Доступ выдан:

1. Rayderdo (Алина)
2. Alex000S(Саня)
3. Ilgorshik (Ильгар)
4. chulpan1995 (Чулпан)
5. Shamsiev-Bulat (Булат)

Каждый создает ветку со своим ником и пишет код в ней.

Пишем игру крестики нолики для 2-их игроков в терминале. Игровое поле 3\*3.

Распределение обязанностей.

1. Rayderdo (Алина)
2. Alex000S(Саня)

Реализация вывода игрового поля. На входе массив (3 на 3) заполненный 1 и 2. Вывести игровое поле в терминал. Название процедуры void view\_board(char \*\* arr)

1. Ilgorshik (Ильгар)

Реализация чтения команд пользователя и запись хода в массив.

Вывод текста: «Ход игрока 1» «Введите координату Х»

<чтение ввода>

Вывод текста: «Введите координату Y»

<чтение ввода>

Запись в соответствующую ячейку массива числа 1

Вывод текста: «Ход игрока 2» «Введите координату Х»

<чтение ввода>

Вывод текста: «Введите координату Y»

<чтение ввода>

Запись в соответствующую ячейку массива числа 2

Название процедуры void read\_player\_command(char \*\* arr)

1. chulpan1995 (Чулпан)

Реализация проверок на конец игры. На входе массив (3\*3) необходимо пробежаться по массиву и вернуть 0 если игра продолжается, 1 если победил игрок 1, 2 если победил игрок 2.

Название функции int check\_winner (char \*\* arr)

1. Shamsiev-Bulat (Булат)