

# LAPORAN FINAL PROJECT

## DATABASE INFORMASI KELAUTAN INDONESIA

### I. DATABASE REQUIREMENTS

Indonesia adalah negara laut yang memiliki banyak pulau. Hal ini menyebabkan Indonesia dikenal sebagai negara maritim. Istilah maritim berasal dari bahasa Inggris yaitu *maritime*, yang berarti navigasi, maritim atau bahari. Dari kata ini kemudian lahir istilah *maritime power* yaitu negara maritim atau negara samudera. Pemahaman maritim merupakan segala aktivitas pelayaran dan perniagaan/perdagangan yang berhubungan dengan kelautan atau disebut pelayaran niaga, sehingga dapat disimpulkan bahwa maritim berkenaan dengan laut; berhubungan dengan pelayaran dan perdagangan di laut (Rosihan Arsyad, 2012). Pengertian kemaritiman yang selama ini diketahui oleh masyarakat umum adalah menunjukkan kegiatan di laut yang berhubungan dengan pelayaran dan perdagangan, sehingga kegiatan di laut yang menyangkut eksplorasi, eksploitasi atau penangkapan ikan bukan merupakan kemaritiman.

Menurut UU Nomor 32 Tahun 2014 tentang kelautan pada BAB 1 Pasal 1, laut adalah ruang perairan di muka bumi yang menghubungkan daratan dengan daratan dan bentuk-bentuk alamiah lainnya, yang merupakan kesatuan geografis dan ekologis beserta segenap unsur terkait, dan yang batas dan sistemnya ditentukan oleh peraturan perundang-undangan dan hukum internasional. Antara laut satu dengan laut lainnya saling terhubung membentuk sebuah lautan sangat luas yang dinamakan samudra. Sama seperti daratan, laut juga memiliki bentang alam. Di dalamnya terdapat gunung berapi, teluk, palung dan selat. Tiap-tiap bentang alam memiliki karakteristik masing-masing yang juga akan berpengaruh terhadap peristiwa alam. Pengaruhnya bisa saja terhadap cuaca atau bencana seperti aktivitas gunung berapi yang bisa saja menyebabkan tsunami hingga ke pantai. Untuk menahan ombak tsunami tersebut, biasanya garis pantai yang berada pada suatu pulau ditanami oleh hutan mangrove. Oleh karena itu selain dinikmati sebagai tempat wisata, pantai juga diandalkan sebagai pelindung manusia dari bencana. Tidak hanya berpengaruh terhadap peristiwa alam, bentang alam laut juga membentuk ekosistem laut. Ekosistem laut yang indah dan masih terjaga dinamakan taman laut. Taman laut akan menyajikan keindahan terumbu karang dan makhluk hidup yang berhabitat di sekelilingnya. Biasanya keindahan ini dinikmati oleh manusia sebagai tempat wisata bawah laut.

Laut tidak hanya menyuguhkan keindahan bagi manusia. Manusia menganggap laut sebagai pemenuh kebutuhan hidupnya sehari-hari. Segala sesuatu yang ada di laut yang bermanfaat bagi pemenuhan kebutuhan manusia dapat disebut sumber daya laut. Sumber daya alam di laut terbagi menjadi dua yakni hayati dan non hayati. Hayati merupakan sumber daya alam yang berasal dari makhluk hidup seperti hewan dan tumbuhan. Sumber daya alam hayati hewan biasanya didapatkan melalui penangkapan. Sedangkan non hayati di sini adalah sumber daya alam berupa mineral, minyak dan gas alam. Pengangkutan sumber daya laut dilakukan oleh kapal-kapal.

