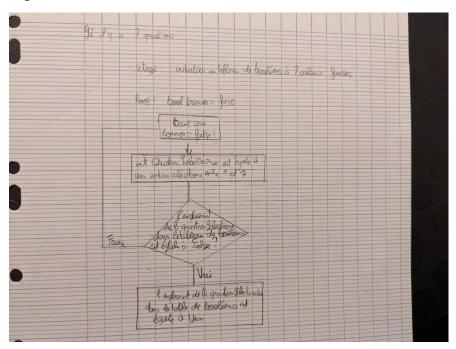
Rapport séance du 03 février

Koralie Porcel 64

Lors de ce cours, j'ai optimisé le programme qui permettait de choisir une question aléatoirement qui n'avait pas déjà été posée. Pour utiliser moins de mémoire.

Algorithme du code :



Code:

```
for (int k=0; k<7; k++) {
  questionPosee[k]=false;
}
bool trouver = false;
while (trouver==false) {
  QuestionSelectionee=random(int(7));
  if ((questionPosee[QuestionSelectionee])==false) {
    questionPosee[QuestionSelectionee]=true;
    trouver=true;
  }
}</pre>
```

Ensuite j'ai travaillé sur la compréhension de l'utilisation de la carte SD. En effet, pour notre projet, nous utilisons une base de données de questions et de réponses. La place

disponible sur l'arduino uno n'est pas suffisante pour pouvoir tout stocker. On utilise donc une carte SD micro de 8 G.

Pour pouvoir utiliser la carte SD sur une Arduino, il faut utiliser un adaptateur et utiliser la bibliothèque SPI et SH.

Je me suis renseignée sur la bibliothèque lors du cours.

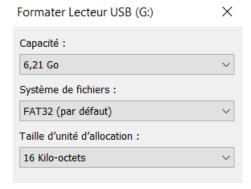
Mon programme commence par l'initialisation de la carte SD vérifiant si le module marche ou non en utilisant la fonction SD.begin.

Si cela marche, le programme va ouvrir le fichier puis l'afficher grâce à Serial.write et enfin fermer le fichier.

J'ai eu beaucoup de problèmes pour pouvoir bien afficher le fichier. En effet, lors de l'insertion de la carte SD sur mon ordinateur, j'avais 4 nouveaux périphériques.



J'ai alors mis le fichier « a.txt » dans tous les périphériques pour pouvoir grâce à mon code le lire mais cela ne marchait pas. J'ai alors vu qu'il allait formater les disques



J'ai donc remis après le formatage le fichier que je voulais ouvrir dans les quatre périphériques mais cela ne marchait pas. Je pensais que j'avais un problème sur le chemin du fichier. J'ai alors créé un dossier à la racine grâce à la fonction mkdr depuis mon programme. J'ai ainsi pu voir où été la racine pour mettre mon fichier à ouvrir au mon endroit. Mais cela ne marchait pas encore. J'ai enfin renommé le fichier sans le txt puis enfin avec le txt et cela a enfin marché. J'ai pu lire un fichier qui été sur une carte SD.

Retour de mon code lors de la lecture du fichier « a.txt » :

```
Étape 1 : Initialisation de la carte SD :
Initialisation terminée.

Affichage du contenu du fichier, ci-après.

String question[12][6]={("question", "reponse 1", "reponse 2", "reponse 3", "reponse 4", "1"},

{"Quelle formule doit on se faire tatouer", "U=RI", "R=I/U", "A=21", "B=10", "1"},

{"Quel est l'annimal prefere de REMI", "la chauve souris", "le lion", "le rat", "le chien", "3"},

{"a quelle heure FRANCOIS se couche en periode scolaire", "3h", "1h", "2h", "4h", "1"},

{"quel est le groupe de musique preferé de LENA ?", "Memoria", "Scorpions", "Telephone", "Genesis", "2"},

{"combien de temps passe ATHENA à reviser le samedi en moyenne", "10h", "8h", "5h", "12h", "2"},

{"lequel ed ces films JULIEN prefere ?", "Harry Potter 6", "Sunshine", "Prometheus", "Brice de Nice 3", "4"},

{"quel est l'hymne national préféré de ROMAIN ?", "URSS", "IRLANDAIS", "FRANCAIS", "ANGLAIS", "2"},

{"quel est la dictateur préféré d'Audrey ?", "Ce bon vieux Staline", "Mao Zedong", "Kim Jong-Un", "Poutine", "2"},

{"quel est le camarade préféré d'Antoine ?", "Koralie", "Electromag", "1"},

{"quel est la 2ème nationalité de LAURE-ANNE ?", "Italienne", "Coraenne", "Etasunienne", "2"}};
```

Je me suis rendu compte que pour pouvoir utiliser l'adaptateur SD, il fallait le connecté aux ports 10, 11, 12 et 13 mais pour pouvoir connecter l'écran, il fallait également connecter à deux de ces ports si. Les ports 11, 12 et 13 ne peuvent pas être changé pour le module de la carte SD. Si nous ne pouvons pas changer ses ports pour l'écran, nous allons avoir des problèmes pour pouvoir connecté sur une seule carte l'écran et la carte SD.