



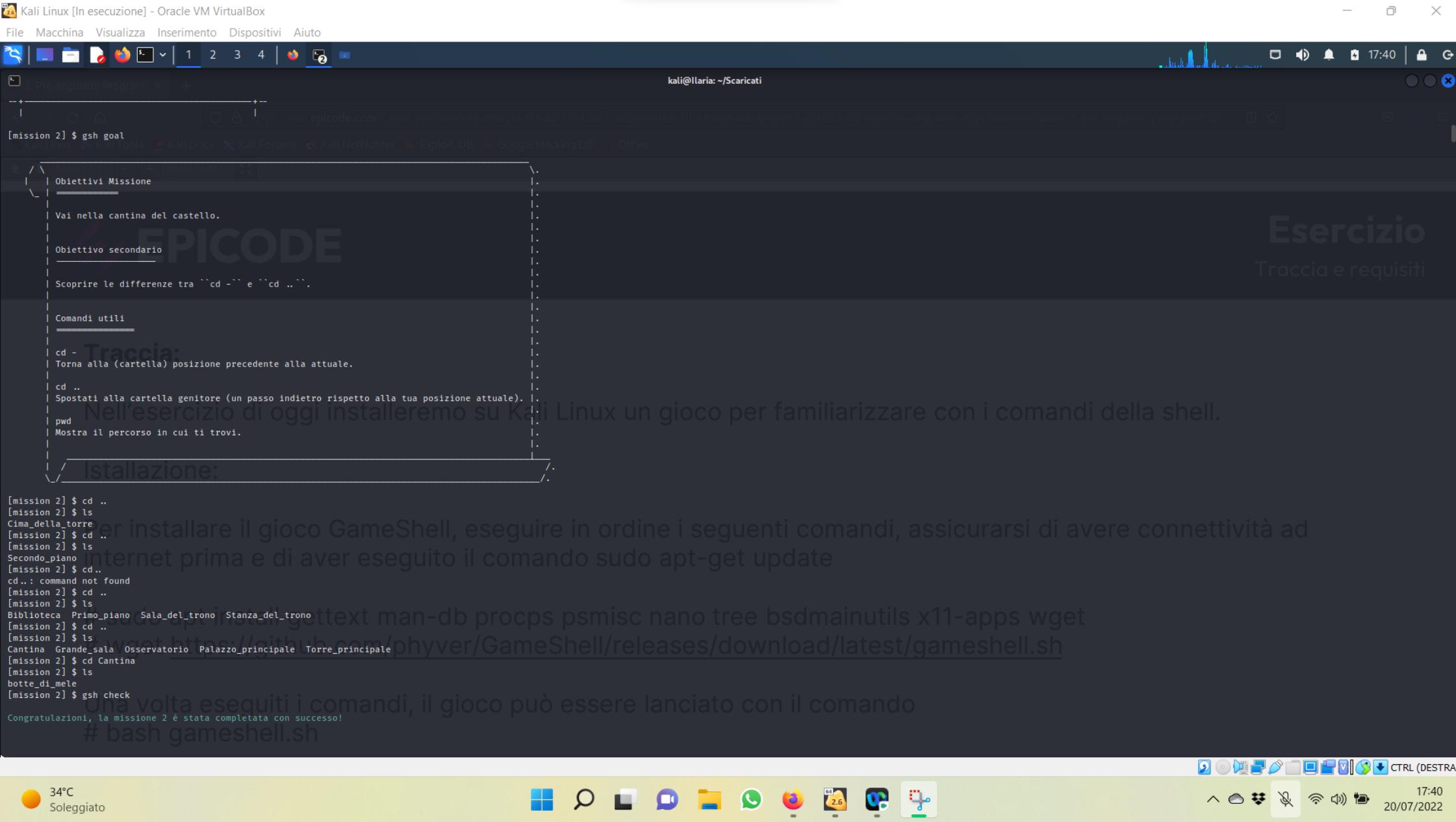
kali@llaria: ~/Scaricati

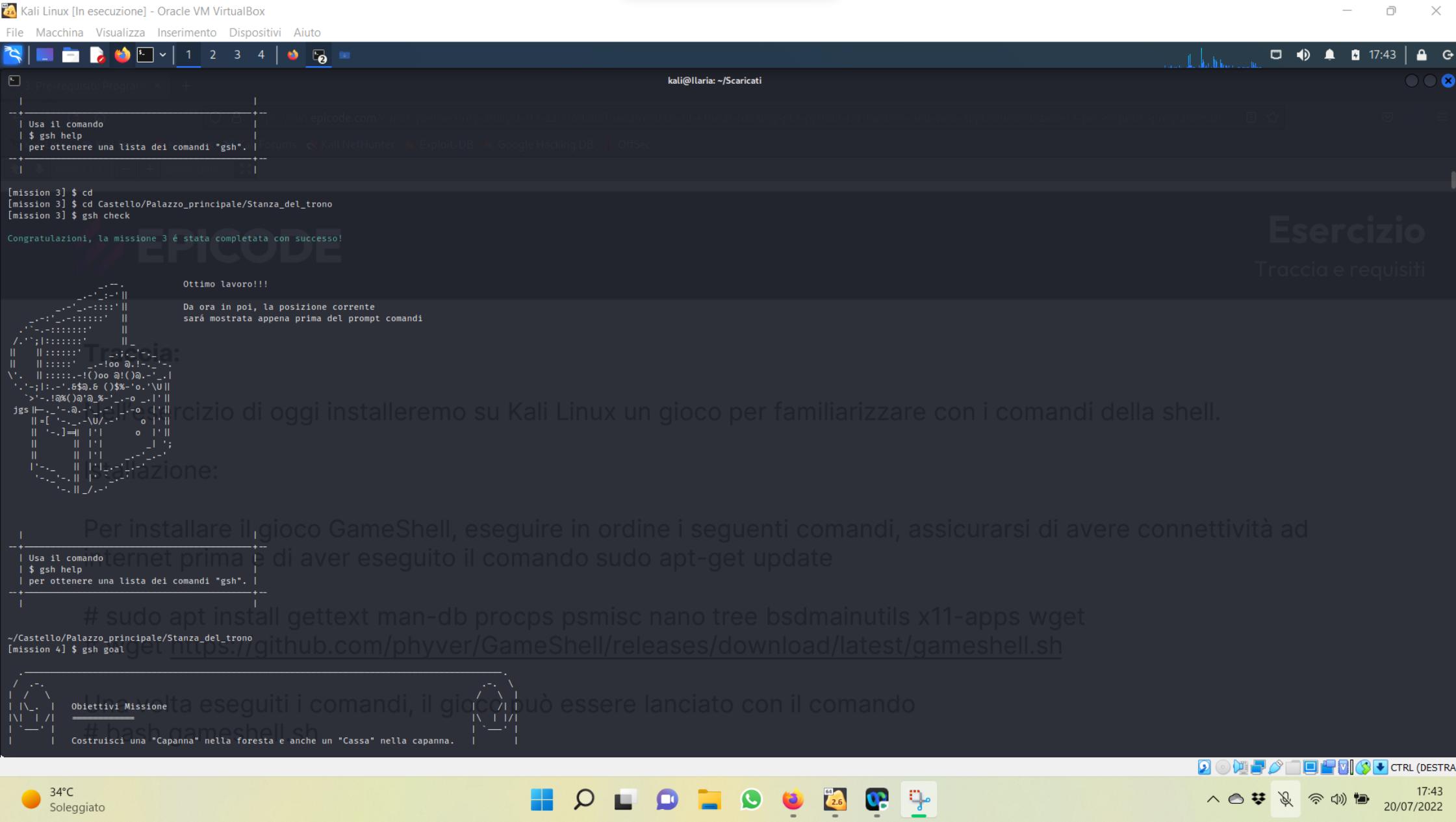
```
| _____
| Vai in cima alla torre del castello.
|
| Comandi utili
| _____
| cd POSIZIONE
| Spostati alla posizione fornita.
| Nota: ``cd`` è una abbreviazione per "change directory".
|
| pwd
| Mostra il percorso attuale.
| Nota: ``pwd`` è una abbreviazione per "print working directory".
|
| ls
| Mostra una lista di posizioni che sono accessibili.
| Nota: ``ls`` è una abbreviazione per "list".
|
| gsh check
| Verifica che gli obiettivi della missione siano stati raggiunti.
|
| gsh reset
| Riavvia la missione dall'inizio.
|
| Nota
| _____
| Le parole in MAIUSCOLO nei comandi sono meta-variabili: devi sostituirle con dei valori appropriati (di tipo stringa).
|
| La maggior parte dei filesystem gestiscono maiuscole e minuscole in modi diversi. Verifica di essere nel percorso corretto.
()=()
```

