

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования**

"Уфимский государственный авиационный технический университет"

Кафедра Высокопроизводительных вычислительных технологий и систем

Дисциплина: Математическое моделирование

Отчет по лабораторной работе № 5

на тему: «Исследование эволюции нелинейной диссипативной
динамической системы»

Группа ПМ-453	Фамилия И.О.	Подпись	Дата	Оценка
Студент	Шамаев И.Р.			
Принял	Лукащук В.О.			

Уфа 2023

Цель работы: получить навык численного исследования динамики нелинейной диссипативной динамической системы, обладающей странным аттрактором.

Задание на лабораторную работу

Рассматривается нелинейная двухпараметрическая автономная динамическая система

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= f(x, y, z; a, b), \\ \frac{dy}{dt} &= g(x, y, z; a, b), \\ \frac{dz}{dt} &= h(x, y, z; a, b).\end{aligned}$$

Функции f, g, h выбираются в соответствии с номером варианта.

Для заданной системы выполнить следующие задания.

1. Определить области изменения параметров a и b , в которых данная динамическая система является диссипативной.
2. Определить стационарные точки диссипативной системы.
3. Исследовать стационарные точки на асимптотическую устойчивость по первому приближению.
4. Определить значения параметров a и b , при которых в системе появляется странный аттрактор.
5. Написать вычислительную программу на языке программирования Си++, реализующую процедуру численного интегрирования исходной диссипативной системы по методу Рунге-Кутты 4-го порядка точности.
6. С использованием вычислительной программы провести серию вычислительных экспериментов, демонстрирующих различные виды динамики системы. Построить траектории системы в окрестности стационарных точек. Определить численно значения параметров a и b , при которых в системе существует странный аттрактор и при которых система переходит в режим автоколебаний.

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= f(x, y, z; a, b) = y, \\ \frac{dy}{dt} &= g(x, y, z; a, b) = z, \\ \frac{dz}{dt} &= h(x, y, z; a, b) = ax + by - z - x^3.\end{aligned}$$

Практическая часть

Рассматриваемая система имеет следующий вид

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= y = f_x, \\ \frac{dy}{dt} &= z = f_y, \\ \frac{dz}{dt} &= ax + by - z - x^3 = f_z.\end{aligned}$$

Условием диссипативной системы является

$$\vec{f} < 0.$$

Таким образом, имеем

$$\vec{f} = \frac{\partial f_x}{\partial x} + \frac{\partial f_y}{\partial y} + \frac{\partial f_z}{\partial z} = 0 + 0 - 1 < 0.$$

Это означает, что данная система будет всегда диссипативной при $\forall a, b$.

Нахождение стационарных точек

$$\begin{cases} y=0 \\ z=0 \\ ax+by-z-x^3=0 \end{cases} \quad \vec{f} > ax - x^3 = 0 = \vec{f} \quad x^3 = ax. \text{ If } x \neq 0: x = \pm \sqrt{a}.$$

Следовательно $x_1=0, x_{2,3}=\pm\sqrt{a}$. И таким образом, получили три стационарные точки:

$$O_1 = (0, 0, 0); \quad O_2 = (\sqrt{a}, 0, 0); \quad O_3 = (-\sqrt{a}, 0, 0).$$

Кардано:

Дано кубическое уравнение:

$$\lambda^3 + a\lambda^2 + b\lambda + c = 0$$

$$\lambda_1 = y_1 - \frac{b}{3a}$$

Откуда получаем:

$$y^3 + py + q = 0,$$

$$\text{где } p = \frac{-a^2}{2}, q = 2\left(\frac{a}{3}\right)^3 - \frac{ab}{3} + c, \quad A = \sqrt[3]{\frac{-q}{2} + \sqrt{Q}}, \quad B = \sqrt[3]{\frac{-q}{2} - \sqrt{Q}}$$

$$Q = \left(\frac{p}{3}\right)^3 + \left(\frac{q}{2}\right)^2$$

Получаем корни:

$$y_1 = A + B,$$

$$y_2 = \frac{-A + B}{2}.$$

Проанализируем точки, построив фазовые портреты.

Анализ точки $O_1(0, 0, 0)$:

Матрица линеаризованной системы примет вид:

$$J = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ a & b & -1 \end{pmatrix}$$

Характеристическое уравнение примет вид:

$$\det(J - \lambda E) = 0$$

$$\lambda^3 + \lambda^2 - \lambda b - a = 0$$

Найдя корни с помощью метода Кардано выяснили, что $\Re \lambda_i > 0$, т.е. точка неустойчива при:

$$a < \frac{b}{3} + \frac{2}{27}, a > 0;$$

$b > \frac{-2}{9}, b < 0$. Данная оценка является приблизительной, т.к. не произведено обратного сдвига в системе координат.

Поэтому, сделав сдвиг на $\frac{b}{3}$ получим, что

$$a \in \left(\frac{b}{3}; \frac{2b}{3} + \frac{2}{27} \right)$$

При условии $a > 0$, получаем, что $b > 0$, но при $b < 0$ точки являются устойчивыми, следовательно, точка O_1 всегда неустойчива

Построим фазовые портреты:

Покажем, что точка O_1 неустойчивая, при $a=0.7$, $b=-2$ видим, что траектория движения переходит в другое устойчивое состояние.

