

Rapport: Projet LakEvasion



Illya LIGANOV
Ilann BOUDRIA
Rindra RAKOTONIRINA

Phase #1

La **phase #1** est une des phases les plus déterminantes de la création du site web, elle représente la genèse de notre projet, bien la démarrer est essentiel. Cette phase se concentre sur la création des différentes pages du site grâce au HTML et au CSS, ce qui implique l'élaboration d'une charte graphique qui prend une part importante dans "l'ADN" de notre site **LakEvasion**.

Présentation de notre équipe :

Notre équipe est composée de 3 membres, Rindra, Illya et Ilann. Étant amis dans la vie de tous les jours, le choix de se mettre ensemble a été tout à fait naturel pour nous. De plus, les écarts entre nos niveaux respectifs forment une équipe complète et efficace. Illya ayant déjà développé en HTML et en CSS par le passé, il a un niveau supérieur à ces deux autres camarades Rindra et Ilann qui eux ont un niveau très semblable étant donné qu'ils débutent dans les deux langages (HTML,CSS).

Les différents rôles :

Comme dit précédemment les principaux écarts de niveaux sont entre Illya (avec une petite expérience) et Rindra et Ilann (débutants). Les rôles ont donc naturellement suivi cette logique avec un Illya entreprenant dans la création de l'espace de travail, dans le développement du site et dans toute la partie organisationnelle du projet. Rindra et Ilann dans un rôle différent de celui d'Illya ont participé à tous les domaines de conceptions de cette phase avec assiduité, notamment sur l'aspect artistique, en proposant, en montrant un désaccord entre eux ou avec Illya malgré son rôle davantage leader.

La répartition des tâches :

Si nous devons découper cette phase #1 en plusieurs points, nous pourrions en distinguer 3. Tout d'abord **l'identité** de notre site, elle a été conçue grâce à un brainstorming en TD, l'idée du thème des lacs est venue d'Ilann, elle a été directement validée par le reste de l'équipe. Ensuite le choix des couleurs s'est imposé à nous, Rindra a eu l'idée de sélectionner plusieurs photos de lacs dans des climats/pays différents afin d'en extraire les teintes et les couleurs (qu'on peut retrouver dans notre pdf sur la charte graphique). Rindra a également pris en charge la conception du logo. Nous pouvons observer que l'aspect purement artistique du

site a été en grande partie géré par Rindra et Illya mais c'est tout simplement car Illya était déjà en train de conceptualiser la disposition et la forme des pages demandés pour ce projet. Il a très vite commencé notre prochain point : la **programmation**. Illya s'est chargé dans un premier temps de coder la page d'accueil et de connexion ce qui a fait l'objet d'un exemple pour ses camarades, Ilann s'est donc lancé dans la programmation de la page de présentation et celle d'inscription qui a été par la suite améliorée par Illya grâce à son expérience. Pendant ce temps, Rindra s'occupait du document présentant la charte graphique du site et il se formait davantage en CSS car il voulait être 100% prêt pour se lancer dans la programmation d'une page de LakEvasion. Quand il s'est senti prêt, il a pu faire les pages hébergement, activités et destinations. Le reste des pages ont été faites et d'autres ont été améliorées par chacun des membres de l'équipe. Le dernier point est la partie du **rapport**, celui-ci a été fait par Ilann après avoir concerté ses camarades par le biais du groupe Whatsapp ayant servi pour ce projet de moyen de communication hors TD.

Les problèmes rencontrés :

Le principal problème que nous avons pu rencontrer est le support sur lequel nous allions pouvoir à la fois travailler en simultané mais aussi voir l'avancé du site en temps réel, nous voulions absolument pouvoir voir les modifications faites par nos coéquipiers. Une solution a vite été trouvée par Illya qui a décidé d'utiliser une extension de VSCode nommée "Liveshare", cette dernière a permis de remplir tous les critères de support idéal pour notre équipe. Cependant cette solution a ses limites car Illya devait sans arrêt nous envoyer le lien pour rejoindre l'espace de travail car il changeait de temps à autre et donc Rindra et Ilann n'étant pas les hôtes du liveshare se retrouvaient à devoir attendre qu'Illya leur envoie le nouveau lien. Ne sachant toujours pas pourquoi le lien d'accès expire, le problème reste sans solution et peut être simplement un des inconvénients du liveshare dans Visual Studio Code. Pour ce qui est d'un problème plus secondaire, Illya a également rencontré une interrogation lorsqu'il souhaitait faire la page Administrateur, une icône ne voulait pas s'aligner dans une case d'un tableau comme il le souhaitait, après une heure à tout essayer, nous nous sommes rendu compte qu'il fallait changer le "display: flex;" en "display: inline-flexbox;" avec le sélecteur ".history_cell". Le problème a donc été réglé grâce à ce petit changement. Mise à part ces deux obstacles la phase #1 a été fluide pour notre équipe ce qui annonce du positif pour les phases à venir.

