

Rapport: Projet LakEvasion



Illya LIGANOV
Ilann BOUDRIA
Rindra Rakotonirina

Phase #1

La **phase #1** est une des phases les plus déterminantes de la création du site web, elle représente la genèse de notre projet, bien la démarrer est essentiel. Cette phase se concentre sur la création des différentes pages du site grâce au HTML et au CSS, ce qui implique l'élaboration d'une charte graphique qui prend une part importante dans "l'ADN" de notre site **LakEvasion**.

Présentation de notre équipe :

Notre équipe est composée de 3 membres, Rindra, Illya et Ilann. Étant amis dans la vie de tous les jours, le choix de se mettre ensemble a été tout à fait naturel pour nous. De plus, les écarts entre nos niveaux respectifs forment une équipe complète et efficace. Illya ayant déjà développé en HTML et en CSS par le passé, il a un niveau supérieur à ces deux autres camarades Rindra et Ilann qui eux ont un niveau très semblable étant donné qu'ils débutent dans les deux langages (HTML,CSS).

Les différents rôles :

Comme dit précédemment les principaux écarts de niveaux sont entre Illya (avec une petite expérience) et Rindra et Ilann (débutants). Les rôles ont donc naturellement suivi cette logique avec un Illya entreprenant dans la création de l'espace de travail, dans le développement du site et dans toute la partie organisationnelle du projet. Rindra et Ilann dans un rôle différent de celui d'Illya ont participé à tous les domaines de conceptions de cette phase avec assiduité, notamment sur l'aspect artistique, en proposant, en montrant un désaccord entre eux ou avec Illya malgré son rôle davantage leader.

La répartition des tâches :

Si nous devions découper cette phase #1 en plusieurs points, nous pourrions en distinguer 3. Tout d'abord **l'identité** de notre site, elle a été conçue grâce à un brainstorming en TD, l'idée du thème des lacs est venue d'Ilann, elle a été directement validée par le reste de l'équipe. Ensuite le choix des couleurs s'est imposé à nous, Rindra a eu l'idée de sélectionner plusieurs photos de lacs dans des climats/pays différents afin d'en extraire les teintes et les couleurs (qu'on peut retrouver dans notre pdf sur la charte graphique). Rindra a également pris en charge la conception du logo. Nous pouvons observer que l'aspect purement artistique du site a été en grande partie géré par Rindra et Ilann mais c'est tout simplement car Illya était déjà en train de conceptualiser la disposition et la forme des pages demandées pour ce projet. Il a très vite commencé notre prochain point : la **programmation**. Illya s'est chargé dans un premier temps de coder la page d'accueil et de connexion ce qui a fait l'objet d'un exemple pour ses camarades, Ilann s'est donc lancé dans la programmation de la page de présentation et celle d'inscription qui a été par la suite améliorée par Illya grâce à son expérience. Pendant ce temps, Rindra s'occupait du document présentant la charte graphique du site et il se formait davantage en CSS car il voulait être 100% prêt pour se lancer dans la programmation d'une page de LakEvasion. Quand il s'est senti prêt, il a pu faire les pages hébergement, activités et destinations. Le reste des pages ont été faites et d'autres ont été améliorées par chacun des membres de l'équipe. Le dernier point est la partie du **rapport**, celui-ci a été fait par Ilann après avoir concerté ses camarades par le biais du groupe Whatsapp ayant servi pour ce projet de moyen de communication hors TD.

Les problèmes rencontrés :

Le principal problème que nous avons pu rencontrer est le support sur lequel nous allions pouvoir à la fois travailler en simultané mais aussi voir l'avancé du site en temps réel, nous voulions absolument pouvoir voir les modifications faites par nos coéquipiers. Une solution a vite été trouvée par Illya qui a décidé d'utiliser une extension de VSCode nommée "Liveshare", cette dernière a permis de remplir tous les critères de support idéal pour notre équipe. Cependant cette solution a ses limites car Illya devait sans arrêt nous envoyer le lien pour rejoindre l'espace de travail car il changeait de temps à autre et donc Rindra et Ilann n'étant pas les hôtes du liveshare se retrouvaient à devoir attendre qu'Illya leur envoie le nouveau lien. Ne sachant toujours pas pourquoi le lien d'accès expire, le problème reste sans solution et peut être simplement un des inconvénients du liveshare dans Visual Studio Code. Pour ce qui est d'un problème plus secondaire, Illya a également rencontré une interrogation lorsqu'il souhaitait faire la page Administrateur, une icône ne voulait pas s'aligner dans une case d'un tableau comme il le souhaitait, après une heure à tout essayer, nous nous sommes rendu compte qu'il fallait changer le "display: flex;" en "display: inline-flexbox;" avec le sélecteur ".history_cell". Le problème a donc été réglé grâce à ce petit changement. Mise à part ces deux obstacles la phase #1 a été fluide pour notre équipe ce qui annonce du positif pour les phases à venir.

