



Rental Kendaraan

Kelompok 1

- Ilham Rizki Hidayat
(1301184123)
- Meyzo Naufal Romzi
(130118429)
- Rachmat Dwi Putra
(1301180201)
- Djafar Shiddieq Ritonga
(1301184367)
- Arrhenius Mrandal
(1301172727)

Video Presentasi :
<https://youtu.be/QH7DFBrFHsw>

Pendahuluan

Presentasi ini berisi penjelasan mengenai SKPL dan DPPL untuk Sistem Rental Kendaraan. Tujuan penulisan dokumen ini adalah untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai perangkat lunak yang akan dibangun.

Pendahuluan

Lingkup Masalah

Pada era globalisasi, pada umumnya segala aktivitas telah mengimplementasikan sistem yang terdigitalisasi. Kegiatan-kegiatan tersebut bervariasi mulai dari transportasi, makanan, dan pendidikan ikut merasakan dampak nyata dari kemajuan teknologi tersebut. Dokumen ini akan membahas serta menganalisis aplikasi kemajuan teknologi pada sistem pendidikan. Dalam hal ini, kami membuat aplikasi dimana program ini membantu menangani permasalahan pengelolaan rental kendaraan yang didalamnya mencakup beberapa aspek seperti aspek logistic (mengenai kesediaan kendaraan) dan manajemen (mengenai pengaturan penyewaannya). Program ini akan sangat memudahkan admin dalam proses pengelolaan data. Data penyewaan akan menjadi lebih mudah untuk diakses serta memudahkan saat melakukan proses pencarian data.

Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

Deskripsi Kebutuhan

Kebutuhan Fungsional

No.	Kode Kebutuhan	Fungsi	Deskripsi
1.	FR-01	<u>Memilih kendaraan</u>	<u>Pengguna dapat memilih kendaraan yang diinginkan untuk di sewa</u>
2.	FR-02	<u>Memilih durasi peminjaman kendaraan</u>	<u>Pengguna dapat menentukan berapa lama kendaraan akan di sewakan</u>
3.	FR-03	<u>Memilih cara pembayaran</u>	<u>Pengguna dapat memilih cara membayarnya seperti apa</u>
4.	FR-04	<u>Menerima Kode Verifikasi</u>	<u>Pengguna akan menerima kode verifikasi setelah melakukan pembayaran</u>
5.	FR-05	<u>Register</u>	<u>Pengguna dapat melakukan pendaftaran akun ke dalam sistem</u>
6.	FR-06	<u>Login</u>	<u>Pengguna dapat melakukan proses Login ke dalam sistem</u>
7.	FR-07	<u>View List Kendaraan</u>	<u>Sistem akan dapat menampilkan list kendaraan yang ada di dalam sistem</u>
8.	FR-08	<u>Insert Kendaraan</u>	<u>Admin dapat menginputkan data kendaraan baru ke dalam sistem</u>
9.	FR-09	<u>Update Kendaraan</u>	<u>Admin dapat memperbaharui data kendaraan yang sudah ada di dalam sistem</u>
10.	FR-10	<u>Delete Kendaraan</u>	<u>Admin dapat menghapus data kendaraan yang sudah ada di dalam sistem</u>

Kebutuhan Non-Fungsional

No.	Quality	Kode Kebutuhan	Deskripsi
1.	Security Safety	NFR-01	<u>Fungsi ini digunakan untuk menjamin proses peminjaman berlangsung aman</u>
2.	Web Browser	NFR-02	<u>Sistem dapat dibuka oleh semua web browser di PC</u>



DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Deskripsi Perancangan Global

Rancangan Lingkungan Implementasi

Perangkat lunak pada sisi server yang dibutuhkan oleh sistem penyewaan kendaraan adalah:

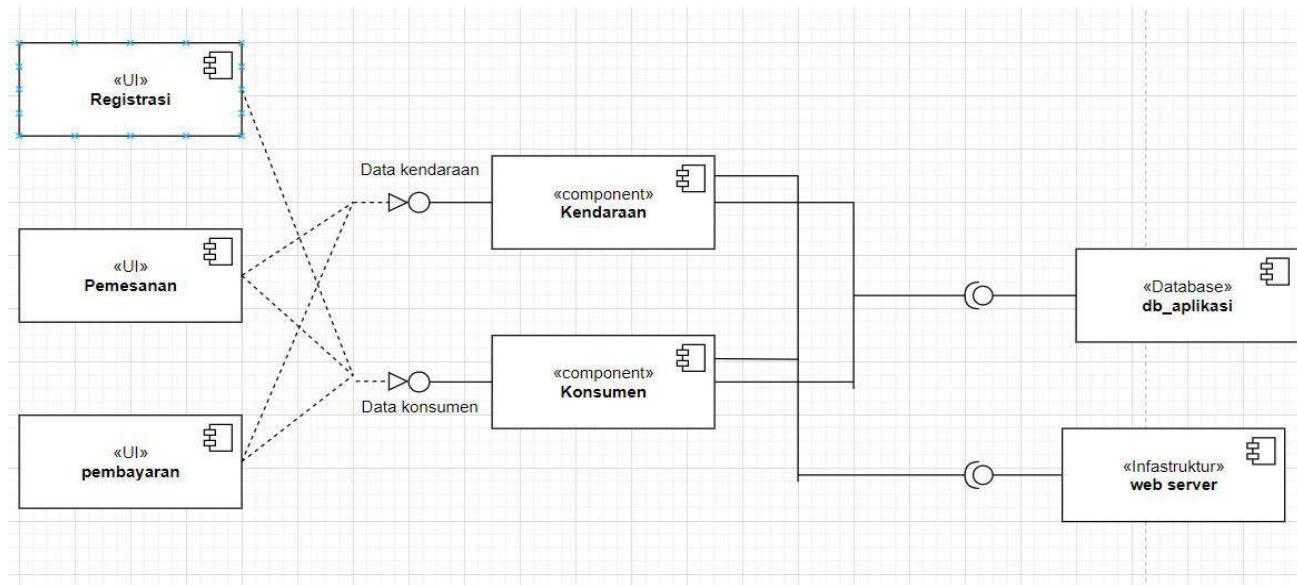
- Sistem Operasi : Microsoft server 2003 atau linux server
- Harddisk : Min. 1 TB
- Memory : Min. 4 GB RAM
- Database : MySQL Database

Perangkat Lunak sisi client yang dibutuhkan :

- Sistem Operasi : Microsoft Windows 7/8/10
- RAM : Min. 2 GB

Deskripsi Perancangan Global

Deskripsi Arsitektural



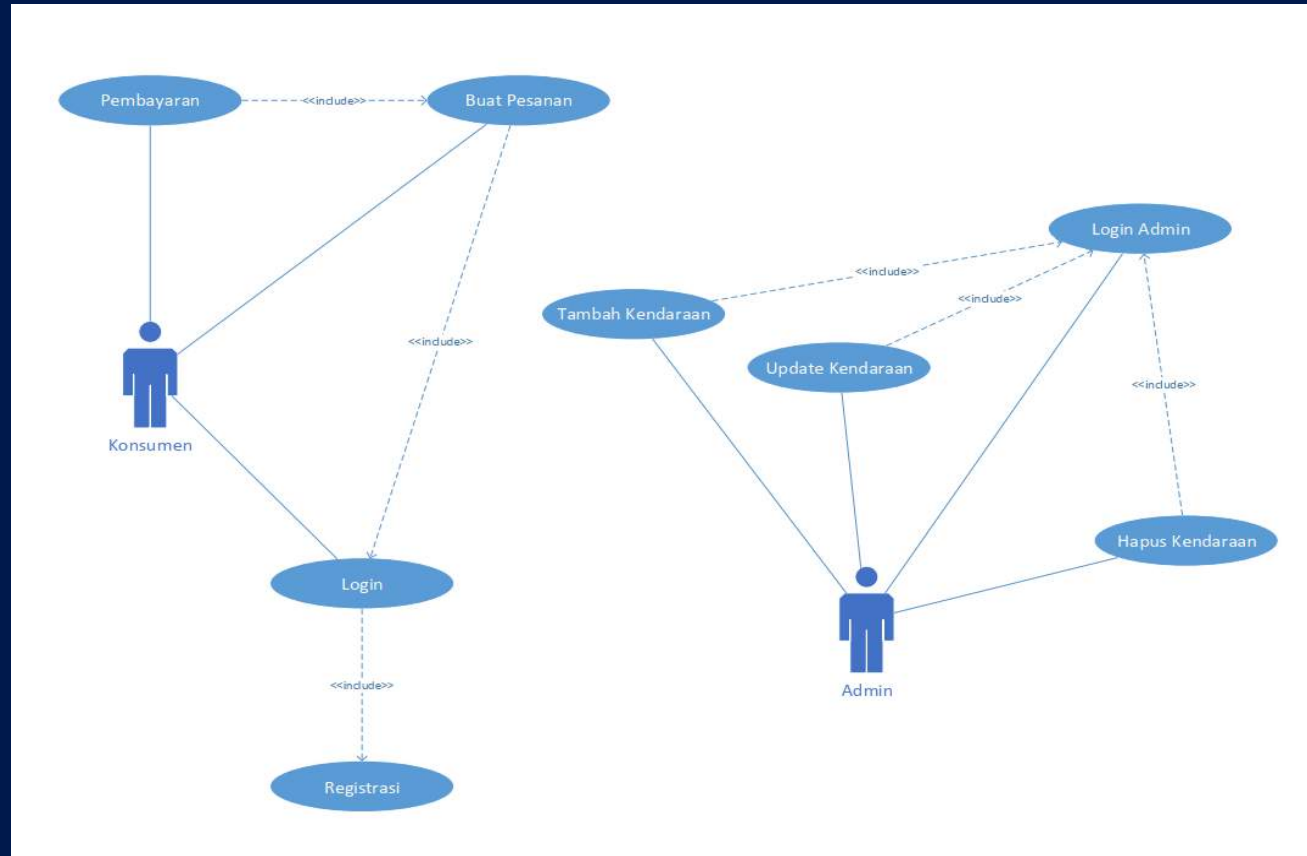
Deskripsi Perancangan Global

Deskripsi Komponen

No	Nama Komponen	Keterangan
1	Pembayaran	Komponen yang berisi info pembayaran yang dilakukan oleh konsumen
2	Pemesanan	Komponen yang berisi info dari detail pemesanan yang dilakukan oleh konsumen
3	Kendaraan	Komponen yang mewakili informasi mengenai kendaraan yang tersedia untuk disewakan
4	Registrasi	Komponen yang mewakili informasi yang diperlukan untuk konsumen melakukan proses pendaftaran akun
5	Konsumen	Komponen yang mewakili informasi mengenai konsumen
6	DB Aplikasi	Komponen yang berisi info mengenai database yang digunakan
7	Web Server	Komponen yang berisi info mengenai server yang digunakan untuk website