End Phase #1

Phase #2

La **phase #2** marque une avancée significative dans le développement du projet **LakEvasion**, passant d'un site statique à une version dynamique avec une gestion des données côté serveur. Cette étape est essentielle

pour donner vie aux fonctionnalités interactives du site et assurer une expérience fluide aux utilisateurs. Grâce à la première phase vous avez déjà pu faire connaissance avec notre équipe et les différents rôles de chaque membre, à partir de cette phase nous nous concentrerons donc sur le choix pour la gestion de la base de données, la répartition des tâches et les problèmes rencontrés.

Organisation de l'hébergement du site LakEvasion :

Lien : <https://lakevasion.ddns.net>

Pour simplifier le développement et le déploiement de notre projet LakEvasion, nous avons opté pour un hébergement local utilisant Nginx comme serveur web. Cette approche nous permet de travailler de manière plus agile et flexible, en hébergeant le site directement depuis notre environnement de développement personnel. Nginx nous offre un serveur performant et léger, idéal pour le développement web, qui nous permet de configurer facilement, gérer les requêtes PHP, et simuler un environnement de production. Cette configuration nous donne un contrôle total sur l'infrastructure du site, facilitant les tests, les débogages et les modifications rapides tout au long du développement de LakEvasion.

En complément de notre configuration Nginx, nous avons utilisé l'extension Liveshare de Visual Studio Code pour faciliter notre collaboration. Cette solution nous a permis de travailler simultanément sur le même projet, en partageant un espace de travail virtuel. Bien que Liveshare présentât quelques limitations, notamment des liens d'accès qui expiraient régulièrement, il nous a offert un moyen efficace de collaborer en temps réel. Cette approche a été cruciale pour maintenir une communication et une coordination pendant le développement de LakEvasion.

Notre base de donnée :

Nous avons opté pour une base de données relationnelle en SQL, Illya avait déjà manipulé ce langage par le passé et c'est un langage qui est utilisé par la grande majorité des sites que nous visitons, cela a donc été un choix assez naturel. Le SQL va nous permettre de garantir une organisation claire et structurée des informations. Les données sont stockées sous forme de tables, reliées entre elles par des clés primaires et étrangères, ce qui permet d'éviter les doublons et d'assurer la cohérence des informations.

SQL facilite également la gestion et la manipulation des données grâce à des requêtes permettant d'ajouter, modifier, supprimer ou rechercher des informations de manière rapide et efficace. De plus, il assure la sécurité et l'intégrité des données en appliquant des contraintes (unicité, non-nullité, relations entre tables, etc).

Pour manipuler au mieux cette base de données nous avons utilisé "phpMyAdmin" qui est une application web open-source conçue pour faciliter la gestion des bases de données MySQL à travers une interface accessible. Grâce à cet outil, nous avons pu exécuter des requêtes SQL, créer, modifier ou supprimer des tables et des bases de données sans avoir recours à la ligne de commande. Il permet également de gérer les

utilisateurs et leurs permissions. PhpMyAdmin nous a grandement simplifié l'administration des données, offrant un gain de temps précieux à l'équipe tout en rendant les opérations plus accessibles et efficaces.

Enfin, notre objectif étant de faire le site web le plus réaliste et professionnel possible nous nous sommes imposé ce choix bien que ce ne soit pas au programme de nos deux années d'informatique.

Format des données :

Le projet LakEvasion contient 11 tables contenant des informations. Plus bas l'explication de chacune d'elles.

