

[< Curso de Algoritmos con C 2017](#)

Compilando C/C++ desde Visual Studio Code | Windows 10

72



jecsham 13848

¡Bienvenidos!

Aquí veremos un pequeño tutorial para compilar desde nuestro editor de código Visual Studio Code desde un solo botón.

Requerimos descargar:

1. Obviamente el editor de código Visual Studio Code: [Descargar](#)
2. Compilador C/C++ (en este caso MinGW): [Descargar](#)
3. Instalar extensión para Visual Studio Code: C/C++ (Formato para C/C++)
4. Instalar extensión para Visual Studio Code: Code Runner (Compilar con un botón)

Procedimientos:

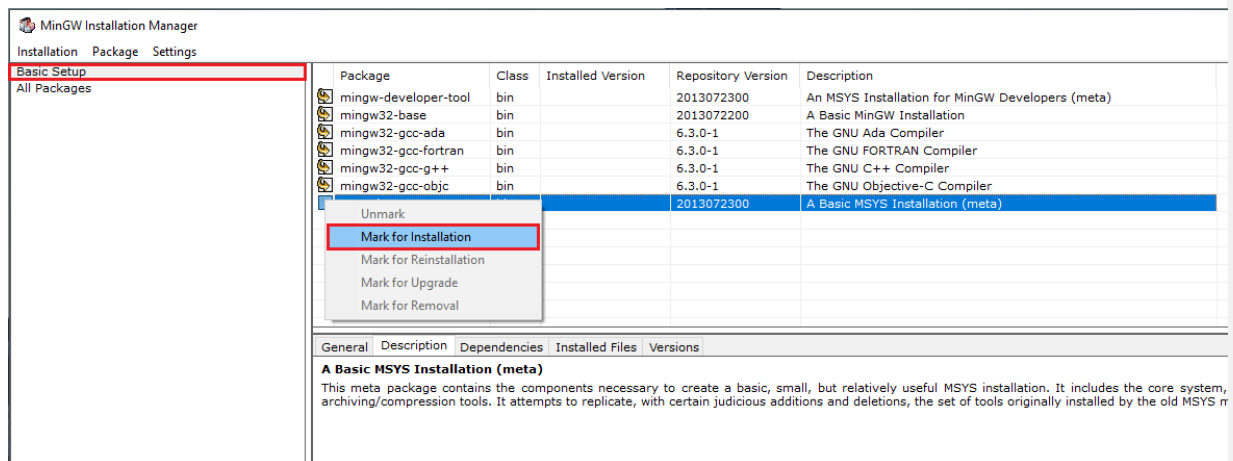
Asumiendo que ya tenemos instalado Visual Studio Code

1. Instalar MinGW

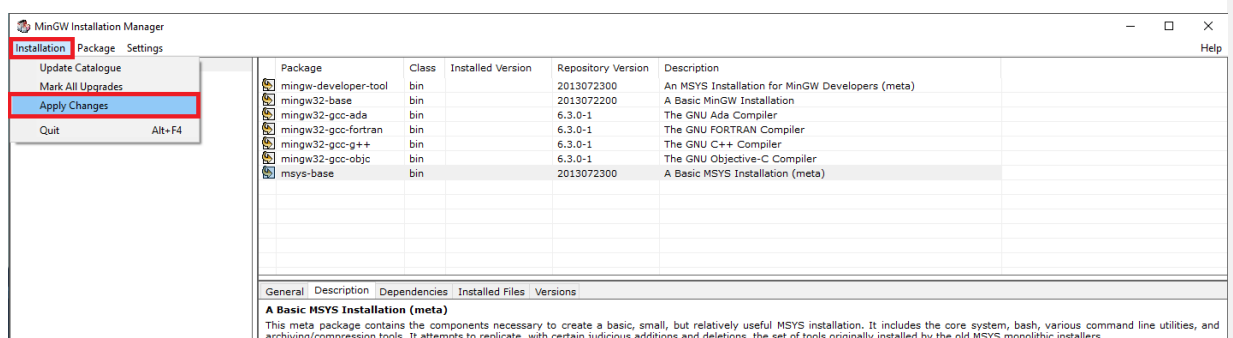
MinGW cuenta con un proceso de instalación sencilla al estilo “next, next, next” No deberíamos tener problemas.

Una vez esté instalado MinGW, automáticamente abrirá su *Installer Manager*, donde deberemos instalar los **paquetes básicos** para el correcto funcionamiento del compilador.