Seperti yang sudah disebutkan di atas, Indonesia adalah negara laut yang memiliki banyak pulau. Jenis kapal tidak hanya berlayar untuk mengangkut sumber daya alam. Manusia juga menggunakannya untuk pergi dari satu pulau ke pulau lainnya. Walaupun sekarang sudah ada penerbangan, tetapi kegiatan pelayaran tidak akan dapat ditinggalkan oleh manusia. Kapal akan berlabuh dan memulai pelayaran di pelabuhan. Pelabuhan terdapat pada suatu kota di provinsi yang memiliki wilayah laut.

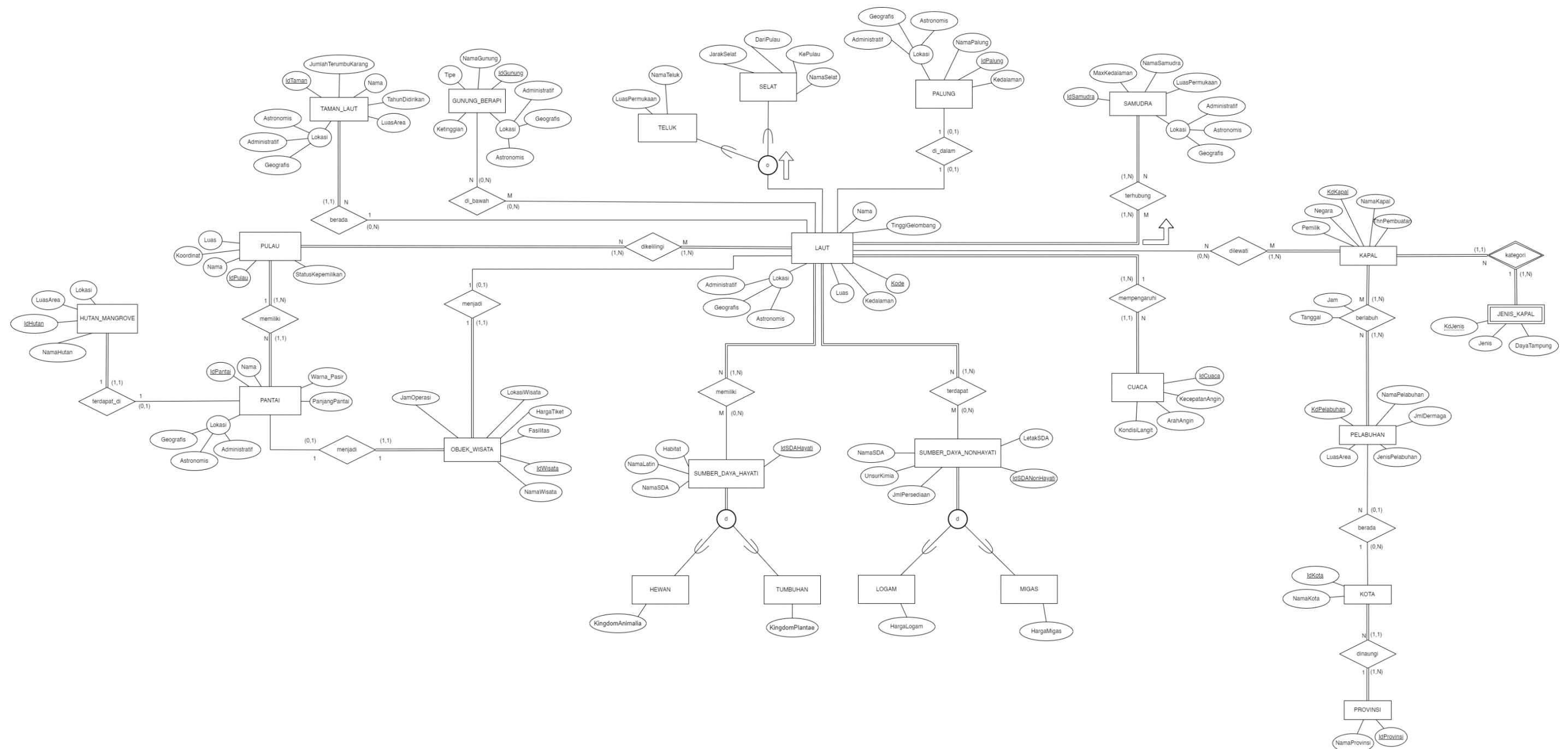
Dari semua penjelasan di atas, menunjukkan bahwa banyak sekali aktivitas manusia yang