Table
<input type="checkbox"/> accommodations
<input type="checkbox"/> activities
<input type="checkbox"/> catering
<input type="checkbox"/> cgV
<input type="checkbox"/> destinations
<input type="checkbox"/> password_reset_tokens
<input type="checkbox"/> remember_tokens
<input type="checkbox"/> reservations
<input type="checkbox"/> team
<input type="checkbox"/> transports
<input type="checkbox"/> users
11 tables

1. Table "users" - Gestion des utilisateurs

id	lastname	firstname	email	phone	password	created_at	role	profile_image
1	System	Admin	admin@lakevasion.fr	NULL	\$2y\$10\$.ODPtGhwH5xG85RuQz/aZe/ ZIKNrswtpntfCp5YXn3...	2025-02-25 17:29:12	admin	NULL
2	Liganov	Iliya	██████████@gmail.com	██████████9938	\$2y\$10\$2nWlpcQ/URIGkSFosBL9FeJyLLSTTbCSsS2eMH6Mz8z...	2025-02-25 17:30:22	vip	assets/uploads/profiles/2_1743270341.png
3	Rindra	Rakotonirina	██████████@gmail.com	NULL	\$2y\$10\$m9TkUkKqa9dXjoTxYzc/uuXgGalcTEz2Z2wPEnNeqOl...	2025-03-21 21:39:23	banned	NULL
5	Ilann	Boudria	██████████@gmail.com	NULL	\$2y\$10\$RBFCo7gNDzqVFfIUeQm5yOnul7zF8WonB5xuMaV6GsH...	2025-03-30 21:29:28	user	NULL

La table "users" comprend les champs suivants :

1. **id** (entier) : Identifiant unique pour chaque utilisateur, servant de clé primaire de la table. Cette clé permet d'identifier de manière unique chaque utilisateur et sert de référence dans les relations avec d'autres tables.
2. **lastname** (chaîne de caractères) : Nom de famille de l'utilisateur.
3. **firstname** (chaîne de caractères) : Prénom de l'utilisateur.
4. **email** (chaîne de caractères) : Adresse électronique de l'utilisateur, servant également comme identifiant de connexion. Chaque email est unique dans notre système.
5. **phone** (chaîne de caractères) : Numéro de téléphone de l'utilisateur. Ce champ peut être NULL si l'utilisateur n'a pas fourni cette information.
6. **password** (chaîne de caractères) : Mot de passe de l'utilisateur hashé avec une méthode de cryptage sécurisée pour protéger les données sensibles.
7. **created_at** (datetime) : Horodatage indiquant la date et l'heure de création du compte utilisateur, au format YYYY-MM-DD HH:MM
8. **role** (enum) : Niveau d'accès de l'utilisateur dans le système. Les valeurs possibles incluent :
 - "admin" : Accès complet au système, y compris la gestion des utilisateurs
 - "vip" : Utilisateur avec des privilèges supplémentaires
 - "user" : Utilisateur standard
 - "banned" : Utilisateur dont l'accès a été restreint
9. **profile_image** (chaîne de caractères) : Chemin vers l'image de profil de l'utilisateur. Cette valeur peut être NULL si l'utilisateur n'a pas téléchargé d'image de profil.

Rôle dans le système global

Cette table "users" interagit avec d'autres tables de notre base de données, notamment celles concernant les réservations, les voyages personnalisés et l'historique d'activité. Les relations s'établissent principalement via le champ "id" qui sert de référence dans les tables liées.

2. Table "destinations" - Gestion des destinations

id	title	country	duration	activity	activity_icon	price	image_path	description_long	rating	default_accommodation_id	default_transport_id
1	Lac d'Annecy	France	5	Baignade	fa-swimmer	690.00	https://lakevasion.ddns.net/assets/src/img/annecy...	Découvrez Lac d'Annecy, une destination exceptionn...	5.0	1	2
2	Lacs de Plitvice	Croatie	3	Randonnée	fa-hiking	150.00	https://lakevasion.ddns.net/assets/src/img/plitvic...	Découvrez Lacs de Plitvice, une destination except...	3.7	3	1
3	Lac Taupo	Nouvelle Zélande	4	Pêche	fa-fish	1000.00	https://lakevasion.ddns.net/assets/src/img/taupo.j...	Découvrez Lac Taupo, une destination exceptionnell...	4.9	1	1
4	Lac Léman	Suisse	7	Voile	fa-sailboat	850.00	https://lakevasion.ddns.net/assets/src/img/leman.j...	Découvrez Lac Léman, une destination exceptionnell...	4.1	1	4
5	Lac Titicaca	Pérou	5	Découverte culturelle	fa-landmark	750.00	https://lakevasion.ddns.net/assets/src/img/titicac...	Découvrez Lac Titicaca, une destination exceptionn...	2.9	5	3
6	Lac Louise	Canada	4	Randonnée	fa-hiking	500.00	https://lakevasion.ddns.net/assets/src/img/louise...	Découvrez Lac Louise, une destination exceptionnel...	4.6	4	1
7	Lac Victoria	Tanzanie	6	Pêche	fa-fish	620.00	https://lakevasion.ddns.net/assets/src/img/victori...	Découvrez Lac Victoria, une destination exceptionn...	3.7	2	1
8	Lac Bled	Slovénie	3	Balade en barque	fa-ship	400.00	https://lakevasion.ddns.net/assets/src/img/bled.jp...	Découvrez Lac Bled, une destination exceptionnelle...	4.0	2	1
9	Lac Malawi	Malawi	7	Plongée	fa-water	900.00	https://lakevasion.ddns.net/assets/src/img/malawi...	Découvrez Lac Malawi, une destination exceptionnel...	4.2	3	3
10	Lac Garda	Italie	5	Voile	fa-sailboat	670.00	https://lakevasion.ddns.net/assets/src/img/garda.j...	Découvrez Lac Garda, une destination exceptionnell...	3.9	4	4