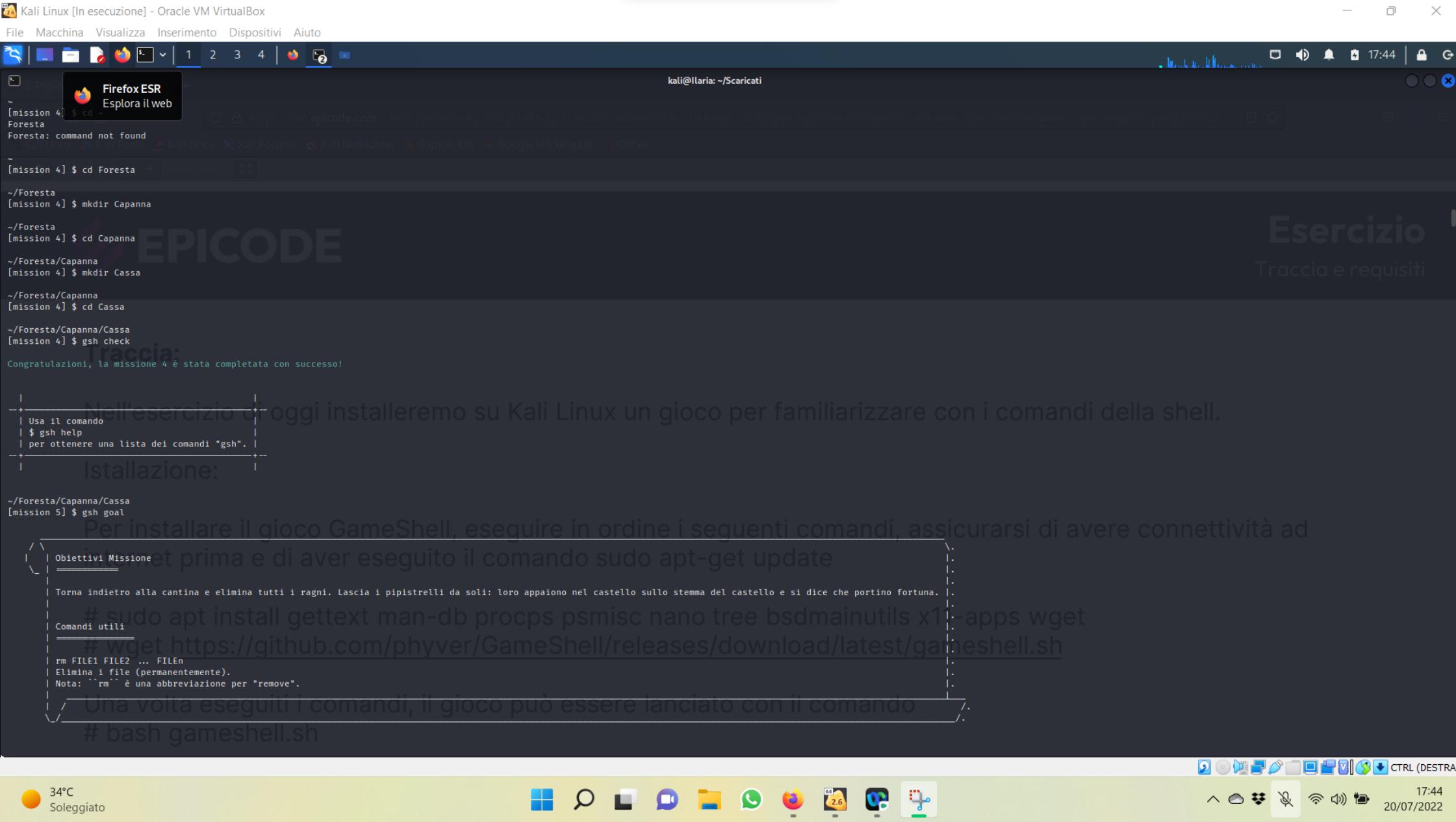
```
[mission 1] $ pwd
/home/kali/Scaricati/gameshell/World
[mission 1] $ ls
Castello Foresta Giardino Montagna Stalla
[mission 1] $ cd Castello
[mission 1] $ ls
Cantina Grande_sala Osservatorio Palazzo_principale Torre_principale
[mission 1] $ cd Palazzo_principale/
[mission 1] $ ls
Biblioteca Primo_piano Sala_del_trono Stanza_del_trono
[mission 1] $ cd Primo_piano
[mission 1] $ ls
Secondo_piano
[mission 1] $ cd Secondo_piano
[mission 1] $ ls
Cima_della_torre
[mission 1] $ cd Cima_della_torre
[mission 1] $ gsh check
```

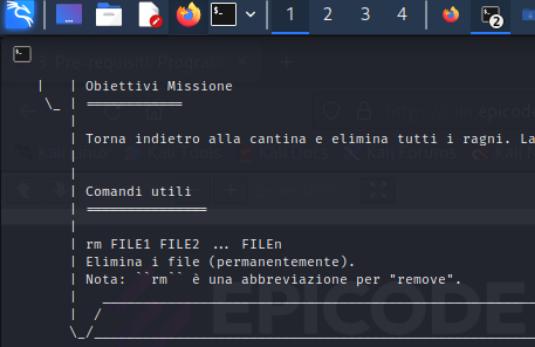
Congratulazioni, la missione 1 è stata completata con successo!











