



PEMROGRAMAN WEB (HTML)

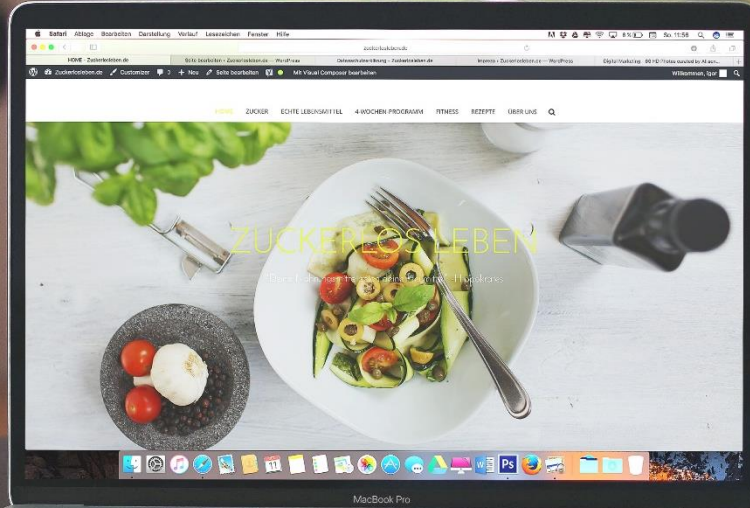
Willi Pratama, S.Kom
AMIK Bumi Nusantara Cirebon (2020)
PERTEMUAN 2

PENGENALAN WEBSITE

Apa itu website, server dan client,
dan anatomi website?



Apa Itu Website?



Website Itu Unik

Website itu unik karena tiap halaman dapat saling terhubung dengan menggunakan hypertext links.

Website Memuat Informasi

Sebuah website memuat informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi. Semua informasi yang tersedia pada halaman website disimpan pada server.

Website adalah sebuah halaman yang menampilkan informasi melalui teks atau gambar. Website dapat diakses melalui internet menggunakan browser.

Sejarah Website

Website sudah ada sejak 30 tahun silam. Tim Berners-Lee yang merupakan seorang ilmuwan Inggris menemukan World Wide Web (WWW) pada tahun 1989 ketika ia bekerja di CERN.

Web awalnya dibuat dan dikembangkan untuk memenuhi permintaan dalam berbagi informasi secara otomatis antar ilmuwan di universitas dan lembaga seluruh dunia.