- Seleccionamos la pestaña de *Basic Setup* y los marcamos todos:



- Aplicamos los cambios:

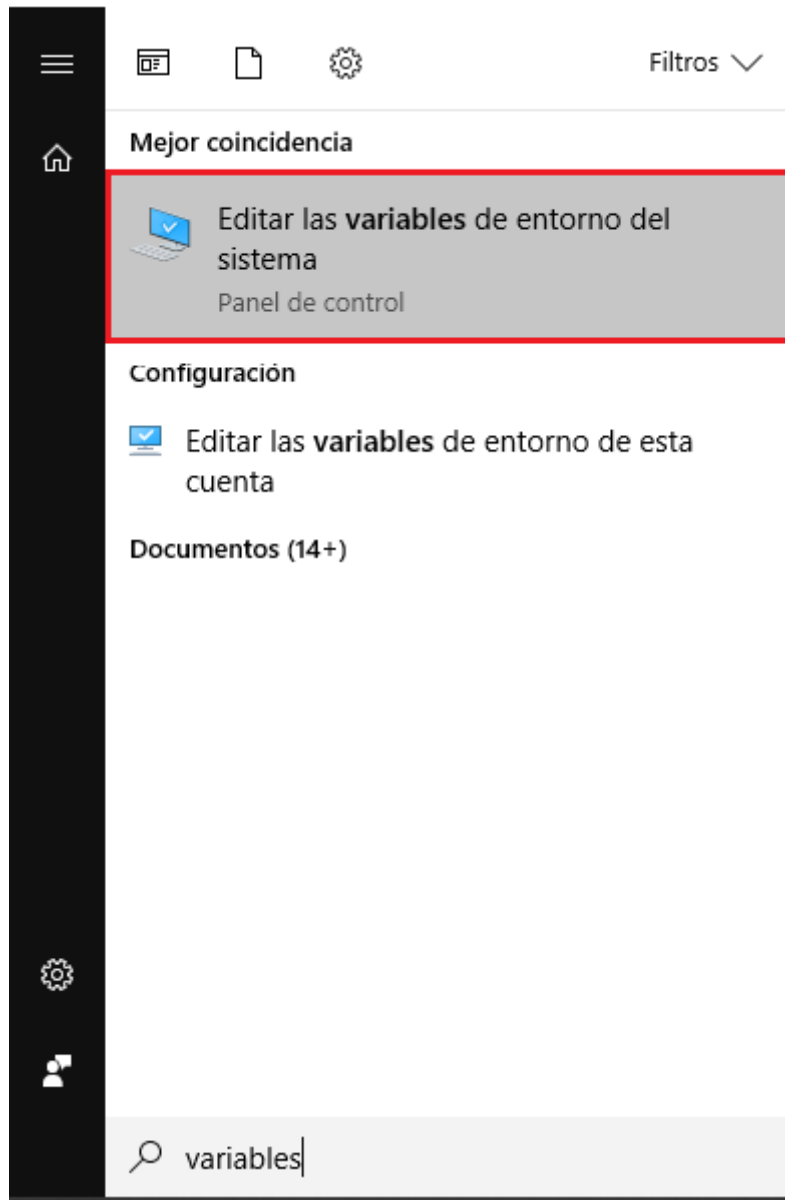


Aquí demorará un tiempo dependiendo de la velocidad de tu internet.

2. Agregar MinGW al PATH

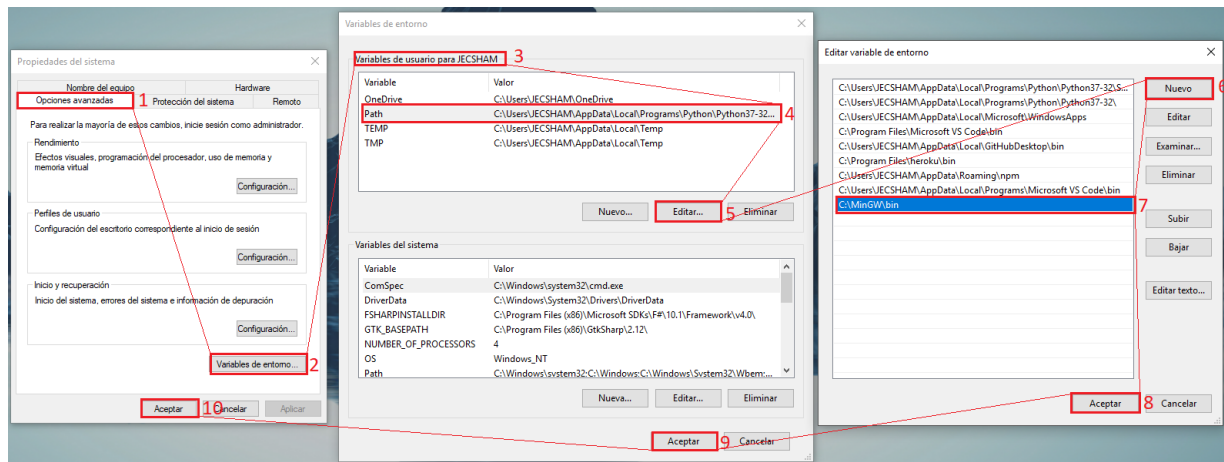
Agregaremos a *MinGW* a las variables del entorno del sistema, esto nos permitirá compilar desde el *command prompt* o *CMD* de Windows. **Este paso es importante, debido a que la extensión *Run Code* del editor utiliza el *command prompt* de Windows para ejecutar el compilador.** 🤖

- En el buscador de Windows, escribimos “*variables*”, entramos a la opción que dice *Editar las variables del entorno del sistema*.