Cette table contient l'ensemble des destinations lacustres proposées par notre plateforme:

1. **id** (entier) : Identifiant unique pour chaque destination, servant de clé primaire.
2. **title** (chaîne de caractères) : Nom du lac ou de la destination proposée.
3. **country** (chaîne de caractères) : Pays où se situe la destination, permettant aux utilisateurs de filtrer par localisation géographique.
4. **duration** (entier) : Durée suggérée du séjour en jours, variant de 3 à 6 jours selon la destination.
5. **activity** (chaîne de caractères) : Activité principale proposée à cette destination (Randonnée, Pêche, Balade en barque, etc.).
6. **activity_icon** (chaîne de caractères) : Identifiant de l'icône représentant l'activité (fa-hiking, fa-fish, etc.).
7. **price** (décimal) : Tarif de base du séjour en euros.
8. **image_path** (chaîne de caractères) : Chemin d'accès vers l'image représentative de la destination.
9. **description_long** (texte) : Description détaillée de la destination mettant en valeur ses caractéristiques.
10. **rating** (décimal) : Note moyenne attribuée à la destination par les utilisateurs, sur une échelle de 1 à 5.
11. **default_accommodation_id** (entier) : Clé étrangère référençant l'hébergement proposé par défaut.
12. **default_transport_id** (entier) : Clé étrangère référençant le mode de transport recommandé par défaut.

Rôle dans le système global :

Centralise les offres de voyages et sert de base pour la personnalisation des séjours.

3. Table "activities" - Gestion des activités

activity_id	title	description	type	base_price	rating	image_path	destinations_ids	activity_icon
1	Balade et Randonnée	Parcourez les sentiers qui bordent le lac et profi...	Randonnée	20	3	./assets/src/img/rando.jpg	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15,16,17,18	fa-person-hiking
2	Sports Nautiques	Essayez le paddle, le canoë ou le kayak pour une e...	Sports Nautiques	30	4	./assets/src/img/nautiques.jpg	1,2,3,4,5,7,8,9,10,14,15,18	fa-water
3	Croisières et Excursions en Bateau	Profitez d'une balade en bateau pour découvrir le ...	Croisière	50	4	./assets/src/img/bateau.jpg	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,14,15,18	fa-ship
4	Pêche et Détente	Les amateurs de pêche pourront s'adonner à leur pa...	Pêche	35	3	./assets/src/img/peche.jpg	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15,16,17,18	fa-fishing-rod
5	Découverte de la Faune et de la Flore	Accompagnés d'un guide ou en autonomie, partez à l...	Nature	30	5	./assets/src/img/faune-flore2.jpg	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15,16,17,18	fa-paw
6	Baignade	Plongez dans les eaux cristallines d'un lac et sav...	Baignade	0	4	./assets/src/img/baignade.jpg	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,18	fa-person-swimming
7	Canyoning	Plongez dans l'univers du canyoning, une aventure ...	Sports	65	4	./assets/src/img/canyoning.jpg	1,3,15	fa-mountains
8	Découverte du folklore local et des lieux histori...	Plongez au cœur des traditions et de l'histoire en...	Balades	20	5	./assets/src/img/lieux-historiques.jpg	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18	fa-landmark-magnifying-glass
9	Cyclisme/VTT	Enfourchez votre vélo et partez à l'aventure à tra...	Cyclisme	20	3	./assets/src/img/cyclisme.jpg	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15,16,17,18	fa-person-biking

1. **activity_id** (entier) : Identifiant unique, clé primaire.
2. **title** (chaîne) : Nom de l'activité.
3. **description** (texte) : Description détaillée de l'activité.
4. **type** (chaîne) : Catégorie de l'activité (Randonnée, Sports Nautiques, etc.).
5. **base_price** (décimal) : Coût de l'activité.
6. **rating** (entier) : Note sur 5.
7. **image_path** (chaîne) : Chemin vers l'image illustrative.
8. **destinations_ids** (chaîne) : Liste des IDs des destinations proposant cette activité.
9. **activity_icon** (chaîne) : Identifiant de l'icône (format Font Awesome).