kali@Ilaria: ~/Scaric

```
~/Foresta/Capanna/Cassa  
[mission 5] $ cd Cantina  
bash: cd: Cantina: File o directory non esistente
```

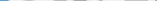
~/Foresta/Capanna/Cassa
[mission 5] \$ cd

```
[mission 5] $ cd Cantina  
bash: cd: Cantina: File o directory non esistente
```

```
~ [mission 5] $ cd Castello  
~/Castello [mission 5] $ cd Cantine
```

```
~/Castello/Cantina  
[mission 5] $ ls  
botte_di_mele pipistrello_1 pipistrello_2 ragno_1 ragno_2 ragno_3
```

[MISSION 5] \$ gsm check
Una volta eseguiti i comandi:
Congratulazioni, la missione 5 è stata completata con successo!

 CTRL (DESTRA)

Kali Linux [In esecuzione] - Oracle VM VirtualBox

File Macchina Visualizza Inserimento Dispositivi Aiuto

Pre-requisiti: Programma

```
$ gsh help
per ottenere una lista dei comandi "gsh".
```

kali@Ilaria: ~/Scaricati

https://join.epicode.com/corsi/cybersecurity-analyst-03-72/modulo/fundamentals-of-ethical-hacking-pt3/python-for-hackers-and-web-application/lessons/3-pre-requisite-programmatici

Esercizio

Traccia e requisiti

EPICODE

Giardino

```
[mission 6] $ cd Giardino
~/Giardino
[mission 6] $ ls
Giardino_fiorito Labirinto moneta_1 moneta_2 moneta_3 Rimesma
~/Giardino
[mission 6] $ mv moneta_1 .. Cassa
mv: l'obiettivo 'Cassa' non è una directory
~/Giardino
[mission 6] $ mv moneta_1 .. Capanna
mv: l'obiettivo 'Capanna' non è una directory
~/Giardino
[mission 6] $ mv moneta_1 .. Cassa directory
mv: l'obiettivo 'directory' non è una directory
~/Giardino
[mission 6] $ mv moneta_1 /foresta/Capanna/Cassa
mv: impossibile spostare 'moneta_1' in '/foresta/Capanna/Cassa': File o directory non esistente
~/Giardino
[mission 6] $ mv moneta_1 /Foresta/Capanna/Cassa
mv: impossibile spostare 'moneta_1' in '/Foresta/Capanna/Cassa': File o directory non esistente
~/Giardino
[mission 6] $ mv moneta_1 moneta_2 moneta_3 ~/Foresta/Capanna/Cassa
~/Giardino
[mission 6] $ cd Foresta/Capanna/Cassa
bash: cd: Foresta/Capanna/Cassa: File o directory non esistente
~/Giardino
[mission 6] $ cd Foresta
bash: cd: Foresta: File o directory non esistente
~/Giardino
[mission 6] $ cd
Per installare il gioco GameShell, eseguire in ordine i seguenti comandi, assicurarsi di avere connettività ad internet prima e di aver eseguito il comando sudo apt-get update
```

Una volta eseguiti i comandi, il gioco può essere lanciato con il comando

Uso il comando
\$ gsh help

CTRL (DESTRA)

33°C Soleggiato

19:18 20/07/2022



Pre-requisiti: Programmi

kali@Ilaria: ~/Scaricati



Obiettivi Missione

Collezione tutte le monete nascoste nel giardino di fronte al castello, poi mettile nella cassa (nella tua capanna nella foresta).

Obiettivi secondari

Impara come utilizzare il tasto "Tab" per fare prima.

Comandi utili

ls -A
Elenca tutti i file della cartella attuale, inclusi i file nascosti. (Un file è "nascosto" quando il suo nome inizia con un punto.)Tab
Il tasto di tabulazione "completa" il nome di un file o cartella una volta che hai iniziato a digitare l'inizio del nome. Funziona solo se è possibile completarlo automaticamente.Tab-Tab
Premere il tasto di tabulazione più volte successivamente permette di mostrare una lista di possibili completamenti.

Esercizio

Traccia e requisiti

Traccia:

```
~/Giardino
[mission 7] $ ls -A
.61792_moneta_3 .61977_moneta_2 .9528_moneta_1 Giardino_fiorito Labirinto Rimessa
~/Giardino
[mission 7] $ mv .61792_moneta_3 .61977_moneta_2 .9528_moneta_1 Giardino_fiorito/ Labirinto/ Rimessa/
~/Giardino
[mission 7] $ mv .61792_moneta_3 .61977_moneta_2 .9528_moneta_1 ~/Foresta/Capanna/Cassa
~/Giardino
[mission 7] $ cd
```

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell.
Installazione.

