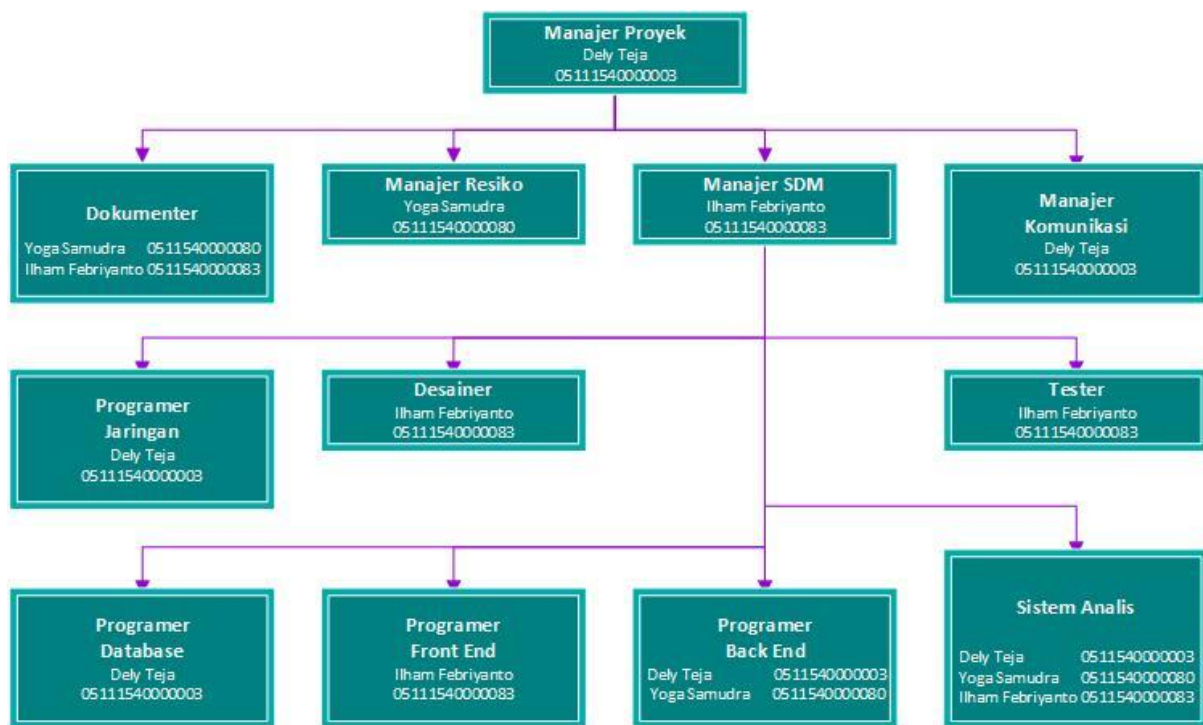


Nama : 1. Dely Teja Mukti (5115100003)  
2. Yoga Samudra (5115100080)  
3. Moh. Ilham Febriyanto (5115100083)  
Kelompok : A06

### Manajemen Sumber Daya Manusia

#### A. Perencanaan SDM

Berikut ini adalah struktur organisasi proyek pembangunan Sistem Informasi Pencarian Modal:



Peran dan tanggung jawab masing-masing personal atau kelompok dijelaskan sebagai berikut:

##### a. Manajer Proyek

- Membuat rencana kerja proyek.
- Menugaskan pekerjaan ke anggota tim proyek.
- Memonitor jalannya proyek dan kerja tim proyek.
- Bertanggung jawab atas keberhasilan eksekusi proyek.
- Memastikan proyek dapat berjalan dengan sukses sesuai dengan jadwal dan ruang lingkup yang disetujui.
- Mengadakan meeting proyek secara berkala untuk menangani permintaan perubahan.
- Melakukan komunikasi dengan pemilik proyek mengenai permintaan dan revisi yang diharapkan dari proyek yang dibuat
- Melaporkan setiap kemajuan proyek hasil dan hasil akhir proyek kepada pemilik proyek.
- Menjembatani antara pemilik proyek dengan tim agar tim dapat mengerti kebutuhan yang dibutuhkan oleh pemilik proyek.

- Memelihara sistem dan segera memperbaiki sistem jika dalam sistem produksi terdapat kesalahan yang ditemukan.