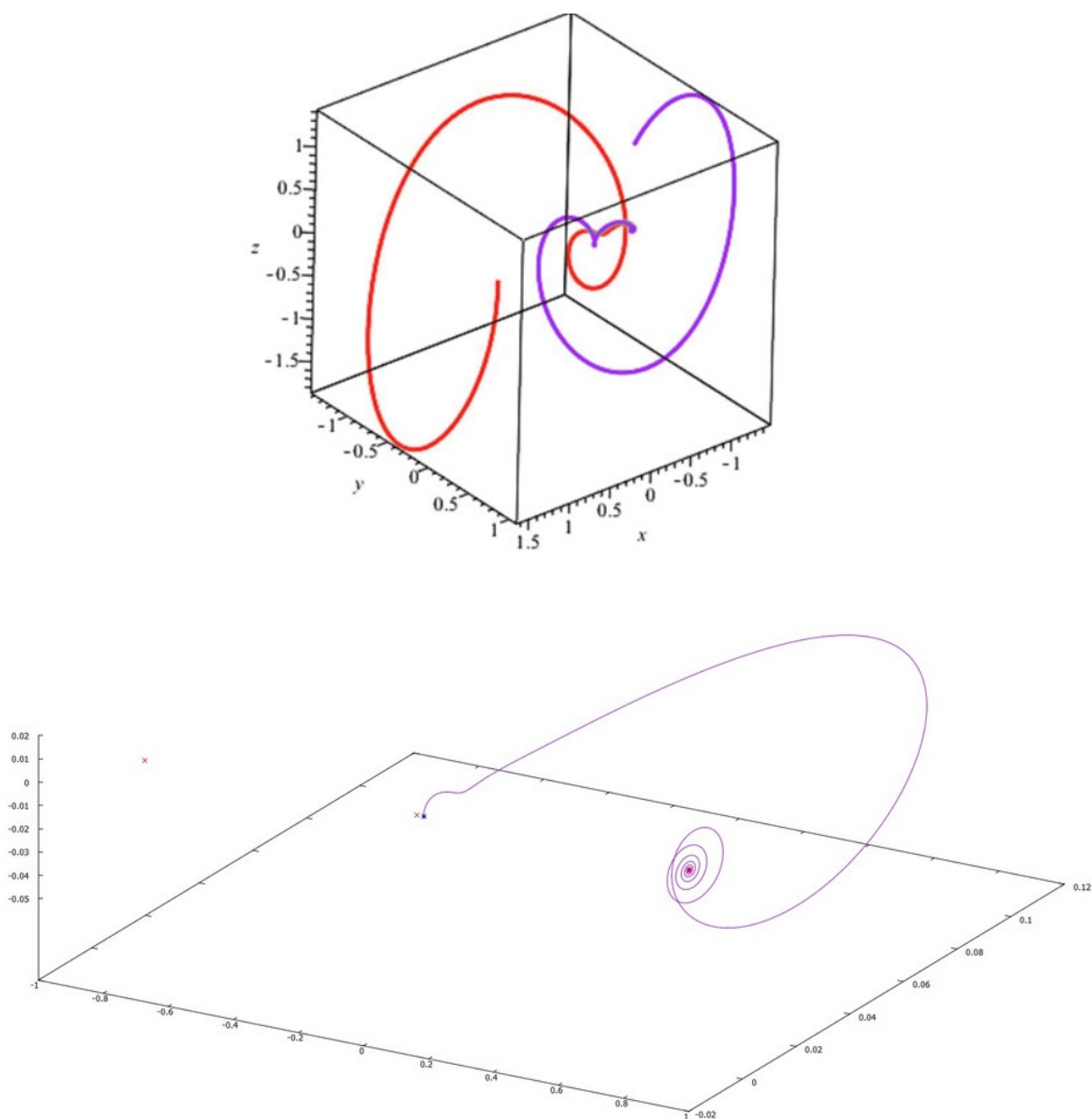


Рис.1 – Неустойчивая точка O_1

При $a=4$; $b=-5$ получаем неустойчивую точку

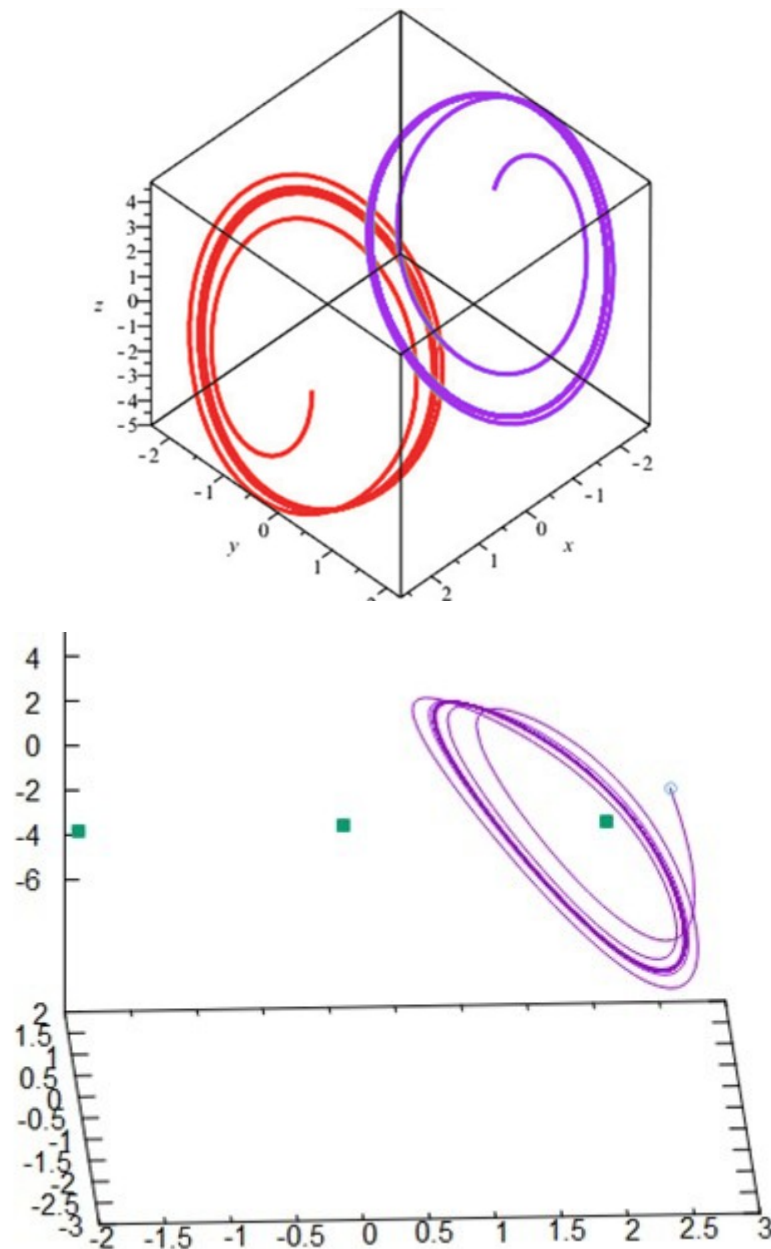


Рис.2 –График динамики системы неустойчивого положения точки O_1

Анализ точки O_2 :

Матрица линеаризованной системы примет вид:

$$J = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -2a & b & -1 \end{pmatrix}$$

Характеристическое уравнение примет вид:

$$\lambda^3 + \lambda^2 - \lambda b + 2a = 0$$

Найдя корни с помощью метода Кардано выяснили, что $\Re \lambda_i > 0$, т.е. точка неустойчива при:

$$a > \frac{-1}{27} - \frac{b}{3}$$

$$b < \frac{1}{3}$$

Построим фазовые портреты:

При $a=0.5$; $b=-1.5$ получаем устойчивую точку $(\sqrt{a}; 0; 0)$:

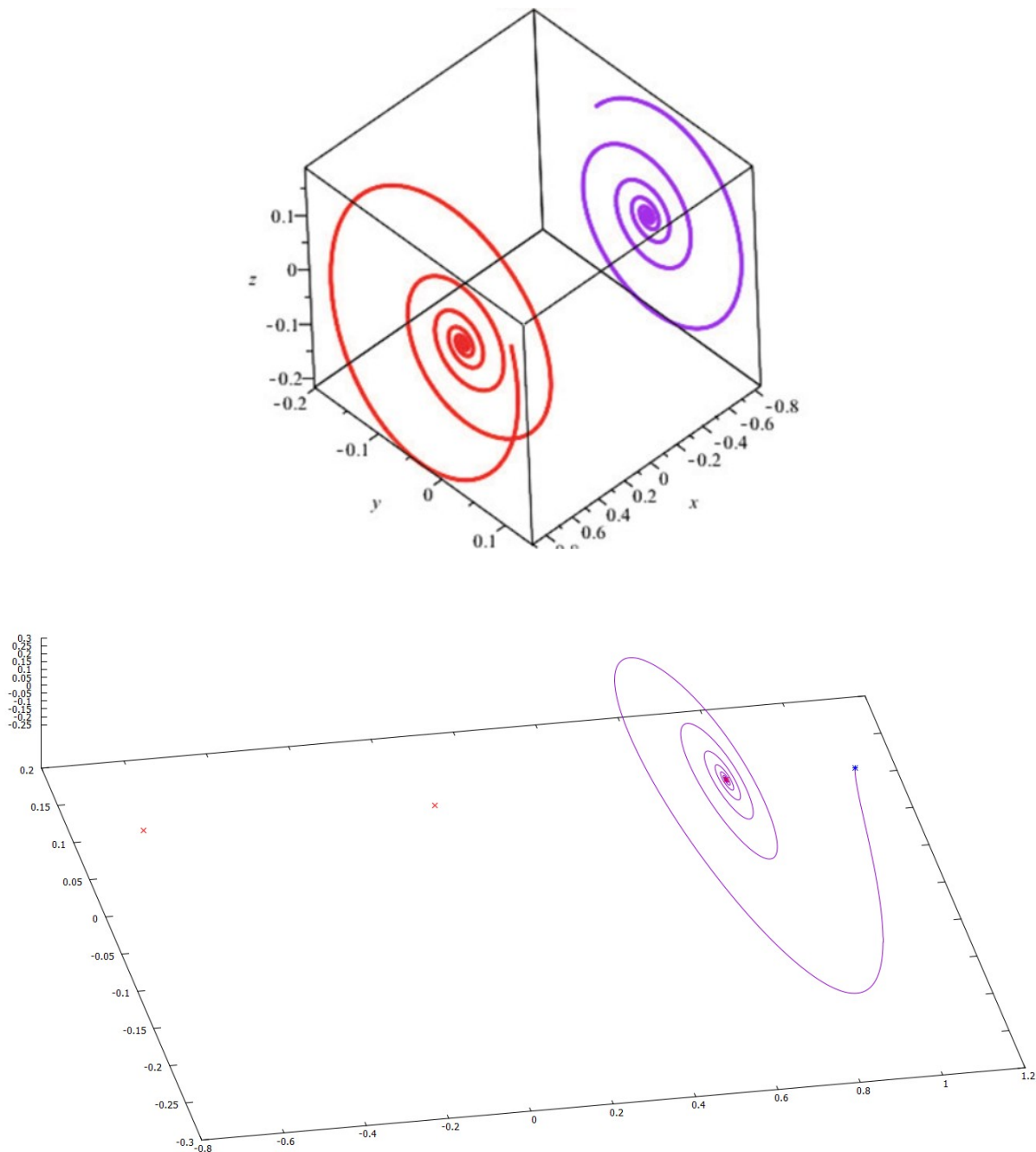


Рис.3 – График динамики устойчивого положения системы точки O_2

При $a=4$; $b=-5$ получаем неустойчивую точку $(\sqrt{a}; 0; 0)$:

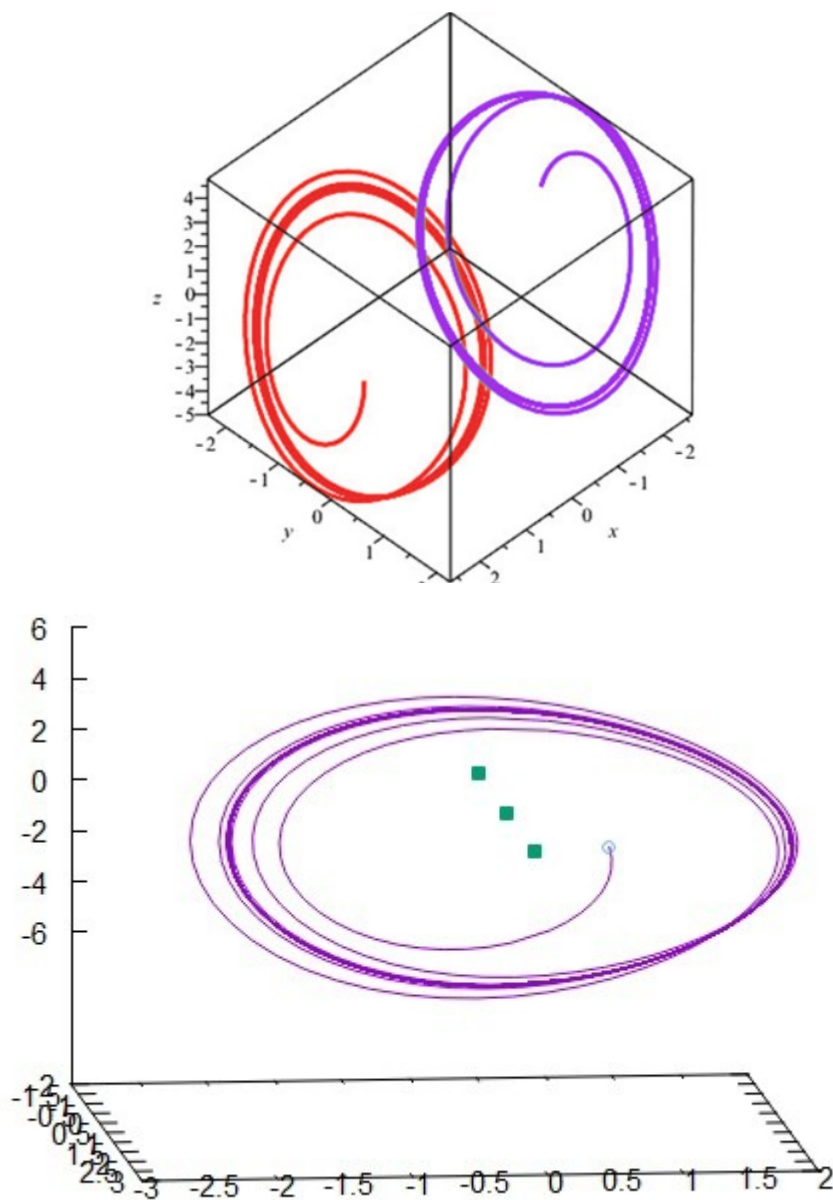


Рис.4 – График динамики неустойчивого положения системы точки O_2

Анализ точки O_3 :