berkaitan dengan wilayah laut. Manusia pasti membutuhkan kumpulan data yang berkaitan dengan kelautan untuk memudahkannya dalam mencari informasi terkait suatu wilayah laut. Misalnya pencarian lokasi gunung berapi laut aktif yang berpotensi menimbulkan bencana tsunami, letak terumbu karang yang ingin dinikmati keindahannya, atau karakteristik menarik dari suatu pantai. Dengan alasan tersebut, kelompok kami menyusun sebuah basis data yang berisi segala hal informasi terkait kelautan di Indonesia. Pembuatan basis data bertujuan memudahkan manusia untuk mengumpulkan informasi baik untuk pembelajaran atau hal yang bermanfaat lain. Basis data kelautan, kami buat berdasarkan penjelasan kelautan di atas dengan ketentuan sebagai berikut.

1. *Miniworld* yang dipilih adalah Kelautan Indonesia.
2. Batasan yang diambil adalah informasi kelautan sesuai definisi UU Nomor 32 Tahun 2014 tentang kelautan pada BAB 1 Pasal 1, yaitu hal yang berhubungan dengan Laut dan/atau kegiatan di wilayah Laut yang meliputi dasar Laut dan tanah di bawahnya, kolom air dan permukaan Laut, termasuk wilayah pesisir dan pulau-pulau kecil.

## II. MODEL DATA ERD

Data model EER dari *database requirement* digambarkan pada diagram di bawah ini.



### III. MAPPING DAN RELATIONAL MODEL

Mapping proses dari *entity* pada EER di atas adalah sebagai berikut.

#### KAPAL

<u>KdKapal</u>	NamaKapal	Pemilik	TahunPembuatan	Negara
----------------	-----------	---------	----------------	--------

#### PELABUHAN

<u>KdPelabuhan</u>	NamaPelabuhan	JmlDermaga	JenisPelabuhan	LuasArea	<u>IdKt</u>
--------------------	---------------	------------	----------------	----------	-------------

#### PROVINSI

<u>IdProvinsi</u>	NamaProvinsi
-------------------	--------------

#### KOTA

<u>IdKota</u>	NamaKota	NamaKecamatan	NamaKelurahan	<u>IdProv</u>
---------------	----------	---------------	---------------	---------------

#### PULAU

<u>IdPulau</u>	Nama	Koordinat	LuasPulau	StatusKepemilikan
----------------	------	-----------	-----------	-------------------

#### LAUT

<u>Kode</u>	Nama	Geografis	Astronomi	Administratif	Luas	TinggiGelombang	Kedalaman
-------------	------	-----------	-----------	---------------	------	-----------------	-----------

#### CUACA

<u>IdCuaca</u>	KecepatanAngin	KondisiLangit	ArahAngin	<u>KdLaut</u>
----------------	----------------	---------------	-----------	---------------

#### OBJEK\_WISATA

<u>IdWisata</u>	NamaWisata	JamOperasi	LokasiWisata	HargaTiket	<u>KdLaut</u>	<u>IdPnt</u>
-----------------	------------	------------	--------------	------------	---------------	--------------

#### GUNUNG BERAPI

<u>IdGunung</u>	NamaGunung	Ketinggian	Tipe	Administratif	Astronomis	Geografis
-----------------	------------	------------	------	---------------	------------	-----------

#### PANTAI

<u>IdPantai</u>	Nama	PanjangPantai	WarnaPasir	Administratif	Astronomis	Geografis	<u>IdPlu</u>
-----------------	------	---------------	------------	---------------	------------	-----------	--------------

