

# BookingMemories

Site reservation en ligne

Mai 2025

---

Elaboré par: Helali Islem



---

# Sommaire

<b>Titre</b>	<b>No. Page</b>
<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>Objectifs du Projet</b>	<b>4</b>
<b>Technologies utilisées</b>	<b>5</b>
<b>Fonctionnalités Principales</b>	<b>6</b>
<b>Structure de la Base de Données</b>	<b>7</b>
<b>Sécurité</b>	<b>8</b>
<b>Conclusion et perspectives</b>	<b>9</b>

---

# INTRODUCTION

Ce projet consiste à développer une application web complète (full-stack) de réservation de chambres d'hôtel. L'objectif est de permettre aux utilisateurs de consulter les disponibilités, effectuer des réservations et laisser des avis, tandis qu'un administrateur peut gérer les comptes administrateurs et utilisateurs, les réservations et les messages envoyés par les clients via un panneau d'administration.

---

## Objectifs du Projet

- Fonctionnalité d'enregistrement et de connexion pour les administrateurs et les clients.
- Liste des services d'hôtel avec descriptions détaillées et photos.
- Offrir une interface utilisateur fluide pour vérifier la disponibilité et réserver des chambres et envoyer des messages aux responsables.
- Fournir une gestion complète des comptes administrateurs et réservations via un panneau d'administration.
- Gérer les comptes utilisateurs, les réservations et les paiements de manière sécurisée.
- Permettre aux utilisateurs de consulter et gérer leur historique de réservations et de laisser des messages.

---

## Technologies utilisées

Couche	Technologies utilisées
Front-end	HTML5, CSS3, Bootstrap 5, JavaScript
Back-end	PHP (version compatible WAMP)
Base de données	MySQL
Serveur Local	WampServer(Mysql, Apache, PHP)

---

## Fonctionnalités Principales

### Pour les Utilisateurs :

- Inscription et connexion
- Vérifier la disponibilité des chambres
- Consultation des descriptions et photos des services d'hôtel
- Réservation de chambres
- Paiement (simulation)
- Historique des réservations
- Envoyer des messages aux administrateurs

### Pour l'Administrateur :

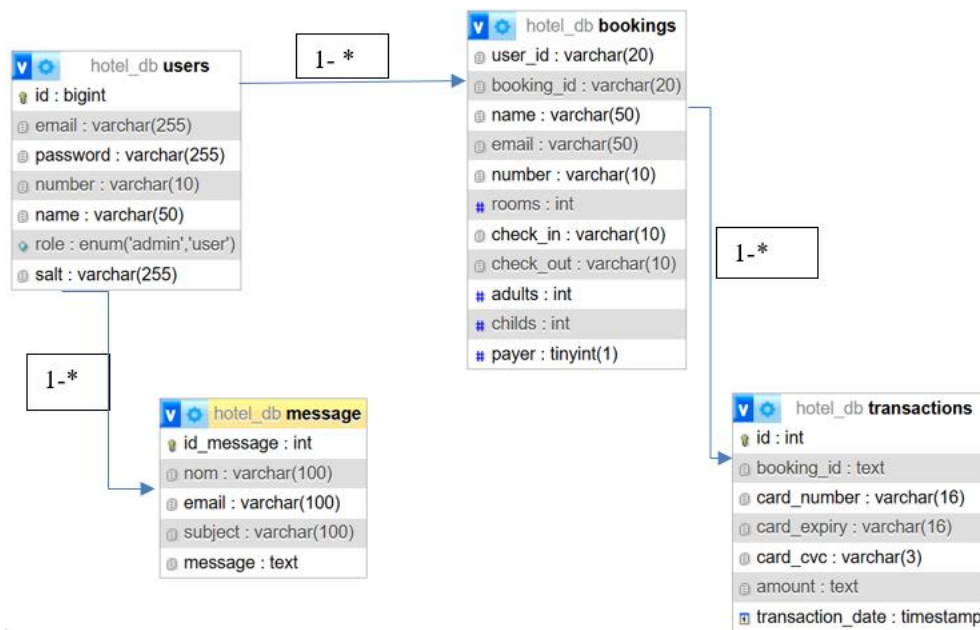
- Authentification sécurisée
- Gestion des utilisateurs
- Suivi et gestion des réservations
- Consultations des messages clients

# Structure de la Base de Données

La base de données hotel\_db contient 4 tables :

## Résumé des relations

- **User ↔ Booking** : Un utilisateur peut effectuer plusieurs réservations.
- **Booking ↔ Transaction** : Une réservation peut avoir plusieurs transactions (paiements partiels, duplications...).
- **Message** : Table autonome utilisée pour les messages de contact. Elle est reliée à users par une colonne user\_id si nécessaire.



---

## Sécurité

- Validation côté client et serveur (JavaScript et PHP).
- Mots de passe hachés (via `password_hash()` et grains de sel (salt)).
- Protection contre les injections SQL en utilisant les requêtes préparées qui empêchent l'injection SQL en séparant les instructions SQL des valeurs transmises c'est à dire lieu d'insérer directement des données dans une requête, les variables sont liées de manière sécurisée.
- Gestion de session sécurisée.
- Utilisation de l'api google recaptcha pour sécurisé les formulaires de site.



---

## Conclusion et perspectives

Ce projet full-stack fournit une solution pour la réservation d'hôtel, gestion des données et extensibilité.

Des améliorations peuvent être effectuées au futur :

1. Création d'un profil utilisateur permettant aux utilisateurs de gérer leurs réservations, leur profil et leur historique de transactions.
2. Intégration de passerelles de paiement  
Prise en charge de solutions de paiement populaires telles que **Stripe** et **PayPal**, garantissant des options de paiement fluides, sécurisées et diversifiées.
3. Hébergement sur le Cloud : Migration de la plateforme vers un fournisseur cloud