Матрица линеаризованной системы примет вид:

$$J = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -2a & b & -1 \end{pmatrix}$$

Характеристическое уравнение примет вид:

$$\lambda^3 + \lambda^2 - \lambda b + 2a = 0$$

Найдя корни с помощью метода Кардано выяснили, что $\Re \lambda_i > 0$, т.е. точка неустойчива при:

$$a > \frac{-1}{27} - \frac{b}{3}$$

$$b \leftarrow \frac{1}{3}$$

Построим фазовые портреты:

При $a=0.5$; $b=-1.5$ получаем устойчивую точку $(-\sqrt{a}; 0; 0)$:

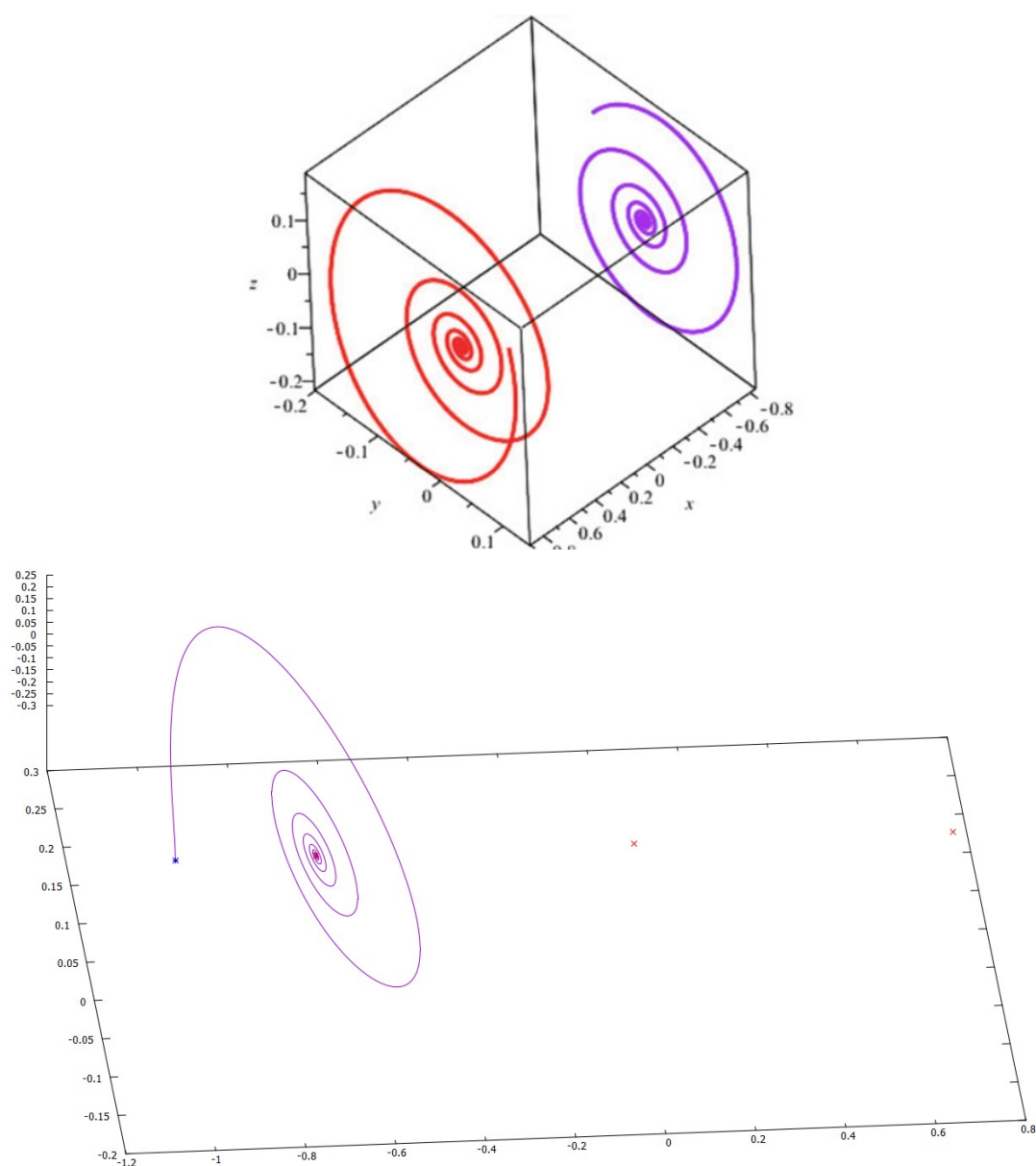


Рис.5 – График динамики устойчивого положения системы точки O_3

При $a=5$; $b=-5$ получаем неустойчивую точку $(-\sqrt{a}; 0; 0)$:

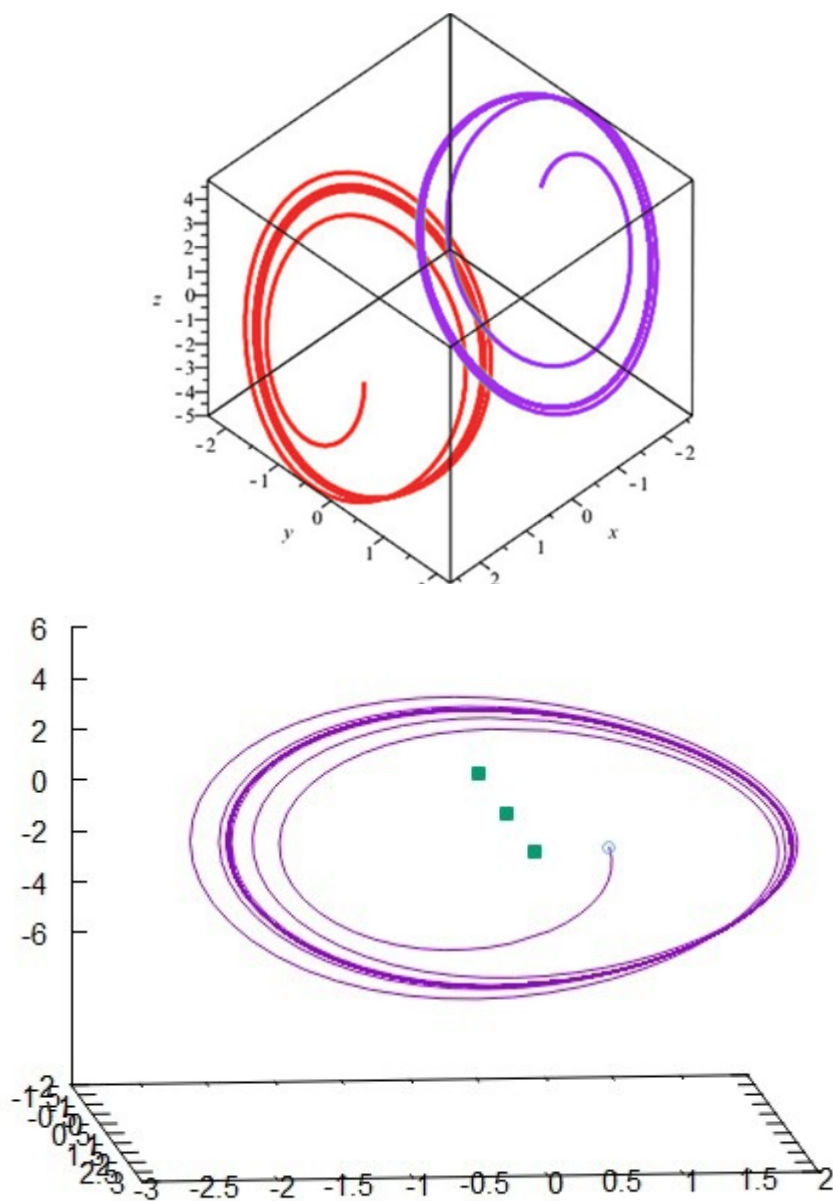


Рис.6 – График динамики неустойчивого положения системы точки O_3

Объединяя случаи неустойчивости точек O_1, O_2, O_3 можно поймать странный аттрактор.

При $a=2.5$; $b=-2.1$ можно заметить, как траектория огибает все стационарные точки, ни на одной из них не задерживаясь

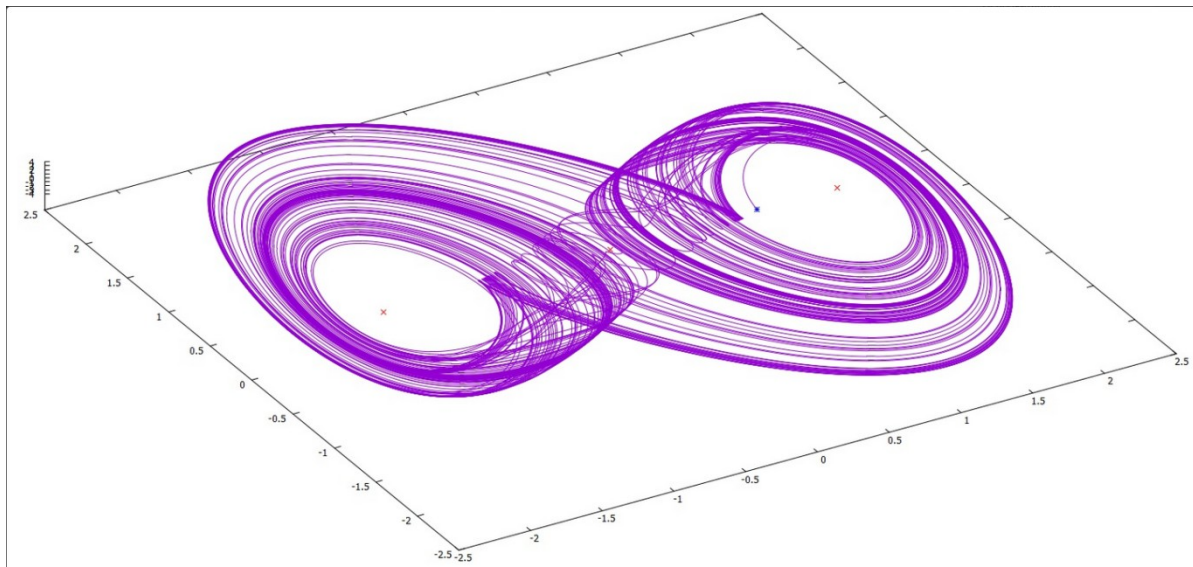
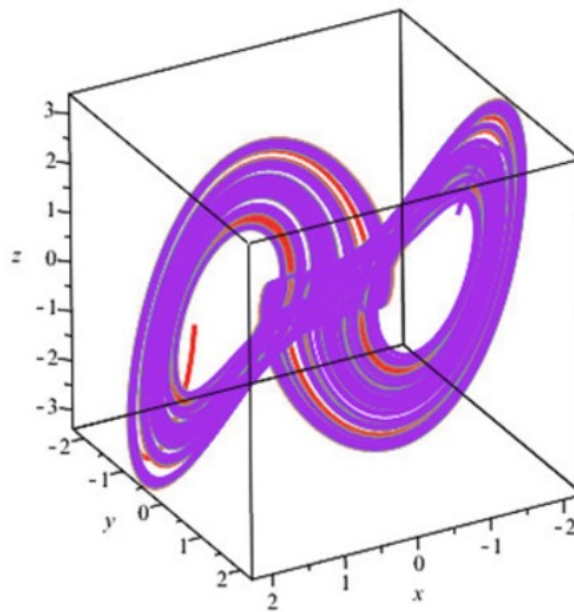