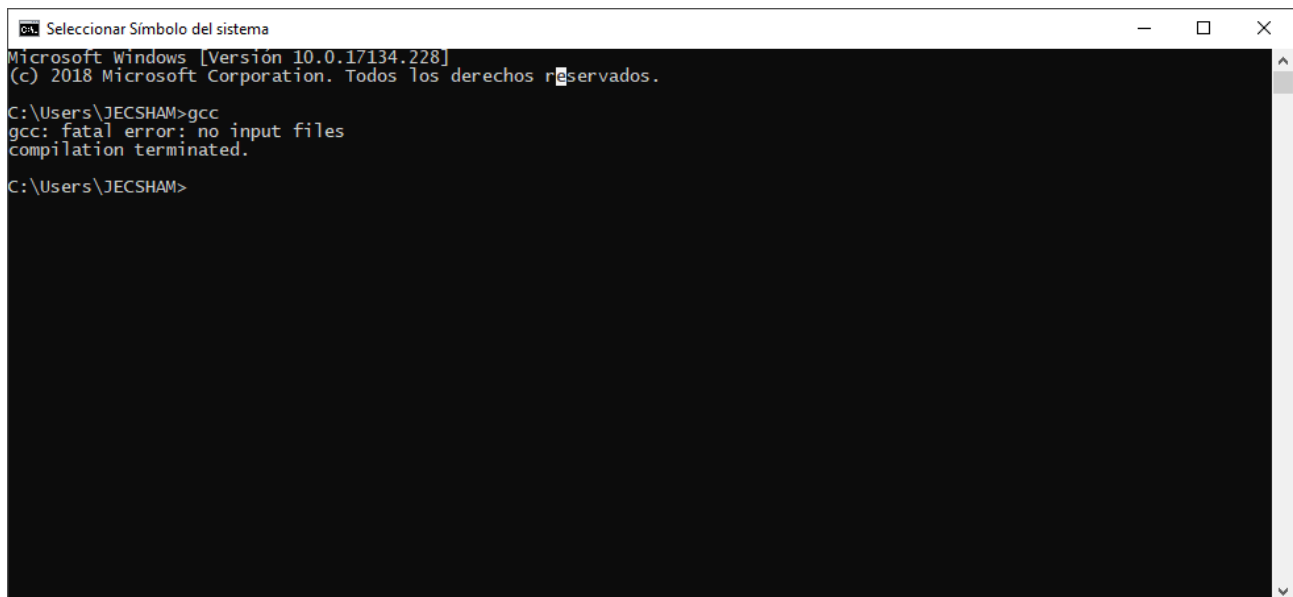


- Seguimos el esquema que a continuación les dejo, en el paso 7 deben colocar esta ruta:
C:\MinGW\bin (Siempre y cuando hayan hecho la instalación por defecto, de otro modo sería

<su ruta>/bin)



Para saber que todo funciona correctamente, abrimos el CMD de Windows y escribimos `gcc`. Si tenemos un output como este, todo perfecto 👍 (Aquí es cuando un mensaje de error alegra la vida)



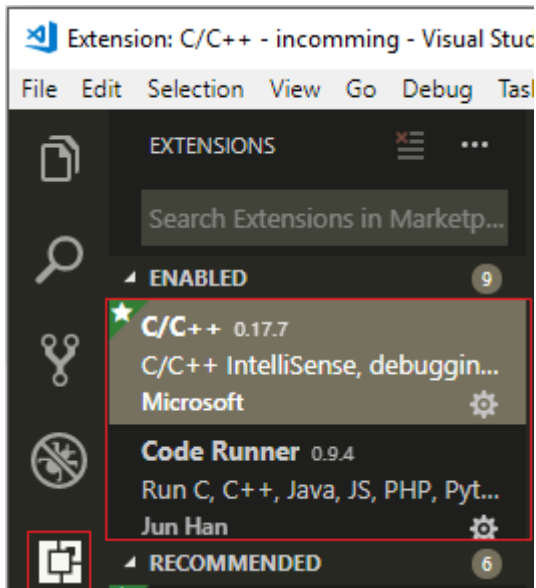
Pero si les sale algo como esto:

"gcc" no se reconoce como un comando interno o externo,
programa o archivo por lotes ejecutable.