Perancangan Rinci

Realisasi Usecase



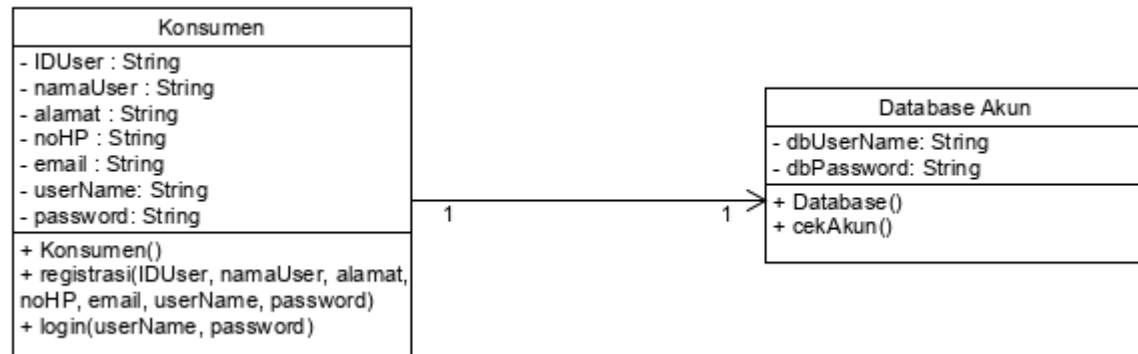
Perancangan Rinci

Usecase <Registrasi>

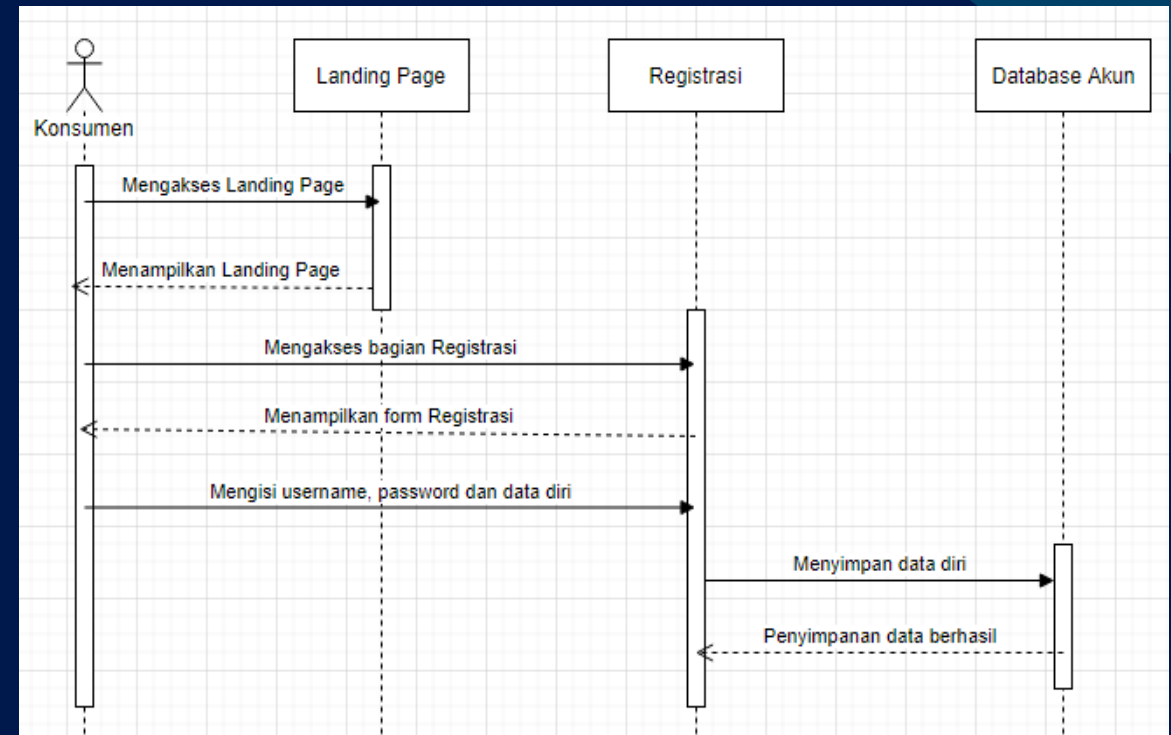
Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Database Akun	Database
2	Halaman Registrasi	Boundary
3	Customer	Actor

Diagram Kelas



Sequence Diagram



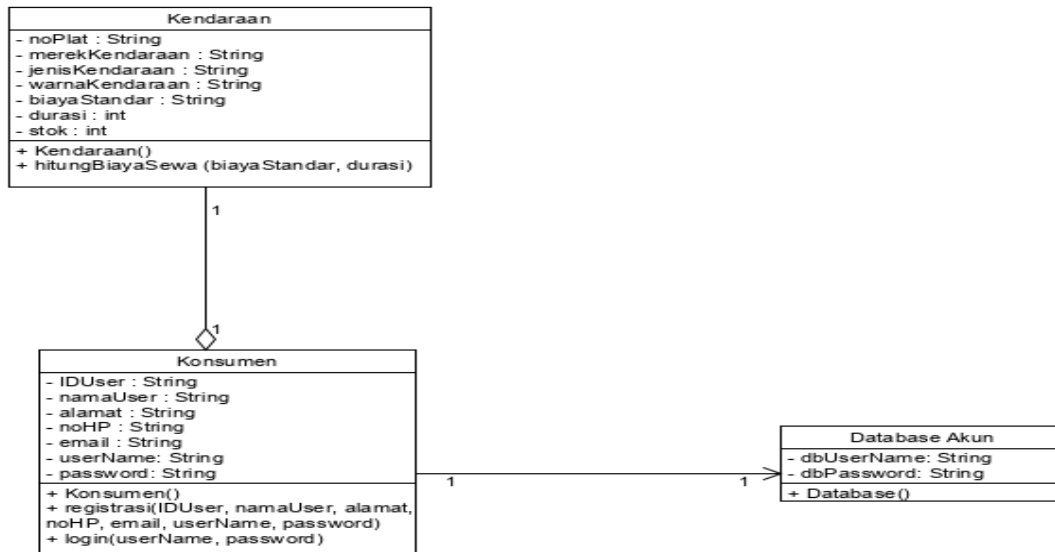
Perancangan Rinci

Usecase <Login>

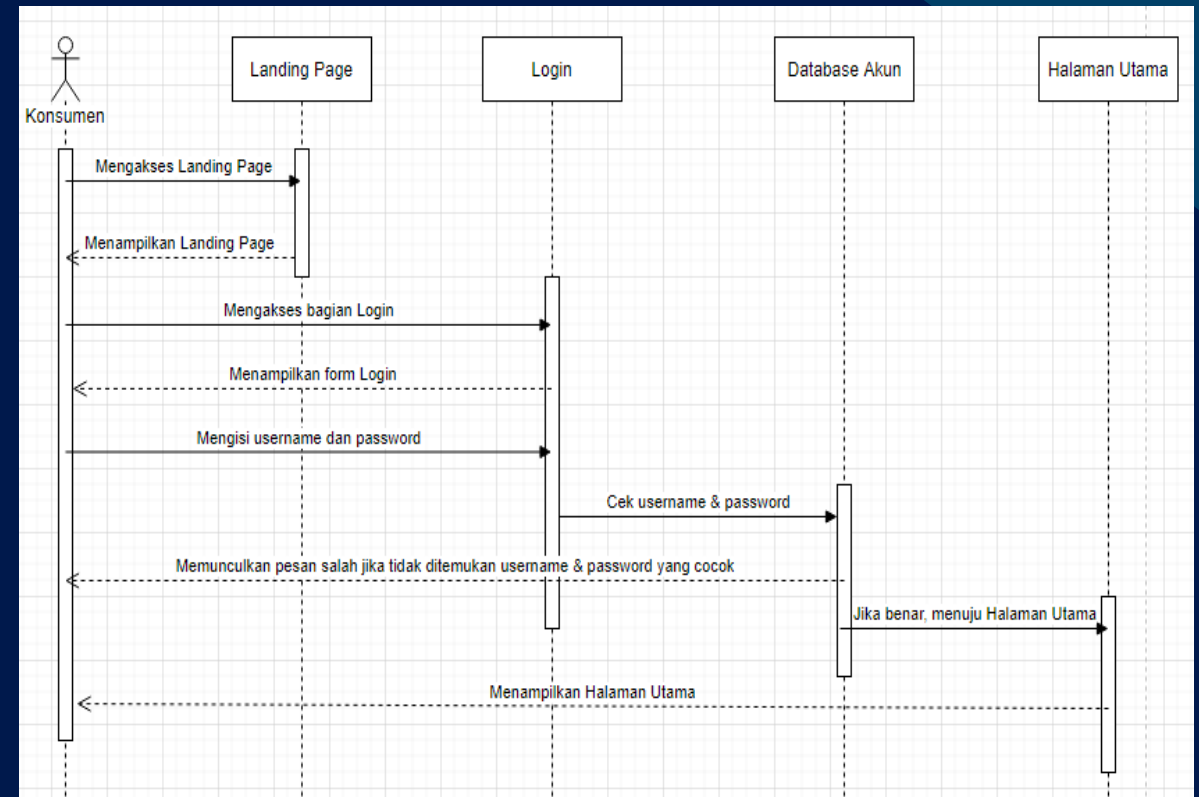
Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Database <u>Akun</u>	Database
2	Halaman Login	Boundary
3	Customer	Actor

Diagram Kelas



Sequence Diagram



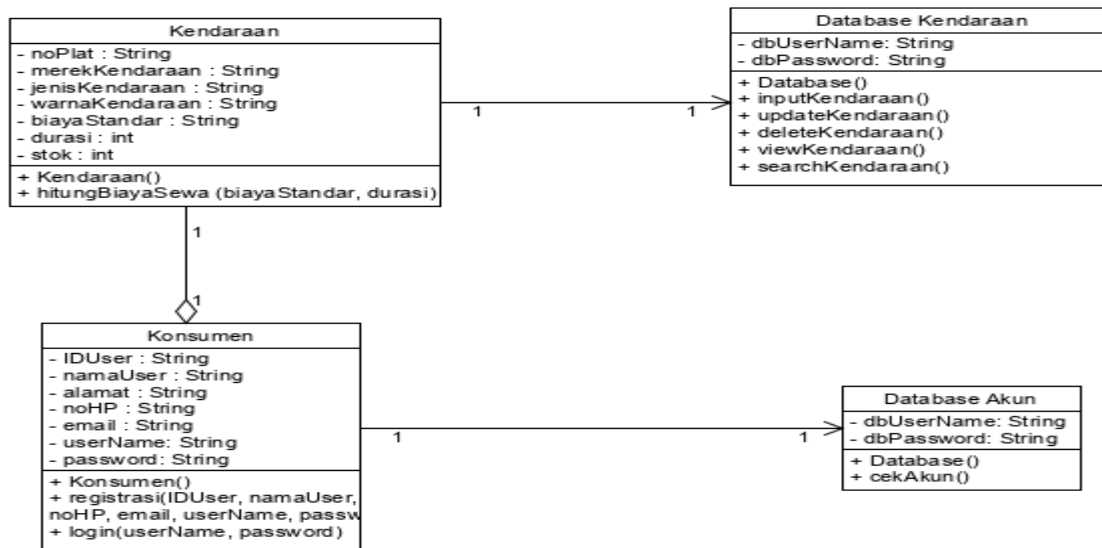
Perancangan Rinci

Usecase <Pemesanan>

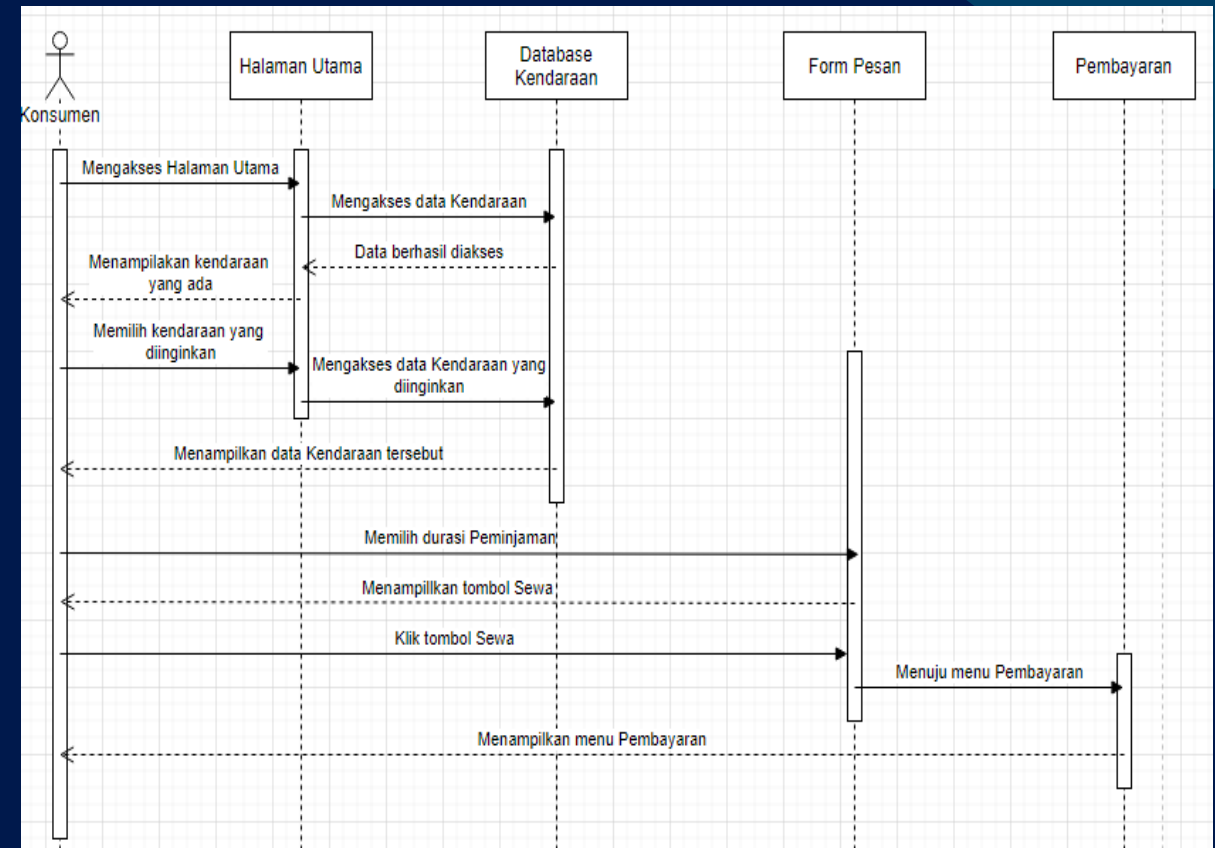
Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Database Kendaraan	Database
2	Homepage Rental	Boundary
3	Customer	Actor