Рис.7 – График динамики системы - странный аттрактор

Система движется вокруг двух устойчивых точек O_2 и O_3 , но к ним самим не доходит. Система продолжительно долго остается в таком состоянии.

Также можно поймать автоколебания:

При $a=0.1, b=-0.1$ получаем следующую картинку

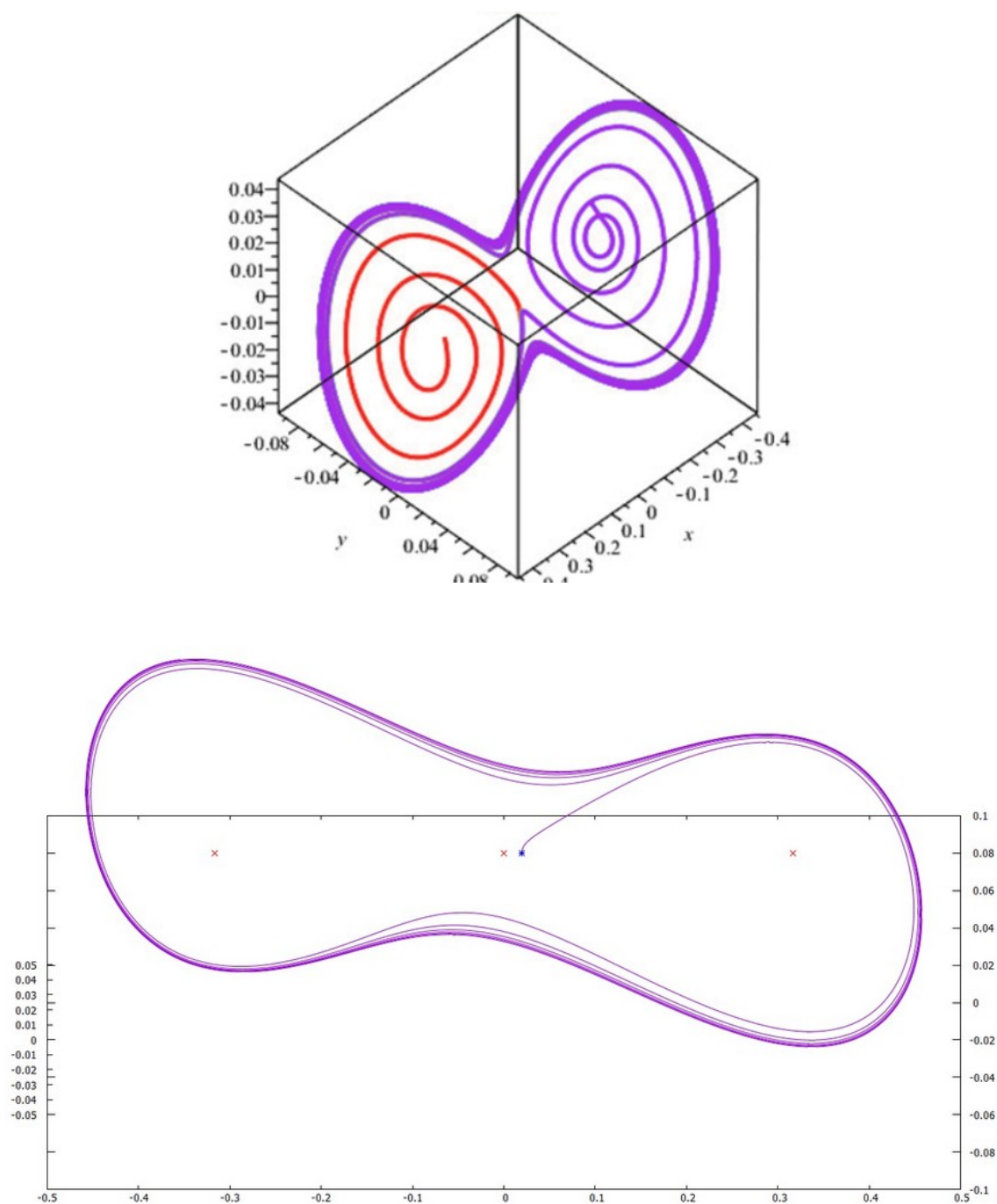


Рис. 8 – Режим автоколебаний

Система в данном случае движется вокруг всех стационарных точек, близко к ним не подходя.