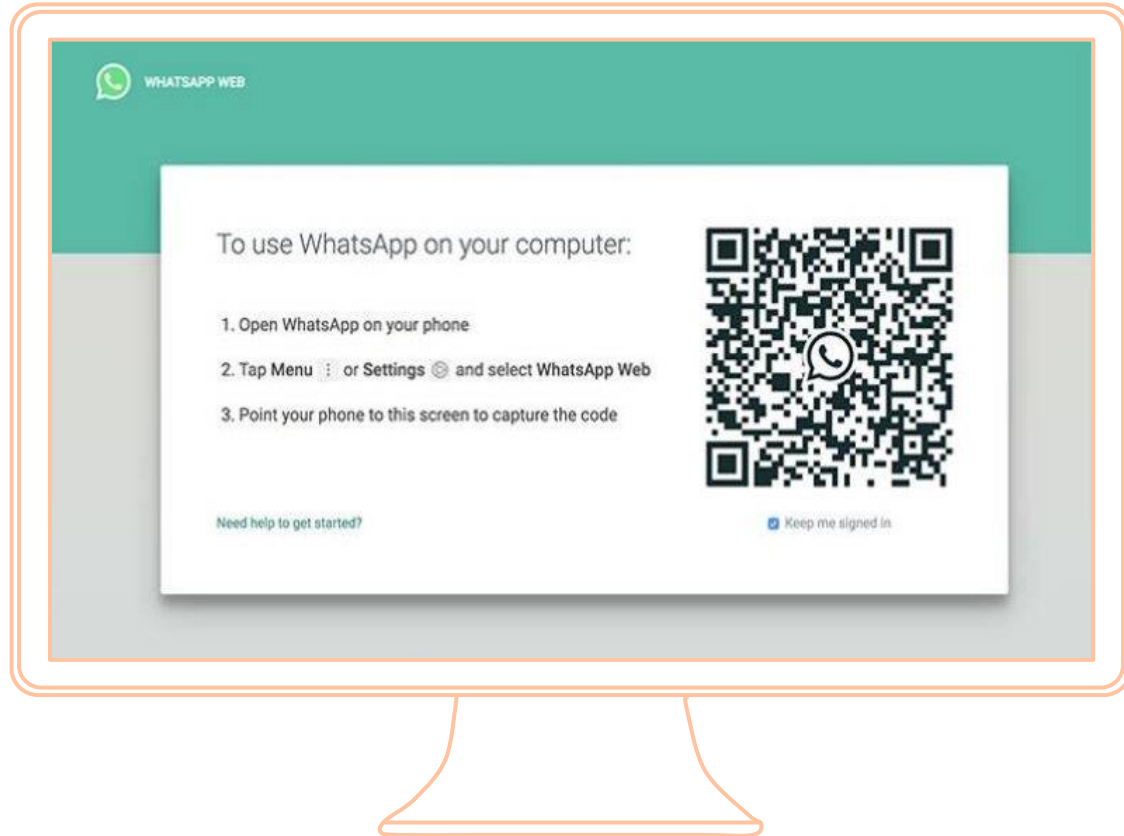


Website Pertama Di Dunia



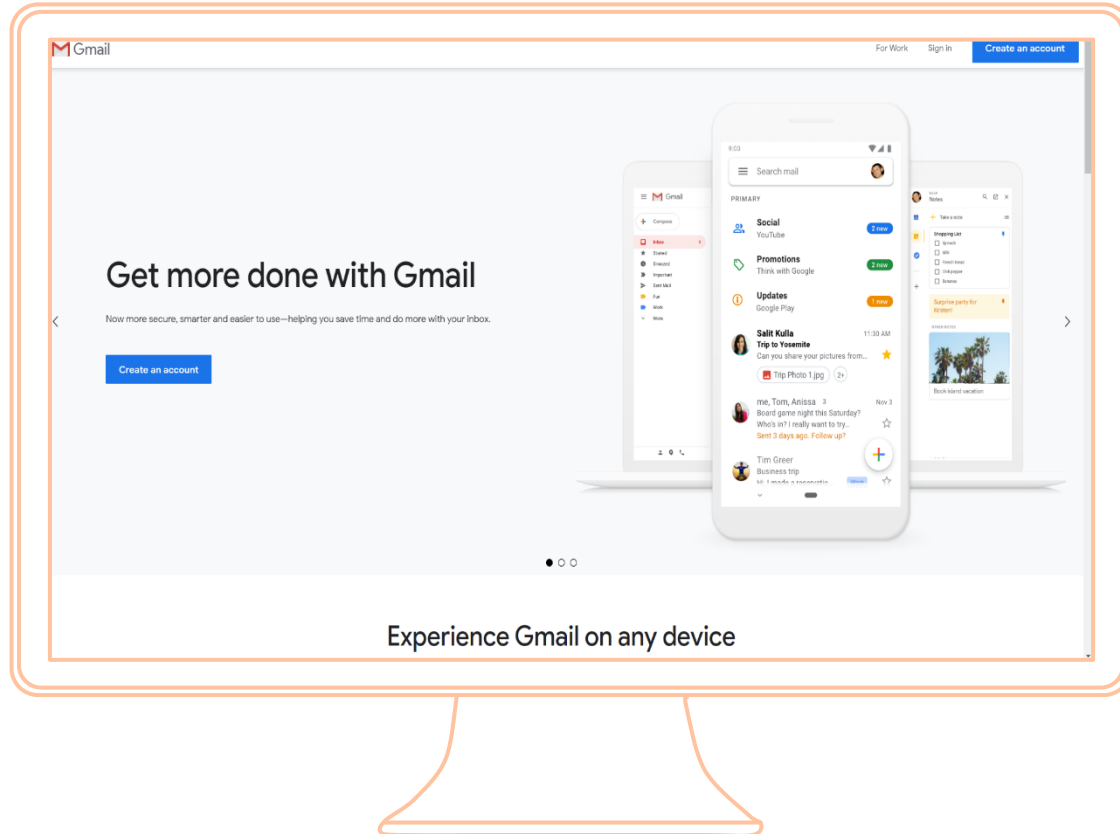
Website Masa Kini

Website masa kini bisa disebut sebuah aplikasi lengkap (web.whatsapp.com)



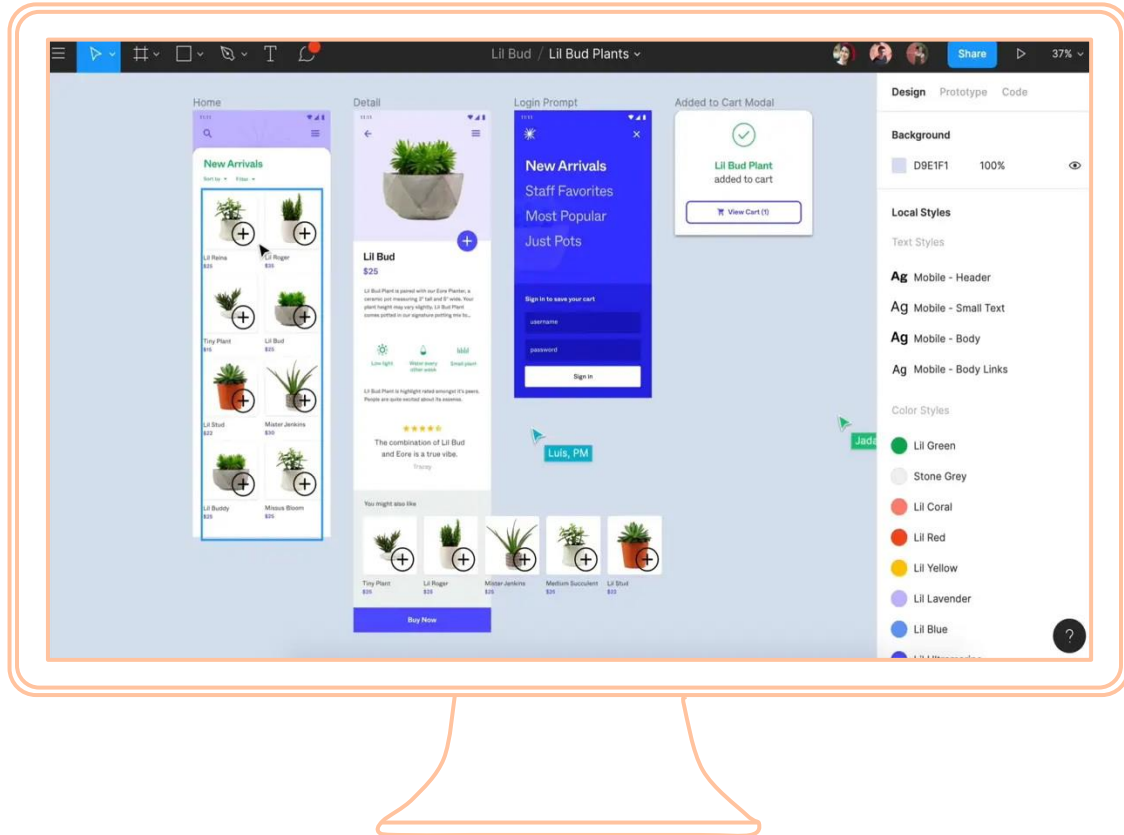
Website Masa Kini

Website masa kini bisa disebut sebuah aplikasi lengkap (mail.google.com)



Website Masa Kini

Website masa kini bisa disebut sebuah aplikasi lengkap (figma.com)



SERVER DAN CLIENT

Web Server, HTTP Server, DNS Server,
Server-side, dan Client-side





Web Server

01

Server adalah komputer dengan performa tinggi
Hal ini tidak salah, karena biasanya komputer dijadikan server memang harus memiliki performa yang tinggi dan berukuran besar.