Diagram Kelas



Sequence Diagram



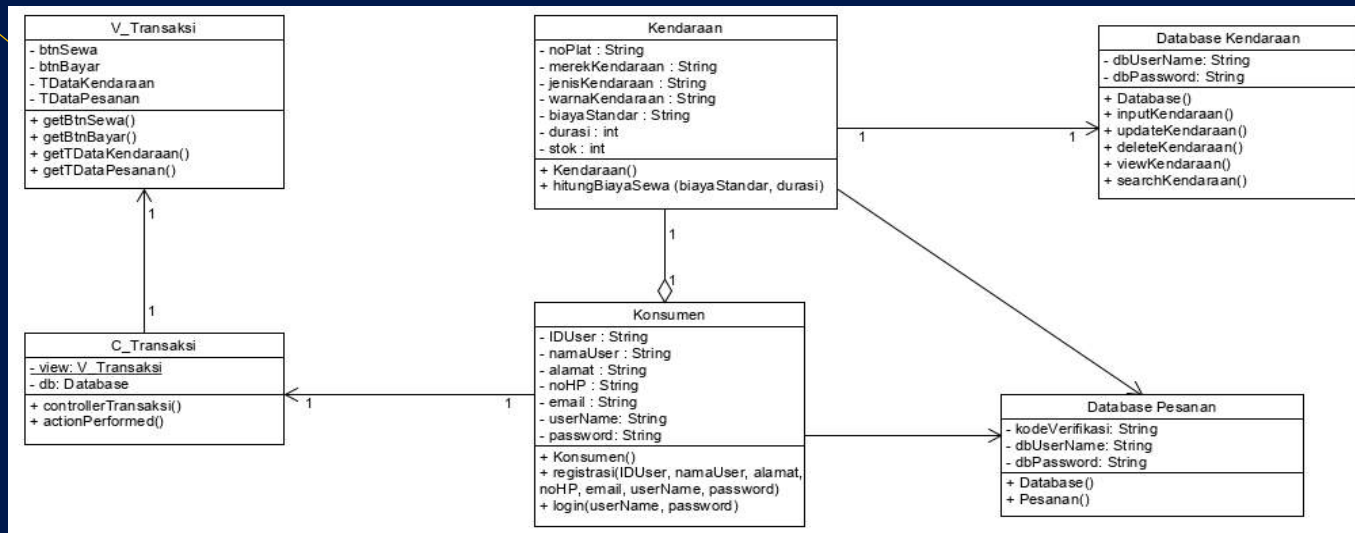
Perancangan Rinci

Usecase <Pembayaran>

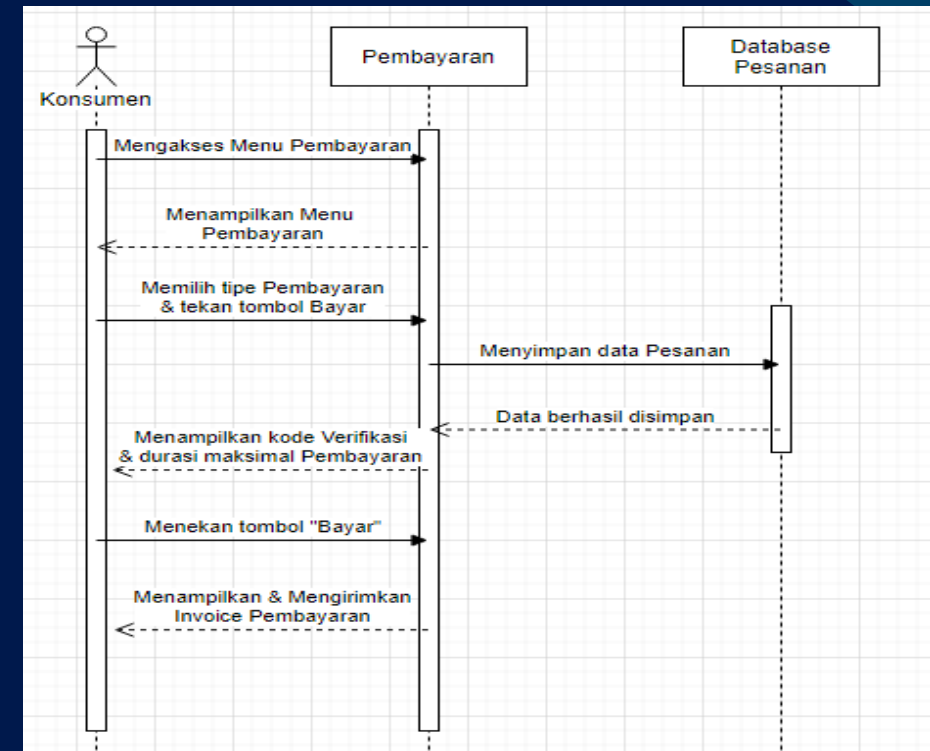
Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Database Kendaraan	Database
2	Homepage Rental	Boundary
3	Customer	Actor
4	Database Pesanan	Database

Diagram Kelas



Sequence Diagram



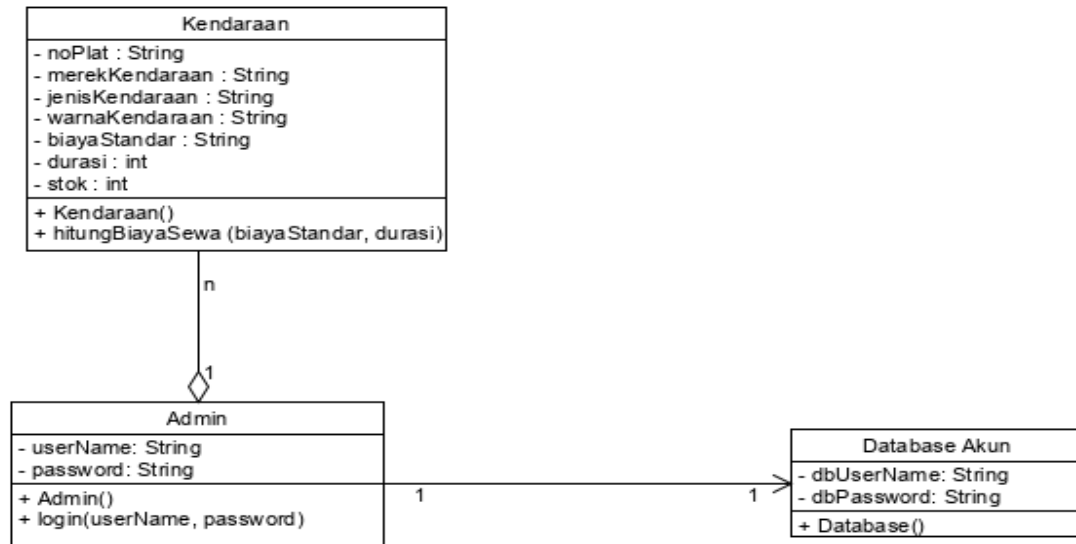
Perancangan Rinci

Usecase <Login Admin>

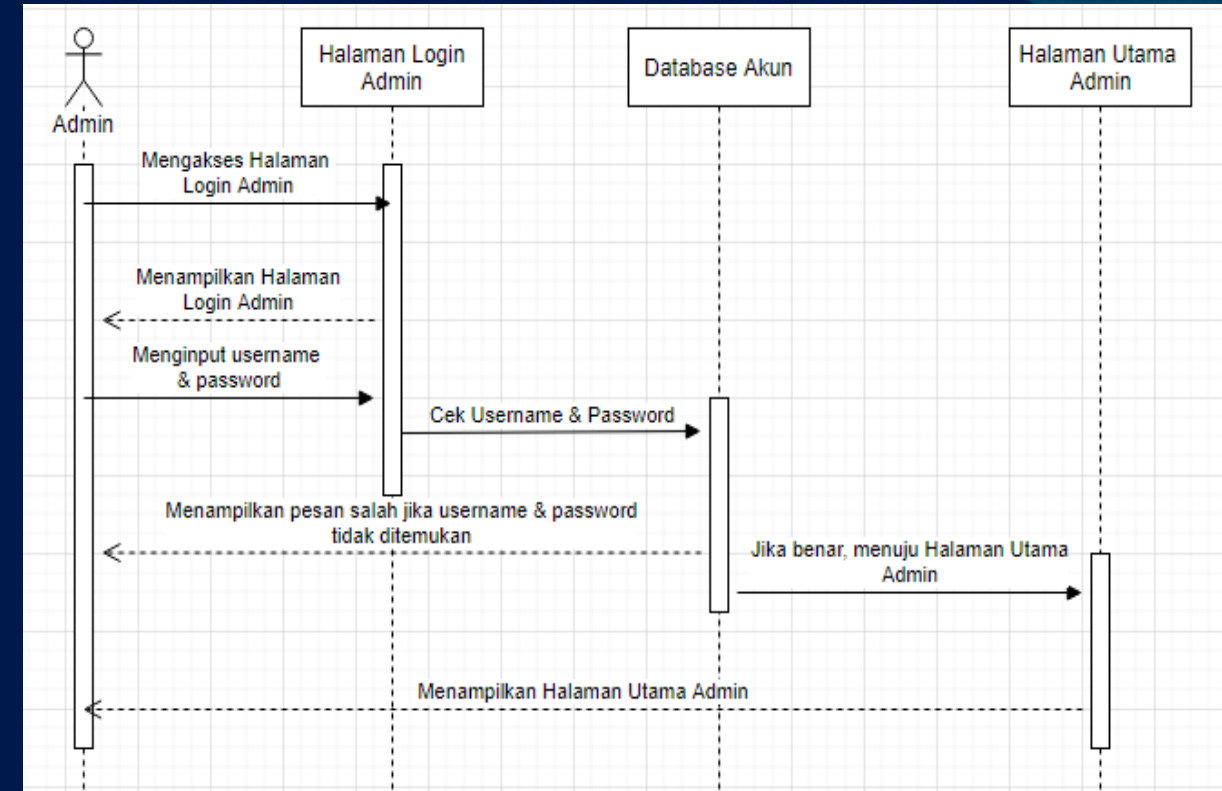
Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Database Akun	Database
2	Halaman Login Admin	Boundary
3	Admin	Actor