Rôle dans le système global :

Permet la personnalisation des voyages en proposant diverses activités pour chaque destination.

4. Table "catering" - Gestion de la restauration

restaurant_id	title	description	base_price	image_path	rating	type	destinations_ids
1	Restaurants avec Vue sur le Lac	Dégustez un repas dans un cadre exceptionnel, avec...	25	./assets/src/img/restaurant.jpg	4.7	Restaurant	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18
2	Auberges et Fermes Auberges	Découvrez des établissements authentiques où les p...	16	./assets/src/img/auberge.jpg	3.9	Auberge	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18
3	Pique-nique en Pleine Nature	Profitez d'un repas en plein air, au bord du lac o...	8	./assets/src/img/pique-nique.jpg	3.7	Pique-nique	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18
4	Expérience Gastronomique et Dégustation	Initiez-vous aux saveurs du terroir avec des dégus...	35	./assets/src/img/gastronomique.jpg	4.9	Restaurant de luxe	1,2,4,5,6,8,10,15,16,17,18
5	Food Trucks et Snacks Gourmands	Pour un repas sur le pouce, des food trucks et pet...	10	./assets/src/img/foodtruck.jpg	2.4	Food Truck	4,5,10,15,16,18

1. **restaurant_id** (entier) : Identifiant unique, clé primaire.
2. **title** (chaîne) : Nom de l'option de restauration.
3. **description** (texte) : Description détaillée de l'offre culinaire.
4. **base_price** (décimal) : Coût de l'option.
5. **image_path** (chaîne) : Chemin vers l'image illustrative.
6. **rating** (décimal) : Note sur 5.
7. **type** (chaîne) : Catégorie de restauration (Restaurant, Auberge, etc.).
8. **destinations_ids** (chaîne) : Liste des IDs des destinations proposant cette option.

Rôle dans le système global :

Permet aux utilisateurs de personnaliser leurs options de restauration pendant leur séjour.

5. Table "accommodations" - Gestion des hébergements

accommodation_id	title	description	base_price	image_path	rating	destinations_ids	type
1	Hôtel 1-5	Un établissement combinant confort et services var...	30	./assets/src/img/hotel.jpg	3.0	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18	Hotel
2	Chalet au Bord du Lac	Un cadre chaleureux et authentique avec une archit...	80	./assets/src/img/chalet.jpg	4.7	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18	Chalet
3	Éco-Lodge en Pleine Nature	Un hébergement conçu avec des matériaux respectueu...	40	./assets/src/img/eco-lodges.jpg	2.3	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18	Éco-Lodge
4	Villa de Prestige avec Vue sur le Lac	Un espace haut de gamme offrant confort et éléganc...	190	./assets/src/img/villa.jpg	5.0	1,3,4,6,8,10,17,18	Villa
5	Cabane Insolite sur l'Eau	Une expérience unique au fil de l'eau, avec un héb...	160	./assets/src/img/cabane.jpg	3.6	1,5,17	Cabane
6	Gîte en Montagne	Un hébergement rustique et confortable, situé en a...	120	./assets/src/img/refuge.jpg	4.1	1,5,17	Gîte

1. **accommodation_id** (entier) : Identifiant unique, clé primaire.
2. **title** (chaîne) : Nom du type d'hébergement.
3. **description** (texte) : Description détaillée de l'hébergement.
4. **base_price** (décimal) : Coût de l'option.
5. **image_path** (chaîne) : Chemin vers l'image illustrative.
6. **rating** (décimal) : Note sur 5.
7. **destinations_ids** (chaîne) : Liste des IDs des destinations proposant cet hébergement.
8. **type** (chaîne) : Catégorie d'hébergement (Hôtel, Chalet, Villa, etc.).

Rôle dans le système global :

Offre différentes options d'hébergement adaptées à chaque destination et aux préférences des voyageurs.

