



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
KARTU UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP 2020/2021
Final Examination Card of Second semester of 2020/2021



FAK/JUR/PROG – Faculty/Study Program : Komunikasi dan Informatika/Informatika (Informatics)

NAMA–Name : ALFIANTO ANDY PAMUNGKAS

NIM–Student : L200180194

No.	<u>Kode</u> Code	<u>Mata Kuliah</u> Course	<u>Ruang,</u> <u>No. Kursi</u> Room, Chair	<u>Hari</u> Day	<u>Tanggal</u> Date	<u>Jam</u> Session	<u>Pengampu</u> Lecturer	<u>Paraf</u> Signature	<u>Personal</u> Code
1.	TIF70632	Praktek Kerja Nyata / Field Works					Nurgiatna		
2.	TIF60233	Metodologi Penelitian dan Publikasi Ilmiah / Research Method	HOME,97	Senin	05/07/2021	3	Endah Sudarmilah		
3.	TIF80543	Sistem Informasi Geografis / Geographical Information System	HOME,31	Selasa	06/07/2021	3	Jumadi		
4.	TIF80643	Biometrika / Biometrics	HOME,89	Rabu	07/07/2021	2	Devi Afriyantari Puspita Putri		
5.	TIF80943	Manajemen Kualitas Teknologi Informasi / Quality Management	HOME,89	Kamis	08/07/2021	1	Maryam		
6.	TIF61531	Praktikum Pemrograman Sistem Embedded / Embedded Systems Pro	HOME,64	Selasa	13/07/2021	4	Bana Handaga		
7.	TIF61432	Pemrograman Sistem Embedded / Embedded Systems Programming	HOME,65	Rabu	14/07/2021	4	Bana Handaga		
8.	TIF61633	Machine Learning	HOME,65	Kamis	15/07/2021	1	Dimas Aryo Anggoro		
9.	TIF61733	Pemrograman Perangkat Mobile / Mobile Devices Programming	HOME,66	Kamis	15/07/2021	3	Dedi Gunawan		

Surakarta, 05 Juli 2021.

Catatan - Note:

-NOMOR UJIAN sesuai nomor presensi, TEMPAT DUDUK menyesuaikan NOMOR KURSI

(The EXAM NUMBER follows the number shown in the list of Exam Participants, the SEAT follows the CHAIR NUMBER)

-Jika ada mata kuliah yang dicoret atau jika pada kolom selain kolom MATA KULIAH ada tanda X, berarti presensi kehadiran Anda kurang dari 75% dan tidak diizinkan mengikuti Ujian Akhir pada mata kuliah tersebut

(If there is a Course blocked or if there is a sign X in the Columns outside Column Course, means that your lecture attendance is less than 75%, and you are not allowed to have final exam for the corresponding Course)

-Pembayaran SPP Cicilan I/III menjadi syarat pengambilan KRS, pembayaran SPP Cicilan II/IV menjadi syarat bisa mengikuti Ujian Akhir Semester

(Payment I/III of Tuition Fee becomes requirement for taking KRS, Payment II/IV of Tuition Fee becomes requirement for having final exam)

-Jika ada perbedaan data antara Kartu Ujian dengan Presensi Ujian, yang dianggap benar adalah Presensi Ujian

(If different data appear in the Exam Card and List of Exam Participants, the valid one is as shown in the List of Exam Participants)

-Khusus mata kuliah Bahasa Inggris/TOEP, peserta membawa peralatan tes sendiri (pensil 2B, rautan, dan penghapus)

(For English/TOEP subject, test takers are required to bring pencil 2B, sharpener, and rubber)

-Khusus mata kuliah Bahasa Inggris/TOEP, peserta harap hadir 15 menit sebelum jam mulai

(For English/TOEP subject, test takers are required to present 15 minutes before test start)

Biro Administrasi Akademik



Keterangan Jam (session)

- Jam 1 = 08:00–09:30 WIB
- Jam 2 = 10:00–11:30 WIB
- Jam 3 = 12:30–14:00 WIB
- Jam 4 = 14:15–15:45 WIB