Installare il gioco GameShell, eseguire in ordine i seguenti comandi, assicurarsi di avere connettività ad internet prima e di aver eseguito il comando sudo apt-get update

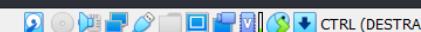
```
sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget
```

Congratulazioni, la missione 7 è stata completata con successo!
wget https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh

```
Usa il comando
$ gsh help
per ottenere una lista dei comandi "gsh".
```

Seguiti i comandi, il gioco può essere lanciato con il comando

```
# bash gameshell.sh
```





kali@llaria: ~/Scaricati

```
| Usa il comando  
| $ gsh help  
| per ottenere una lista dei comandi "gsh".
```

```
~/Castello/Cantina  
[mission 8] $ gsh goal
```

```
Obiettivi Missione  
Rimuovi tutti i ragni che sono sulle ragnatele nella cantina. Di nuovo non disturbare i pipistrelli.  
  
Parametri Shell  
  
* Il carattere "*" sta per ogni sequenza di caratteri (inclusa una frase vuota).  
? Il carattere "?" sta per un qualunque singolo carattere.  
Queste "wildcard" possono essere usati per indicare una lista di file o cartelle esistenti nella cartella attuale.  
Per esempio: se la cartella attuale contiene  
file-1 Cartella-1 file-14 pomodoro  
quindi  
* → File-1 Cartella-1 file-14 pomodoro  
*1 → File-1 Cartella-1  
*o* → Cartella-1 pomodoro  
*→ errore, nessun file trovato  
*-? → File-1 Cartella-1  
*-?? → File-14
```

```
~/Castello/Cantina  
[mission 8] $ ls  
11065_ragno_8 16619_pipistrello_3 19757_ragno_24 22553_ragno_11 24877_pipistrello_2 26378_ragno_35 27921_ragno_38 30593_ragno_49 6430_ragno_23 8244_ragno_19  
12093_ragno_14 1687_ragno_2 19818_ragno_27 22882_ragno_33 25684_ragno_36 27144_ragno_6 28149_ragno_41 3444_ragno_20 6514_pipistrello_5 8682_ragno_40  
12773_ragno_4 16922_ragno_21 2125_Pipistrello_1 23829_pipistrello_4 256_pipistrello_3 2737_pipistrello_2 28276_ragno_45 4690_ragno_47 6764_ragno_29 9094_ragno_48  
14461_ragno_7 1703_ragno_12 21368_ragno_16 24198_ragno_31 25852_ragno_18 2740_ragno_37 39236_ragno_32 4745_ragno_30 7772_ragno_5 9247_ragno_50  
15425_pipistrello_4 17499_ragno_46 21580_ragno_17 24604_ragno_25 2595_ragno_22 27798_ragno_43 3958_ragno_42 4886_ragno_9 7909_ragno_15 9626_pipistrello_5  
15962_ragno_28 1902_ragno_26 2205_ragno_13 24804_ragno_34 26084_ragno_1 27842_ragno_44 30197_ragno_3 5858_ragno_39 8029_ragno_10 botte_di_mele  
pipistrello_2
```

```
~/Castello/Cantina  
[mission 8] $ rm *ragno*
```

```
~/Castello/Cantina  
[mission 8] $ ls  
15425_pipistrello_4 16619_pipistrello_3 2125_pipistrello_1 23829_pipistrello_4 24877_pipistrello_2 256_pipistrello_3 2727_pipistrello_2 6514_pipistrello_5 9626_pipistrello_5 botte_di_mele pipistrello_2
```

```
~/Castello/Cantina  
[mission 8] $ gsh check
```

```
Congratulazioni, la missione 8 è stata completata con successo!
```

```
~/Castello/Cantina  
[mission 9] $ gsh goal  
  
Obiettivi Missione  
=====  
I ragni si fanno più furbi: hanno trovato un modo per nascondersi.  
Rimuovi tutti i ragni che si nascondono nella cantina senza disturbare i pipistrelli.  
=====  
Parametri Shell  
=====  
*  
Il carattere "*" sta per ogni sequenza di caratteri (inclusa una frase vuota).  
?  
Il carattere "?" sta per un qualunque singolo carattere.  
  
Home  
Note  
=====  
Le "wildcard" "*" e "?" non vedono i file nascosti, devi aggiungere un punto all'inizio
```

```
~/Castello/Cantina  
[mission 9] $ rm *ragno*  
/bin/rm: impossibile rimuovere '*ragno*': File o directory non esistenti
```

```
~/Castello/Cantina  
[mission 9] $ rm .*ragnos*
```



```
~/Castello/Cantina
```

Congratulazioni!
D'ora in poi, il comando `“ls”` sarà utilizzato automaticamente per mostrare il carattere `“/”` alla fine delle cartelle.