6. Table "password_reset_token" - Gestion des demandes de réinitialisation de mot de passe

id	user_id	email	token	expires_at	created_at
36	2	[REDACTED]@gmail.com	c4be7d6aff45f2010883978d1c8169e72dbb0d330b9748ddd...	2025-03-30 17:42:48	2025-03-29 18:42:48

1. **id** (entier) : Identifiant unique, clé primaire.
2. **user_id** (entier) : Référence à l'ID de l'utilisateur concerné (clé étrangère).
3. **email** (chaîne) : Adresse email de l'utilisateur.
4. **token** (chaîne) : Jeton unique généré pour la réinitialisation.
5. **expires_at** (datetime) : Date et heure d'expiration du jeton.
6. **created_at** (datetime) : Date et heure de création de la demande.

Rôle dans le système global :

Gère le processus de récupération de mot de passe, permettant aux utilisateurs de réinitialiser leur accès en toute sécurité.

7. Table "remember_token" - Gestion des sessions persistantes

id	user_id	token	expires_at	created_at
13	2	d279bf25ca474d13c39e705384bd2b45afd95fec50368efeeaa...	2025-05-01 00:16:04	2025-04-01 02:16:04

1. **id** (entier) : Identifiant unique, clé primaire.
2. **user_id** (entier) : Référence à l'ID de l'utilisateur concerné (clé étrangère).
3. **token** (chaîne) : Jeton unique permettant la connexion automatique.
4. **expires_at** (datetime) : Date et heure d'expiration du jeton.
5. **created_at** (datetime) : Date et heure de création du jeton.

Rôle dans le système global :

Permet la fonctionnalité "Rester connecté" lors de la connexion, maintenant les utilisateurs connectés entre différentes sessions de navigation.

8. Table "reservations" - Gestion des réservations de voyages

id	user_id	destination_id	transaction_id	amount	base_price	activities_total	meals_total	accommodation_total	transport_total	original_amount	discount_applied	discount_percentage	status	title	destination_image	start_date	end_date	price	created_at
24	2	2	TX1e9d822a#0004be	222.40	150.00	50.00	78.00	0.00	0.00	278.00	1	20	confirmed	Lacs de Pitivice	https://lakevasion.ddns.net/assets/sro/img/pitivic...	2025-04-07	2025-04-09	150.00	2025-03-31 23:02:01
25	2	2	TX759c700b6d22a27a7	364.80	150.00	70.00	76.00	160.00	0.00	456.00	1	20	confirmed	Lacs de Pitivice	https://lakevasion.ddns.net/assets/sro/img/pitivic...	2025-04-07	2025-04-09	150.00	2025-03-31 23:17:59
26	2	3	TXe5b0d97c5f115d592	1112.00	1000.00	0.00	0.00	240.00	0.00	1300.00	1	20	confirmed	Lac Taupo	https://lakevasion.ddns.net/assets/sro/img/taupo.j...	2025-04-07	2025-04-10	1000.00	2025-04-01 00:45:53
27	2	1	TX89c3ef1e59328c1a9c	708.00	690.00	95.00	25.00	0.00	75.00	885.00	1	20	confirmed	Lac d'Annecy	https://lakevasion.ddns.net/assets/sro/img/annecy...	2025-04-07	2025-04-11	690.00	2025-04-01 00:48:06

1. **id** (entier) : Identifiant unique, clé primaire.
2. **user_id** (entier) : Référence à l'utilisateur ayant effectué la réservation.
3. **destination_id** (entier) : Référence à la destination choisie.
4. **transaction_id** (chaîne) : Identifiant unique de la transaction.
5. **amount** (décimal) : Montant total payé.
6. **base_price** (décimal) : Prix de base du voyage.
7. **activities_total** (décimal) : Coût total des activités choisies.
8. **meals_total** (décimal) : Coût total des options de restauration.
9. **accommodation_total** (décimal) : Coût de l'hébergement sélectionné.
10. **transport_total** (décimal) : Coût du transport choisi.
11. **original_amount** (décimal) : Montant avant réduction.
12. **discount_applied** (boolean) : Indique si une réduction a été appliquée.
13. **discount_percentage** (entier) : Pourcentage de réduction appliqué.
14. **status** (chaîne) : État de la réservation (confirmé, annulé, etc.).
15. **title** (chaîne) : Titre du voyage réservé.

