

## Titre à Finalité Professionnelle Educateur de Handball V2 du 21/03/2021



## EPREUVE DE CERTIFICATION N°2 : Contribuer au fonctionnement de la structure en sécurité

	☐ Initiale ☐ Rattrapage (parcours continu uniquement)	Lieu de l'épreuve :		
	Structure du candidat :			
Emargement du candidat				
(10 minutes maximum);				
		iis <u>au moins 4 com</u>	pétences du m	odule 1 et au
Compétences évaluées	Critères observables		Acquis	Non acquis
Utiliser les outils informatiques fédéraux de gestion des clubs (Webmail, Gest'Hand, Ihand)	Le candidat décrit l'utilisation d'un outil de fédéral de gestion des clubs			
Se référer aux textes réglementaires (loi 1901, Code du Sport, réglements fédéraux, responsabilité civile et pénale) et les appliquer dans le cadre de sa structure	Le candidat connaît les principaux textes réglementaires et sait où les trouver			
Réaliser une action en s'appuyant sur la méthodologie de projet	Le candidat présente et décrit son action de façon structurée et cohérente			
Elaborer un budget simple	Le candidat présente un budget équilibré en recettes et dépenses évoquant les principaux postes en relation avec l'action			
Prendre la parole avec aisance et argumenter ses choix				
4	Le candidat évoque les partenaires de l'action et la raison de leur participation			
Nouer des partenariats avec des acteurs de son environnement				
•		ition et la raison		
acteurs de son environnement  Contribuer à la conception et la conduite d'actions de développement, énévementielles	de leur participation Le candidat argumente le coût de la prati	ition et la raison ique ou du service		
acteurs de son environnement  Contribuer à la conception et la conduite d'actions de développement, énévementielles ou de promotion  Créer et diffuser des outils de communication pour promouvoir	de leur participation  Le candidat argumente le coût de la prati lié à l'action  Le candidat évoque un outil de comm	ition et la raison ique ou du service nunication et son		
acteurs de son environnement  Contribuer à la conception et la conduite d'actions de développement, énévementielles ou de promotion  Créer et diffuser des outils de communication pour promouvoir ses projets  jury d'épreuve	de leur participation  Le candidat argumente le coût de la prati lié à l'action  Le candidat évoque un outil de comm intérêt dans le cadre de l'action	ition et la raison ique ou du service nunication et son		
acteurs de son environnement  Contribuer à la conception et la conduite d'actions de développement, énévementielles ou de promotion  Créer et diffuser des outils de communication pour promouvoir ses projets  jury d'épreuve	de leur participation  Le candidat argumente le coût de la prati lié à l'action  Le candidat évoque un outil de comm intérêt dans le cadre de l'action  Favorable □	ition et la raison ique ou du service nunication et son		
acteurs de son environnement  Contribuer à la conception et la conduite d'actions de développement, énévementielles ou de promotion  Créer et diffuser des outils de communication pour promouvoir ses projets  jury d'épreuve  Justif	de leur participation  Le candidat argumente le coût de la prati lié à l'action  Le candidat évoque un outil de comm intérêt dans le cadre de l'action  Favorable □	ition et la raison ique ou du service nunication et son Dét		
	*Le candidat présente, sur le suppr (10 minutes maximum);  * A l'issue de sa présentation, le ca l'action.  Pour être proposé à la validation of moins 1 compétence du module 2  Compétences évaluées  Utiliser les outils informatiques fédéraux de gestion des clubs (Webmail, Gest'Hand, Ihand)  Se référer aux textes réglementaires (loi 1901, Code du Sport, réglements fédéraux, responsabilité civile et pénale) et les appliquer dans le cadre de sa structure  Réaliser une action en s'appuyant sur la méthodologie de projet  Elaborer un budget simple  Prendre la parole avec aisance et	*Le candidat présente, sur le support de son choix, une action en lien avec le (10 minutes maximum);  * A l'issue de sa présentation, le candidat participe à un entretien de 15 minul'action.  Pour être proposé à la validation de l'épreuve, le candidat devra avoir acque moins 1 compétence du module 2  Compétences évaluées  Critères observables  Utiliser les outils informatiques fédéraux de gestion des clubs (Webmail, Gest'Hand, Ihand)  Se référer aux textes réglementaires (loi 1901, Code du Sport, réglements fédéraux, responsabilité civile et pénale) et les appliquer dans le cadre de sa structure  Réaliser une action en s'appuyant sur la méthodologie de projet  Elaborer un budget simple  Le candidat présente et décrit son structurée et cohérente  Le candidat présente un budget équilib dépenses évoquant les principaux poste l'action  Prendre la parole avec aisance et Le candidat présente succintement et clai	*Le candidat présente, sur le support de son choix, une action en lien avec le projet associatif de (10 minutes maximum);  * A l'issue de sa présentation, le candidat participe à un entretien de 15 minutes maximum por l'action.  Pour être proposé à la validation de l'épreuve, le candidat devra avoir acquis au moins 4 commoins 1 compétence du module 2  Compétences évaluées  Critères observables  Utiliser les outils informatiques fédéraux de gestion des clubs (Webmail, Gest'Hand, Ihand)  Se référer aux textes réglementaires (loi 1901, Code du Sport, réglements fédéraux, responsabilité civile et pénale) et les appliquer dans le cadre de sa structure  Réaliser une action en s'appuyant sur la méthodologie de projet  Elaborer un budget simple  Le candidat présente et décrit son action de façon structurée et cohérente  Le candidat présente un budget équilibré en recettes et dépenses évoquant les principaux postes en relation avec l'action  Prendre la parole avec aisance et Le candidat présente succintement et clairement son	*Le candidat présente, sur le support de son choix, une action en lien avec le projet associatif de sa structure de (10 minutes maximum);  *A l'issue de sa présentation, le candidat participe à un entretien de 15 minutes maximum portant sur la mise l'action.  Pour être proposé à la validation de l'épreuve, le candidat devra avoir acquis au moins 4 compétences du moins 1 compétence du module 2  Compétences évaluées  Critères observables  Acquis  Utiliser les outils informatiques (Mebmail, Gest'Hand, Ihand)  Se référer aux textes réglementaires (loi 1901, Code du Sport, réglements fédéraux, responsabilité civile et pénale) et les appliquer dans le cadre de sa structure  Réaliser une action en s'appuyant sur la méthodologie de projet  Elaborer un budget simple  Elaborer un budget simple  Prendre la parole avec aisance et  Le candidat présente succintement et clairement son  Le candidat présente succintement et clairement son