

1	Hame	Ziegelbart, Melcher	RASSE	Mensch	SCACUS	Abschaum
	Kurzbeschreibung	Druide, der in der Stadt hängen geblieben ist und sich um streunende Tiere kümmert.				

Eigenheiten und Schicksalspunkte

"Kein Ekel, aber ekelig"	4	Schin
"Tiere sind die besseren Menschen"		Octrip
"Netter Kauz"		cchm*
		schip

schip	4
schip*	6

ACCRIBUCE und abgeleicece WERCE

	WERT	pu		
Konstitution 4		8	Wundschwelle	5
Mut	3	6	Magieresistenz	4
Gewandtheit	3	6	Geschwindigkeit	4
Körperkraft	2	4	Schadensbonus	
Intuition	3	6	Initiative	3
Klugheit	6	12		THE REPORT OF
Charisma	3	6	Astralenergie	24
Fingerfertigkeit	3	6	Karmaenergie	

profane Vorceile

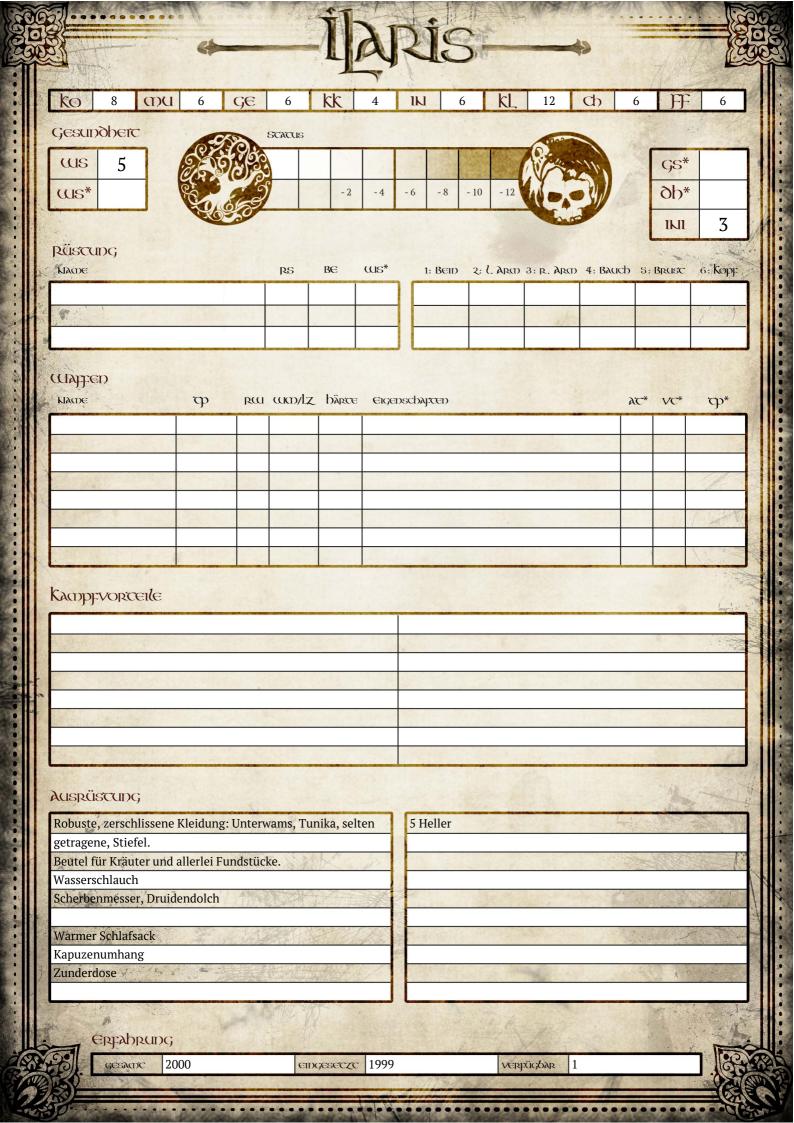
Gefahreninstinkt
Tierempathie
Scharfsinnig 2
Abgehärtet 1