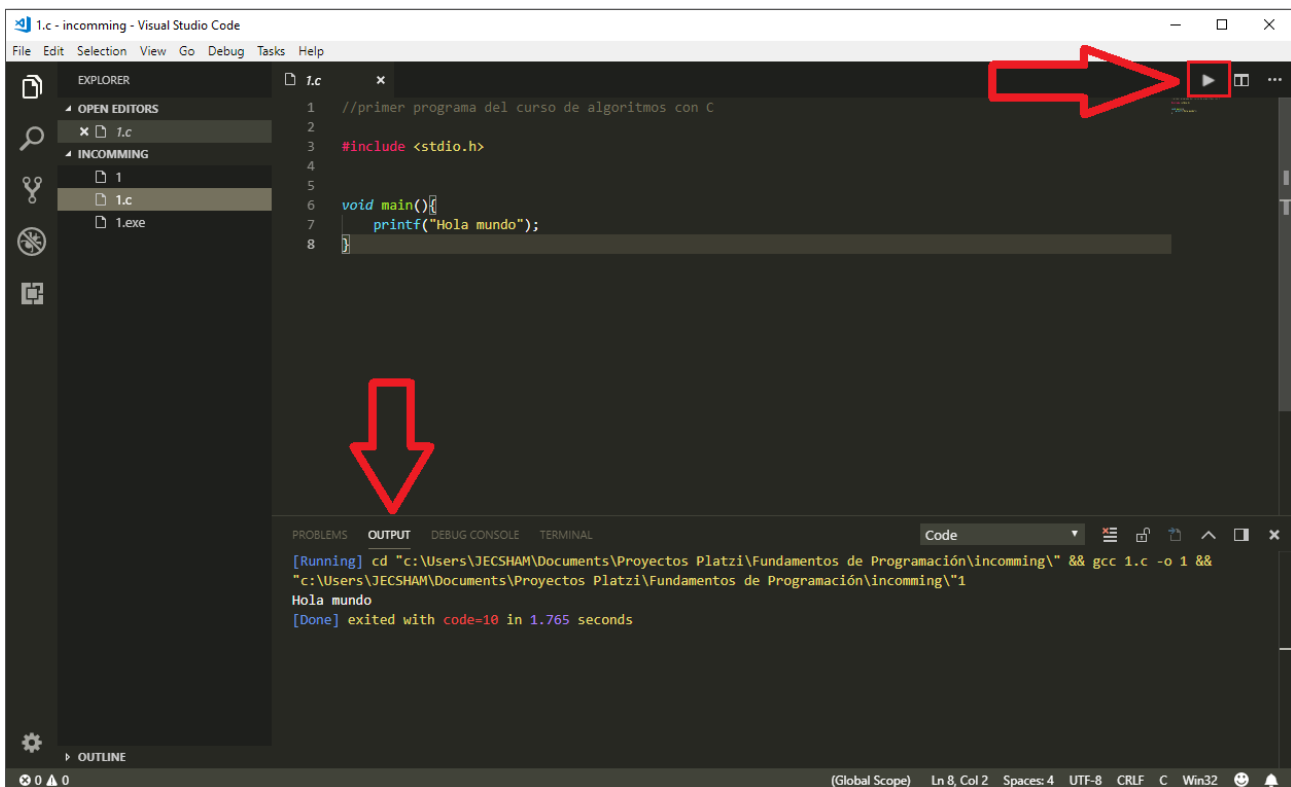
Significa que no encuentra el PATH, verifica el paso anterior.

3. Todo listo

Una vez tengamos las 2 extensiones instaladas...



...Podremos compilar nuestros programas desde 1 botón 😊😊



Eso es todo, espero que este tutorial les sea útil.

¡Un saludo! 👍

59 🕒 hace 3 años

Fundamentos de Programación



Escribe tu comentario

+ 2 🗨

Ordenar por:

Top

**marcos-socrates** 91 Puntos

🕒 2 años

11

Como le hago para ingresar datos por teclado??

**matias-a-rodriguez**

🕒 2 años

1

**omar-hernandez761**

🕒 2 años

1

**fernandofh**

🕒 2 años

1

Misma Pregunta 😊

**fernandofh**

🕒 2 años

3

Hola, encontré un sugerencias en San StackOverflow!

Me quede con

1. Ir a la terminal a la terminal VS Code
2. Ir al directorio donde esta el Archivo que estamos escribiendo. Ejem: 'xx.cp'
3. Escribo 'g++ xx.cpp -o a.exe' (Esto crea el ejecutable)
4. Para Ejecutar escribimos './a.out'

