

ILHAM HATTA MANGGALA

No. Telp: 085643117498 | Email: ilhamhattamanggala123@gmail.com | Portofolio:
<https://ilhamhattamanggala.my.id/> | LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ilham-hatta-manggala/> | Github:
<https://github.com/IlhamHattaManggala>

Tegal, Jawa Tengah, Indonesia

RINGKASAN PROFIL

Mahasiswa Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama yang berdedikasi dan memiliki ketertarikan besar dalam desain web, pengembangan aplikasi mobile, serta pengembangan situs dan aplikasi berbasis AI. Berpengalaman dalam berbagai proyek full-stack web dan pengembangan model machine learning serta deep learning. Memiliki semangat untuk memberikan kontribusi nyata dalam dunia teknologi dan selalu berupaya meningkatkan pencapaian akademik maupun profesional. Berkomitmen untuk menciptakan solusi digital yang kreatif, inovatif, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

PENDIDIKAN

Politeknik Harapan Bersama – Tegal, Jawa Tengah, Indonesia

September 2022 - Sekarang

Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika | IPK Kumulatif: 3.66/4.00

1. Melaksanakan program pengabdian masyarakat di tingkat SMA/SMK di Kecamatan Adiwerna dengan mengembangkan sebuah website yang mendukung program tabungan siswa, guna meningkatkan literasi digital dan manajemen keuangan sejak dini.
 2. Berperan sebagai anggota tim pengabdian masyarakat yang dipimpin oleh dosen. Kegiatan meliputi sosialisasi serta pelatihan teknologi RFID kepada siswa dan guru, termasuk implementasi sistem absensi berbasis RFID di sekolah menengah atas.
 3. Mata Kuliah yang Relevan: Pengembangan Web, Sistem Basis Data, Machine Learning, Pemrograman Sistem Cerdas.
-

PENGALAMAN

Himpunan Mahasiswa Prodi Teknik Informatika – Tegal, Jawa Tengah, Indonesia

Januari 2023 - 2024

Divisi Kewirausahaan

1. Mengelola dan mengembangkan program kewirausahaan bagi anggota himpunan.
2. Mengelola keuangan bisnis dan melaporkan serta menyiapkan laporan keuangan sederhana

Divisi Programmer

1. Mengembangkan berbagai fitur web & mobile (CRUD, autentikasi, notifikasi, dashboard, UI/UX).
 2. Merancang struktur database dan menyesuaikan alur aplikasi sesuai kebutuhan sistem.
 3. Mengembangkan dan mengintegrasikan API untuk proses login, reset password, program, dan laporan.
 4. Melakukan debugging, perbaikan bug, serta pengujian fungsional aplikasi.
 5. Melakukan integrasi notifikasi server/Firebase dan menyesuaikan payment gateway.
 6. Membuat dokumentasi API, panduan penggunaan, serta membantu build dan deployment aplikasi.
-

PROYEK

ihGamers!: Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Karakter Genshin Impact.

Laravel, Bootstrap, MySQL, Metode TOPSIS dan SAW

1. Mengimplementasikan metode *Simple Additive Weight (SAW)* dan *Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS)* pada Sistem Pendukung Keputusan ke dalam Laravel.
2. Membuat Frontend dengan framework bootstrap dan menggunakan template blade dari laravel.
3. Mengimplementasikan hubungan database dengan model dan migrasi di Laravel.

MiniBank: Solusi Cerdas Management Tabungan Siswa

PHP, MySQL, Bootstrap

1. Mendesain antarmuka pengguna (UI/UX) berupa mockup website untuk memudahkan visualisasi aplikasi.
2. Menyusun Entity Relationship Diagram (ERD) agar struktur basis data lebih terorganisir dan mudah dikelola.
3. Mengembangkan frontend menggunakan HTML, CSS, dan Bootstrap, serta backend menggunakan PHP native yang terhubung dengan basis data MySQL.

FoodPlan: Rekomendasi Resep Masakan Berbasis Kecerdasan Buatan untuk Program Diet Berdasarkan Bahan Makanan. (Backend)

Python (Flask), Machine Learning, Pandas, Scikit-learn

1. Mengembangkan backend aplikasi rekomendasi resep diet menggunakan framework Flask.
2. Menggunakan algoritma machine learning untuk memproses input bahan makanan dan memberikan rekomendasi resep sesuai kebutuhan nutrisi.