02

Server harus bisa menyimpan data
Berkas web (HTML, CSS, JS) dan berkas media disimpan di server agar bisa diakses dari internet.

03

Server harus melakukan pekerjaan yang berat
Pekerjaannya meliputi permintaan, penyediaan, dan pengelolaan data yang diminta oleh client baik itu tunggal maupun jamak.

04

Penekanan server aslinya adalah sebuah software
Sebuah software yang dapat menghubungkan sebuah komputer dengan komputer lainnya. Dalam lain kata, penekanan dalam fungsi di dalam komputer tersebut.



HTTP Server

01

HTTP Server adalah software

Software yang bisa menerima transaksi dari HyperText Transfer Protocol (HTTP) dalam suatu website.

02

Apache HTTP Server

Apache adalah salah satu software HTTP Server yang cukup mudah digunakan, gratis, dan tersedia di berbagai sistem operasi.



DNS Server

01

Domain Name System

Sebuah sistem yang mengubah url website (www.contoh.com) ke dalam bentuk IP Address.

02

Mengunjungi website melalui IP Address sangat repot

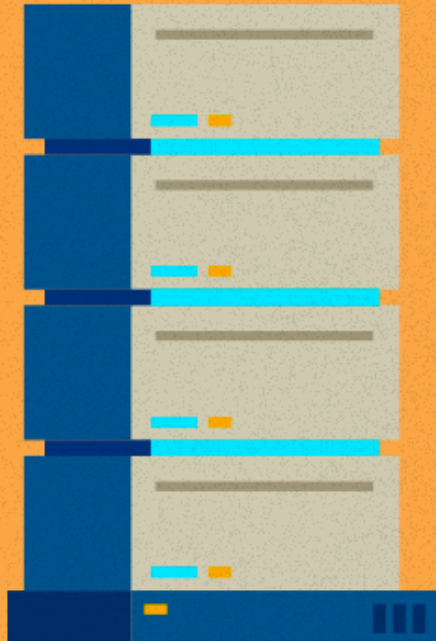
Mana yang gampang diingat? 69.171.250.15 atau web.facebook.com

03

Fungsi DNS

Meminta informasi IP Address dari sebuah URL website, meminta URL sebuah website berdasarkan IP Address, dan mencari server yang tepat untuk mengirimkan email

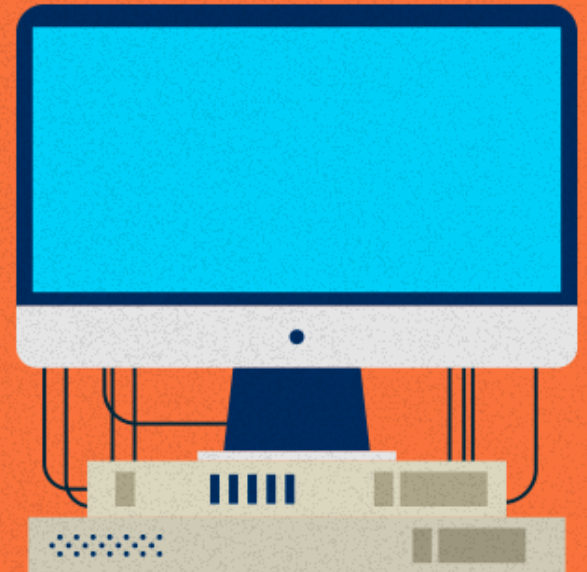
SERVER SIDE



Apa Itu **Server-side**
dan **Client-side**

VS

CLIENT SIDE



Server-side

Semua proses baik itu komputasi program dan pengolahan data dilakukan di sisi server.