Fercigkeicen und Calence

FCREIGREICEI (II)		Accribuce	Basis	ŗш	Cylence	pu	pu(c)
Handgemenge	4/2	MU/GE/KK	3			3	3
Hiebwaffen	4/2	MU/GE/KK	3			3	3
Klingenwaffen	4/2	MU/GE/KK	3			3	3
Stangenwaffen	4/2	MU/GE/KK	3			3	3
Schusswaffen	3	FF/IN/KK	3			3	3
Wurfwaffen	2	FF/IN/KK	3			3	3
Athletik	3	GE/KK/KO	3	3		5	6
Heimlichkeit	2	GE/IN/MU	3	4		5	7
Selbstbeherrschung	3	KO/MU/MU	3	3		5	6
Wahrnehmung	4	IN/IN/KL	4	3		6	7
Autorität	3	CH/KL/MU	4	2		5	6
Beeinflussung	3	CH/CH/IN	3			3	3
Gebräuche	2	CH/IN/KL	4			4	4
Derekunde	2	FF/IN/KL	4	2		5	6
Magiekunde	2	KL/KL/MU	5	2		6	7
Mythenkunde	2	IN/KL/KL	5			5	5.7
Überleben	3	GE/FF/KO	3	3		5	6
Alchemie	3	FF/FF/KL	4			4	4
Handwerk	3	FF/FF/KK	3			3	3
Heilkunde	3	CH/FF/KL	4	3		6	7
Verschlagenheit	2	FF/IN/MU	3			3	3
	123	多级计节数			THE RESERVE THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE	0	0-
						0	0

Freie Fercigkeicen

1		
1		The state of the
AN.		





übernacürliche Fercigkeicen

percigketo	Faktor	ACCRIBUCE	Basis	FW	pu
Einfluss	3	CH/CH/IN	3	4	7
Hellsicht	3	IN/KL/KL	5	2	7
Humus	3	CH/CH/IN	3	2	5
Temporal	2	CH/KL/KO	4	3	7
Verwandlung	4	FF/KO/KK	3	2	5
					4
-					
ė					T. W.
V	DES TON				
	The second	LEW ELECTION		7-15-7-1	The state of

übernacürliche Vorceile

Zauberer III	
Druide II	
	X 7
The second secon	

übernacürliche Calence

Calence	Setce	Vorbereicung	Reichweice	Wirkungsð.	koscen	рш
Ängste lindern	133	4 Akt.	Berührung	Sofort	4 Asp	7
Böser Blick	133	0 Akt.	8 Schritt	1 Stunde	8 Asp	7
Herr über das Tierreich	134	2 Akt.	4 Schritt	1 Stunde	8 Asp	7
Sanftmut	135	1 Akt.	8 Schritt	4 Minuten	8 Asp	7
						Dit y
Pestilenz erspüren	141	1 Stunde	Berührung	Sofort	4 Asp	7
Odem Arcanum	141	1 Akt.	8 Schritt	2 Initiativerunden	4 Asp	7
			Was lighted			
Balsam Salabunde	142	16 Minuten	Berührung	Sofort	8 Asp	5
					4	1
Eisenrost und Patina	149	0 Akt.	Berührung	Sofort	4 Asp	7
Abvenenum reine Speise	153	8 Akt.	2 Schritt	Sofort	4 Asp	5
						10
						7
						111
	9			1		
10 (102-0) (104-0) (10					ENGLISTE A	
	The File	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			LAKAS	1
	k ovygete ver			2.0		
A SIX A SIX	X ADRIT	R de		At a second		
WE TO SENSO SE	INDUSTRIAL STATE OF THE STATE O	Commission of the second of th				
L. Take the second of the second	MANY 1	HIPSKS II			y	
		TIN SOUTH BY		Kan - No a H - Nasawa		
	出去种种				WAT HORSE	
	THE STREWNSW					
	2 782744				and the	Y

AsP/KaP	24	gAsP/gKaP	AsP*/KaP*	24