End Phase #1

Phase #2

La **phase #2** marque une avancée significative dans le développement du projet **LakEvasion**, passant d'un site statique à une version dynamique avec une gestion des données côté serveur. Cette étape est essentielle pour donner vie aux fonctionnalités interactives du site et assurer une expérience fluide aux utilisateurs. Grâce à la première phase vous avez déjà pu faire connaissance avec notre équipe et les différents rôles de chaque membre, à partir de cette phase nous nous concentrerons donc sur le choix pour la gestion de la base de données, la répartition des tâches et les problèmes rencontrés.

Notre base de donnée :

Nous avons opté pour une base de données relationnelle en SQL, Illya avait déjà manipulé ce langage par le passé et c'est un langage qui est utilisé par la grande majorité des sites que nous visitons, cela a donc été un choix assez naturel. Le SQL va nous permettre de garantir une organisation claire et structurée des informations. Les données sont stockées sous forme de tables, reliées entre elles par des clés primaires et étrangères, ce qui permet d'éviter les doublons et d'assurer la cohérence des informations.

SQL facilite également la gestion et la manipulation des données grâce à des requêtes permettant d'ajouter, modifier, supprimer ou rechercher des informations de manière rapide et efficace. De plus, il assure la sécurité et l'intégrité des données en appliquant des contraintes (unicité, non-nullité, relations entre tables, etc).

Pour manipuler au mieux cette base de données nous avons utilisé "phpMyAdmin" qui est une application web open-source conçue pour faciliter la gestion des bases de données MySQL à travers une interface accessible. Grâce à cet outil, nous avons pu exécuter des requêtes SQL, créer, modifier ou supprimer des tables et des bases de données sans avoir recours à la ligne de commande. Il permet également de gérer les utilisateurs et leurs permissions. PhpMyAdmin nous a grandement simplifié l'administration des données, offrant un gain de temps précieux à l'équipe tout en rendant les opérations plus accessibles et efficaces.

Enfin, notre objectif étant de faire le site web le plus réaliste et professionnel possible nous nous sommes imposé ce choix bien que ce ne soit pas au programme de nos deux années d'informatique.

La répartition des tâches :

La réalisation de cette deuxième phase a débuté par une initiative d'Illya, en effet il a pris connaissance du sujet et a tout de suite repéré la nécessité d'une base de données, avec l'accord du reste de l'équipe il est donc partie sur le SQL pour la gestion de cette dernière (choix expliqué ci-dessus). Dans la base de données toute l'équipe a dû entrer via "phpMyAdmin" les différents moyens de déplacements, moyens de restaurations, et les activités disponibles pour chacun des voyages. En bref, toutes les données utiles de près ou de loin au bon fonctionnement et à la qualité de **LakEvasion**.

Par la suite illya s'est lancé de la majorité des pages ".html" en ".php" ce qui impliquait :

- Une connexion et une inscription fonctionnelle
- Une personnalisation complète et dynamique de chaque voyage
- Un mode de paiement fonctionnel
- Des options diverses et variées

Rindra a également mis la main à la pâte afin d'accomplir ces nombreuses tâches en rendant dynamique les pages selection-activités.php, selection-hébergement.php,selection-restauration.php. Ilann lui n'était pas en phase avec le php et accumulait du retard, il est entré en jeu plus tardivement dans cette phase en s'occupant du rapport et de l'association (dans la base de données) des différents lacs avec les activités qu'ils proposent.

Les problèmes rencontrés:

L'un des problèmes auxquels nous avons dû faire face et plus précisément Rindra et Ilann était la manipulation de "phpMyAdmin". En effet n'ayant pas d'expérience passée avec cet outil, ils ont dû rapidement s'y adapter en se formant via internet ou en demandant conseil à Illya plus à l'aise avec celui-ci. Le second problème majeur était le retard d'Ilann en Php et sa difficulté à rentrer dans la dynamique du groupe, ce retard, grandissant au fil des semaines laissant s'éloigner de plus en plus Illya aux commandes et Rindra en soutien. Cependant ce projet se fait en trinôme pour une raison et le manque d'un membre se fait cruellement ressentir quand il s'agit d'effectuer une phase déterminante comme la phase #2. Résultat, notre équipe a lutté pour rendre le travail dans les temps, c'est un modèle à n'absolument pas reproduire à l'avenir et toute l'équipe est d'accord sur ce point. Néanmoins l'équipe reste soudée et prête à faire quelques changements dans l'organisation de groupe afin que ce dernier avance ensemble pour les phases à venir.

End Phase #2