Заключение

В ходе данной лабораторной работы был получен навык численного исследования динамики нелинейной диссипативной динамической системы, обладающей странным аттрактором. Были определены области изменения параметров a и b , в которых данная динамическая система является диссипативной. Найдены и исследованы на устойчивость стационарные точки системы. Определены значения параметров a и b , при которых в системе появляются предельный цикл, странный аттрактор, а также такие значения параметров, при которых система переходит в режим автоколебаний.

Для проведения серии вычислительных экспериментов была написана вычислительная программа на языке программирования C++. В результате проведенных экспериментов были получены различные виды динамики системы.

Приложение А

```
#define _USE_MATH_DEFINES
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <fstream>
#include <cstdlib>
#include <iomanip>

#define n 15000
#define h 0.05
#define a 0.1
#define b -0.1
#define s 0.000009

using namespace std;

double funcx(double x, double y, double z)
{
    double fx;

    fx = y;

    return fx;
}

double funcy(double x, double y, double z)
{
    double fy;

    fy = z;

    return fy;
}

double funcz(double x, double y, double z)
{
    double fz;

    fz = a * x + b * y - z - x * x * x;

    return fz;
}

double RuKu_4()
{
    double* x = new double[n];
    double* y = new double[n];
    double* z = new double[n];

    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        x[i] = 0;
        y[i] = 0;
        z[i] = 0;
    }

    double kx1, kx2, kx3, kx4, ky1, ky2, ky3, ky4, kz1, kz2, kz3, kz4;
    x[0] = sqrt(a) + s;
    y[0] = s;
    z[0] = s;

    for (int i = 0; i < n - 1; i++)
```

```

    {
        kx1 = funcx(x[i], y[i], z[i]); //x'=
        ky1 = funcy(x[i], y[i], z[i]); //y'=
        kz1 = funcz(x[i], y[i], z[i]); //z'=

        kx2 = funcx(x[i] + (h * kx1 / 2), y[i] + (h * ky1 / 2), z[i] + (h * kz1
/ 2));
        ky2 = funcy(x[i] + (h * kx1 / 2), y[i] + (h * ky1 / 2), z[i] + (h * kz1
/ 2));
        kz2 = funcz(x[i] + (h * kx1 / 2), y[i] + (h * ky1 / 2), z[i] + (h * kz1
/ 2));

        kx3 = funcx(x[i] + (h * kx2 / 2), y[i] + (h * ky2 / 2), z[i] + (h * kz2
/ 2));
        ky3 = funcy(x[i] + (h * kx2 / 2), y[i] + (h * ky2 / 2), z[i] + (h * kz2
/ 2));
        kz3 = funcz(x[i] + (h * kx2 / 2), y[i] + (h * ky2 / 2), z[i] + (h * kz2
/ 2));

        kx4 = funcx(x[i] + (h * kx3 / 2), y[i] + (h * ky3 / 2), z[i] + (h * kz3
/ 2));
        ky4 = funcy(x[i] + (h * kx3 / 2), y[i] + (h * ky3 / 2), z[i] + (h * kz3
/ 2));
        kz4 = funcz(x[i] + (h * kx3 / 2), y[i] + (h * ky3 / 2), z[i] + (h * kz3
/ 2));

        x[i + 1] = x[i] + (h / 6) * (kx1 + 2 * kx2 + 2 * kx3 + kx4);
        y[i + 1] = y[i] + (h / 6) * (ky1 + 2 * ky2 + 2 * ky3 + ky4);
        z[i + 1] = z[i] + (h / 6) * (kz1 + 2 * kz2 + 2 * kz3 + kz4);
    }

    ofstream fout6("xyz.txt");

    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        fout6 << x[i] << setw(10) << y[i] << setw(10) << z[i] << endl;
    }

    fout6.close();

    ofstream fout111("st_xyz.txt");

    fout111 << 0 << setw(10) << 0 << setw(10) << 0 << endl;
    fout111 << -sqrt(a) << setw(10) << 0 << setw(10) << 0 << endl;
    fout111 << sqrt(a) << setw(10) << 0 << setw(10) << 0 << endl;
    fout111.close();

    ofstream fout211("nkt_xyz.txt");

    fout211 << x[0] << setw(10) << y[0] << setw(10) << z[0] << endl;
    cout << x[0] << setw(10) << y[0] << setw(10) << z[0] << endl;

    fout211.close();

    return 0;
}

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    RuKu_4();
    return 0;
}

```