CTRL (DESTRA)



```
~/Castello/Cantina
[mission 10] $ cd Castello
bash: cd: Castello: File o directory non esistente

~/Castello/Cantina
[mission 10] $ cd

[mission 10] $ cd Castello

~/Castello
[mission 10] $ ls
Cantina/ Grande_sala/ Osservatorio/ Palazzo_principale/ Torre_principale/

~/Castello
[mission 10] $ cd Grande_sala

~/Castello/Grande_sala
[mission 10] $ ls
17168-testa_di_cervo 20630_scudo_decorativo 34122_armatura stendardo_1 stendardo_2 stendardo_3 stendardo_4

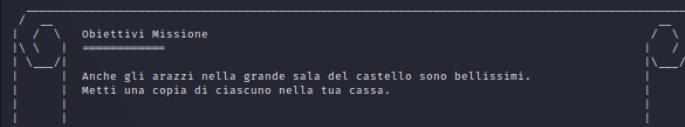
~/Castello/Grande_sala
[mission 10] $ cp stendardo_1 stendardo_2 stendardo_3 stendardo_4 ~/Foresta/Capanna/Cassa

~/Castello/Grande_sala
[mission 10] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 10 è stata completata con successo!
```

```
--+
| Usa il comando
| $ gsh help
| per ottenere una lista dei comandi "gsh".
--+
```

```
~/Castello/Grande_sala
[mission 11] $ gsh goal
```





kali@llaria: ~/Scaricati

19:22

```
~/Castello/Grande_sala
[mission 11] $ gsh goal

Obiettivi Missione

Anche gli arazzi nella grande sala del castello sono bellissimi.
Metti una copia di ciascuno nella tua cassa.

Comandi utili

cp FILE1 FILE2 ... FILEn NOMECARTELLA
Copia i file nella cartella.
Nota: "cp" è una abbreviazione di "copy".

Parametri Shell

*
Il carattere "*" sta per ogni sequenza di caratteri (inclusa una frase vuota).

?
Il carattere "?" sta per un qualunque singolo carattere.
```

```
~/Castello/Grande_sala
[mission 11] $ cd Castello/Grande_Sala
bash: cd: Castello/Grande_Sala: File o directory non esistente
```

```
~/Castello/Grande_sala
[mission 11] $ ls
13204_testa_di_cervo 23928_arazzo_09 35640_arazzo_05 37943_arazzo_10 48198_arazzo_07 55407_arazzo_04 9304_arazzo_06 stendardo_2 stendardo_4
13801_arazzo_08 34493_arazzo_02 35854_arazzo_03 47761_arazzo_01 51699_scudo_decorativo 59860_armatura stendardo_1 stendardo_3
```

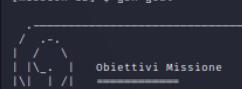
```
~/Castello/Grande_sala
[mission 11] $ cp *arazzo* ~/Foresta/Cappanna/Cassa
```