#### SAMUDRA

<u>IdSamudra</u>	NamaSamudra	Geografis	Astronomi	Administratif	LuasPermukaan	MaxKedalaman
------------------	-------------	-----------	-----------	---------------	---------------	--------------

#### HUTAN\_MANGROVE

<u>IdHutan</u>	LuasArea	Lokasi	Kondisi	PengelolaHutan	<u>IdPnt</u>
----------------	----------	--------	---------	----------------	--------------

#### TAMAN\_LAUT

<u>IdTaman</u>	TLNama	TahunDidirikan	JumlahTerumbuKarang	Geo	Astronomi	Administratif	LuasArea	Pengelola	<u>KdLaut</u>
----------------	--------	----------------	---------------------	-----	-----------	---------------	----------	-----------	---------------

#### PALUNG

<u>IdPalung</u>	NamaPalung	Geografis	Astronomi	Administratif	Kedalaman
-----------------	------------	-----------	-----------	---------------	-----------

#### JENIS\_KAPAL

<u>KdKpl</u>	<u>KdJenis</u>	Jenis	DayaTampung
--------------	----------------	-------	-------------

#### BERLABUH

<u>KdKpl</u>	<u>KdLabuh</u>	Jam	Tanggal
--------------	----------------	-----	---------

#### DIKELILINGI

<u>KdLaut</u>	<u>IdPlu</u>
---------------	--------------

<b>DILEWATI</b>	
<u>KdLaut</u>	<u>KdKpl</u>

<b>DI_BAWAH</b>	
<u>KdLaut</u>	<u>IdGng</u>

<b>DI_DALAM</b>	
<u>KdLaut</u>	<u>IdPlg</u>

<b>TERHUBUNG</b>	
<u>KdLaut</u>	<u>IdSmd</u>

<b>MEMILIKI</b>	
<u>KdLaut</u>	<u>IdHayati</u>

<b>TERDAPAT</b>	
<u>KdLaut</u>	<u>IdNonHayati</u>

<b>TELUK</b> (overlap Laut)		
<u>Kode</u>	NamaTeluk	LuasPermukaan

<b>SELAT</b> (overlap Laut)			
<u>Kode</u>	NamaSelat	PulauTerhubung	JarakSelat

<b>TUMBUHAN</b> (disjoint SDA Hayati)				
<u>IdSDAHayati</u>	NamaSDA	NamaLatin	Habitat	KingdomPlantae

<b>HEWAN</b> (disjoint SDA Hayati)				
<u>IdSDAHayati</u>	NamaSDA	NamaLatin	Habitat	KingdomAnimalia