Espero les sea útil

[Fuente](#)**JEricksGM**

🕒 2 años

9

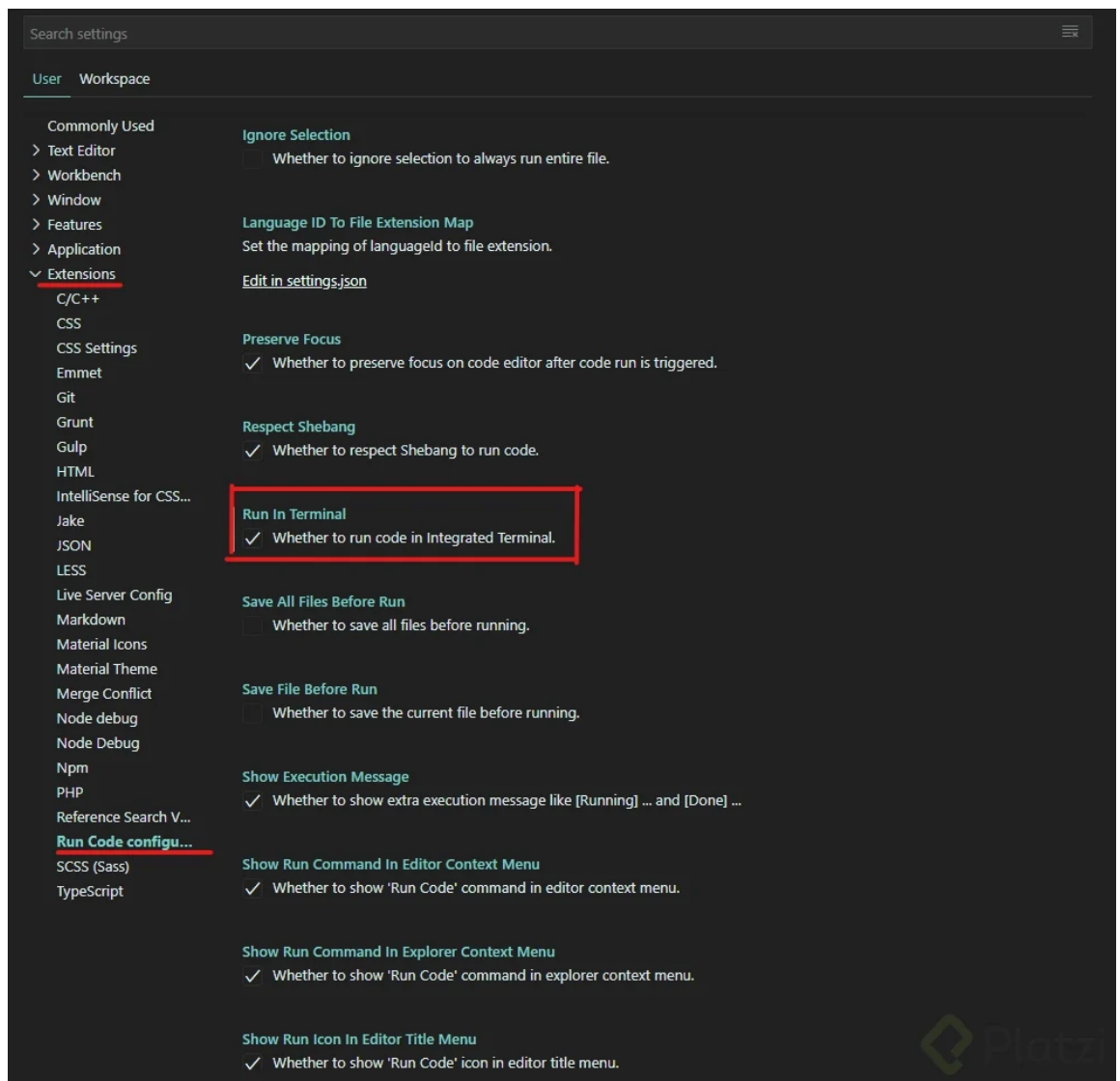
Para solucionar esto, debe habilitarlo:

En VsCode, vaya a Archivo> Preferencia> Configuración.

En la pestaña Usuario en el panel izquierdo, busque la sección de extensiones

Desplácese y busque 'Configuración del código de ejecución'

Desplácese y busque una casilla de verificación Run in Terminal(Si se debe ejecutar el código en el Terminal integrado) Marque la casilla.



3

**agustinsalinasquinteros**

un año

me falto esto muchas gracias

[Responder](#) + 2

5

**JaviDiazZZ** 6330 Puntos

un año

Tengo un problema en VSC aparecen todas las librerías marcadas como error, dice: "Se han detectado errores de #include. Actualice el valor de includePath. El subrayado ondulado está deshabilitado para esta unidad de traducción (C:\Users...) "cannot open source file "stdio.h"
Como hago para solucionarlo ??

2

**elias-flores582**

un año

Hola javi tenia ese problema pero use este tutorial y ya deje de tenerlo c:

1

**jessicalq**

9 meses

encontraste solucion?

0

**sergioserrallonga**

De casualidad descargaste Visual Studio Community anteriormente?

7 meses

[Responder](#) +2

4

**moises-yaroslav-perez** 8 Puntos

2 años

gcc: error: Prueba: No such file or directory
gcc: error: Compilador.c: No such file or directory
gcc: error: Compilador: No such file or directory
gcc: fatal error: no input files
compilation terminated.

A mi me da este error 😞

6

**NHnery**

2 años

[Responder](#) +2

4

**whuuarno** 576 Puntos

3 años

Hay manera de hacer Debug para C++ Para visual Studio Code?

1

**jecsham**

un año

Sí, tendrías que buscar algún tutorial en google. Nunca creo que es relativamente fácil, honestamente aún no lo he intentado.