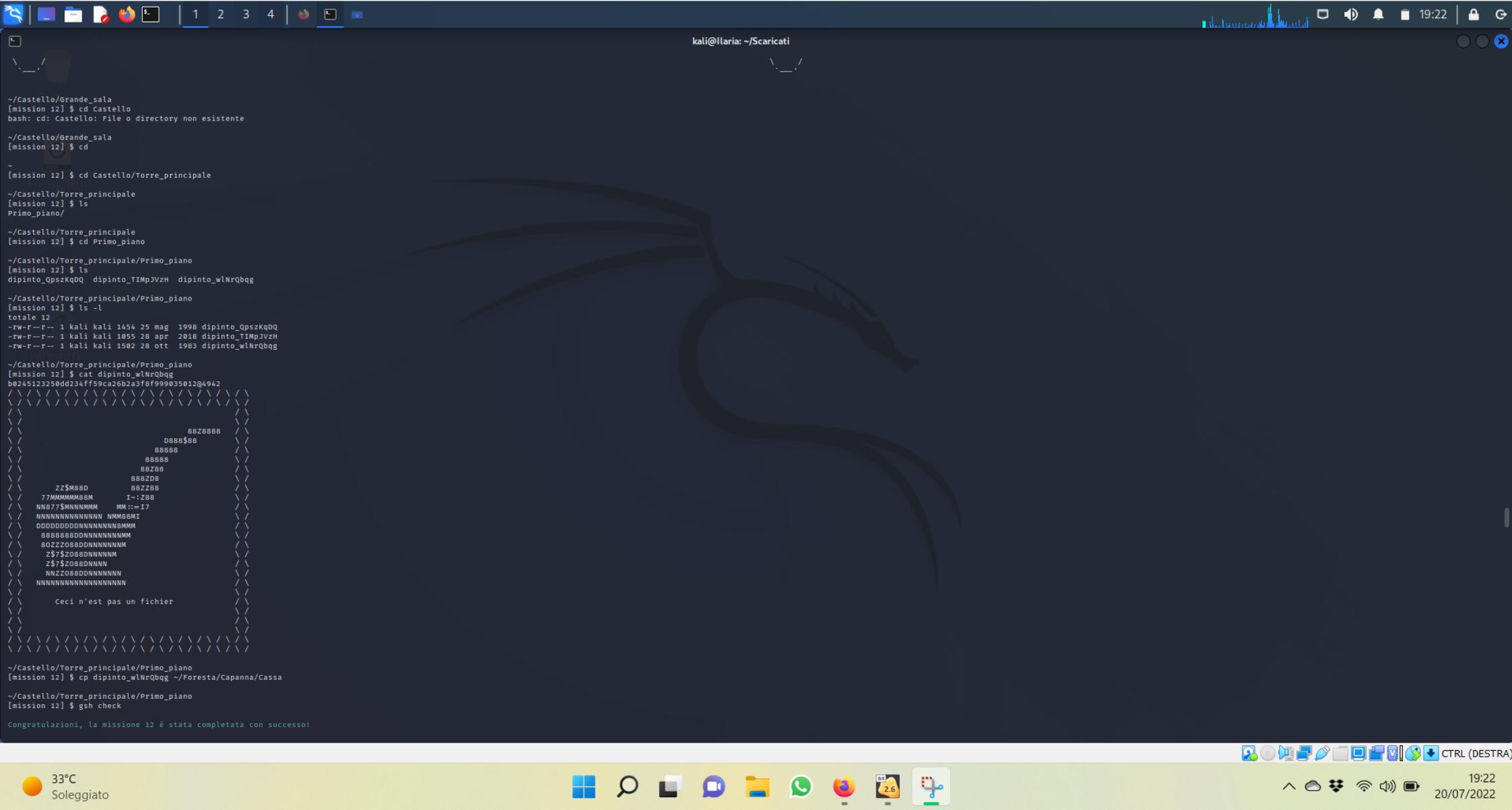
```
~/Castello/Grande_sala
[mission 11] $ gsh check
```

Congratulazioni, la missione 11 è stata completata con successo!

```
|
| Usa il comando
| $ gsh help
| per ottenere una lista dei comandi "gsh".
|
```

```
~/Castello/Grande_sala
[mission 12] $ gsh goal
```





```
~/Castello/Grande_sala
[mission 12] $ cd Castello
bash: cd: Castello: File o directory non esistente

~/Castello/Grande_sala
[mission 12] $ cd

-
[mission 12] $ cd Castello/Torre_principale

~/Castello/Torre_principale
[mission 12] $ ls
Primo_piano/

~/Castello/Torre_principale
[mission 12] $ cd Primo_piano

~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 12] $ ls
Opzioni_qqqzzqqbq dipinto_TIMJpVzH dipinto_wlNrQbqg

~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 12] $ ls -l
totale 12
-rw-T-T-- 1 kali kali 1454 25 mag 1998 dipinto_Opszzqqbq
-rw-T-T-- 1 kali kali 1055 28 apr 2018 dipinto_TIMJpVzH
-rw-T-T-- 1 kali kali 1502 28 apr 1983 dipinto_wlNrQbqg
```

Ceci n'est pas un fichier

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 12] $ cp dipinto_wlNrQbqg ~/Foresta/Capanna/Cassa
```

```
~/castello/torre_principale/Primo_piano  
[mission 12] $ gsh check
```





kali@llaria: ~/Scaricati



```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 13] $ cal 1989
          1989
Gennaio   Febbraio      Marzo
do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa
 1 2 3 4 5 6 7     1 2 3 4     1 2 3 4
 8 9 10 11 12 13 14 5 6 7 8 9 10 11 5 6 7 8 9 10 11
15 16 17 18 19 20 21 12 13 14 15 16 17 18 12 13 14 15 16 17 18
22 23 24 25 26 27 28 19 20 21 22 23 24 25 19 20 21 22 23 24 25
29 30 31       26 27 28       26 27 28 29 30 31
```

```
          Aprile      Maggio      Giugno
do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa
 1 2 3 4 5 6 7 8 1 2 3 4 5 6 1 2 3
 2 3 4 5 6 7 8 7 8 9 10 11 12 13 4 5 6 7 8 9 10
 9 10 11 12 13 14 15 14 15 16 17 18 19 20 11 12 13 14 15 16 17
16 17 18 19 20 21 22 21 22 23 24 25 26 27 18 19 20 21 22 23 24
23 24 25 26 27 28 29 28 29 30 31 25 26 27 28 29 30
30
```

