SISTEM INFORMASI EKSPEDISI BARANG (DIANTERIN)



Oleh:

1. Akhmad Syahbani

NIM: 2057401049

2. Ilham Kesatria Agung

NIM: 2057401055

3. Lukmanul Hakim

NIM: 2057401069

Program Studi Manajemen Informatika Akademi Manajemen Informatika dan Komputer (AMIK) Bumi Nusantara Cirebon 2022

TIMELINE PROJECT SISTEM

	AKTIVITAS	MULAI	SELESAI	DURASI (HARI)	BULAN																					
NO					OKTTOBER			NOVEMBER				DESEMBER				JANUARI			FEBRUARI				STATUS			
					1	2	3	4	1	2	3	1	1 :	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1.	Persiapan dan Analisa Project																									
1.1	Analisa Kebutuhan Sistem	22/10/2022	04/11/2022	13																						CLOSED
1.2	Analisa Ide dan Fitur Sistem	04/11/2022	12/11/2022	8																						CLOSED
1.3	Analisa Rancangan Anggaran Biaya	17/11/2022	18/11/2022	2																						CLOSED
2.	Perancangan Proyek Sistem Informasi																									
2.1	Proses Bisnis sistem berbasis web (Flowmap & ERD)	18/11/2022	25/11/2022	7																						CLOSED
2.2	Proses Bisnis sistem berbasis mobile (Flowmap)	18/11/2022	25/11/2022	7																						CLOSED
2.3	Desain Antarmuka (UI) Web	18/11/2022	25/11/2022	7																						CLOSED
2.4	Desain Antarmuka (UI) Mobile	18/11/2022	25/11/2022	7																						CLOSED
3.	Implementasi																									
3.1	Pembangunan / Pengembangan Sistem Web	05/12/2022	31/12/2022	27																						IN PROGRESS
3.2	Pembangunan / Pengembangan Sistem Mobile	05/12/2022	31/12/2023	27																						IN PROGRESS
4.	Implementasi																									
4.1	Pembangunan / Pengembangan Sistem Web	03/01/2023	21/01/2022	18																						IN PROGRESS
4.2	Peluncuran Sistem (Launching Produk)	28/01/2022	28/01/2022	1																						IN PROGRESS
4.3	Pemeliharaan Sistem	29/01/2022	28/02/2022	31																						IN PROGRESS

1. Persiapan dan Analisa Project

1.1. Analisa Kebutuhan Sistem

Analisa kebutuhan sistem ini juga sangat membantu untuk mendukung tercapainya tujuan dari aplikasi tersebut.

a) Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

- 1. Server Singapure
- 2. Ram 50 Gb

3.

b) Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mendukung pembuatan dan pengoperasian aplikasi ini adalah :

- 1. Sistem Operasi Windows Server
- 2. XAMPP versi 7
- 3. Laravel versi 7

1.2. Analisa Ide dan Fitur Sistem

Berikut ini merupakan ide-ide dan fitur dari sistem Ekspedisi barang yang akan dibuat:

1.2.1 Ide fitur sistem

1. Website

• Cek No Resi

Fitur ini digunakan untuk melacak/mengecek posisi barang yang di pesan atau yang di kirim berada di mana.

• Tentang

Fitur ini berfungsi untuk menjelaskan apa saja tentang website Di Anterin.

• Cek Ongkos Kirim

Fitur ini digunakan untuk mengecek berapa ongkos kirim yang harus di bayar

• Hubungi Kami

Fitur ini dapat digunakan jika user mengalami kendala ataupun ingin menanyakan perihal pengiriman barang

• Dashboard Admin

Dashboard admin ini digunakan untuk mengontrol data pengiriman barang.

2. Mobile

• Cek Resi

Fitur ini digunakan untuk melacak/mengecek posisi barang yang di pesan/yang di kirim berada di mana.

• Tentang

Fitur ini berfungsi untuk menjelaskan apa saja tentang website Di Anterin.

• Cek Ongkos Kirim

Fitur ini digunakan untuk mengecek berapa ongkos kirim yang harus di bayar.

Hubungi Kami

Fitur ini dapat digunakan jika user mengalami kendala ataupun ingin menanyakan perihal pengiriman barang.

• Lokasi

Merupakan fitur untuk mengecek kantor DIANTERIN yang ada disekitar user.

