

WS

Für jedes Überschreiten durch SP eine Wunde;
Schicksalspunkt halbiert.



	links		rechts			
Beine	Arm	Bauch	Brust	Kopf		
1	2	3	4	5	6	
1	2	3	4	5	6	
1	2	3	4	5	6	
1	2	3	4	5	6	
GE	KK		KO		MU	
Sturz	Entwaffnet		Wunde		Betäubt	

WS*

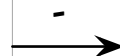
Für jedes Überschreiten durch TP eine Wunde;
Schicksalspunkt halbiert.

Rüstung

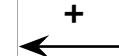
+RS

+BE

BE



CS*



CS



AT

VT

Schicksalspunkte

0	0	2	4	6	8	10	12
0	0	2	4	6	8	10	12
0	0	2	4	6	8	10	12
0	0	2	4	6	8	10	12
0	0	2	4	6	8	10	12
0	0	2	4	6	8	10	12

Einschränkungen

Erschöpfungen (/) und Wunden (X)
Abzüge gelten auf alle Proben!
Kampfuntfähig ab fünf Einschränkungen,
die neunte Einschränkung ist der Tod.



Waffe
Kampfstil
Kampfweise