Biasanya client hanya diberikan sebuah data hasil olahan dari sisi server.



Client-side

Semua proses terjadi di sisi client, client meminta data dari server yang kemudian diolah di komputer client dalam bentuk biasanya HTML, CSS, dan JavaScript.



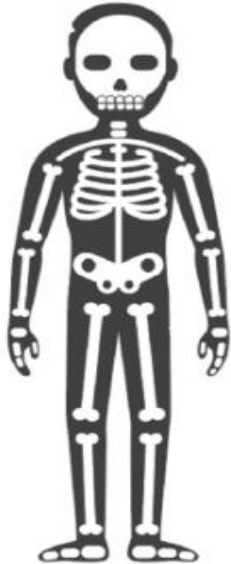
ANATOMI WEBSITE

HTML Sebagai Kerangka, CSS Sebagai Kulit, dan
JavaScript Sebagai Otak



ANATOMY WEBSITE

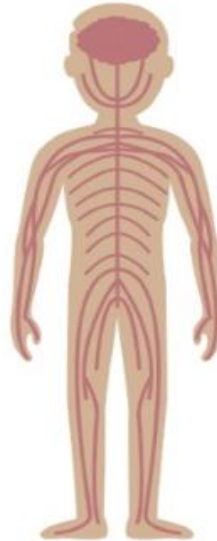
HTML the Skeleton



CSS the Skin



Javascript the Brain



Mari Praktek!




```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Website Pertama Saya!</title>
    <link rel="stylesheet" href="style.css">
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <h2>Selamat datang di Pemrograman Web (HTML)</h2>
      <p>Nama saya adalah: <span id="name"></span></p>
      <button class="btn btn-blue" type="button" onclick="
        document.getElementById('name').innerHTML = 'Will
        i Pratama'">Tekan!</button>
    </div>
  </body>
</html>
```

Praktek 1

Buat berkas **praktek1.html**
di dalam folder **htdocs**

Isi kodenya seperti di samping
berikut.

Selamat datang di Pemrograman Web (HTML)

Nama saya adalah:

Praktek 1

Buka peramban internet kalian dan ketik alamat **`http://localhost/praktek1.html`**

Hasilnya akan tampak seperti di samping berikut.

```
body, html {  
  background: #ECEDEF;  
  margin: 0;  
  padding: 0;  
}  
  
.container {  
  position: fixed;  
  top: 50%;  
  left: 50%;  
  transform: translate(-50%, -50%);  
  background: #fff;  
  border-radius: 14px;  
  padding-bottom: 20px;  
}  
  
.container > * {  
  margin: 10px;  
}
```

Praktek 1

Buat berkas **style.css**
di dalam folder **htdocs**

Isi kodenya seperti di samping
berikut.

```
.container > button {  
  margin: 10px;  
}  
  
.btn {  
  background-color: #4CAF50;  
  border: none;  
  color: white;  
  padding: 8px 16px;  
  text-align: center;  
  text-decoration: none;  
  display: inline-block;  
  font-size: 16px;  
  margin: 4px 2px;  
  transition-duration: 0.4s;  
  cursor: pointer;  
}
```