Diagram Kelas



Sequence Diagram



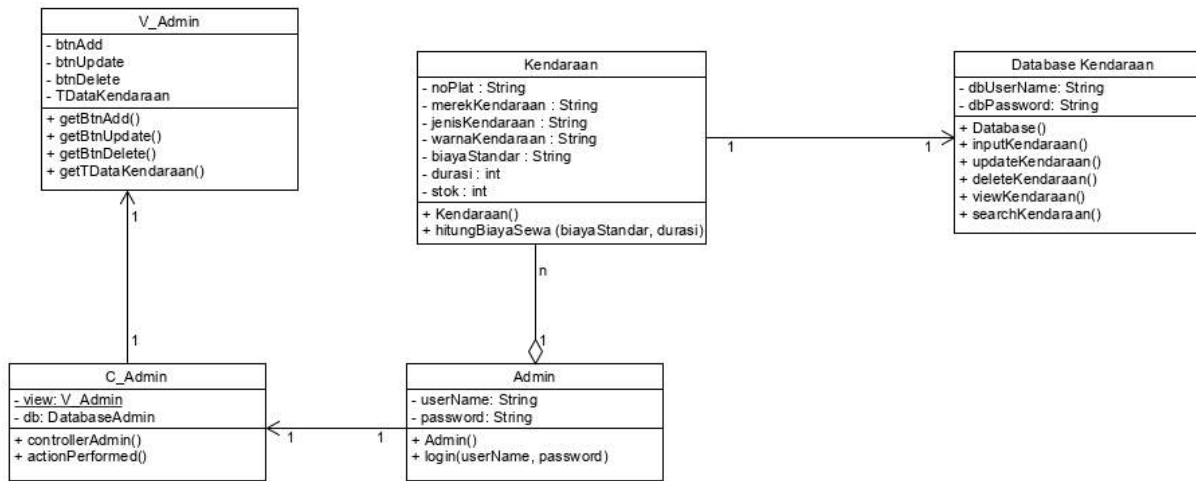
Perancangan Rinci

Usecase <Tambah Kendaraan>

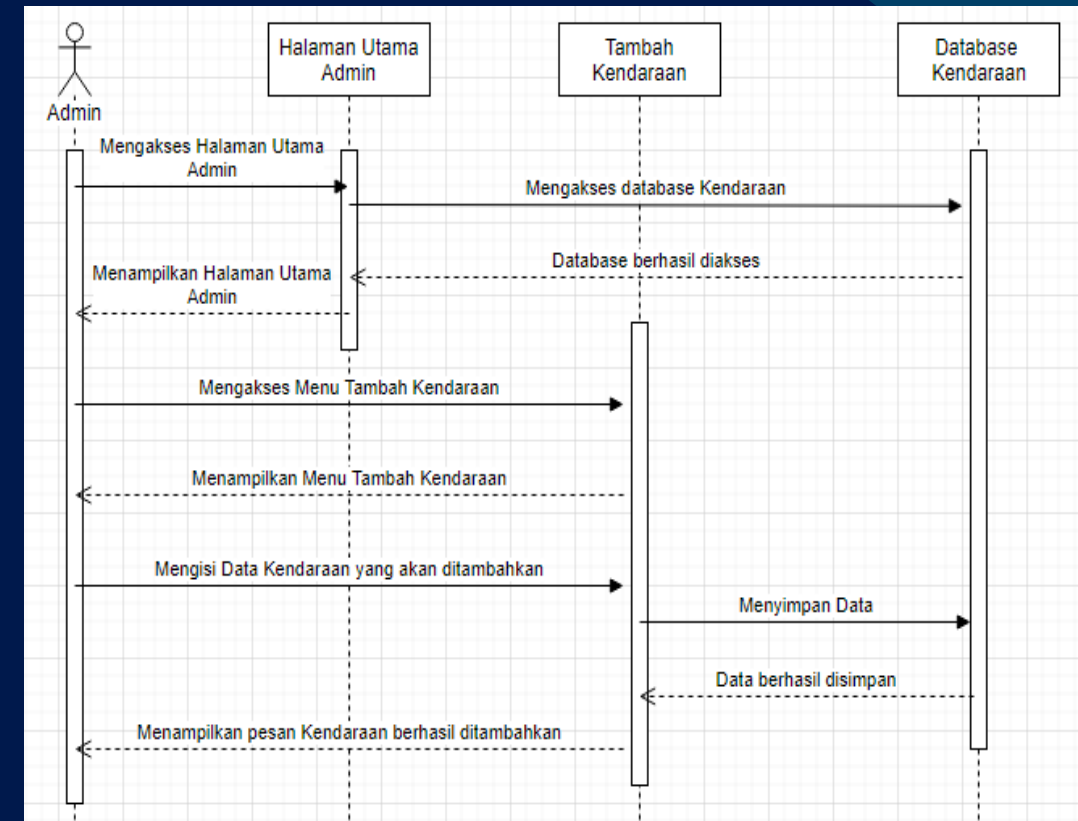
Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	<u>Database Kendaraan</u>	Database
2	Homepage Admin	Boundary
3	Admin	Actor

Diagram Kelas



Sequence Diagram



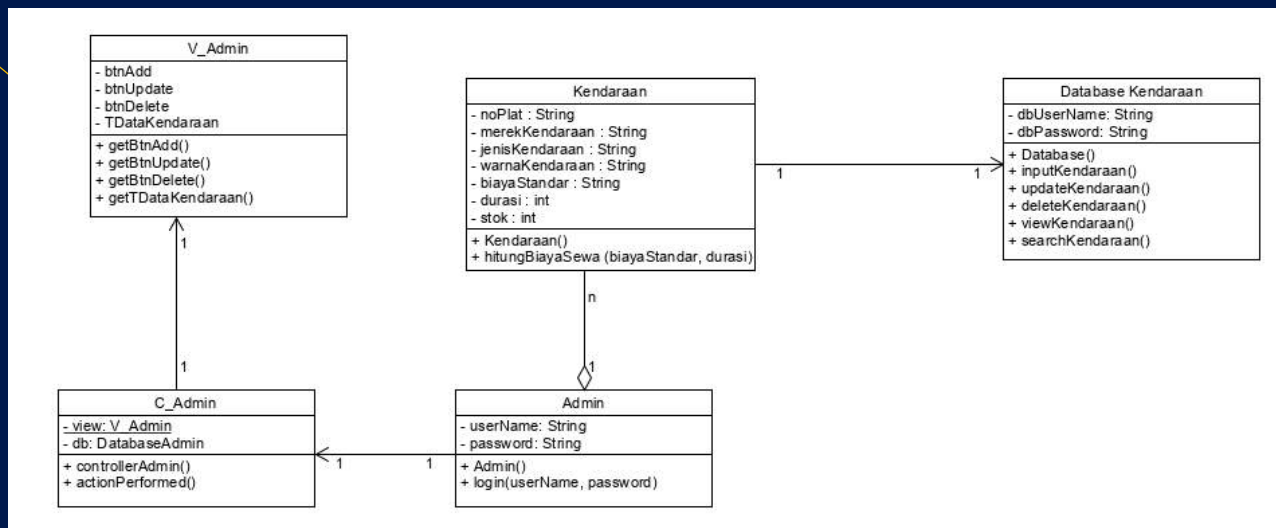
Perancangan Rinci

Usecase <Update Kendaraan>

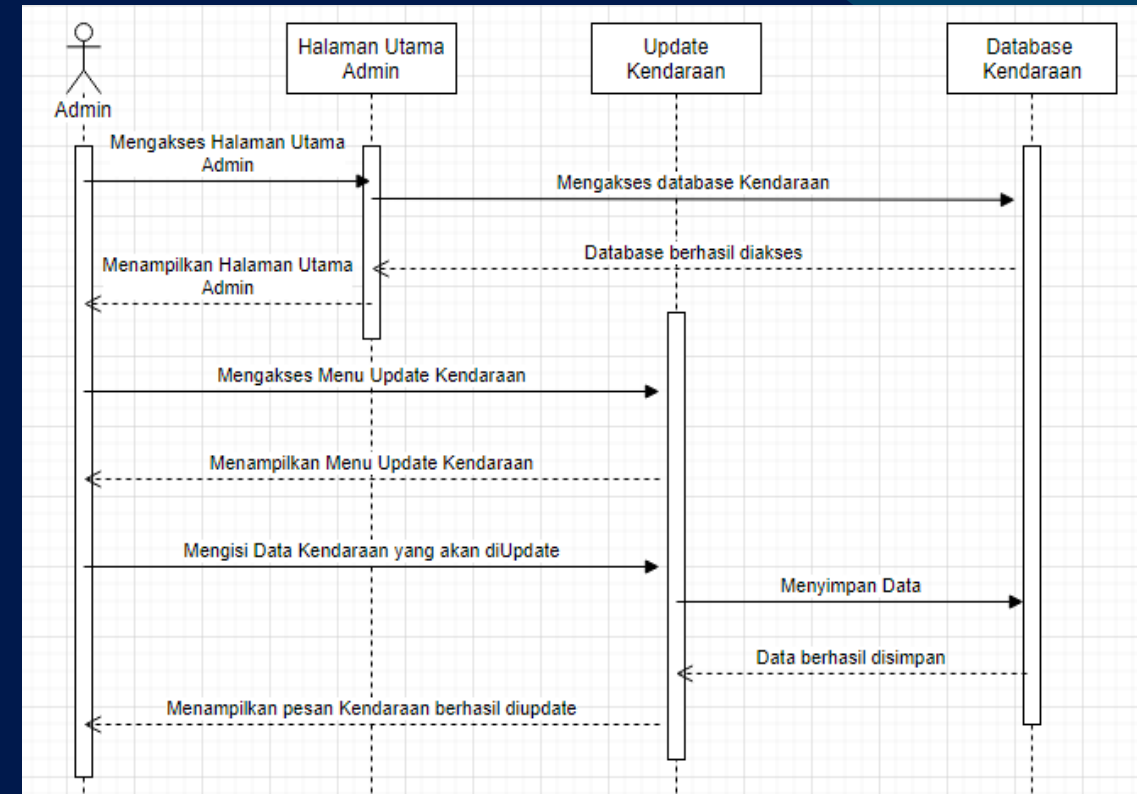
Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	<u>Database Kendaraan</u>	Database
2	Homepage Admin	Boundary
3	Admin	Actor