Hari Jumat

- Jam 1 = 08:00–09:30 WIB
- Jam 2 = 10:00–11:30 WIB
- Jam 3 = 13:00–14:30 WIB
- Jam 4 = 14:45–16:15 WIB

Remidi TOEP

- Jam 1 = 08:00–10:00 WIB
- Jam 2 = 10:30–12:30 WIB
- Jam 3 = 13:30–15:30 WIB

BIMPI

- TULIS = 08:00–10:30 WIB
- LISAN = 10:30–12:00 WIB

Nama : Alfianto Andy P

NIM : L200180194

1. Proses kerja conten provider.

Activity / Adapter
ContentResolver

Content provider

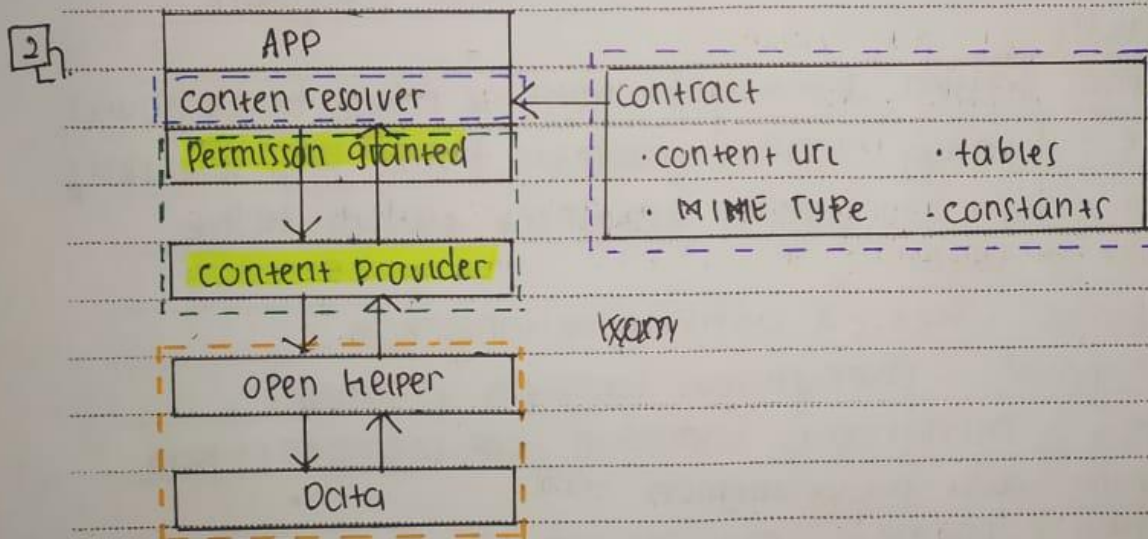
Data

1. Activity / adapter menggunakan ContentResolver untuk melakukan query terhadap conten provider

2. ContentProvider mengambil data yang diminta oleh activity

3. ContentResolver memberikan data yang diminta sebagai sebuah cursor

4. Activity / Adapter menggunakan data tersebut untuk ditampilkan ataupun diolah



Komponen yang memiliki content provider

a. Data Repository

b. Contract

c. content provider

d. content resolver

3. Fragment lifecycle

Daur hidup fragment memiliki 4 tahap :

a. Tahap pertama yaitu ketika activity pertama kali dibuat, fragment akan memanggil

- on attach : dipanggil pertama kali ketika fragment akan menempel pada activity

- onCreate : dipanggil ketika fragment mempersiapkan tampilan

- onCreateView : menciptakan dan menampilkan kembali sesuai hierarki view

- onActivityCreated dipanggil setelah activity memanggil onCreate()

b. Tahap kedua, ketika activity berhasil ditampilkan ke layar fragment akan memanggil method.

- On start : digunakan untuk membuat fragment terlihat

- onResume : digunakan untuk membuat fragment interaktif

c. Tahap ketiga ketika activity beralih ke mode background.