3. Menyediakan endpoint API untuk dikonsumsi oleh frontend dalam menampilkan hasil rekomendasi secara dinamis.

FoodPlan: Rekomendasi Resep Masakan Berbasis Kecerdasan Buatan untuk Program Diet Berdasarkan Bahan Makanan. (Frontend)

Dart (flutter)

1. Membangun antarmuka pengguna (UI) aplikasi mobile yang interaktif dan responsif menggunakan Flutter.
2. Mengintegrasikan API dari backend Flask untuk menampilkan hasil rekomendasi resep secara real-time.
3. Mengimplementasikan navigasi antar halaman seperti input bahan makanan, hasil rekomendasi, dan detail resep.
4. Menggunakan state management untuk mengatur alur data dan interaksi pengguna dalam aplikasi.
5. Mendesain tampilan yang user-friendly agar memudahkan pengguna dalam mencari resep yang sesuai dengan program diet.

Senja App: Sistem Monitoring Belajar Gerakan Tari (Frontend)

Dart (flutter), Get CLI, GetX Pattern

1. Membangun antarmuka aplikasi mobile yang interaktif untuk memonitor dan membimbing proses belajar gerakan tari.
2. Mengimplementasikan arsitektur GetX (Controller, View, Binding) untuk manajemen state, routing, dan dependensi.
3. Menggunakan Get CLI untuk mempercepat pembuatan struktur folder dan file sesuai pola GetX.
4. Mengintegrasikan fitur navigasi dinamis antar halaman seperti halaman deteksi, pembelajaran, dan histori latihan.
5. Mendesain tampilan yang intuitif dan ramah pengguna guna meningkatkan pengalaman belajar bagi pengguna.

Forcasting Sistem Order

Laravel, MySQL, Flask, Neural Network

1. Membangun model menggunakan algoritma neural network dengan akurasi yang stabil
 2. Membangun flask untuk menggunakan model yang sudah di training
 3. Membangun antarmuka website yang interaktif untuk sales dan manager
 4. Mengintegrasikan antarmuka website laravel dengan flask sebagai pembaca model.
-

PENGHARGAAN

Program Ormawa Membangun Negeri – Tegal, Jawa Tengah, Indonesia

Desember 2024

Peserta Program – HIMAPRODI Teknik Informatika

Didanai oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemendikbudristek RI).

1. Terlibat dalam kegiatan pemberdayaan Pokdarwis melalui digitalisasi pariwisata Pasar Slumpring di Desa Cempaka.
2. Berkontribusi dalam pengembangan sistem digital sebagai upaya peningkatan kunjungan wisata di desa.
3. Bekerja sama dengan tim dalam menganalisis kebutuhan digitalisasi dan solusi yang tepat bagi masyarakat lokal.

Juara 2 Software Development – Sleman, Yogyakarta, Indonesia

Agustus 2025

Peserta Lomba – CODE 5.0 Software Development

Diselenggarakan oleh UKM Universitas Amikom Yogyakarta

1. Membangun aplikasi monitoring belajar tari.
2. Membangun model yang di butuhkan
3. Bekerjasama dengan tim dalam penyelesaian aplikasi serta mempresentasikan aplikasi

KURSUS

Huawei Talent:

1. AI Basics: Overview of AI
2. AI Basics: Overview of AI (CRA Training Program)
3. Computer Networks (CRA Training Program)
4. Computer Network Course
5. HCIA-Datacom V1.0 Course (Indonesia)
6. Python Programming Basics

Dicoding:

1. Belajar Dasar Pemograman Web
2. Memulai Pemograman Dengan Dart

Udemy:

1. Selenium Python : (Basic + Advance + Framework)
 2. Selenium Web Driver Java Basics + Advance Selenium Framework
 3. Flutter Masterclass (Dart, APIs, Firebase & More)
 4. Master Web & Mobile Design: Figma, UI/UX Essentials, +More
 5. Full Stack Web Development Bootcamp
 6. Full PHP CRASH Course
-

SKILL

Bahasa	: Bahasa Indonesia (aktif), Bahasa Inggris (pasif)
Bahasa Pemrograman	: PHP, Python, JavaScript, Dart
Framework	: Laravel, Flask, Flutter
Basis Data	: MySQL, MongoDB
Alat Pengembang	: Git, Postman, Jira, Visual Studio
Library	: Bootstrap, TensorFlow, NLTK, Pandas, Scikit-Learn, OpenCV, Ultralytics, React