Diagram Kelas



Sequence Diagram



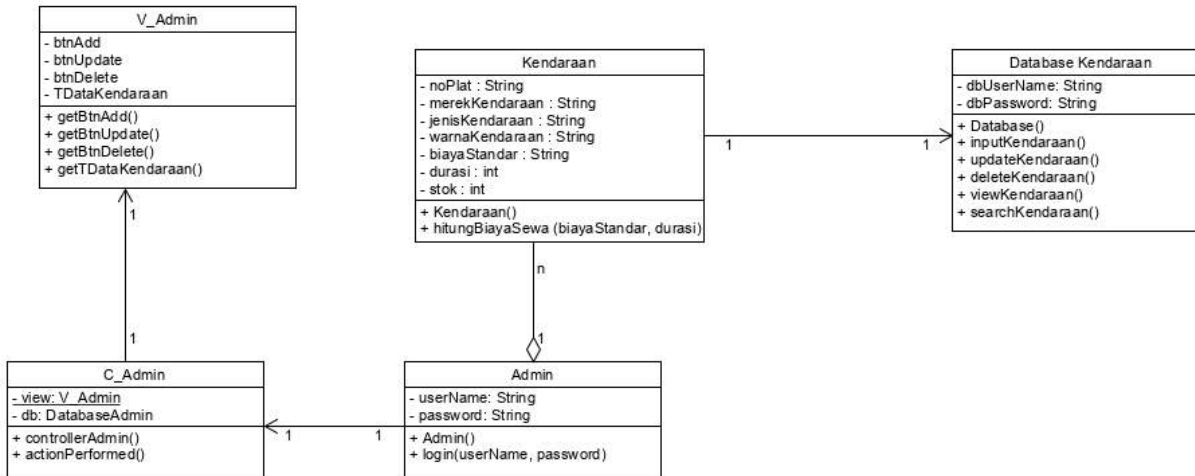
Perancangan Rinci

Usecase <Delete Kendaraan>

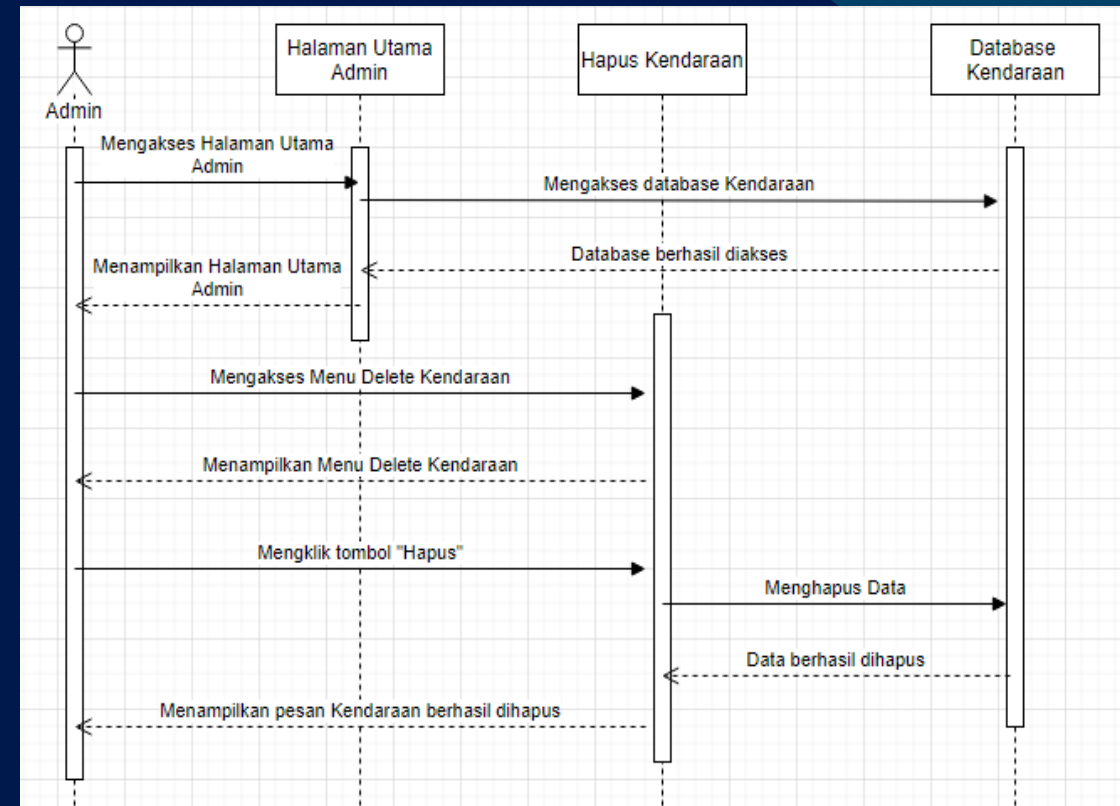
Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	<u>Database Kendaraan</u>	Database
2	Homepage Admin	Boundary
3	Admin	Actor

Diagram Kelas



Sequence Diagram



Perancangan Rinci

Perancangan Detil Kelas

Kelas <Kendaraan>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Kendaraan(noPlat: String, merekKendaraan: String, jenisKendaraan: String, warnaKendaraan: String, biayaStandar: String, durasi: int, stok: int)	Public	constructor kendaraan untuk membuat objek kendaraan
hitungBiayaSewa(biayaStandar: String, durasi: int)	Public	Method untuk menghitung biaya sewa
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
noPlat	private	String
merekKendaraan	private	String
jenisKendaraan	private	String
warnaKendaraan	private	String
biayaStandar	private	String
durasi	private	Integer
stok	private	Integer

Kelas <Konsumen>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Konsumen(IDUser: String, namaUser: String, alamat: String, noHP: String, email: String, userName: String, password: String)	Public	constructor konsumen untuk membuat objek konsumen
registrasi(IDUser: String, namaUser: String, alamat: String, noHP: String, email: String, username: String, password: String)	Public	Method untuk melakukan registrasi ke dalam sistem
login(userName: String, password: String)	Public	Method untuk melakukan login konsumen ke dalam sistem
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
IDUser	private	String
namaUser	private	String
alamat	private	String
noHP	private	String
email	private	String
userName	private	String
password	private	String

Perancangan Rinci

Perancangan Detil Kelas

Kelas <Pesanan>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Konsumen(kodeVerifikasi: String)	Public	constructor pesanan untuk membuat objek pesanan
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
kodeVerifikasi	private	String

Kelas <Admin>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Konsumen(userName: String, password: String)	Public	constructor admin untuk membuat objek admin
login(userName: String, password: String)	Public	Method untuk melakukan login admin ke dalam sistem
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
userName	private	String
password	private	String

Perancangan Rinci

Perancangan Detil Kelas

Kelas <Database Akun>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<u>Database(dbUserName: String, dbPassword: String)</u>	Public	constructor database untuk membuat objek database
<u>cekAkun()</u>	Public	Method yang berisi query untuk mengecek apakah username ada atau tidak
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<u>dbUserName</u>	private	String
<u>dbPassword</u>	private	String

Kelas <Database Kendaraan>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<u>Database(dbUserName: String, dbPassword: String)</u>	Public	constructor database untuk membuat objek database
<u>inputKendaraan()</u>	Public	Method yang berisi query untuk input kendaraan ke database
<u>updateKendaraan()</u>	Public	Method yang berisi query untuk update kendaraan ke database
<u>deleteKendaraan()</u>	Public	Method yang berisi query untuk delete kendaraan dari database
<u>viewKendaraan()</u>	Public	Method yang berisi query untuk view data kendaraan di database
<u>searchKendaraan()</u>	Public	Method yang berisi query untuk mencari suatu data kendaraan tertentu
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<u>dbUserName</u>	private	String
<u>dbPassword</u>	private	String

Perancangan Rinci

Perancangan Detil Kelas

Kelas <Database Pesanan>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<u>Database</u> (<u>dbUserName</u> : String, <u>dbPassword</u> : String)	Public	constructor database untuk membuat objek database
<u>Pesanan</u> ()	Public	Method yang berisi query untuk input pesanan ke database
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<u>kodeVerifikasi</u>	Private	String
<u>dbUserName</u>	private	String
<u>dbPassword</u>	private	String

Kelas <V_Admin>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<u>V_Admin</u> (<u>btnAdd</u> : button, <u>btnUpdate</u> : button, <u>btnDelete</u> : button, <u>TDataKendaraan</u> : table)	Public	constructor <u>V_Admin</u> untuk membuat objek <u>V_Admin</u>
<u>getBtnAdd</u> ()	Public	Button untuk menambahkan kendaraan
<u>getBtnUpdate</u> ()	Public	Button untuk mengupdate kendaraan
<u>getBtnDelete</u> ()	Public	Button untuk menghapus kendaraan
<u>getTDataKendaraan</u> ()	Public	Table untuk melihat data kendaraan
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<u>btnAdd</u>	private	Button
<u>btnUpdate</u>	private	Button
<u>btnDelete</u>	Private	Button
<u>TDataKendaraan</u>	private	Table

Perancangan Rinci

Perancangan Detil Kelas

Kelas <C_Admin>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<u>controllerAdmin()</u>	Public	Controller untuk admin
<u>actionPerformed()</u>	Public	Controller untuk button yang ada di admin
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<u>view</u>	private	<u>V_Admin</u>
<u>db</u>	private	<u>DatabaseAdmin</u>

Kelas <V_Transaksi>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<u>V_Transaksi(btnSewa: button, btnBayar: button, TDataKendaraan: table, TDataPesanan: table)</u>	Public	constructor V_Transaksi untuk membuat objek V_Transaksi
<u>getBtnSewa()</u>	Public	Button untuk melakukan pesanan
<u>getBtnBayar()</u>	Public	Button untuk melakukan pembayaran
<u>getTDataKendaraan()</u>	Public	Table untuk melihat data kendaraan yang akan dipesan
<u>getTDataPesanan()</u>	Public	Table untuk melihat data pesanan
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<u>btnSewa</u>	private	Button
<u>btnBayar</u>	private	Button
<u>TDataKendaraan</u>	Private	Table
<u>TDataPesanan</u>	private	Table

Perancangan Rinci

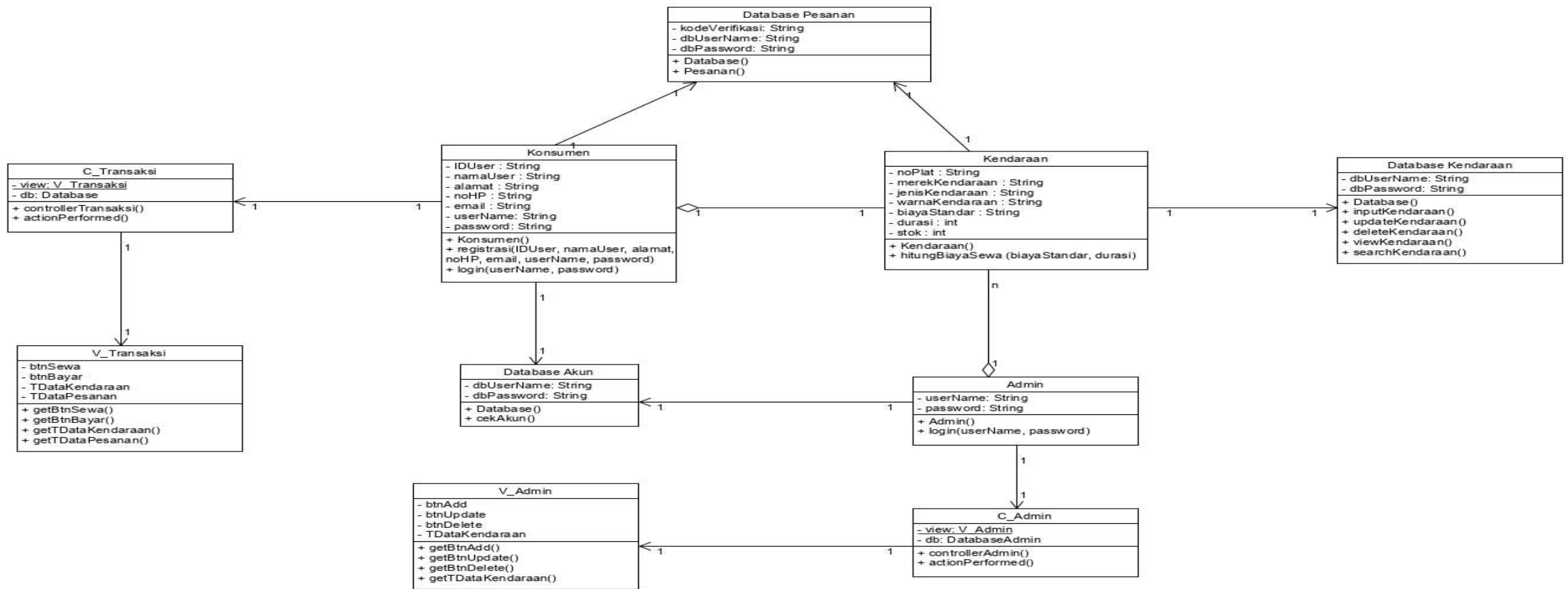
Perancangan Detil Kelas

Kelas <C_Transaksi>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<u>controllerTransaksi()</u>	Public	Controller untuk transaksi
<u>actionPerformed()</u>	Public	Controller untuk button yang ada di admin
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<u>view</u>	private	<u>V_Transaksi</u>
<u>db</u>	private	Database

Perancangan Rinci

Diagram Kelas Keseluruhan



Perancangan Rinci

Algoritma/Query

Nama Kelas : Konsumen
 Nama Operasi : registrasi
 Algoritma :

```
data = array(IDUser, namaUser, alamat, noHP, email, username, password);
if (data != NULL) {
    Username = data[username];
    Password = data[password];
    if (Q-001 == true) {
        return false;
    } else {
        Q-002;
        Return true;
    }
}
```

Nama Kelas : Konsumen, Admin
 Nama Operasi : login
 Algoritma :

```
U = userName;
P = password;
if (U != NULL && P != NULL) {
    if (Q-001 == true) {
        return false;
    } else {
        return true;
    }
}
```

