**LAYAR\_1**

**PIC**

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Buatlah sebuah table!

Nama table : member\_tbl

Field : member\_id, member\_nm, member\_jk, member\_point

1. Isi manual table tersebut dengan member java PUB angkatan 16 (member\_point default 100)
2. Tampilkan data table member\_tbl (READ) pada layar UI dalam bentuk tabel
3. UI bebas berkreasi

\*\*Catatan:  
Back up table member\_tbl. Lalu push dengan project. Simpan pada folder **database**.