

NAMA : Moh. Ilham Daffa Zain

NIM : A11.2019.11872

Kelompok : A11.4605

Mata Kuliah : Proyek Perangkat Lunak

Sebutkan dan Jelaskan Metode pengembangan perangkat lunak!

➔ Metode Pengembangan Perangkat Lunak ada 6 :

1. Metode Waterfall

Metode Waterfall merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak tradisional yang sistematis, dengan Proses berjalan berurutan dari satu tahap ke tahap berikutnya dan sesuai dengan 5 tahapan proses yaitu Communication, Planning, Modeling, Construction, dan Deployment. Dan biasanya cocok untuk mencapai hasil yang maksimal, meskipun memakan waktu lebih lama dan kurang efektif dalam penggunaannya.

2. Metode Prototype

Metode Prototype adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak berupa model awal / rancangan sementara yang masih membutuhkan berbagai penyesuaian sebelum dinyatakan telah memenuhi hasil yang diinginkan. Dan biasanya metode ini melakukan fase analisis, desain dan implementasi bersamaan serta dilakukan berulang dalam siklus sampai sistem selesai.

3. Metode Spiral

Metode Spiral ialah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang merupakan gabungan dari Metode Waterfall dan Prototype. Dalam pengembangan perangkat lunak berskala besar, sekaligus membutuhkan sistem yang kompleks. Setiap prosesnya selalu disertai dengan analisis mendalam mengenai tingkat risiko dan keberhasilan pengembangan. Kelima Langkah (pengembangan konsep, pengembangan prototype, perbaikan, perubahan, pemeliharaan sistem yang telah jadi) tersebut dilakukan secara berulang-ulang pada setiap tahapan pengembangan.

4. Metode RAD (Rapid Application Development) merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang menggunakan pendekatan iteratif dan inkremental, tetapi lebih menekankan pada tenggat waktu dan efisiensi biaya yang sesuai dengan kebutuhan agar dianggap lebih singkat. Karena semua pihak, baik

pelanggan maupun pengembang, harus terus terlibat secara aktif dalam setiap proses hingga hasil dapat tercapai.

5. Metode Agile

Metode Agile adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang melaksanakan proyek secara keseluruhan berskala besar. Metode ini tergolong modern, karena menekankan pada improvisasi dan adaptasi. Meskipun begitu, alur kerjanya masih menerapkan pola tradisional yang sistematis. Dimulai dari perencanaan, analisis kebutuhan, perancangan, uji coba, implementasi, dan pemeliharaan.

6. Metode Scrum

Metode Scrum ialah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang termasuk dalam agile software development. Scrum yang dinilai dapat menghasilkan kualitas perangkat lunak yang baik sesuai dengan keinginan pengguna, dapat digunakan dalam proyek besar maupun kecil, dan mudah untuk mengadopsi perubahan yang bertumpu pada kekuatan kolaborasi tim, incremental product dan proses iterasi untuk mewujudkan hasil akhir.