Q-001	<u>SELECT * FROM akun WHERE</u> <u>userName=Username & password=Password;</u>	<u>Mengecek Username dan</u> <u>Password yang diinputkan oleh</u> <u>user sudah ada di database atau</u> <u>tidak</u>
Q-002	<u>INSERT INTO akun VALUES(IDUser, namaUser,</u> <u>alamat, noHP, email, username, password);</u>	<u>Melakukan input konsumen baru</u> <u>saat registrasi</u>

Perancangan Rinci

Algoritma/Query

Nama Kelas : Kendaraan
 Nama Operasi : hitungBiayaSewa
 Algoritma :

 $A1 = \text{biayaStandar}; A2 = \text{durasi};$
 return $A1 * A2$;

Nama Kelas : Database Kendaraan
 Nama Operasi : inputKendaraan
 Algoritma :

```

dataKendaraan = array(noPlat, merekKendaraan, jenisKendaraan, warnaKendaraan, biayaStandar, durasi,
stok);
if(dataKendaraan != NULL) {
    if(Q-004 == true) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
  
```

Q-004	INSERT INTO <u>kendaraan</u> VALUES(<u>noPlat</u> , <u>merekKendaraan</u> , <u>jenisKendaraan</u> , <u>warnaKendaraan</u> , <u>biayaStandar</u> , <u>durasi</u> , <u>stok</u>);	Melakukan input kendaraan
-------	---	---------------------------

Perancangan Rinci

Algoritma/Query

Nama Kelas : Database Kendaraan

Nama Operasi : updateKendaraan

Algoritma :

```

kondisi = noPlat;
//dataUpdate adalah array dari data Kendaraan yang akan diubah
dataKendaraan = dataUpdate;
if(dataKendaraan != NULL) {
    if(Q-005 == true) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}

```

Nama Kelas : Database Kendaraan

Nama Operasi : deleteKendaraan

Algoritma :

```

kondisi = noPlat;
if(kondisi != NULL) {
    if(Q-006 == true) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}

```

Q-005	UPDATE kendaraan SET kolom="data" WHERE kondisi	Melakukan update data kendaraan
Q-006	DELETE FROM kendaraan WHERE kondisi	Melakukan hapus kendaraan

Perancangan Rinci

Algoritma/Query

Nama Kelas : Database Kendaraan
 Nama Operasi : searchKendaraan
 Algoritma :

```
kondisi = noPlat;
if(kondisi != NULL) {
    if(Q-009 == true) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

Nama Kelas : Database Pesanan
 Nama Operasi : Pesanan
 Algoritma :

```
Pesanan = array(noPlat, IDUser, kodeVerifikasi);
if(Pesanan != NULL) {
    if(Q-010 == true) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

Q-009	<u>SELECT * FROM kendaraan WHERE kondisi</u>	<u>Menampilkan kendaraan dengan kondisi tertentu</u>
Q-010	<u>INSERT INTO pesanan VALUES(noPlat, IDUser, kodeVerifikasi);</u>	<u>Melakukan input suatu pesanan</u>

Perancangan Rinci

Algoritma/Query

No Query	Query	Keterangan
Q-001	<i>SELECT * FROM <u>akun</u> WHERE <u>userName=Username & password=Password;</u></i>	Mengecek Username dan Password yang diinputkan oleh user sudah ada di database atau tidak
Q-002	<i>INSERT INTO <u>akun</u> VALUES(<u>IDUser, namaUser, alamat, noHP, email, username, password;</u></i>	Melakukan input konsumen baru saat registrasi
Q-003	<i>SELECT * FROM <u>kendaraan;</u></i>	Menampilkan data yang ada di tabel kendaraan
Q-004	<i>INSERT INTO <u>kendaraan</u> VALUES(<u>noPlat, merekKendaraan, jenisKendaraan, warnaKendaraan, biayaStandar, durasi, stok;</u></i>	Melakukan input kendaraan
Q-005	<i>UPDATE <u>kendaraan</u> SET <u>kolom="data"</u> WHERE <u>kondisi</u></i>	Melakukan update data kendaraan
Q-006	<i>DELETE FROM <u>kendaraan</u> WHERE <u>kondisi</u></i>	Melakukan hapus kendaraan
Q-007	<i>INSERT INTO <u>pesanan</u> VALUES(<u>kodeVerifikasi)</u></i>	Melakukan pembuatan pesanan baru
Q-008	<i>SELECT * FROM <u>pesanan</u> JOIN <u>kendaraan</u></i>	Menampilkan suatu detail pesanan
Q-009	<i>SELECT * FROM <u>kendaraan</u> WHERE <u>kondisi</u></i>	Menampilkan kendaraan dengan kondisi tertentu
Q-010	<i>INSERT INTO <u>pesanan</u> VALUES(<u>noPlat, IDUser, kodeVerifikasi;</u></i>	Melakukan input suatu pesanan

Perancangan Rinci

Algoritma/Query

No Query	Query	Keterangan
Q-001	<i>SELECT * FROM <u>akun</u> WHERE <u>userName</u>=Username & <u>password</u>=Password;</i>	Mengecek Username dan Password yang diinputkan oleh user sudah ada di database atau tidak
Q-002	<i>INSERT INTO <u>akun</u> VALUES(<u>IDUser</u>, <u>namaUser</u>, <u>alamat</u>, <u>noHP</u>, <u>email</u>, <u>username</u>, <u>password</u>);</i>	Melakukan input konsumen baru saat registrasi
Q-003	<i>SELECT * FROM <u>kendaraan</u>;</i>	Menampilkan data yang ada di tabel kendaraan
Q-004	<i>INSERT INTO <u>kendaraan</u> VALUES(<u>noPlat</u>, <u>merekKendaraan</u>, <u>jenisKendaraan</u>, <u>warnaKendaraan</u>, <u>biayaStandar</u>, <u>durasi</u>, <u>stok</u>);</i>	Melakukan input kendaraan
Q-005	<i>UPDATE <u>kendaraan</u> SET <u>kolom</u>="data" WHERE <u>kondisi</u></i>	Melakukan update data kendaraan
Q-006	<i>DELETE FROM <u>kendaraan</u> WHERE <u>kondisi</u></i>	Melakukan hapus kendaraan
Q-007	<i>INSERT INTO <u>pesanan</u> VALUES(<u>kodeVerifikasi</u>)</i>	Melakukan pembuatan pesanan baru
Q-008	<i>SELECT * FROM <u>pesanan</u> JOIN <u>kendaraan</u></i>	Menampilkan suatu detail pesanan
Q-009	<i>SELECT * FROM <u>kendaraan</u> WHERE <u>kondisi</u></i>	Menampilkan kendaraan dengan kondisi tertentu
Q-010	<i>INSERT INTO <u>pesanan</u> VALUES(<u>noPlat</u>, <u>IDUser</u>, <u>kodeVerifikasi</u>);</i>	Melakukan input suatu pesanan

Perancangan Antarmuka

Landing Page



Rental Kendaraan

Customer

Admin



Copyright © Kel.7 APPL 2019/2020.
All Rights Reserved.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<u>btnCustomer</u>	Button	Customer	Jika diklik akan masuk ke halaman Login
<u>btnAdmin</u>	Button	Admin	Jika diklik akan masuk ke halaman Login Admin

Perancangan Antarmuka

Login



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<u>tfUsername</u>	Text Field	Username	Text field untuk mengisi username pada akun untuk masuk ke halaman utama
<u>tfPassword</u>	Text Field	Password	Text field untuk mengisi password pada akun untuk masuk ke halaman utama
<u>btnLogin</u>	Button	Login	Jika diklik, maka akan masuk ke halaman utama dengan username dan password yang telah diisi

Perancangan Antarmuka

Registrasi



Rental Kendaraan
Sudah punya akun? Login [disini](#).

Nama Lengkap
Nama Lengkap

No HP
No HP

Email
Email

Alamat
Alamat

Username
Username

Password
Password

☐ I have read terms & conditions

Registrasi

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<u>tfNamaLengk</u> <u>ap</u>	Text Field	Nama Lengkap	Text field untuk mengisi nama lengkap untuk membuat akun
<u>tfNoHP</u>	Text Field	No HP	Text field untuk mengisi no hp untuk membuat akun
<u>tfEmail</u>	Text Field	Email	Text field untuk mengisi email untuk membuat akun
<u>tfAlamat</u>	Text Field	Alamat	Text field untuk mengisi alamat untuk membuat akun
<u>tfUsername</u>	Text Field	Username	Text field untuk mengisi username untuk membuat akun
<u>tfPassword</u>	Text Field	Password	Text field untuk mengisi password untuk membuat akun
<u>btnRegistrasi</u>	Button	Registrasi	Jika diklik data yang sudah diisi akan dimasukkan ke dalam database (jika username yang dimasukkan belum ada di database)

Perancangan Antarmuka


Halaman Utama




Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<u>btnPemesanan</u>	Button	<u>Pemesanan</u>	<u>Jika diklik akan masuk halaman Pemesanan kendaraan</u>
<u>btnPembayaran</u>	Button	<u>Pembayaran</u>	<u>Jika diklik akan masuk halaman Pembayaran</u>

Perancangan Antarmuka

Pemesanan


Rental Kendaraan

Welcome, ilhamrh25 !

Logout

Pemesanan

Silahkan pilih kendaraan...


Nissan Skyline GT-R R34 M/T ▼

Silahkan pilih durasi sewa...

24 Jam ▼

Nissan Skyline GT-R R34 M/T

No Polisi : B 1325 PYX



Kondisi masih mulus 96%, Eksterior aman, Interior sedikit lecet di dashboard, Nissan Nissan Skyline GT-R R34 ini cocok untuk dibawa pergi jalan berdua, ditunjukkan dengan hanya terdapat dua pintu pada mobil ini, serta tampilan yang kece.

Sewa

Copyright © KeL7 APPL 2019/2020. All Rights Reserved.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<u>ddKendaraan</u>	Dropdown	<u>Kendaraan</u>	Akan muncul pilihan kendaraan yang dapat dipesan
<u>ddDurasi</u>	Dropdown	<u>Durasi</u>	Akan muncul pilihan durasi untuk sewa
<u>btnSewa</u>	Button	<u>Sewa</u>	Jika diklik akan masuk ke halaman Pembayaran dengan data yang sudah dipilih

Perancangan Antarmuka

Pembayaran

 Rental Kendaraan

Welcome, ilhamrh25 !  Logout

Pembayaran

ID Transaksi : TRK00001

Mobil : Nissan Skyline GT-R R34 M/T

Durasi : 24 Jam

Biaya Sewa : Rp 400.000,-

Silahkan pilih metode pembayaran...

DANA

Bayar

Copyright © KeL7 APPL 2019/2020. All Rights Reserved.



