













# Тематическое направление:

## «Цифровые технологиив образовании»

Thematic areas: «Digital technologies in education»

Казань, 2023





# Ермаков Алексей Alexey Ermakov

Доцент кафедры киберспорта, шахмат, цифровых технологий Дата-аналитик МЭО

Associate Professor of the Department of Esports, Chess, Digital Technologies MEE Data Analyst

Тема выступления:

Программирование ИИ для анализа видеоигр

Topic of the speech:

**Al Programming for Video Game Analysis** 

#### Введение в язык Python

- Pynton, среды разработки
- Базовый синтксис Pynton\_3 (Решение)
- 1,5 Структуры данных

#### Основы математического анализа и линейной алгебры

- Математика в машинном обучении
- Основы линейной алгебры
- Производные и дифференциалы
- Метод наименьших квадратов
- Градиент и антиградиент

#### Алгоритмы машинного обучения для анализа видеоигр

- Линейная регрессия
- Логическая регрессия
- Метод k ближайших соседей
- Метод k средних
- Дерево принятия решений
- Random Forests

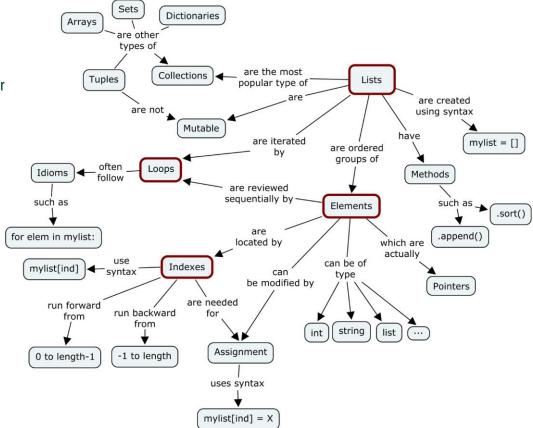
#### Библиотека Python

- Библиотека math
- NumPy
- Matplotlib и Seaborn
- Pandas
- SciPy
- Scikit-learn
- Statsmodels



### Введение в язык Python

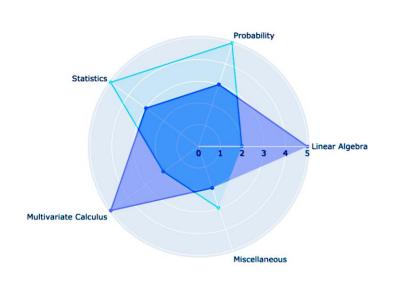
- Python data structur
- Syntax

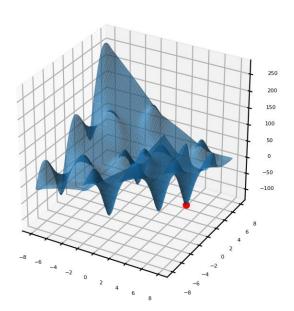




# Основы математического анализа и линейной алгебры

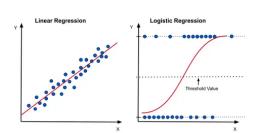


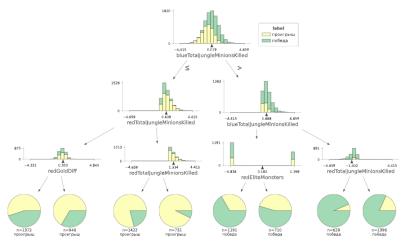




# **Алгоритмы машинного обучения для анализа видеоигр**

- Линейная регрессия
- Логическая регрессия
- Метод k ближайших соседей
- Метод k средних
- Дерево принятия решений
- Random Forests



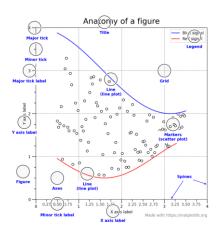




### Библиотеки Python

KAZAN DIGITAL WEEK

- Библиотека math
- NumPy
- Matplotlib и Seaborn
- Pandas
- SciPy
- Scikit-learn
- Statsmodels



```
1D Array
                                                            2D Array
>>> import numpy as np
                                               >>> import numpy as np
                                               >>> x = np.arange(2, 10).reshape(2, 4)
>>> x = np.arange(2, 6).reshape(4)
                                               array([[2, 3, 4, 5])
shape: (4)
                                                   shape: (2, 4)
                                     3D Array
             >>> import numpy as np
             >>> x = np.arange(24).reshape(4, 3, 2)
             array([[[0,1]), [[6,7]), [[12,13]), [[18,19]), [2,3]), [8,9]), [14,15]), [20,21]),
                       [4,5]), [10,11]), [16,17]), [22,23]]])
```



## Спасибо за внимание!