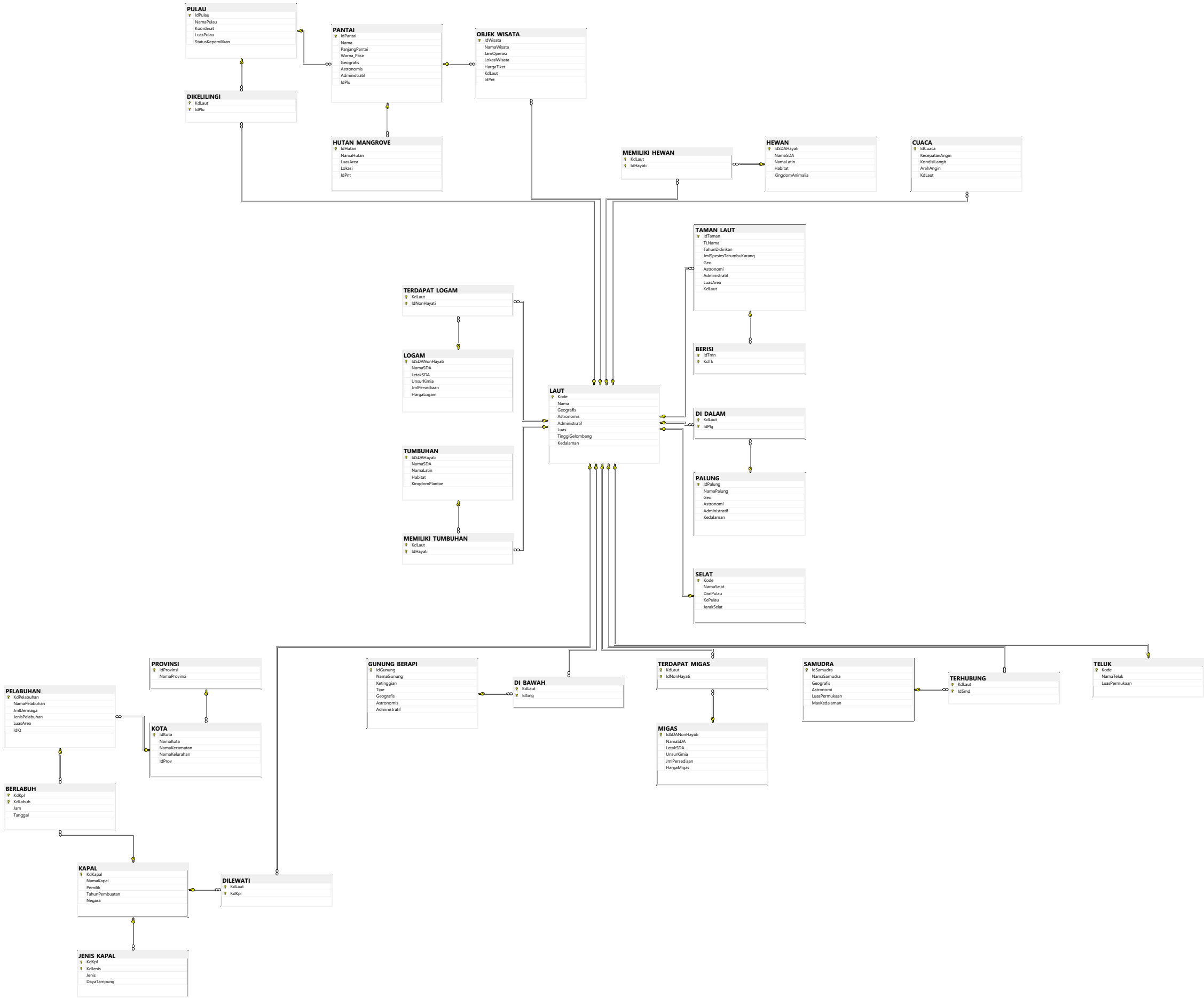
<b>MIGAS</b> (disjoint SDA non-Hayati)					
<u>IdSDANonHayati</u>	NamaSDA	LetakSDA	UnsurKimia	JmlPersediaan	HargaMigas

<b>LOGAM</b> (disjoint SDA non-Hayati)					
<u>IdSDANonHayati</u>	NamaSDA	LetakSDA	UnsurKimia	JmlPersediaan	HargaLogam

Untuk setiap warna pada hasil *mapping* di atas untuk menunjukkan setiap langkah dalam melakukan *mapping*:

- Step 1: Mapping of Regular Entity Types.
- Step 2: Mapping of Weak Entity Types.
- Step 3: Mapping of Binary 1:1 Relationship Types.
- Step 4: Mapping of Binary 1:N Relationship Types.
- Step 5: Mapping of Binary M:N Relationship Types.
- Step 6: Mapping of Multivalued attributes.
- Step 7: Mapping of N-ary Relationship Types.
- Step 8: Options for Mapping Specialization or Generalization.
- Step 9: Mapping of Union Types (Categories).

Dari *mapping* proses dihasilkan *Relational Model* berikut.