#### **b. Sistem Analis**

- Melakukan analisis sistem yang akan dibangun dengan meminta keterangan yang dibutuhkan dari Project Manager.
- Membuat DFD Levelled.
- Membuat ERD.
- Melaporkan hasil pekerjaan kepada manajer proyek.
- Menentukan bahasa pemrograman dan framework yang sesuai dengan sistem yang akan dibangun.
- Menentukan teknologi basis data yang digunakan.
- Berdiskusi dengan programmer backend mengenai struktur database yang dipakai oleh sistem.
- Berdiskusi dengan manajer proyek mengenai langkah-langkah yang harus ditempuh untuk menyelesaikan proyek sesuai dengan perencanaan manajemen proyek (project management plan).
- Mendesain keamanan sistem dengan pengaplikasian sistem token. Berdiskusi dengan desainer aplikasi untuk menentukan desain aplikasi sesuai dengan yang diinginkan.
- Membuat dokumentasi analisa & desain sistem dibantu dokumentator.

#### **c. Desainer**

- Membuat desain aplikasi (bentuk menu aplikasi, bentuk form, bentuk nota, dll.)
- Melaporkan desain yang dibuat kepada manager proyek.
- Melakukan revisi desain sesuai dengan permintaan pemilik proyek.
- Memberikan usulan kepada pemilik proyek mengenai desain antarmuka agar sistem dapat lebih mudah digunakan.
- Berdiskusi dengan programmer frontend mengenai desain aplikasi agar desain dapat diimplementasikan sesuai dengan permintaan pemilik proyek.

#### **d. Dokumentator**

- Membuat antarmuka aplikasi sesuai dengan hasil diskusi dengan desainer.
- Memberi usulan pada desainer bila diperlukan.
- Mengajukan pertanyaan kepada desainer apabila terdapat hal-hal yang kurang jelas.
- Membantu programmer integrasi data dalam memasukkan data ke dalam bentuk yang telah disediakan (form, nota, tabel, dll.)
- Memperbaiki program sesuai dengan hasil investigasi.
- Menng kkoneksi program dengan printer yang dimiliki oleh toko agar sistem dapat langsung melakukan proses print nota yang diinginkan.

#### **e. Programmer Front End**

- Membuat antarmuka aplikasi sesuai dengan hasil diskusi dengan desainer.
- Memberi usulan pada desainer bila diperlukan.

- Mengajukan pertanyaan kepada desainer apabila terdapat hal-hal yang kurang jelas.
- Membantu programmer integrasi data dalam memasukkan data ke dalam bentuk yang telah disediakan (form, nota, tabel, dll.)
- Memperbaiki program sesuai dengan hasil investigasi.
- Mengkoneksikan program dengan printer yang dimiliki oleh toko agar sistem dapat langsung melakukan proses print nota yang diinginkan.

**f. Programmer Back End**

- Berdiskusi dengan analis sistem mengenai database yang digunakan. Membuat database sesuai dengan desain yang diberikan oleh analis.
- Implementasi fungsi, prosedur, dan index pada database sesuai kebutuhan. Mengimplementasikan API yang dibutuhkan sesuai dengan permintaan analis dan programmer integrasi data.
- Mendesain query yang optimal untuk mempercepat respon dari sistem.
- Memperbaiki program sesuai dengan hasil investigasi.

**g. Tester**

- Melakukan tes terhadap program aplikasi yang telah dibuat.
- Membuat list tentang hal-hal yang masih perlu diperbaiki.
- Membantu programmer yang bersangkutan (frontend, backend, integrasi data) dalam memperbaiki masalah-masalah yang terdapat di dalam sistem.
- Memberikan ide mengenai optimasi yang dapat dilakukan di dalam sistem untuk mempercepat waktu proses.

**B. Akuisisi tim proyek**

Usaha untuk mendapatkan sumber daya manusia sesuai kebutuhan untuk menyelesaikan proyek

**C. Membangun tim proyek**

Meningkatkan kompetensi dan interaksi anggota tim proyek, baik secara individual maupun secara berkelompok untuk meningkatkan kinerja proyek

**D. Mengelola tim proyek**

Memantau kinerja tim proyek dengan memberikan masukan atau motivasi, solusi ataupun sekedar koordinasi dalam rangka meningkatkan kinerja proyek

**E. Masalah dan solusi yang pernah dilakukan**

Pembagian tugas yang tidak sesuai kompetensi setiap anggota tim. Dilakukan perombakan OBS dan lebih mengetahui keahlian setiap anggota tim.