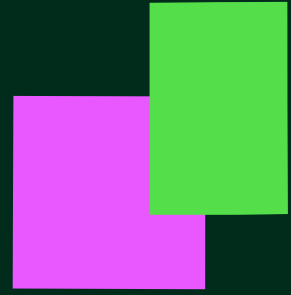




BRIEFING PROGETTO



Redatto da: Ilaria Pascucci

Durata della campagna: 1 lug 2030 - 30 set 2030

INFORMAZIONI SUL PROGETTO



Riepilogo esecutivo

Vorrei creare un'applicazione usando Flutter per imparare ad usare questo framework

Obiettivi del Progetto

- Creare un'app di ricette semplice che consenta agli utenti di:
 1. Visualizzare una lista di ricette.
 2. Visualizzare i dettagli di una ricetta (ingredienti, istruzioni).
 3. Aggiungere, modificare ed eliminare ricette.

USER STORIES



Come utente, voglio poter visualizzare una lista di ricette, in modo da selezionarne una da cucinare.

Come utente, voglio poter cercare una ricetta per nome o per ingredienti, in modo da trovare più facilmente la ricetta che mi interessa.

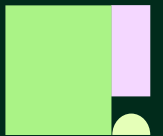
Come utente, voglio poter visualizzare i dettagli di una ricetta (ingredienti, preparazione), così posso cucinarla.

Come utente, voglio poter aggiungere una nuova ricetta, così posso memorizzarla e ritrovarla in futuro.

Come utente, voglio poter modificare una ricetta esistente, così posso aggiornare o correggere le informazioni.

Come utente, voglio poter eliminare una ricetta, così posso rimuovere quelle che non uso più.

PIANIFICAZIONE DEL PROGETTO (ROADMAP)



Mese 1: Fase di Prototipazione

31 lug 2030

- **Settimana 1-2:** Creazione dell'interfaccia utente di base
 - Setup di Flutter e creazione del progetto.
 - Creazione delle schermate principali:
 - Lista delle ricette.
 - Schermata di dettaglio della ricetta.
 - Schermata per aggiungere/modificare ricette.
- **Settimana 3-4:** Implementazione della navigazione
 - Implementazione della navigazione tra le schermate.
 - Connessione dei dati tra la lista di ricette e la schermata di dettaglio.

Mese 2: Funzionalità e Persistenza dei Dati

31 ago 2030

- **Settimana 5-6:** CRUD (Create, Read, Update, Delete)
 - Aggiunta della funzionalità per creare, modificare ed eliminare ricette.
 - Implementazione di una ricerca per nome o ingredienti.
- **Settimana 7-8:** Persistenza dei dati
 - Utilizzare un database locale (ad esempio SQLite o Hive) per memorizzare le ricette.

Mese 3: Refining, Testing e Deploy

30 set 2030

- **Settimana 9-10:** Refining UI e Miglioramento dell'esperienza utente
 - Miglioramento della UI/UX, layout responsive e testing.
- **Settimana 11:** Testing
 - Aggiungere test unitari e di integrazione.
- **Settimana 12:** Deployment
 - Preparazione per il deploy su Google Play o come APK.