[Responder](#) +2

2

**EddyRizzo** 6538 Puntos

2 años

De maravilla 😊, mejora el tiempo para las clases y cuando estoy practicando.

1

**jecsham**

un año

Ideal para programación competitiva también :p

[Responder](#) +2

2

**juan-pablo-sanchez-negrette** 5 Puntos

un año

Buenas, segui los pasos tal cual y al compilar me pone acceso denegado. y luego exited wid code = 1
Que puede ser o que falta?
Gracias.

1

**lucasamana**

un año

Hola juan pablo, pudiste solucionar el problema?

[Responder](#) +2

**bloodlust7** 401 Puntos

⌚ 3 años

2

excelente, necesitaba algo así.

[Responder](#) +2 🚩**christopher-evelio** 5 Puntos

⌚ 3 años

2

Excelente! Justo lo que necesitaba, aunque NetBeans tampoco era mala opción.

**jecsham**

⌚ un año

1

Bueno, si quieres algo ligero, vscode va de primero :p

[Responder](#) +2 🚩**FredGomez** 19799 Puntos

⌚ un año

2

Muchísimas gracias!

[Responder](#) +2 🚩**alejandromarcano** 6287 Puntos

⌚ un año

2

¡Excelente! Funciona ^^! Muchas gracias por tu aporte

[Responder](#) +2 🚩**mau111t** 49 Puntos

⌚ 2 años

1

Buenas segui todos los pasos, pero el boton para compilar no me aparece, que hago?

[Responder](#) +2 🚩**antoniosaavedra** 8 Puntos

⌚ 2 años

1

¿También funciona en la consola de git bash?

**jecsham**

⌚ un año

1

Sí, siempre y cuando hayas registrado el bin folder del compilador en las variables del entorno del sistema.

[Responder](#) +2 🚩**VinicioVelez** 4970 Puntos

⌚ un año

1

Gracias amigo! sirvio, con detalles pero muy buen aporte!

[Responder](#) +2 🚩

**Byron_Vargas** 7861 Puntos

🕒 3 años

1

muchas gracias, excelente esta forma ya que lo estaba haciendo por consola, pero por acá, mucho mas eficiente y rápido

**jecsham**

🕒 un año

1

Que bueno que te haya funcionado, un saludo!

[Responder](#) +2 🗨**jose-higuera** 11 Puntos

🕒 un año

1

hola me sale: gcc: error: de: "No such file or directory" que hago?

**jecsham**

🕒 un año

2

gcc es un comando que espera un input para compilar, como un archivo cpp por ejemplo. En teoría, si solo escribes gcc y aparece ese error, significa que tu compilador funciona, pero no le estás pasando ningún archivo a compilar

[Responder](#) +2 🗨**NHnery** 289 Puntos

🕒 2 años

1

Me sale error como le hago para solucionarlo

**jecsham**

🕒 un año

1

Hola!
Sería genial que describieras qué tipo de error para que los de la comunidad te podamos ayudar :p

[Responder](#) +2 🗨**zeqelandia** 8963 Puntos

🕒 2 años

1

Super útil

[Responder](#) +2 🗨**zeqelandia** 8963 Puntos

🕒 2 años

1

Super útil

[Responder](#) +2 🗨**zeqelandia** 8963 Puntos

🕒 2 años

1

Super útil

[Responder](#) + 2**zeqelandia** 8963 Puntos

🕒 2 años

1

Super útil

[Responder](#) + 2**filippocucina** 4527 Puntos

🕒 un año

1

Brother gracias 😊

[Responder](#) + 2**lrh** 3 Puntos

🕒 un año

1

¿Como puedo compilar y ejecutar un programa que esta formado por un main.c, un auxiliar.h y auxiliar.c?
Me da error: undefined reference

[Responder](#) + 2**khr_yazid** 7577 Puntos

🕒 un año

1

estoy viendo el curso de introduccion a C y al instalar el codeBlocks la ruta seria esta C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW\bin para ejecutar en VSC

[Responder](#) + 2**agustinsalinasquinteros** 13832 Puntos

🕒 un año

1

muchas gracias hermano

[Responder](#) + 2**martin-caicedo** 3 Puntos

🕒 un año

1

Que blog tan buen parce. Muchas gracias!!!

[Responder](#) + 2**abdenago-lopez** 17 Puntos

🕒 un año

1

Hola, gracias por el instructivo. Creo haberlo seguido pero algo pasa con el code runne que no me permite ejecutar.

“command ‘code-runner.run’ not found”

**abdenago-lopez**

🕒 un año

1

No estoy muy seguro de que hice, pero hace un rato lo estaba intentando en atom y en VS, justo acaba de funcionar en ambos y apenas son las 2.30 am, el día es joven para aprender a programar.