#### IV. IMPLEMENTASI

Implementasi dilakukan dengan bahasa pemrograman java dengan source code di bawah ini.

```
package implementasiJava;

import java.sql.*;

public class SQLQuery {
    static final String JDBC_DRIVER = "net.sourceforge.jtds.jdbc.Driver";
    static final String jdbc = "jdbc:jtds:sqlserver://";
    static final String host = "LAPTOP-USPSQM4R:";
    static final String port = "1433/";
    static final String database = "KELAUTAN INDONESIA";
    static final String dburl = jdbc + host + port + database;
    static final String dbuser = "test";
    static final String dbpass = "tes123";
    static String query;

    public SQLQuery(String query) {
        this.query = query;
    }

    public void executeQuery() {
        Connection con = null;
        Statement stmt = null;

        try {
            con = DriverManager.getConnection(dburl, dbuser, dbpass);
            stmt=con.createStatement();
            stmt.executeUpdate(query);

            System.out.println("Record Inserted Successfully");
        }

        catch (SQLException e) {
            System.err.println("Cannot connect ! ");
            e.printStackTrace();
        }

        finally {
            System.out.println("Closing the connection.");
            if (con != null) try { con.close(); } catch (SQLException ignore) {}
        }
    }
}
```

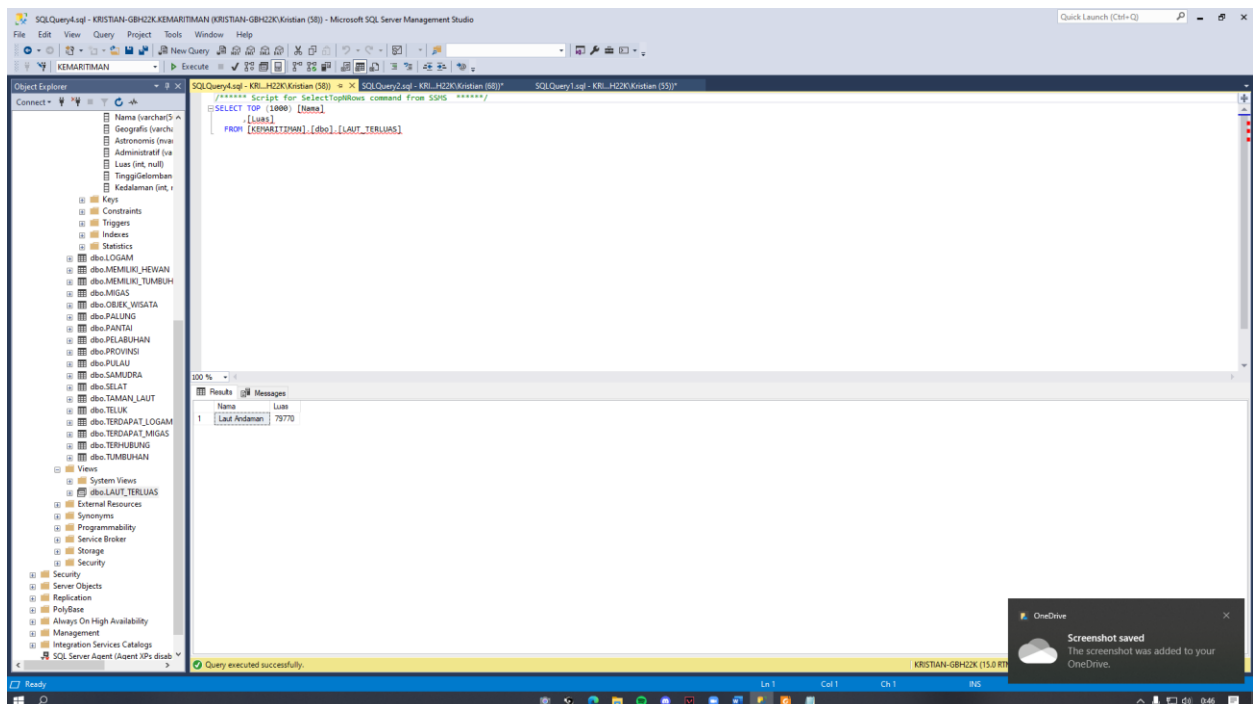
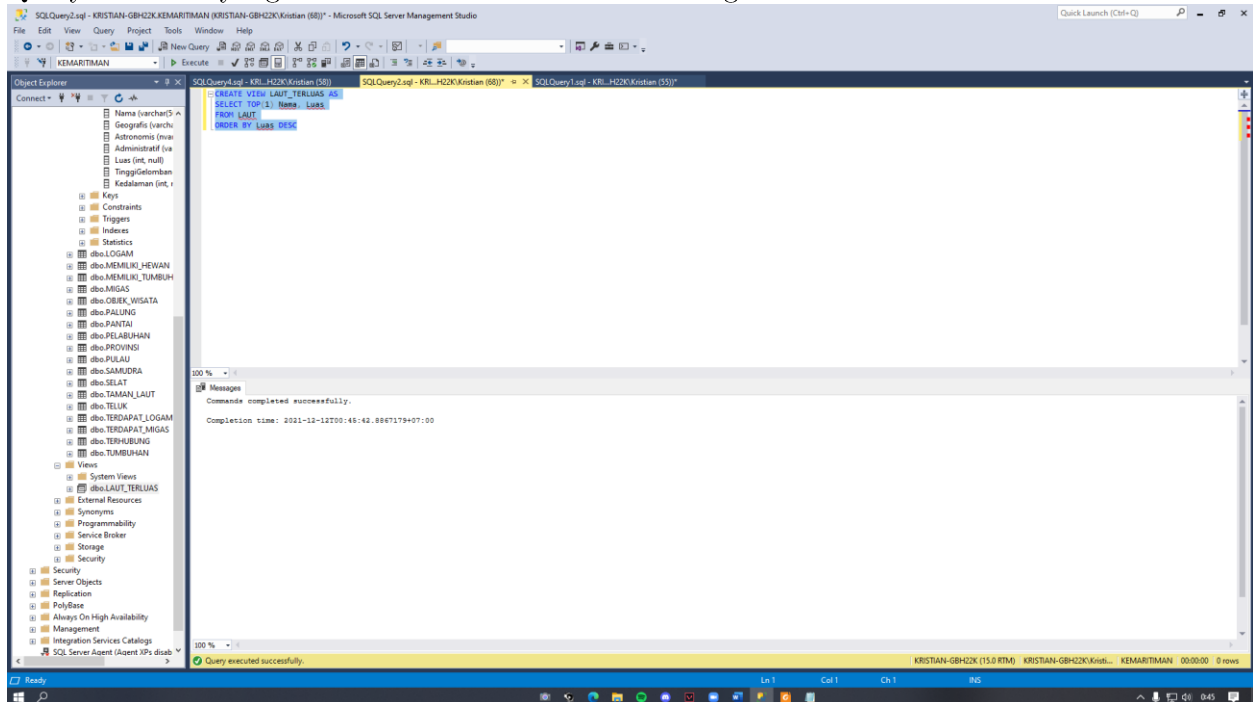
Dengan fungsi main di bawah ini.

```
package implementasiJava;
import implementasiJava.SQLQuery;

public class main {
    public static void main(String[] args){
        SQLQuery query1 = new SQLQuery("INSERT INTO LAUT(Kode, Nama) VALUES (111111, 'Laut rrrr')");
        query1.executeQuery();
    }
}
```

Setiap perintah query pada SQL dapat digunakan pada pada source code di atas.