16. **destination_image** (chaîne) : Chemin vers l'image de la destination.
17. **start_date** (date) : Date de début du séjour.
18. **end_date** (date) : Date de fin du séjour.
19. **price** (décimal) : Prix affiché au client.
20. **created_at** (datetime) : Date et heure de création de la réservation.

Rôle dans le système global :

Centralise toutes les réservations effectuées, reliant les utilisateurs à leurs voyages personnalisés et permettant le suivi des transactions financières.

9. Table "transport" - Gestion des options de transport

transport_id	title	description	type	base_price	image_path	rating	destinations_ids
1	Air France	Vol direct en classe économique	Avion	150	../assets/src/img/avion.jpg	4.2	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18
2	SNCF TGV	Train à grande vitesse	Train	75	../assets/src/img/tgv.jpg	3.8	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18
3	Navette Maritime	Transport par bateau	Bateau	60	../assets/src/img/boat.jpg	4.5	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18
4	Bus Touristique	Transport en bus confortable	Bus	40	../assets/src/img/bus.jpg	3.5	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18

1. **transport_id** (entier) : Identifiant unique, clé primaire.
2. **title** (chaîne) : Nom du moyen de transport.
3. **description** (texte) : Description détaillée du transport.
4. **type** (chaîne) : Catégorie de transport (Avion, Train, Bateau, Bus).
5. **base_price** (décimal) : Coût de l'option.
6. **image_path** (chaîne) : Chemin vers l'image illustrative.
7. **rating** (décimal) : Note sur 5.
8. **destinations_ids** (chaîne) : Liste des IDs des destinations accessibles par ce transport.

Rôle dans le système global :

Permet aux utilisateurs de choisir leur mode de transport préféré pour se rendre à leur destination lacustre.

Notre base de données comprend également deux autres tables secondaires : "team" (pour la gestion des membres de l'équipe LakEvasion) et "cgv" (pour les conditions générales de vente), qui jouent un rôle moins central dans le fonctionnement du site, basé uniquement sur l'affichage.

La répartition des tâches :

La réalisation de cette deuxième phase a débuté par une initiative d'Illya, en effet il a pris connaissance du sujet et a tout de suite repéré la nécessité d'une base de données, avec l'accord du reste de l'équipe il est donc parti sur le SQL pour la gestion de cette dernière (choix expliqué ci-dessus). Dans la base de données toute l'équipe a dû entrer via "phpMyAdmin" les différents moyens de déplacements, moyens de restaurations, et les activités disponibles pour chacun des voyages. En bref, toutes les données utiles de près ou de loin au bon fonctionnement et à la qualité de **LakEvasion**.

Par la suite illya s'est lancé de la majorité des pages ".html" en ".php" ce qui impliquait :

- Une connexion et une inscription fonctionnelle
- Une personnalisation complète et dynamique de chaque voyage
- Un mode de paiement fonctionnel
- Des options diverses et variées

Rindra a également mis la main à la pâte afin d'accomplir ces nombreuses tâches en rendant dynamique les pages selection-activités.php, selection-hébergement.php,selection-restauration.php. Ilann lui n'était pas en phase avec le php et accumulait du retard, il est entré en jeu plus tardivement dans cette phase en s'occupant du rapport et de l'association (dans la base de données) des différents lacs avec les activités qu'ils proposent.

Les problèmes rencontrés:

L'un des problèmes auxquels nous avons dû faire face et plus précisément Rindra et Ilann était la manipulation de "phpMyAdmin". En effet n'ayant pas d'expérience passée avec cet outil, ils ont dû rapidement s'y adapter en se formant via internet ou en demandant conseil à Illya plus à l'aise avec celui-ci. Le second problème majeur était le retard d'Ilann en Php et sa difficulté à rentrer dans la dynamique du groupe, ce retard grandissant au fil des semaines laissant s'éloigner de plus en plus Illya aux commandes et Rindra en soutien. Cependant ce projet se fait en trinôme pour une raison et le manque d'un membre se fait cruellement ressentir quand il s'agit d'effectuer une phase déterminante comme la phase #2. Résultat, notre équipe a lutté pour rendre le travail dans les temps, c'est un modèle à n'absolument pas reproduire à l'avenir et toute l'équipe est d'accord sur ce point. Néanmoins l'équipe reste soudée et prête à faire quelques changements dans l'organisation de groupe afin que ce dernier avance ensemble pour les phases à venir.

