

ILARIS

NAMe	Roana Wildfang	RASSE	Mensch	STATUS	Unterschicht
Kurzbeschreibung	Hexe, weiblich, im Svelltland aufgewachsen, arm				

Eigenheiten und Schicksalspunkte

"Nebulöser Charakter"	
"Vergisst nie ein Gesicht"	
"Wirren des Geistes"	

schp	4
schp*	5

Attribute und abgeleitete Werte

	Wert	pu		
Konstitution	3	6	Wundschwelle	4
Mut	3	6	Magieresistenz	4
Gewandtheit	3	6	Geschwindigkeit	4
Körperkraft	2	4	Schadensbonus	0
Intuition	5	10	Initiative	5
Klugheit	4	8		
Charisma	3	6	Astralenergie	24
Fingerfertigkeit	2	4	Karmaenergie	

Profane Vorteile

Angepasst (Wald) I
Magiegespür
Prophezeien
Zauberer III (24 AsP)
Scharfsinnig I

Fertigkeiten und Talente

	Faktor	Attribute	Basis	pu	Talente	pu	pu(e)
Handgemenge	4/2	MU/GE/KK	3	2		4	5
Hieb Waffen	4/2	MU/GE/KK	3			3	3
Klingenwaffen	4/2	MU/GE/KK	3			3	3
Stangenwaffen	4/2	MU/GE/KK	3	3		5	6
Schusswaffen	3	FF/IN/KK	3			3	3
Wurf Waffen	2	FF/IN/KK	3			3	3
Athletik	3	GE/KK/KO	3	2		4	5
Heimlichkeit	2	GE/IN/MU	4	4	Pirschen	6	8
Selbstbeherrschung	3	KO/MU/MU	3	4		5	7
Wahrnehmung	4	IN/IN/KL	5	1		6	6
Autorität	3	CH/KL/MU	3			3	3
Beeinflussung	3	CH/CH/IN	4	1		5	5
Gebräuche	2	CH/IN/KL	4	1	Svelltland	5	5
Derekunde	2	FF/IN/KL	4			4	4
Magiekunde	2	KL/KL/MU	4	5	Zauberpraxis	7	9
Mythenkunde	2	IN/KL/KL	4	1		5	5
Überleben	3	GE/FF/KO	3	4	Nordaventurien	5	7
Alchemie	3	FF/FF/KL	3	1		4	4
Handwerk	3	FF/FF/KK	2			2	2
Heilkunde	3	CH/FF/KL	3			3	3
Verschlagenheit	2	FF/IN/MU	3			3	3
						0	0
						0	0

Freie Fertigkeiten

Garethi III (Mutterspr.)			

ILARIS

KO	6	MU	6	GE	6	KK	4	IN	10	KL	8	CH	6	FF	4
----	---	----	---	----	---	----	---	----	----	----	---	----	---	----	---

Gesundheits

WS	4
WS*	4



STATUS

		-2	-4	-6	-8	-10	-12



GS*	4
DH*	3
INI	5

Rüstung

NAMEN	RS	BE	WS*	1: BEIN	2: L. ARM	3: R. ARM	4: BAUCH	5: BRUST	6: KOPF

Waffen

NAMEN	TP	RW	WM/LZ	HÄRTE	EIGENSCHAFTEN	AC*	VC*	CP*
Stab (S. 51)	1W6+1	2	+1	4	stumpf, wendig, zweihändig			
Dolch (S. 51)	1W6+1	0	0	9	keine			

Kampfvorteile

Ausrüstung

Geld: 11 D, 2 S, 4 H, 0 K
Tagesrationen: 3
Schlafsack, warm gefüttert
Lederranzen
Wetzstein
Schreibkreide
Feuerstein & Stahl

Fass, flugfähig
Einfache Kleidung, Wollmantel
Leichte Lederstiefel
Starkes Hanfseil, 10 Schritt Länge
Bürste, Schwamm
2 Pechfackeln

Erfahrung

GESAMT	2000	EINGESETZT	2000	VERFÜGBAR	0
--------	------	------------	------	-----------	---

Übernatürliche Fertigkeiten

Fertigkeit	Faktor	Attribute	Basis	FW	PCW
Eigenschaften	3	GE/IN/KO	4	4	8
Hellsicht	3	IN/KL/KL	4	5	9
Verständigung	2	CH/IN/MU	4	6	10
Hexenflüche	2	CH/IN/MU	4	3	7
Vertrautenmagie	2	CH/IN/IN	4	0	4

Übernatürliche Vorteile

[illegible]

Übernatürliche Talente

[illegible]