Les comparto lo que estoy intentado hacer:

<https://www.youtube.com/watch?v=omMcrvVGTMs&t=187s>



david-valencia503

🕒 un año

1

Intenta **en ir** a configuración>Extensiones>**Run** Code Configuración. Aquí buscas **Run In** Terminal y marcas **la** casilla.

Responder +2 🗨



david-valencia503 8 Puntos

🕒 un año

1

Tengo un problema de me compila pero no me crea archivo .exe 😞

Responder +2 🗨



juan-calvo754 3 Puntos

🕒 2 años

1

Al hacer la prueba con "gcc" en el cmd de Windows me arroja el mensaje de error correcto que mencionas, ahora el problema que tengo es al momento de ejecutar el código ya con las extensiones de vsc en dónde me aparece la leyenda ' "gcc" no se reconoce como un comando interno o externo, programa o archivo por lotes ejecutable'. ¿Alguna ayuda acerca de este problema que tengo?



ieesus

🕒 un año

1

intentaste poniendo las librerías?



jecsham

🕒 un año

3

Recuerda haber reiniciado todas las consolas luego de haber instalado el compilador.



Purgamentum

🕒 un año

2

Para los que tengan el mismo problema, como dice jecsham, solo deben reiniciar el vscode



VinicioVelez

🕒 un año

1

jeje gracias Purgamentun

Responder +2 🗨



erick-salcedo 3214 Puntos

🕒 un año

1

Genial !! Funciona perfectamente

Responder +2 🗨



ezequielghiena 2169 Puntos

🕒 un año

1

No se si alguien sea tan principiante como yo, pero estaba teniendo un problema que decía "undefined reference to WinMain@16" entre otras cosas, y el problema era que no había guardado el archivo

manualmente antes de compilar ajaja

Responder +2



cristina-garcia221 4 Puntos

🕒 un año

1

undefined reference to `WinMain@16' me sale eso

Responder +2



ALBERTO_AZAMAR 3731 Puntos

🕒 un año

1

Al presionar Run Code (Ctrl+Alt+N) el OUTPUT me indica lo siguiente:

```
[Running] cd
"c:\Users\Usuario\Desktop\" && g++
mergeSort.cpp -o mergeSort &&
"c:\Users\Usuario\Desktop\"mergeSort

[Done] exited with code=3221225725 in
0.385 seconds
```

Probé algunas opciones de estos comentarios, pero no me funcionaron, al final tengo que ejecutarlo de forma manual en la terminal del VSC o cmd con gcc o g++, los dos comandos funcionan igual y generan un ejecutable de nombre a.exe:

```
C:\Users\Usuario\Desktop>gcc
mergeSort.c
C:\Users\Usuario\Desktop>a.exe
```



ALBERTO_AZAMAR

🕒 un año

1

Ahm... tal vez me faltaba reiniciar VSC o guardar el archivo porque ya se ejecutó bien el OUTPUT, funcionando en Windows 7 jajaja

Responder +2



cynthiaalvarez 4484 Puntos

🕒 un año

1

Excelente tutorial, gracias.

Responder +2



brayan.d.valencia 3873 Puntos

🕒 un año

1

Buen dia y gracias por el tutorial.

Tengo una pregunta, ¿Cómo hago para que no se active la consola de Windows y solo se ejecute mi programa en el terminal del VsSCode?

Responder +2

**juanqp21** 2187 Puntos

🕒 un año

1

tengo un problema, al darle play para ver mi programa me dice "code is already running" pero no me aparece nada en output.

[Responder](#) +2 🗨**Dario_N2** 3 Puntos

🕒 2 años

1

Hola.

Solamente me sale la parte de [Running] en el output.

D:

[Responder](#) +2 🗨**Fer1991** 3 Puntos

🕒 2 años

1

Como ingresar datos por consola?

[Responder](#) +2 🗨**gabrielscout** 4 Puntos

🕒 2 años

1

como se configura para ingresar datos por consola?

[Responder](#) +2 🗨**gbarreraangel817** 21 Puntos

🕒 2 años

1

gracias amigo, te pasaste por el tutorial, me funcionó excelente 😊

**jecsham**

🕒 un año

1

Me alegro que te haya gustado, un abrazo.

[Responder](#) +2 🗨**zegelandia** 8963 Puntos

🕒 2 años

1

Super útil

**jecsham**

🕒 un año

1

Gracias!

[Responder](#) +2 🗨**pepecarlosortizperez** 3 Puntos

🕒 2 años

1

Me funciona eres el puto amo y funciona si haces claramente los pasos esto se tardaria entre 5 y 6

minutos sin contar con el tiempo de descarga de los archivos es rapido sencillo y para toda la familia gracias

1

**jecsham**

🕒 un año

Muchas gracias! :p

[Responder](#) +2 🗨

1

**FDaSociety** 5 Puntos

🕒 2 años

¿Por que me aparece esto?

"g++" no se reconoce como un comando interno o externo, programa o archivo por lotes ejecutable.

1

**jecsham**

🕒 un año

Eso pasa cuando no le das un input al comando, un input debería de ser un archivo .c o .cpp para compilar.