Query informasi yang bisa disediakan dari database sebagai VIEW








## V. REFERENSI

- Simollah, Muhammad Syaiful. *Manusia dan Lingkungan Maritim Di Sulawesi Selatan: Studi Kasus Aktivitas Perdagangan Barang dan Jasa di Pelabuhan Penyeberangan BajoE Kabupaten Bone*. Diakses dari <https://www.academia.edu/6190245/>
- Ambari, M. (2018). *Pemerintah Keluarkan Data Resmi Wilayah Kelautan Indonesia, Apa Saja yang Terbaru?*. Diakses pada 17 Oktober 2021, dari <https://www.mongabay.co.id/2018/08/27/>
- Maritim Database. Diakses pada 10 Oktober 2021, dari <https://www.maritimedatabase.com/>
- Direktorat Jenderal Pengelolaan Ruang Laut. Diakses pada 24 Oktober 2021, dari <https://kkp.go.id/djprl/kategori/66-DATABASE>
- Jurnal Maritim. Diakses pada 31 Oktober 2021, dari <https://jurnalmaritim.com/category/pelayaran/> Diakses pada Minggu, 31 Oktober 2021.
- Jogloabang. (2019). *UU Nomor 32 Tahun 2014*. Diakses pada 27 November 2021, dari <https://www.jogloabang.com/pustaka/uu-32-2014-kelautan>
- MainJava.com. *JAVA JDBC – Insert, Update, Select And Delete Data In MySQL Table*. Diakses pada 11 Desember 2021, dari <https://www.mainjava.com/jdbc/java-jdbc-insert-update-select-and-delete-data-in-mysql-table/>

## VI. KELOMPOK

NIM	Nama/email	Role	Tanggungjawab	TTD
M0520038	Ilham Nur Romdoni/ilhamnurr@student.uns.ac.id	Ketua	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyusun laporan termasuk menentukan <i>miniworld</i> dan batasan dari <i>database</i> yang akan dibuat.</li> <li>• <i>Mapping</i> proses 6 dari 23 <i>entity</i> yang ada pada diagram EER menjadi 7 tabel <i>relational model</i>.</li> <li>• Mengisi data tabel <i>relational model</i> yang telah dibuat.</li> <li>• Membuat <i>relational model</i> skema dari seluruh tabel <i>relational model</i> yang telah di-create oleh masing-masing anggota dengan bantuan fitur <i>database diagram</i> pada Microsoft SQL Server <i>Managements Studio</i>.</li> <li>• Implementasi hasil <i>relational model</i> dengan bahasa java.</li> </ul>	
M0520043	Kristian Budi Pradana Putra/kristianbudipp@stude	Anggota	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat notasi untuk skema EER dari <i>entity</i> dan relasi yang telah ditentukan.</li> <li>• <i>Mapping</i> proses 5 dari 23</li> </ul>	

	nt.uns.ac.id		<p><i>entity</i> yang ada pada diagram EER menjadi 8 tabel <i>relational model</i>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengisi data tabel <i>relational model</i> yang telah dibuat.</li> </ul>	
M0520046	Maulana Daffa Athaullah Yahya/maulanadaffa@student.uns.ac.id	Anggota	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menentukan <i>entity</i>, <i>attribute</i>, dan <i>constraint cardinality</i> sesuai batasan <i>miniworld</i>.</li> <li>• <i>Mapping</i> proses 6 dari 23 <i>entity</i> yang ada pada diagram EER menjadi 8 tabel <i>relational model</i>.</li> <li>• Mengisi data tabel <i>relational model</i> yang telah dibuat.</li> </ul>	
M0520057	Muhammad Rafdi/muhammadradi553@student.uns.ac.id	Anggota	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menggabungkan setiap notasi yang telah dibuat menjadi satu skema EER yang utuh.</li> <li>• <i>Mapping</i> proses 6 dari 23 <i>entity</i> yang ada pada diagram EER menjadi 8 tabel <i>relational model</i>.</li> <li>• Mengisi data tabel <i>relational model</i> yang telah dibuat.</li> </ul>	