1.3. Analisa Rancangan Anggaran Biaya

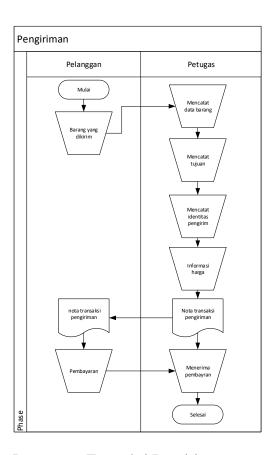
NO	URAIAN	RINCIAN		VOLU	JME	DIAVA CATUAN /D.	LLAB	CA TOTAL (Da)				
NO	URAIAN	KINCIAN	JUMLAH	SATUAN	DURASI	BIAYA SATUAN (KD	HARGA TOTAL (Rp)					
	BIAYA kARYAWAN											
1.	Web Developer	4 Bulan	1	Jasa	4 Bulan	Rp 4.000.000	Rp	16.000.000				
2.	Mobile Developer	4 Bulan	1	Jasa	4 Bulan	Rp 4.000.000	Rp	16.000.000				
3.	UI Design	4 Bulan	1	Jasa	4 Bulan	Rp 3.000.000	Rp	12.000.000				
	Subtotal						Rp	44.000.000				
	BIAYA KEBUTUHAN PROJECT											
1.	Pembelian Tamplate Website (GO – A Courier & Delivery Service)	12 Bulan	1	Lisensi	1x Pengadaan	Rp 35.666	Rp	427.992				
2.	Sewa Hosting (www.hostinger.co.id)	12 Bulan	1	Lisensi	1x Pengadaan	Rp 47.000	Rp	564.000				
3.	Domain (www.hostinger.co.id)	12 Bulan	1	Lisensi	1x Pengadaan	Rp 12.400	Rp	148.800				
4.	Figma Professional	4 Bulan	3	Lisensi	1x Pengadaan	Rp 233.000	Rp	2.796.000				
5.	Wifi	12 Bulan	1	Lisensi	1x Pengadaan	Rp 350.000	Rp	4.200.000				
6.	Template Dashboard Admin	12 Bulan	1	Lisensi	1x Pengadaan	Rp 41.107	Rp	493.284				
7.	Google Wrkspace	4 Bulan	3	Lisensi	1x Pengadaan	Rp 186.000	Rp	2.232.000				
9.	Figjam Professional	4 Bulan	3	Lisensi	1x Pengadaan	Rp 78.000	Rp	936.000				
10.	Submit App ke Play Store	Extend	1	Lisensi	1x Pengadaan	Rp 388.000	Rp	388.000				
	Subtotal						Rp	12.186.076				
	BIAYA KEBUTUHAN OPERASIONAL											
1.	Transport	4 Bulan	3	-	4 Bulan	Rp 440.000	Rp	5.280.000				
2.	Konsumsi	4 Bulan	3	-	4 Bulan	Rp 1.100.000	Rp	13.200.000				
	Subtotal						Rp	18.480.000				
TOTAL												
	PPI	H 11%					Rp	8.213.268				
TOTAL SETELAH PPH												

2. Perancangan Proyek Sistem Informasi

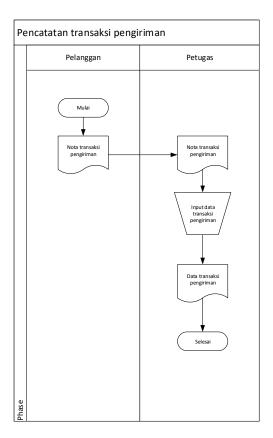
2.1. Proses Bisnis Sistem Berbasis Web (Flowmap & ERD)

