

# ILARIS

NAMEN	Karox, Sohn des Kalgrix	RASSE	Erzzwerg	STATUS	Mittelschicht
Kurzbeschreibung	Geschickter Schlosser aus Makamesch auf der Suche nach der großen Liebe.				

## Eigenheiten und Schicksalspunkte

Hopfen und Malz erleichtern die Balz.	Verehrer elfischengleicher Anmut
Gold und Bier, das schnapp' ich mir!	Schlüsseldienst K & Co. – legal, illegal, scheißegal!



## Attribute und abgeleitete Werte

	Wert	PU		
Konstitution	4	8	Wundschwelle	5
Mut	4	8	Magieresistenz	9
Gewandtheit	3	6	Geschwindigkeit	4
Körperkraft	4	8	Schadensbonus	1
Intuition	4	8	Initiative	4
Klugheit	4	8		
Charisma	3	6	Astralenergie	-
Fingerfertigkeit	4	8	Karmaenergie	-

## Profane Vorteile

Abgehärtet I (Proben zur Abwehr von Giften und Krankheiten sind um +4 erleichtert)
Angepasst (Dunkelheit) II (Abzüge durch Dunkelheit sinken um -2)
Immunität gegen Krankheiten
Magieabweisend (ignoriert 1 Stufe Mächte Magie, Zauber ohne M.M. haben keine Wirkung)
Willensstark I (Magieresistenz +4, bereits eingerechnet)
Zerstörerisch I (Proben zum Zerstören oder Durchbrechen von Gegenständen +4)
Zwergennase (übernatürlicher Riecher für Verstecke, Geheimgänge, Fallen)

## Fertigkeiten und Talente

	Faktor	Attribute	Basis	PU	Talente	PU	PU(CC)
Handgemenge	2	GE/KK/MU	4	0		4	4
Hieb Waffen	4	GE/KK/MU	4	6	Zweihandhieb Waffen	7	10
Klingen Waffen	2	GE/KK/MU	4	0		4	4
Stangen Waffen	2	GE/KK/MU	4	0		4	4
Schuss Waffen	3	FF/IN/KK	4	0		4	4
Wurf Waffen	2	FF/IN/KK	4	0		4	4
Athletik	3	GE/KK/KO	4	3		6	7
Heimlichkeit	2	MU/IN/GE	4	5		7	9
Selbstbeherrschung	3	MU/MU/KO	4	3		6	7
Wahrnehmung	4	IN/IN/KL	4	5		7	9
Autorität	3	CH/KL/MU	4	5		7	9
Beeinflussung	3	CH/CH/IN	3	1		4	4
Gebräuche	2	CH/IN/KL	4	3	Zwerge	6	7
Derekunde	2	KL/IN/FF	4	3		6	7
Magiekunde	2	KL/KL/MU	4	0		4	4
Mythenkunde	2	KL/KL/IN	4	3		6	7
Überleben	3	FF/GE/KO	4	1		5	5
Alchemie	3	FF/FF/KL	4	0		4	4
Handwerk	3	FF/FF/KK	4	6	Mechanik	7	10
Heilkunde	3	CH/FF/KL	4	0		4	4
Verschlagenheit	2	FF/IN/MU	4	6	Schlösser knacken	7	10

## Freie Fertigkeiten

Sprache: Rogolan III			
Sprache: Garethi III			
Schrift: Rogolan-Runen III			



# PARIS

ko	8	mu	8	ge	6	kk	8	in	8	kl	8	ch	6	ff	8
----	---	----	---	----	---	----	---	----	---	----	---	----	---	----	---

# Gesundheit

WS	5
WS*	5



		- 2	- 4	- 6	- 8	- 10	- 12



## Rüstung

NAMME	RS	BE	WS*

  

1: Bein	2: l. Arm	3: r. Arm	4: Bauch	5: Brust	6: Kopf

Waffen

[illegible]

# Kampfvorteile

[illegible]

## Ausrüstung

[illegible]

ERFAHRUNG

gesamt	2000	eingesetzt	2000	verfügbar	0
--------	------	------------	------	-----------	---