Praktek 1

Buat berkas **style.css**
di dalam folder **htdocs**

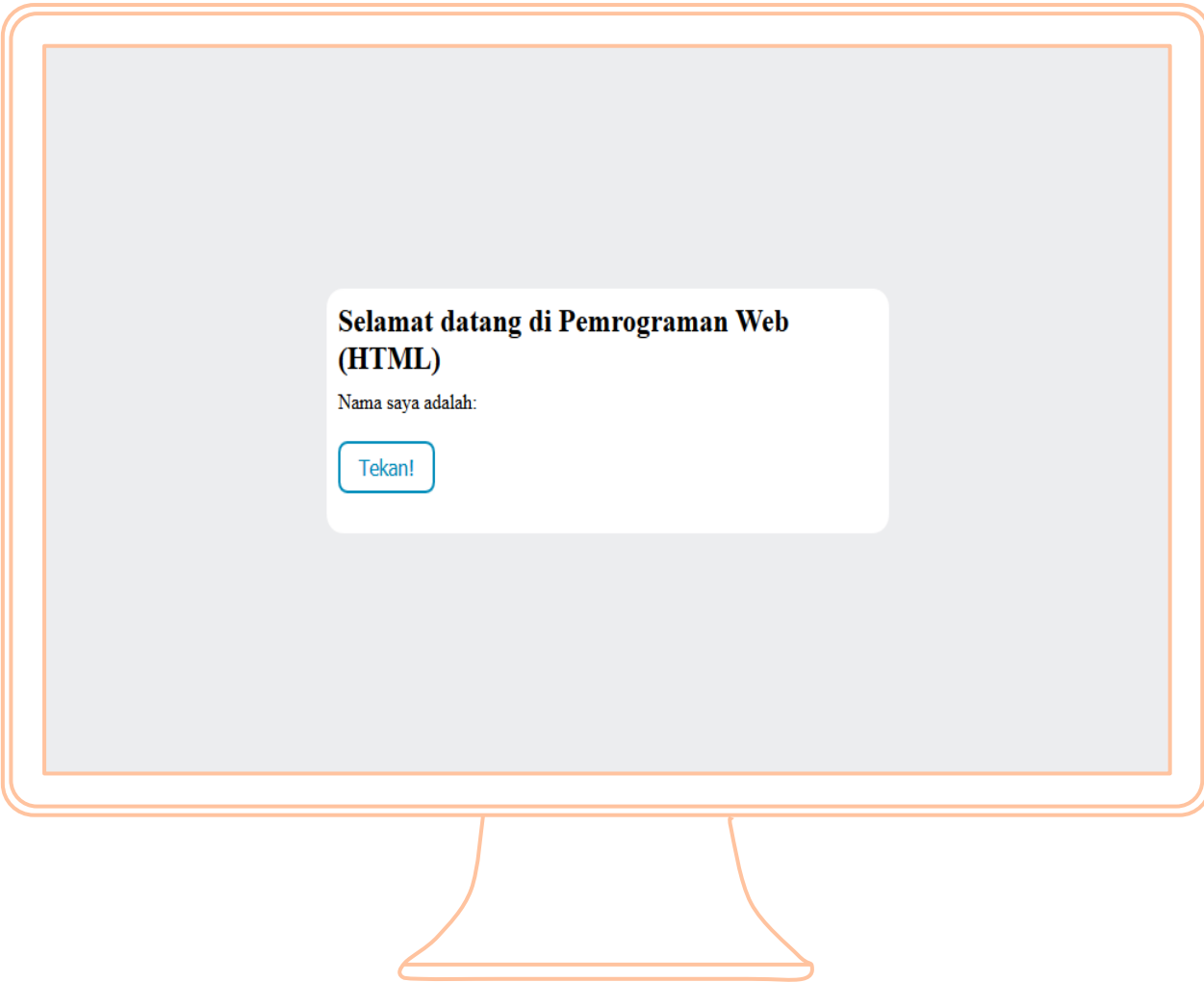
Isi kodenya seperti di samping
berikut.

```
.btn-blue {  
  background-color: white;  
  color: #008CBA;  
  border: 2px solid #008CBA;  
  border-radius: 8px;  
}  
.btn-blue:hover {  
  background-color: #008CBA;  
  color: white;  
}
```

Praktek 1

Buat berkas **style.css**
di dalam folder **htdocs**

Isi kodenya seperti di samping
berikut.



Praktek 1

Refresh (**F5**) tab di peramban internet kalian tempat tadi membuka berkas **praktek1.html** dan lihat hasil perubahannya.

A close-up, slightly blurred photograph of a person's hands typing on a laptop keyboard. The person has dark red nail polish. A large, semi-transparent white circle is centered over the text. To the right of the circle, there are three red circles of varying sizes, with the largest one being the most prominent.

Sampai Ketemu

Di Pertemuan
Selanjutnya!