2.1.1. Flowmap

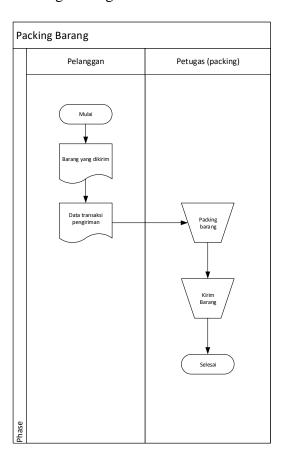
1. Pengiriman



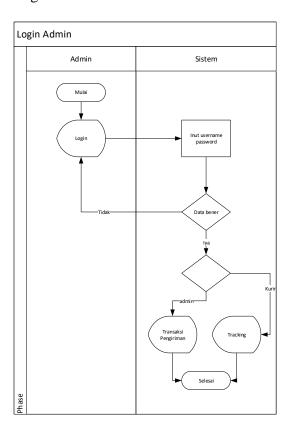
2. Pencatatan Transaksi Pengiriman



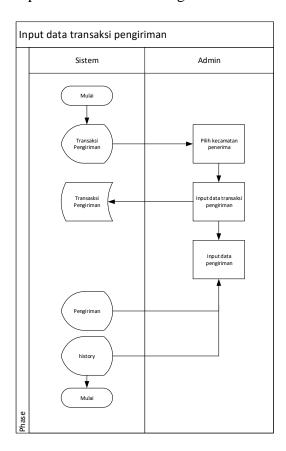
3. Packing Barang



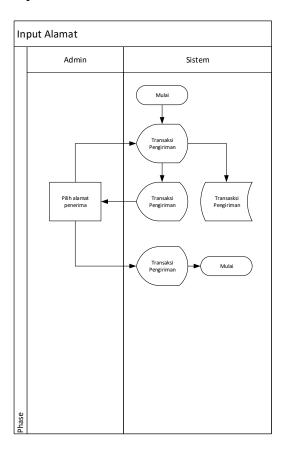
4. Login Admin



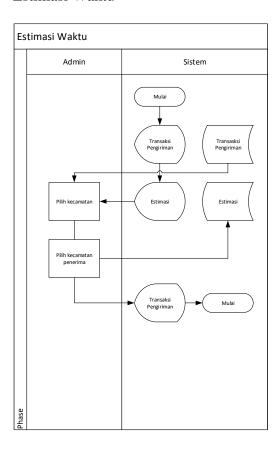
5. Input Data Transaksi Pengriman



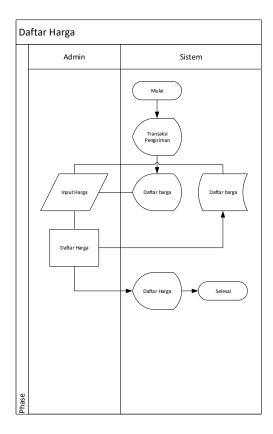
6. Input Alamat



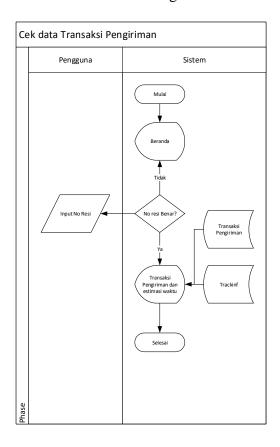
7. Estimasi Waktu



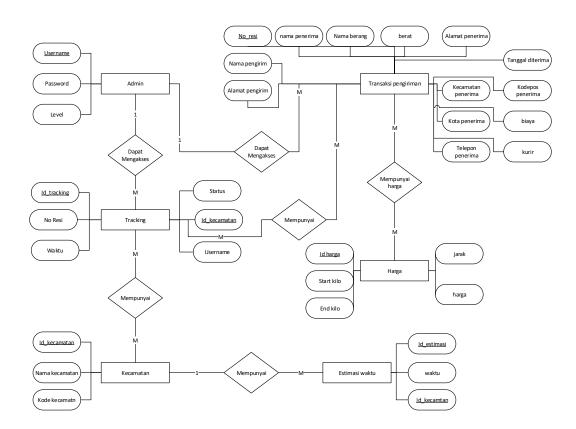
8. Daftar Harga



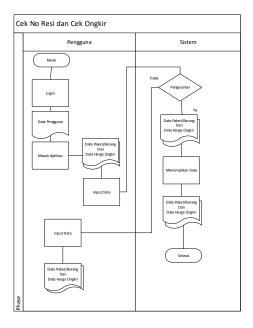
9. Cek Data Transaksi Pengiriman



2.1.2. ERD



2.2. Proses Bisnis Sistem Berbasis Mobile (Flowmap)

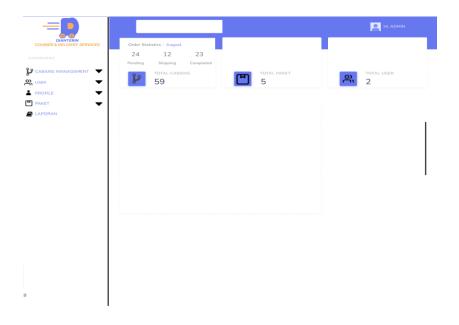


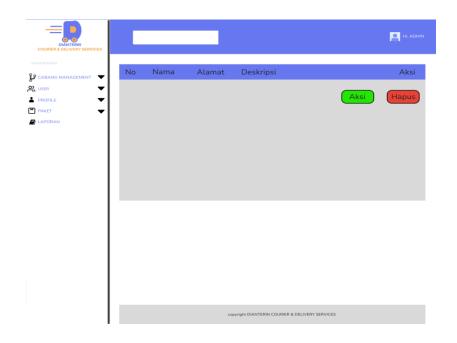
2.3. Desain Antarmuka (UI Web)

2.3.1. FrontEnd



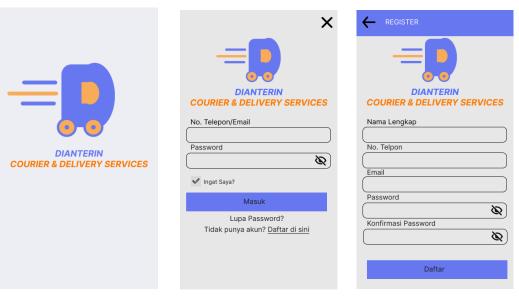
2.3.2. BackEnnd



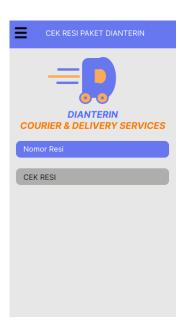


2.4. Desain Antarmuka (UI Mobile)

2.4.1. Splash Screen, Login dan Register



2.4.2. Halaman utama dan Cek No Resi



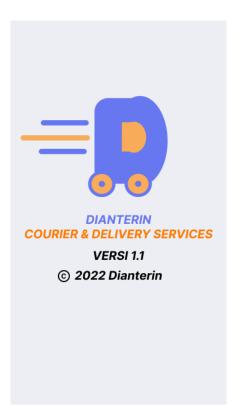


2.4.3. Halaman Cek Ongkir





2.4.4. Halaman Tentang



2.4.5. Halaman Hubungi Kami



2.4.5. Halaman Lokasi