[Responder](#) +2 🗨

1

**ejcarreno** 6503 Puntos

🕒 un año

Hola me arroja este error, pueden ayudarme

tempCodeRunnerFile.c:1:19: fatal error: atdio.h: No such file or directory
#include <atdio.h>

1

**lokoplus**

🕒 un año

posiblemente tendrías que reemplazar atdio.h por stdio.h

stdio.h es la cabecera que te permite hacer input y output de datos.

1

**lokoplus**

🕒 un año

perdón, sería reemplazar atdio.h por stdio.h

Saludos.

[Responder](#) +2 🗨

1

**renzo-tenazoa** 4 Puntos

🕒 un año

Hola, tengo un problema ejecuto el programa que no me bota nada en la pantalla

c:\Users\Renzo\Documents\Mis paletas>cd "c:\Users\Renzo\Documents\Mis paletas" && gcc hola.c -o hola && "c:\Users\Renzo\Documents\Mis paletas" hola
Se queda ahí.

[Responder](#) +2 🗨

1

**gabrielr** 4 Puntos10 meses

Hola, ¿cuál es el motivo para recomendar la instalación de Code Runner? Se puede correr el código sin necesidad de usar tal extensión.

[Responder](#) +2

1

**dariodigulio93** 4235 Puntos9 meses

Genial! Me funcionó! Corriendo en VSCode

[Responder](#) +2

1

**ejcarreno** 6503 Puntosun año

Hola me arroja este error, pueden ayudarme
tempCodeRunnerFile.c:1:19: fatal error: atdio.h: No such file or directory
#include <atdio.h>

**briamts**3 meses

1

Quizás porque deberías de poner `** #include <stdio.h> **`

Tu lo tienes con una a <atdio.h>

[Responder](#) +2

1

**tomasbueno47** 2281 Puntos2 meses

Muchas gracias 😊

[Responder](#) +2

0

**LinusKey7** 8275 Puntos10 meses

I' am Ready , want be the best developer

[Responder](#) +2

0

**luisangelmorocoramos** 46 Puntos8 meses

Usen Linux y ya xd

[Responder](#) +2

0

**luisalejandroversahernandez** 24820 Puntos7 meses

Este tutorial si que es util. Lo voy a probar!

[Responder](#) +2

**germaingermen** 1141 Puntos

🕒 6 meses

0

¡Excelente aporte!

[Responder](#) +2 🗨**eliabhdez** 15 Puntos

🕒 6 meses

0

Seguí los pasos tal cual pero tengo el problema de que cuando doy el comando gcc en el cmd me arroja que no se reconoce como un comando interno o externo etc etc etc, verifique la ruta como sugieres en la publicación y esta todo bien, ya verifique la ruta no se cuantas veces y sigo teniendo el mismo problema, ya no se que hacer... Me podrías decir cual es el problema y como solucionarlo??? Gracias

**eliabhdez**

🕒 6 meses

1

Ya quedo resuelto el problema. Creo estaba en que estaba abriendo el cmd en una pestaña nueva del windows terminal que ya tenia abierto con una terminal de linux. Cierre todo y al volver a abrir ya estaba todo ok

[Responder](#) +2 🗨**neifer** 4163 Puntos

🕒 10 meses

0

Muchísimas gracias!

[Responder](#) +2 🗨**ReinaldoMendoza** 34332 Puntos

🕒 8 meses

0

No utilice MinGW sino codeblocks(el que indico el profesor), al evaluar MinGW esta en fase beta y no se actualiza desde 2013, puede entregar problemas mas adelante, me funciono perfecto.

[Responder](#) +2 🗨**DaniellLopez** 4309 Puntos

🕒 10 meses

0

gracias crack!

[Responder](#) +2 🗨**DMillaqF** 18195 Puntos

🕒 5 meses

0

Muchas gracias 😊

[Responder](#) +2 🗨**lisandro_k** 3 Puntos

🕒 9 meses

0

me aparece esto Se han detectado errores de #include. Actualice el valor de includePath. El subrayado ondulado está deshabilitado para esta unidad de traducción
(C:\Users\kazur\OneDrive\Documentos\Programación\C++\Dev C++\Tareas\Ejercicio_1_L12_For.cpp).

[Responder](#) +2 

Entradas relacionadas

5

Prueba Fizz Buzz en C

FizzBuzz es una de la pruebas más comunes a las que te vas a enfrentar al buscar un trabajo de programación. En FizzBuzz se te pide imprimir



wisecod

8

Algoritmos y HackerRank

Entre las cosas que une a todas las áreas de la tecnología esta indudablemente la necesidad de resolver problemas, una serie de pasos para r



lantog

3

Guía para compilar C con Visual Studio Community 2017

Paso 1 Crear un nuevo proyecto. Paso 2 Paso 3 Click secundario en la carpeta Source Files. Luego, add y por último New Item. Paso 4 Paso



germanfica