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<u>ddMetode</u>	Dropdown	<u>Metode</u> <u>Pembayaran</u>	<u>Akan muncul pilihan metode pembayaran yang dapat dilakukan</u>
<u>btnBayar</u>	Dropdown	<u>Bayar</u>	<u>Jika diklik, maka pembayaran telah dilakukan</u>

Perancangan Antarmuka

Login Admin

Login Administrator

Masukkan username dan password

Anda belum login

Username



Password



☐ Remember Me

Sign In

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>tfUsername</i>	<i>Text Field</i>	<i>Username</i>	<i>Text field untuk mengisi username pada akun untuk masuk ke halaman khusus admin</i>
<i>tfPassword</i>	<i>Text Field</i>	<i>Password</i>	<i>Text field untuk mengisi password pada akun untuk masuk ke halaman khusus admin</i>
<i>bSignIn</i>	<i>Button</i>	<i>Sign In</i>	<i>Jika diklik, maka akan masuk ke halaman admin dengan username dan password yang telah diisi</i>

Perancangan Antarmuka

View Kendaraan

ADMIN

Data Kendaraan Home > Tables > Data tables

+ Tambah Baru

Show 10 entries Search:

HAI	GAMBAR	NOMOR PLAT	MEREK KENDARAAN	WARNA KENDARAAN	BIAYA STANDAR	STOK	ACTION
1		F 2234 AH	Toyota Grand New Avanza	Biru	336.000	2	Edit Hapus
2		D 7777 TH	Toyota All New Avanza	Silver	295.000	5	Edit Hapus
3		D 2412 TH	Daihatsu Xenia	Coklat	357.000	5	Edit Hapus

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous
1
Next

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<u>btnTambahBaru</u>	Button	<u>Tambah Baru</u>	<u>Jika diklik, maka akan masuk ke halaman untuk input kendaraan</u>
<u>tiSearch</u>	Text Input	<u>Search</u>	<u>Jika text field diisi dan ditekan enter, maka sistem akan menampilkan merek kendaraan yang dicari</u>
<u>btnEdit</u>	Button	<u>Edit</u>	<u>Jika diklik, maka akan masuk ke halaman untuk edit kendaraan tersebut</u>
<u>btnHapus</u>	Button	<u>Hapus</u>	<u>Jika diklik, maka akan masuk ke halaman peringatan untuk menghapus kendaraan tersebut</u>

Perancangan Antarmuka

Create Kendaraan

ADMIN

Tambah Kendaraan

[Home](#) > [Tables](#) > [Data tables](#)

Nomor Plat

Merek Kendaraan

Warna Kendaraan

Biaya Standar

Stok

Upload Gambar Produk

No file chosen

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<u>tfNomorPlat</u>	Text Field	<u>Nomor Plat</u>	<u>Text Field untuk mengisi nomor plat kendaraan yang akan diinputkan</u>
<u>tfMerekKendaraan</u>	Text Field	<u>Merek Kendaraan</u>	<u>Text Field untuk mengisi merek kendaraan yang akan diinputkan</u>
<u>tfWarnaKendaraan</u>	Text Field	<u>Warna Kendaraan</u>	<u>Text Field untuk mengisi warna kendaraan yang akan diinputkan</u>
<u>tfBiayaStandar</u>	Text Field	<u>Biaya Standar</u>	<u>Text Field untuk mengisi biaya standar dari kendaraan yang akan diinputkan</u>
<u>tfStok</u>	Text Field	<u>Stok</u>	<u>Text Field untuk mengisi stok kendaraan yang akan diinputkan</u>
<u>fGambar</u>	File	<u>Gambar</u>	<u>Untuk mengupload gambar dari kendaraan yang akan diinputkan</u>
<u>btnSimpan</u>	Button	<u>Simpan</u>	<u>Jika diklik, maka data kendaraan akan disimpan ke dalam database kendaraan</u>
<u>btnReset</u>	Button	<u>Reset</u>	<u>Jika diklik, maka data yang telah diisi akan Kembali hilang ke kondisi awal (kosong)</u>

Perancangan Antarmuka

Update Kendaraan

ADMIN

Edit Kendaraan: Toyota All New Avanza

Home > Tables > Data tables

Nomor Plat

Merek Kendaraan

Warna Kendaraan

Biaya Standar

Stok

Upload Gambar Produk

No file chosen

<u>Id_Objek</u>	<u>Jenis</u>	<u>Nama</u>	<u>Keterangan</u>
<u>tfNomorPlat</u>	Text Field	<u>Nomor Plat</u>	Text Field untuk mengisi nomor plat kendaraan yang akan diinputkan
<u>tfMerekKendaraan</u>	Text Field	<u>Merek Kendaraan</u>	Text Field untuk mengisi merek kendaraan yang akan diinputkan
<u>tfWarnaKendaraan</u>	Text Field	<u>Warna Kendaraan</u>	Text Field untuk mengisi warna kendaraan yang akan diinputkan
<u>tfBiayaStandar</u>	Text Field	<u>Biaya Standar</u>	Text Field untuk mengisi biaya standar dari kendaraan yang akan diinputkan
<u>tfStok</u>	Text Field	<u>Stok</u>	Text Field untuk mengisi stok kendaraan yang akan diinputkan
<u>fGambar</u>	File	<u>Gambar</u>	Untuk mengupload gambar dari kendaraan yang akan diinputkan
<u>btnSimpan</u>	Button	<u>Simpan</u>	Jika diklik maka data kendaraan akan disimpan ke dalam database kendaraan
<u>btnReset</u>	Button	<u>Reset</u>	Jika diklik maka data yang telah diisi akan Kembali hilang ke kondisi awal (kosong)

Perancangan Antarmuka

Delete Kendaraan

HAPUS DATA PRODUK

Peringatan!

Anda yakin ingin menghapus data ini? Data yang sudah dihapus tidak dapat dikembalikan!

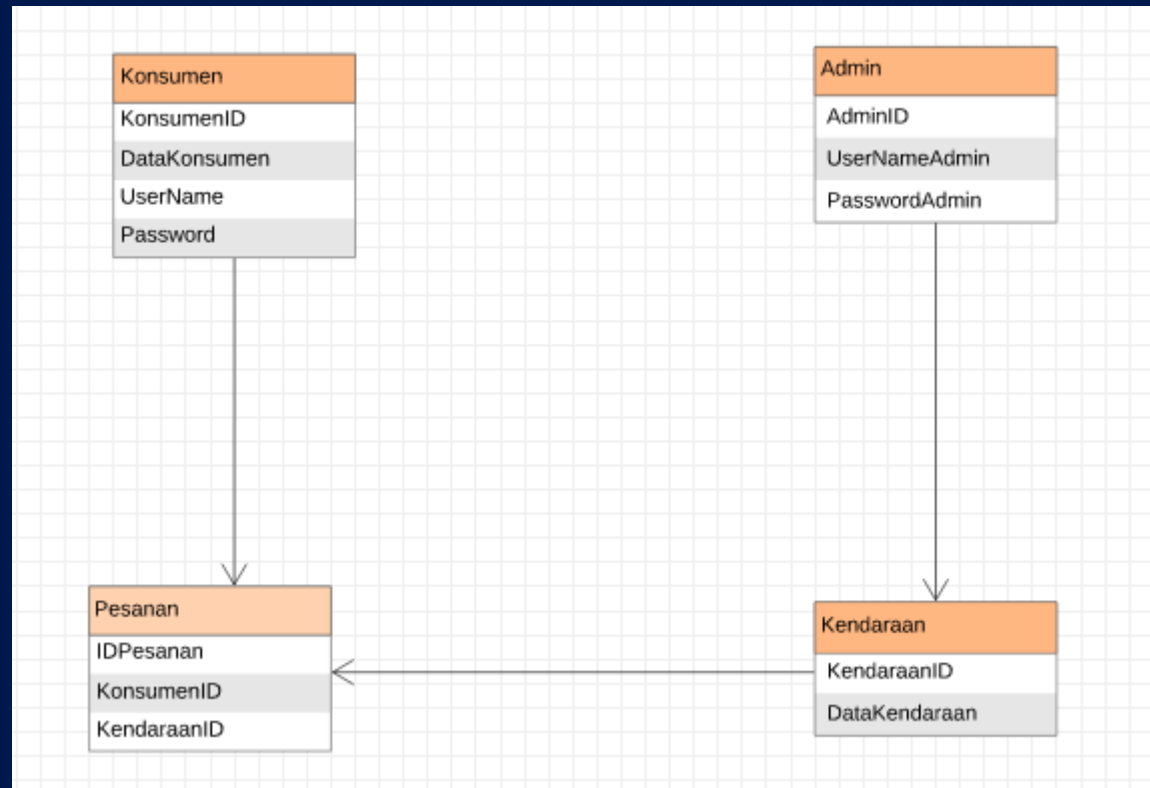
Tidak!

Hapus!

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<u>btnTidak</u>	Button	<u>Tidak</u>	<u>Jika diklik maka akan Kembali ke halaman daftar kendaraan dan kendaraan tersebut tidak dihapus dari database</u>
<u>btnHapus</u>	Button	<u>Hapus</u>	<u>Jika diklik maka data kendaraan tersebut akan dihapus dari database</u>

Perancangan Representasi Persistensi Kelas

FR



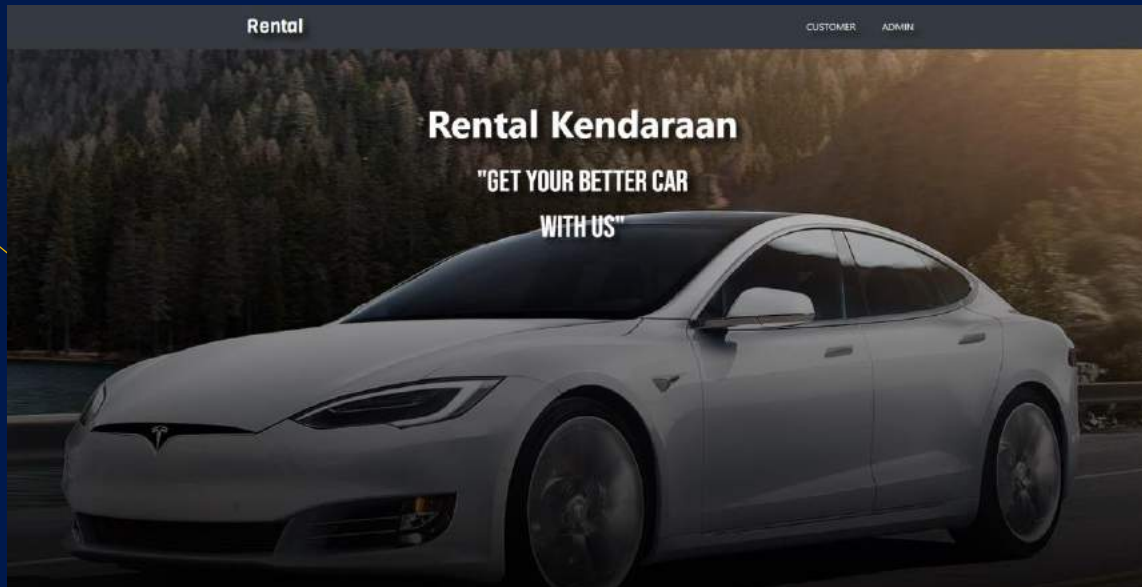
Matriks Keruntutan

Requirement	Usecase Terkait	Kelas
FR-01	Register	<u>Konsumen</u> , database
FR-02	Login	<u>Konsumen</u> , database
FR-03	Login Admin	Admin, database
FR-04	<u>Pemesanan</u>	<u>Konsumen</u> , <u>Kendaraan</u> , <u>Pesanan</u> , database
FR-05	<u>Pembayaran</u>	<u>Konsumen</u> , <u>Kendaraan</u> , <u>Pesanan</u> , database
FR-06	<u>Input Kendaraan</u>	Admin, <u>Kendaraan</u> , database
FR-07	<u>Update Kendaraan</u>	Admin, <u>Kendaraan</u> , database
FR-08	<u>Delete Kendaraan</u>	Admin, <u>Kendaraan</u> , database

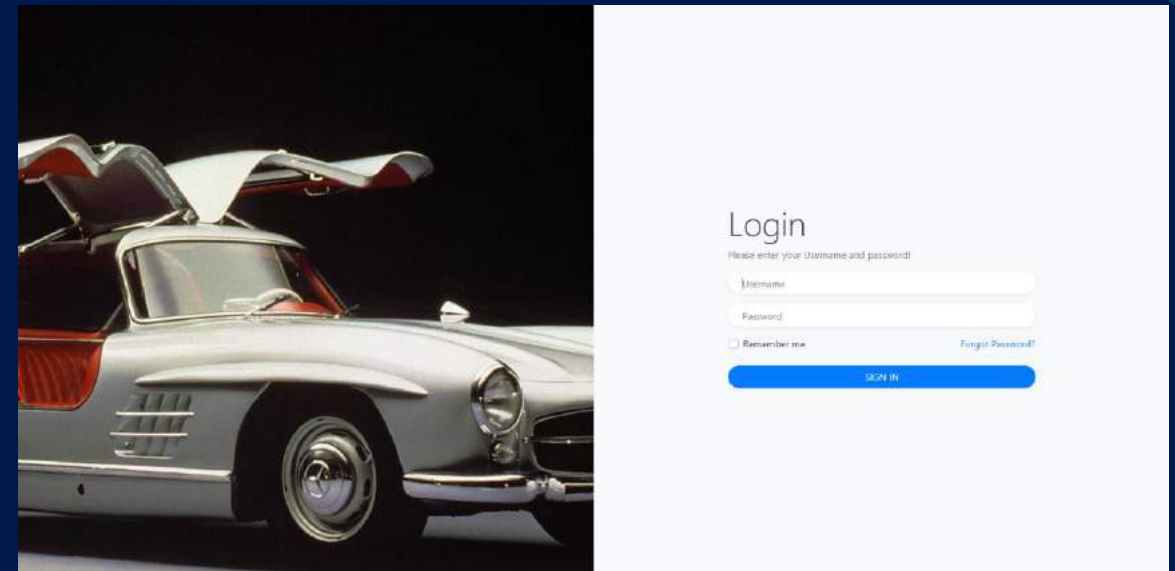
Progres Implementasi

UI (User Interface)

