

# ILARIS

NAMe	Ziegelbart, Melcher	RASSE	Mensch	STATUS	Abschaum
Kurzbeschreibung	Druide, der in der Stadt hängen geblieben ist und sich um streunende Tiere kümmert.				

## Eigenheiten und Schicksalspunkte

"Kein Ekel, aber ekelig"	
"Tiere sind die besseren Menschen"	
"Netter Kauz"	

schp	4
schp*	6

## Attribute und abgeleitete Werte

	Wert	pu		
Konstitution	4	8	Wundschwelle	5
Mut	3	6	Magieresistenz	4
Gewandtheit	3	6	Geschwindigkeit	4
Körperkraft	2	4	Schadensbonus	
Intuition	3	6	Initiative	3
Klugheit	6	12		
Charisma	3	6	Astralenergie	24
Fingerfertigkeit	3	6	Karmaenergie	

## Profane Vorteile

Gefahreninstinkt
Tierempathie
Scharfsinnig 2
Abgehärtet 1

## Fertigkeiten und Talente

	Faktor	Attribute	Basis	pu	Talente	pu	pu(e)
Handgemenge	4/2	MU/GE/KK	3			3	3
Hieb Waffen	4/2	MU/GE/KK	3			3	3
Klingenwaffen	4/2	MU/GE/KK	3			3	3
Stangenwaffen	4/2	MU/GE/KK	3			3	3
Schusswaffen	3	FF/IN/KK	3			3	3
Wurf Waffen	2	FF/IN/KK	3			3	3
Athletik	3	GE/KK/KO	3	3		5	6
Heimlichkeit	2	GE/IN/MU	3	4		5	7
Selbstbeherrschung	3	KO/MU/MU	3	3		5	6
Wahrnehmung	4	IN/IN/KL	4	3		6	7
Autorität	3	CH/KL/MU	4	2		5	6
Beeinflussung	3	CH/CH/IN	3			3	3
Gebräuche	2	CH/IN/KL	4			4	4
Derekunde	2	FF/IN/KL	4	2		5	6
Magiekunde	2	KL/KL/MU	5	2		6	7
Mythenkunde	2	IN/KL/KL	5			5	5
Überleben	3	GE/FF/KO	3	3		5	6
Alchemie	3	FF/FF/KL	4			4	4
Handwerk	3	FF/FF/KK	3			3	3
Heilkunde	3	CH/FF/KL	4	3		6	7
Verschlagenheit	2	FF/IN/MU	3			3	3
						0	0
						0	0

## Freie Fertigkeiten




— I A R K S —

ko	8	mu	6	ge	6	kk	4	in	6	kl	12	ch	6	ff	6
----	---	----	---	----	---	----	---	----	---	----	----	----	---	----	---

# Gesundheit

WS	5
WS*	



## STATUS

		- 2	- 4	- 6	- 8	- 10	- 12



$\zeta\varsigma^*$	
$\partial h^*$	
$\text{INI}$	3

Rüstung

NAME \_\_\_\_\_

RS

BE

 $\omega S^*$ 

1: BEIN

2: l. ARCT.

3: R. ARCA

4: Bauch

S: BRUST

6: Kopf



Waffen

NAME \_\_\_\_\_

¶

RU

 $\omega\omega/LZ$ 

härte

## EIGENSCHAFTEN

 $\lambda \tau^*$ 
$$VC^*$$

$\mathfrak{p}^*$

[illegible]

# Kampfvorteile

[illegible]

Ausrüstung

Robuste, zerschlissene Kleidung: Unterwams, Tunika, selten getragene, Stiefel.
Beutel für Kräuter und allerlei Fundstücke.
Wasserschlauch
Scherbenmesser, Druidendolch
Warmer Schlafsack
Kapuzenumhang
Zunderdose

[illegible]

# ERFAHRUNG

gesamt	2000	eingesetzt	1999	verfügbar	1
--------	------	------------	------	-----------	---



## Übernatürliche Fertigkeiten

[illegible]

## Übernatürliche Vorteile

[illegible]

## Übernatürliche Talente

[illegible]