```
          Luglio      Agosto      Settembre
do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa
 1 2 3 4 5 6 7 8 6 7 8 9 10 11 12 3 4 5 6 7 8 9
 2 3 4 5 6 7 8 6 7 8 9 10 11 12 3 4 5 6 7 8 9
 9 10 11 12 13 14 15 13 14 15 16 17 18 19 10 11 12 13 14 15 16
16 17 18 19 20 21 22 21 22 23 24 25 26 17 18 19 20 21 22 23
23 24 25 26 27 28 29 28 29 30 31 24 25 26 27 28 29 30
30 31
```

```
          Ottobre      Novembre      Dicembre
do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa
 1 2 3 4 5 6 7 1 2 3 4 1 2
 8 9 10 11 12 13 14 5 6 7 8 9 10 11 3 4 5 6 7 8 9
15 16 17 18 19 20 21 12 13 14 15 16 17 18 10 11 12 13 14 15 16
22 23 24 25 26 27 28 19 20 21 22 23 24 25 17 18 19 20 21 22 23
29 30 31       26 27 28 29 30       24 25 26 27 28 29 30
31
```

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
```

```
[mission 13] $ ghs check
Command 'ghs' not found, did you mean:
  command 'gh' from deb gh
  command 'gjs' from deb gjs
  command 'gss' from deb libgss-dev
  command 'ghc' from deb ghc
  command 'gs' from deb ghostscript
Try: sudo apt install <deb name>
```

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
```

```
[mission 13] $ gsh check
Quale è la data per il giorno della settimana per 08-20-1989?
```

```
1 : lunedì
2 : martedì
3 : mercoledì
4 : giovedì
5 : venerdì
6 : sabato
7 : domenica
La tua risposta: 7
```

```
Congratulazioni, la missione 13 è stata completata con successo!
```

```
|-----|
| Usa il comando |
| $ gsh help |
| per ottenere una lista dei comandi "gsh". |
|-----|
```





kali@llaria: ~/Scaricati

```
| Usa il comando  
| $ gsh help  
| per ottenere una lista dei comandi "gsh".
```

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 14] $ gsh goal
```

```
()=(  
    Obiettivi Missione  
    _____  
    Controllare i file nascosti prende troppo tempo!  
    Crea un alias "la" ed esegui il comando ``ls -A`` per elencare tutti i file, inclusi quelli nascosti, con solo 2 lettere.  
    Definisci il sinonimo  
    la  
    per il comando  
    ls -A  
    e controlla che lavori come ti aspetti.  
    Che fortuna, c'è una bella roccia nascosta proprio dove sei tu.  
  
    Comandi utili  
    _____  
    alias STRING='COMMAND'  
    Crea un sinonimo per una stringa, che sostituirà il comando.
```

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 14] $ alias la="ls -A"  
> la  
> gsh check  
> "C"
```

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 14] $ alias la="ls -A"  
alias: command not found
```

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 14] $ alias la="ls -A"
```

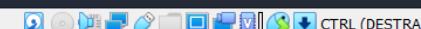
```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 14] $ la
```

```
.bella_roccia dipinto_QpszKqDQ dipinto_TIMpJVzH dipinto_wLnRqbqg
```

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 14] $ gsh check
```

```
Congratulazioni, la missione 14 è stata completata con successo!
```

```
| Usa il comando
```





kali@llaria: ~/Scaricati



```
| Usa il comando  
| $ gsh help  
| per ottenere una lista dei comandi "gsh".  
  
~/Foresta/Capanna/Cassa  
[mission 15] $ touch registro.txt  
  
~/Foresta/Capanna/Cassa  
[mission 15] $ nano registro.txt  
  
~/Foresta/Capanna/Cassa  
[mission 15] $ gsh check  
  
Congratulazioni, la missione 15 è stata completata con successo!
```

```
| Home  
| Usa il comando  
| $ gsh help  
| per ottenere una lista dei comandi "gsh".  
  
~/Foresta/Capanna/Cassa
```

```
[mission 16] $ gsh goal  
  
└─ Obiettivi Missione  
  
Creare un alias "journal" in modo da editare il tuo file storico ovunque tu sia.  
  
Dettagli  
  
Per modificare il file storico con "nano" per esempio dalla cantina o dalla sala del trono, devi fornire il percorso completo del file: "~/Foresta/ ... /storico.txt"  
Per evitare di scrivere ogni volta questo lungo comando, puoi creare un alias come  
alias la='ls -a'
```

```
└─ Comandi utili  
  
nano FILE  
Modifica il file dal terminale.  
(Se il file non esiste verrà creato.)  
  
alias STRING='COMMAND'  
Crea un sinonimo per una stringa, che sarà come un comando.
```

```
└─ Note  
  
Se (e solo se) sai cosa fare, puoi usare la variabile "EDITOR" per definire il tuo editor preferito e usare quello nell'alias.
```