Landing Page



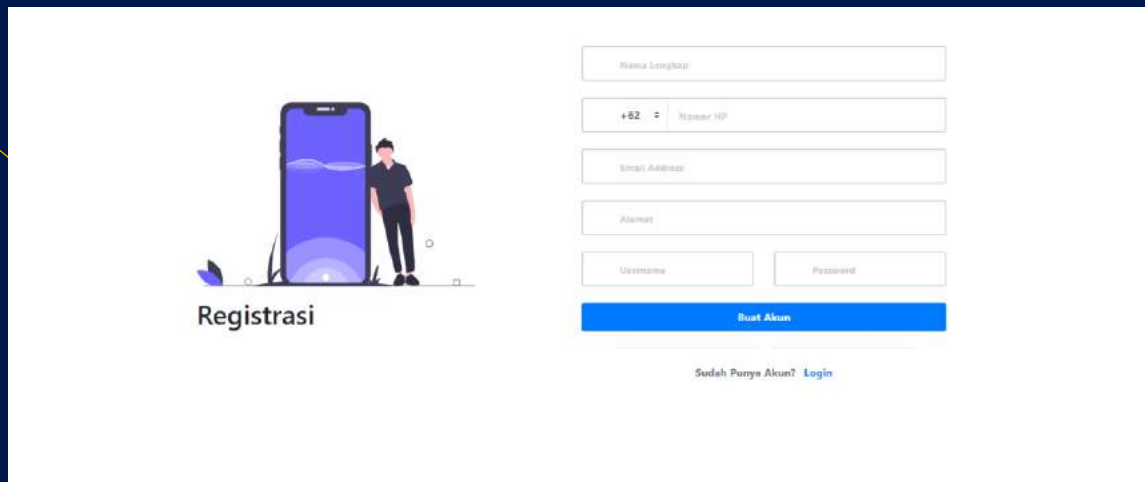
Login Customer



Progres Implementasi

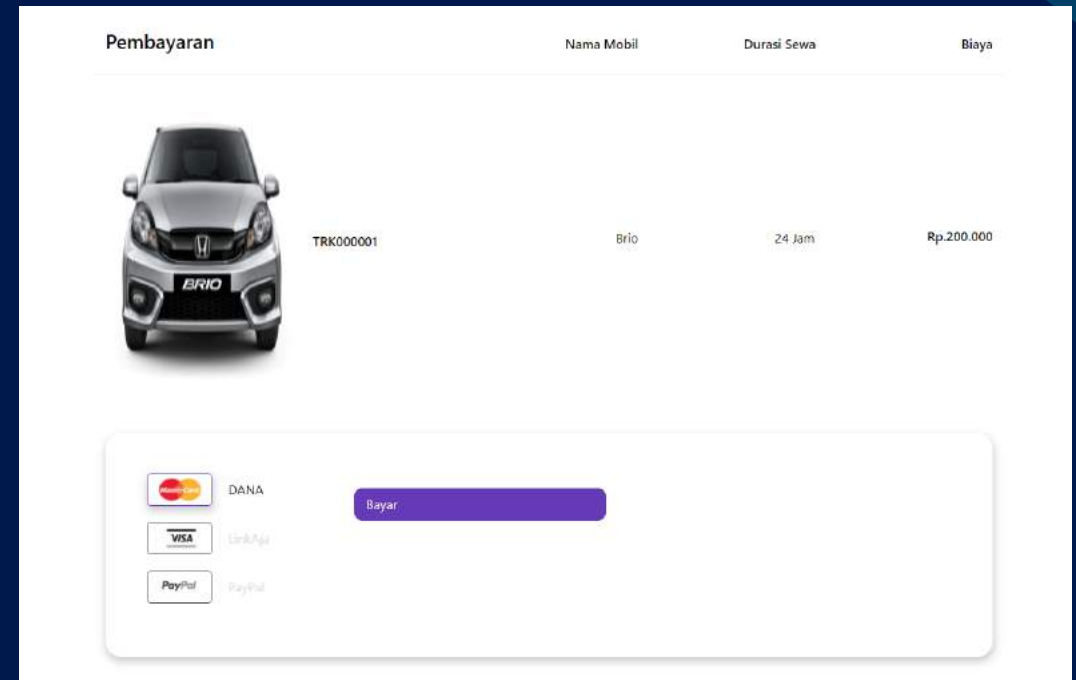
UI (User Interface)

Registrasi




The registration UI mockup features a white background. On the left, there is an illustration of a person standing next to a large smartphone. Below this illustration is the word "Registrasi". To the right of the illustration is a registration form with the following fields: "Nama Lengkap", "Nomor HP" (with a "+62" country code dropdown), "Email Address", "Alamat", "Username", and "Password". A blue "Daftar Akun" button is positioned below the form fields. At the bottom center, there is a link that says "Sudah Punya Akun? Login".

Pembayaran



The payment UI mockup features a white background. At the top, there is a header with the title "Pembayaran" and three columns: "Nama Mobil", "Durasi Sewa", and "Biaya". Below the header, there is a table with the following data:

	Nama Mobil	Durasi Sewa	Biaya
 TRK000001	Brio	24 Jam	Rp.200.000

Below the table, there is a payment section with a white background and a rounded border. It contains three payment method options: "DANA" (with a DANA logo), "LinkAja" (with a LinkAja logo), and "PayPal" (with a PayPal logo). A purple "Bayar" button is located to the right of these options.

Progres Implementasi

Database

Tabel Admin

Server: 127.0.0.1 » Database: dbRentalKendaraan » Table: admin

Table structure Relation view

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	username	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 2	password	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

☐ Check all
 With selected: Browse Change Drop Primary Unique Index Fulltext

Tabel Kendaraan

Server: 127.0.0.1 » Database: dbRentalKendaraan » Table: kendaraan

Table structure Relation view

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	noPlat	varchar(8)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 2	merekKendaraan	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 3	jenisKendaraan	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 4	warnaKendaraan	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 5	biayaStandar	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 6	durasi	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 7	stok	int(11)			No	None			Change Drop More

Progres Implementasi

Database

Tabel Konsumen

Server: 127.0.0.1 » Database: dbRentalKendaraan » Table: konsumen

Browse Structure SQL Search Insert Export Import Privileges Operations

Table structure Relation view

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	usernameKonsumen	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 2	password	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 3	namaUser	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 4	alamat	varchar(70)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 5	noHP	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 6	email	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Tabel Pembayaran

Server: 127.0.0.1 » Database: dbRentalKendaraan » Table: pembayaran

Browse Structure SQL Search Insert Export Import Privileges Operations


Table structure Relation view

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	IDPembayaran	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 2	namaPembayaran	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Progres Implementasi

Database

Tabel Transaksi



#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 kodeVerifikasi	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2 usernameKonsumen	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3 noPlat	varchar(8)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4 IDPembayaran	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

↑ ☐ Check all With selected: Browse Change Drop Primary Unique Index Fulltext Add to ce

Progres Implementasi

Class Diagram

Admin

```

AdminModel.php X  KonsumenModel.php  KendaraanModel.php
application > models > AdminModel.php > ...
1  <?php
2  defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
3
4
5  class AdminModel extends CI_Model {
6
7      function __construct() {
8          parent::__construct();
9      }
10
11     public function loginAdmin($data)
12     {
13         $this->db->where('username', $data['username']);
14         $this->db->where('password', $data['password']);
15         $cek = $this->db->get('admin')->row();
16         if ($cek) {
17             return true;
18         } else {
19             return false;
20         }
21     }
22
23
24     /* End of file AdminModel_model.php */
25     /* Location: ./application/models/AdminModel_model.php */

```

Konsumen

```

KonsumenModel.php X  KendaraanModel.php  HomeModel.php  Pesir
application > models > KonsumenModel.php > ...
1  <?php
2  defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
3
4
5  class KonsumenModel extends CI_Model {
6
7      function __construct() {
8          parent::__construct();
9      }
10
11     //Get all Konsumen
12     public function get_all(){
13         return $this->db->get('konsumen')->result_array();
14     }
15
16     //Get Konsumen berdasarkan nama
17     public function get_konsumen_nama($namaUser){
18         $this->db->where('namaUser', $namaUser);
19         return $this->db->get('konsumen')->row_array();
20     }
21
22     //Input data konsumen (Registrasi)
23     public function insert_konsumen($data){
24         return $this->db->insert('konsumen', $data);
25     }
26
27     //Login Konsumen
28     public function loginKonsumen($data){
29         $this->db->where('usernameKonsumen', $data['username']);
30         $this->db->where('password', $data['password']);
31         $cek = $this->db->get('konsumen')->row();
32         if ($cek) {
33             return true;
34         } else {
35             return false;
36         }
37     }
38
39 }
40
41 /* End of file KonsumenModel.php */
42 /* Location: ./application/models/KonsumenModel.php */

```

Progres Implementasi

Class Diagram

Kendaraan

```

KendaraanModel.php X HomeModel.php PesananModel.php AdminM
application > models > KendaraanModel.php > ...
1 <?php
2 defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
3
4
5 class KendaraanModel extends CI_Model {
6
7     function __construct() {
8         parent::__construct();
9     }
10
11     //Get all data Kendaraan
12     public function get_all(){
13         return $this->db->get('kendaraan')->result_array();
14     }
15
16     //Get data kendaraan berdasarkan no plat
17     public function get_kendaraan_noPlat($noPlat){
18         $this->db->where('noPlat', $noPlat);
19         return $this->db->get('kendaraan')->row_array();
20     }
21
22     //Get kendaraan berdasarkan merek
23     public function get_kendaraan_merek($merekKendaraan){
24         $this->db->where('merekKendaraan', $merekKendaraan);
25         return $this->db->get('kendaraan')->row_array();
26     }
27
28     //Input data kendaraan
29     public function insert_kendaraan($data){
30         return $this->db->insert('kendaraan', $data);
31     }
32
33     //Update data kendaraan
34     public function update_kendaraan($noPlat, $data){
35         $this->db->where('noPlat', $noPlat);
36         return $this->db->update('kendaraan', $data);
37     }
38
39     //Delete data kendaraan
40     public function delete_kendaraan($noPlat){
41         $this->db->where('noPlat', $noPlat);
42         return $this->db->delete('kendaraan');
43     }
44
45     //Hitung Biaya Sewa
46     public function hitungBiaya($durasi, $biayaStandar){
47         $biayaTotal = $durasi * $biayaStandar;
48         return $biayaTotal;
49     }
50 }
51

```

Pesanan

```

PesananModel.php X HomeModel.php AdminModel.php Konsumi
application > models > PesananModel.php > ...
1 <?php
2 defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
3
4
5 class PesananModel extends CI_Model {
6
7     function __construct() {
8         parent::__construct();
9     }
10
11     //Get all pesanan
12     public function get_all(){
13         return $this->db->get('transaksi')->result_array();
14     }
15
16     //Input pesanan
17     public function inputTransaksi($data){
18         return $this->db->insert('transaksi', $data);
19     }
20
21 }
22
23 /* End of file PesananModel.php */
24 /* Location: ./application/models/PesananModel.php */

```



TERIMA KASIH!