- onPause : dipanggil ketika fragment tidak lagi interaktif

- onStop : dipanggil ketika fragment sudah tidak terlihat di layar

d. Tahap keempat : ketika activity dihancurkan

- onDestroyView : menghapus tampilan fragment

- onDestroy : menghapus tampilan dan membersihkan data yang ada pada memori

- onDetach : fragment melepaskan diri dari activity

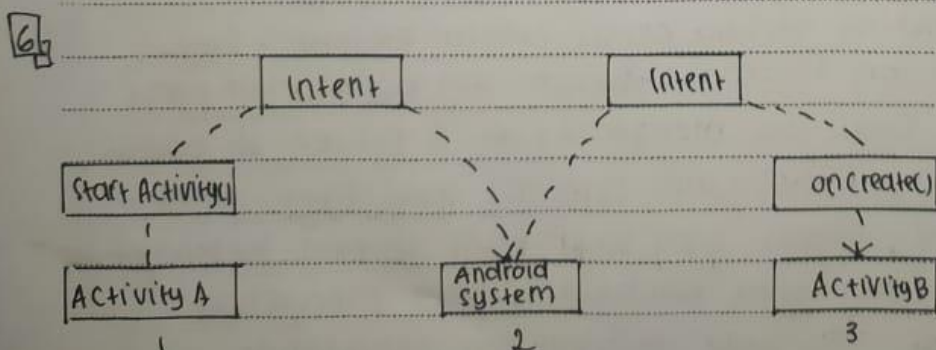
4. a. Buat project baru dengan empty activity

b. Tambahkan dan atur beberapa komponen layout pada activity_main.xml. Berikan id button untuk menampilkan fragment yang dibuat.

c. Pada MainActivity.java definisikan variabel button dan hubungkan dengan file xml menggunakan id.

- d. Selanjutnya pada buat kelas fragment dengan klik kanan folder java → new → fragment → pilih fragment sesuai kebutuhan.
- e. Edit kembali Activity-main.java. dengan menambahkan fungsi listener untuk memanggil fragment
- f. lakukan editing file layout fragment sesuai kebutuhan
- g. Edit file fragment.java dengan menambahkan fungsi onclick listener ataupun lainnya sesuai kebutuhan
- h. proses pembuatan fragmen selesai

5. Informasi yang melekat pada intent
- a. Component name : berisi nama komponen yang akan dijalankan
 - b. Action : sebuah string yang menentukan aksi yang akan dijalankan seperti Action, view
 - c. Data : berisi url yang merupakan referensi dari data yang akan digunakan.
 - d. Category : informasi mengenai jenis komponen yang harus di handle oleh intent
 - e. Extras : pasangan key-value yang membawa informasi tambahan yang diperlukan untuk menjalankan suatu permintaan
 - f. metadata instruksi dari suatu intent



1. Activity A membuat Intent dengan melakukan suatu aksi dan meneruskan ke start Activity B.
2. Sistem android mencari semua aplikasi untuk Intent filter yang cocok dengan Intent tersebut.
3. ketika kecocokan ditemukan, sistem akan memulai aktivitas pencocokan (Aktivitas B) dengan memanggil metode onCreate() dan meneruskannya ke Intent

7. 21.) membuat eventlistener addListenerOnClickListener(). yang berfungsi sebagai aktivitas user berupa klik tombol
22 - 25). menghubungkan var java dengan xml tampilan berdasarkan id.

27.) memberikan eventlistener kepada bt kirim untuk menghandle apabila di klik.

29.) menampung perintah apabila bt kirim di klik

30.) membuat stringBuilder bernama result

31.) memasukkan teks ke dalam result

32-37) kondisi apabila salah satu dipilih itemnya yg dipilih akan ditambahkan ke result

38) menampilkan toast berisi result

42) memberikan eventlistener kepada bt Clear apabila ditekan maka combobox menjadi unchecked semua.

8. Dalam pembuatan saya mencari referensi di youtube dan juga membeli buku mengenai android, jujur proyek ini terlalu besar dan deadline terlalu cepat untuk pemug. Saya merasa sangat kesulitan karena sebelum uas harus mempersiapkan seminar dan saat uas mengerjakan 2 proyek ditambah mengerjakan uas yang cukup sulit, referensi yang saya gunakan lebih banyak di buku. Aplikasi yang saya buat tentang kesehatan yang akan menampilkan berita kesehatan, peta mengenai rumah sakit terdekat dan juga perhitungan kebutuhan kalori setiap orang. di aplikasi ini juga terdapat login