

Propuesta proyecto integrador

“Gira al mundo”

Mi propuesta es programar un juego en un tablero que ayude a estimular las funciones cognitivas en los niños.

Por esta razón elegí programar este ‘buscaminas’ moderno. El juego “gira al mundo” consiste en girar los mundos organizados en un tablero 5x5 para obtener la mayor cantidad de corazones en 12 intentos.

Al girar los mundos, existe la posibilidad de caer en un hoyo. Si esto ocurre tienes la oportunidad de salvarte si contestas correctamente una pregunta.

Ganar es sencillo si en los 12 intentos no pierdes todas tus 4 vidas.

¿Estás listo para poner a prueba tus conocimientos?

Si tu respuesta es no, quizás leer los beneficios que obtienes al jugar te harán cambiar de opinión.

Y es que este juego te permite desarrollar un mejor razonamiento visual-espacial, poner mayor atención al detalle, mejorar la habilidad de resolución de problemas, y mucho más.

¡No esperes más y júégalo ya mismo!

