

Rapport: Projet LakEvasion



Illya LIGANOV
Ilann BOUDRIA
Rindra Rakotonirina

Phase #1

La phase #1 est une des phases les plus déterminantes de la création du site web, elle représente la genèse de notre projet, bien la démarrer est essentiel. Cette phase se concentre sur la création des différentes pages du site grâce au HTML et au CSS, ce qui implique l'élaboration d'une charte graphique qui prend une part importante dans "l'ADN" de notre site LakEvasion.

Présentation de notre équipe :

Notre équipe est composée de 3 membres, Rindra, Illya et Ilann. Étant amis dans la vie de tous les jours, le choix de se mettre ensemble a été tout à fait naturel pour nous. De plus, les écarts entre nos niveaux respectifs forment une équipe complète et efficace. Illya ayant déjà développé en HTML et en CSS par le passé, il a un niveau supérieur à ces deux autres camarades Rindra et Ilann qui eux ont un niveau très semblable étant donné qu'ils débutent dans les deux langages (HTML,CSS).

Les différents rôles :

Comme dit précédemment les principaux écarts de niveaux sont entre Illya (avec une petite expérience) et Rindra et Ilann (débutants). Les rôles ont donc naturellement suivi cette logique avec un Illya entreprenant dans la création de l'espace de travail, dans le développement du site et dans toute la partie organisationnelle du projet. Rindra et Ilann dans un rôle différent de celui d'Illya ont participé à tous les domaines de conceptions de cette phase avec assiduité, notamment sur l'aspect artistique, en proposant, en montrant un désaccord entre eux ou avec Illya malgré son rôle davantage leader.

La répartition des tâches :

Si nous devions découper cette phase #1 en plusieurs points, nous pourrions en distinguer 3. Tout d'abord **l'identité** de notre site, elle a été conçue grâce à un brainstorming en TD, l'idée du thème des lacs est venue d'Ilann, elle a été directement validée par le reste de l'équipe. Ensuite le choix des couleurs s'est imposé à nous, Rindra a eu l'idée de sélectionner plusieurs photos de lacs dans des climats/pays différents afin d'en extraire les teintes et les couleurs (qu'on peut retrouver dans notre pdf sur la charte graphique). Rindra a également pris en charge la conception du logo. Nous pouvons observer que l'aspect purement artistique du site a été en grande partie géré par Rindra et Ilann mais c'est tout simplement car Illya était déjà en train de conceptualiser la disposition et la forme des pages demandées pour ce projet. Il a très vite commencé notre prochain point : la **programmation**. Illya s'est chargé dans un premier temps de coder la page d'accueil et de connexion ce qui a fait l'objet d'un exemple pour ses camarades, Ilann s'est donc lancé dans la programmation de la page de présentation et celle d'inscription qui a été par la suite améliorée par Illya grâce à son expérience. Pendant ce temps, Rindra s'occupait du document présentant la charte graphique du site et il se formait davantage en CSS car il voulait être 100% prêt pour se lancer dans la programmation d'une page de LakEvasion. Quand il s'est senti prêt, il a pu faire les pages hébergement, activités et destinations. Le reste des pages ont été faites et d'autres ont été améliorées par chacun des membres de l'équipe. Le dernier point est la partie du **rapport**, celui-ci a été fait par Ilann après avoir concerté ses camarades par le biais du groupe Whatsapp ayant servi pour ce projet de moyen de communication hors TD.

Les problèmes rencontrés :

Le principal problème que nous avons pu rencontrer est le support sur lequel nous allions pouvoir à la fois travailler en simultané mais aussi voir l'avancé du site en temps réel, nous voulions absolument pouvoir voir les modifications faites par nos coéquipiers. Une solution a vite été trouvée par Illya qui a décidé d'utiliser une extension de VSCode nommée "Liveshare", cette dernière a permis de remplir tous les critères de support idéal pour notre équipe. Cependant cette solution a ses limites car Illya devait sans arrêt nous envoyer le lien pour rejoindre l'espace de travail car il changeait de temps à autre et donc Rindra et Ilann n'étant pas les hôtes du liveshare se retrouvaient à devoir attendre qu'Illya leur envoie le nouveau lien. Ne sachant toujours pas pourquoi le lien d'accès expire, le problème reste sans solution et peut être simplement un des inconvénients du liveshare dans Visual Studio Code. Pour ce qui est d'un problème plus secondaire, Illya a également rencontré une interrogation lorsqu'il souhaitait faire la page Administrateur, une icône ne voulait pas s'aligner dans une case d'un tableau comme il le souhaitait, après une heure à tout essayer, nous nous sommes rendu compte qu'il fallait changer le "display: flex;" en "display: inline-flexbox;" avec le sélecteur ".history_cell". Le problème a donc été réglé grâce à ce petit changement. Mise à part ces deux obstacles la phase #1 a été fluide pour notre équipe ce qui annonce du positif pour les phases à venir.

End Phase #1