas qui n'est pas dans la classe d'Ilann et Nassim a pris l'initiative d'envoyer un message sur leur groupe de classe Whatsapp afin de créer un trinôme et Ilann et Nassim ont tout de suite accepté. Nos niveaux respectifs de programmation en langage C et en Shell étaient assez homogènes. Évidemment nous avions tous acquis une base solide en C au cours de notre année de Pré Ing 1 et durant le premier semestre de Pré Ing 2, cependant le Shell étant très nouveau pour nous, nous n'étions tous pas très familier avec celui-ci. Concernant la dynamique de notre équipe, C'est souvent Anas qui était à l'origine des Initiatives, Ilann et Nassim ayant tout deux plus de mal à se lancer, cependant plus l'échéance approchait plus l'ensemble du groupe s'est impliqué de manière égale dans l'avancement du projet.

#### L'ORGANISATION GÉNÉRALE

Notre organisation s'est essentiellement basée sur un groupe Whatsapp via lequel on échangeait sur l'ensemble du projet, par exemple à propos des différents problèmes auxquels nous allions faire face, les nouvelles implémentations utiles que nous allions pouvoir ajouter ou encore pour signaler des bugs. Cependant l'expression écrite avait ses limites quand il s'agissait d'expliquer notre raisonnement aux autres, par conséquent nous avons vite pris l'habitude de se rejoindre à Cy Tech lorsque que nous n'avions pas d'autres cours afin d'avancer ensemble et communiquer de vive voix sur le projet ce qui a grandement facilité les choses. A noter que le fait que nous n'étions pas tous dans la même classe a logiquement compliqué l'organisation, néanmoins quand on le pouvait on rejoignait le TD des autres membres quand nous le pouvions afin de pallier au problème. La plateforme de code que nous avons utilisée était tout d'abord Replit puis nous avons vite basculé sur VScode en se synchronisant avec notre dépôt Github car Replit demandait au bout d'un certain temps de payer.

### L'APPLICATION DES TÂCHES AU FIL DU TEMPS

Notre équipe n'était pas dans une dynamique d'une répartition des tâches établie et fixe, tous les membres de l'équipe se donnaient à la tâche sur les différents sous objectifs du projet, en fonction d'où nous nous sentions le plus à l'aise et le plus efficace.

Première phase	Seconde Phase	Dernière phase	
- Compréhension approfondie du sujet	Miga an plaga du MalzaFila	- Concentration maximale sur le C	
<ul> <li>Délimitation plus précise de la part de SHELL et de C</li> <li>Saisir la bonne utilisation des AVL dans le projet</li> <li>Mise en place de la plateforme de travail</li> </ul>	<ul> <li>Mise en place du MakeFile</li> <li>Concentration sur le scripte SHELL</li> <li>Conceptualisation et prémices du lien SHELL/C</li> </ul>	<ul> <li>Peaufinage et épuration de l'ensemble du projet</li> <li>Ecriture du Rapport et du ReadMe</li> <li>Derniers Tests et dernières modif avant le dépôt final</li> </ul>	

## RÉSULTAT ET CONCLUSION

Concernant le résultat final, l'équipe est plutôt satisfaite. Nous sommes arrivés au bout du projet comme souhaité. Après un départ un peu tardif dû aux différentes échéances que nous avions dans d'autres matières, notre équipe n'a rien lâché pour parvenir à non seulement terminer le projet mais également à en sortir une version dont nous sommes tous les trois fiers, même si nous sommes certain qu'avec une meilleure organisation et par conséquent plus de temps nous aurions pu rendre un travail de qualité supérieure.

En somme, nous nous retrouvons avec un programme robuste, répondant aux consignes du projet mais également aux besoins d'un utilisateur fictif. Cette expérience nous a permis de faire nos premiers pas en SHELL qui était un langage totalement nouveau pour nous.