End Phase #2

Phase #3

La phase #3 de notre projet LakEvasion est centré sur le développement front-end avec JavaScript. Elle comprend plusieurs fonctionnalités clés : implémentation d'un changement de charte graphique (mode clair/sombre), validation des formulaires côté client, édition de profil sans rechargement, simulation d'attente sur la page administrateur, tri dynamique des résultats de voyage, et mise à jour en temps réel des prix. Une fonctionnalité de panier a également été développée côté serveur. Cette phase vise à rendre le site plus interactif et dynamique, en améliorant l'expérience utilisateur grâce à des interactions sans rechargement de page.

La répartition des tâches :

Lors de cette phase nous avons bien veillé à réaliser les différentes tâches demandées dans l'ordre dans lequel elles sont rédigées dans le pdf communiqué. En effet Rindra a pris les devants en réalisant le mode sombre en portant un soin particulier pour la transition lightmode/darkmode. Par la suite Illya s'est chargé de toute la partie formulaire, de la vérification des champs côté client jusqu'à l'affichage des messages d'erreurs adéquats. Illya a suivi avec la dynamisation de la page admin lorsqu'un utilisateur a réalisé des changements. Après cela Rindra s'est occupé de la partie tri dans la page recherche en veillant à la cohérence entre le calcul de prix côté serveur et le prix dynamique calculé en JS. Enfin Illya a réalisé le panier demandé en supplément du JavaScript. Tout au long de cette phase, Ilann a alimenté le rapport avec l'aide de ses camarades quand c'était nécessaires.

Les problèmes rencontrés:

Nous avons rencontré des difficultés avec la gestion des cookies pour sauvegarder le mode d'affichage. Le problème venait du fait que les cookies n'étaient pas correctement définis pour l'ensemble du domaine, ce qui faisait que le mode sombre fonctionnait sur certaines pages mais pas sur d'autres. En définissant à nouveaux ces derniers nous sommes parvenu à avoir un mode sombre homogène et fonctionnel.

Un autre défi technique est apparu lors de l'implémentation du système de validation des formulaires par Illya. En effet, certains navigateurs (notamment Safari) ne supportaient pas correctement les expressions régulières utilisées pour valider les adresses e-mail et les mots de passe. Après plusieurs tests et recherches, il a réussi à trouver des expressions universellement compatibles qui garantissent le même comportement sur tous les navigateurs.

Enfin comme souvent nous nous y sommes pris un petit peu tard ce qui a occasionné un rush final pas toujours agréable, qui a occasionné le manque du bouton submit dans la page "user" mais cette phase 3 étant moins difficile et chronophage que la précédente nous y sommes parvenu sans un retard trop conséquent.

End Phase #3

Phase #4

La phase #4 de notre projet LakEvasion se concentre sur la gestion asynchrone des échanges client-serveur. Elle intègre plusieurs fonctionnalités : mise à jour du profil utilisateur sans rechargement, modification des données dans la vue administrateur avec affichage d'une icône de traitement et simulation de latence, chargement dynamique des options lors de la personnalisation d'un voyage, et calcul en temps réel du prix total selon les options sélectionnées. Cette phase renforce la fluidité du site en améliorant l'interactivité et la réactivité des actions côté client.

La répartition des tâches :

Rindra a débuté en implémentant la mise à jour asynchrone des informations personnelles dans le profil utilisateur, en gérant à la fois l'envoi des données et le retour serveur pour valider ou annuler les modifications. Illya s'est ensuite chargé de la vue administrateur, en intégrant le traitement asynchrone des changements avec l'affichage d'une icône de chargement, et en ajoutant un délai côté serveur pour simuler la latence. Enfin, Illya a finalisé la phase avec le calcul asynchrone du prix total, en s'assurant que chaque changement d'option déclenche une requête renvoyant le montant actualisé. Ilann s'est finalement chargé de la rédaction du rapport comme à son habitude.

Les problèmes rencontrés:

Un premier problème qui n'en est pas vraiment un au final, se trouve dans notre système de sélection d'hébergement/restauration/activité. En effet notre sélection se fait sur une autre page par conséquent nous n'avons pas le besoin d'effectuer une requête asynchrone comme demandé dans cette phase 4.

Dans un second et dernier temps par la faute d'un manque de prise d'information de notre part nous nous sommes trompés sur la date de rendu de cette phase 4, pensant que l'échéance avait lieu le 25 mai 2025. Déboussolés par cette erreur plus qu'importante nous nous sommes empressés de faire ce que nous pouvions de la phase 4 afin d'avoir un site de voyages le plus fonctionnel possible lors de la soutenance.

End Phase #4



LakEvasion