



V2 du 19/11/2020

EPREUVE DE CERTIFICATION N°2 : Manager

Date de l'épreuve :	<input type="checkbox"/> Initiale <input type="checkbox"/> Rattrapage		Lieu :	
Nom et prénom du candidat :		Structure du candidat :		
Public support de l'épreuve	<input type="checkbox"/> Jeunes <input type="checkbox"/> Adultes			
Emargement du candidat				

Critères d'évaluation	<p>Le candidat :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Maîtrise la méthode de projet - Propose un document formalisé clair et structuré - Analyse la pertinence des orientations du projet de jeu - Propose des contenus stratégiques adaptés au niveau de jeu et au contexte 	<ul style="list-style-type: none"> - Propose une planification cohérente - Maîtrise l'expression orale et est capable de convaincre l'auditoire - Maîtrise l'utilisation des nouvelles technologies pour illustrer et structurer ses propos - Propose une observation et une analyse de match de qualité 	<ul style="list-style-type: none"> - Propose des séquences de jeu et fait des choix pertinents pour illustrer son analyse - Analyse de manière pertinente les comportements obtenus et propose des remédiations - Propose une démarche de managérat avec une cohérence globale - Adopte une posture auto critique et analyse sa pratique
------------------------------	---	--	--

BC1 : Entraîner et manager	Compétences évaluées	Préconisations du jury en cas d'avis défavorable
CONCEVOIR UNE DEMARCHE D'ENTRAINEMENT EN SECURITE	Analyser l'environnement de l'équipe en externe (championnat...) et en interne (joueurs (ses))	
	Adapter sa prise de parole au contexte de compétition (certificat "performer avec des adultes") et de la formation (certificat "former des jeunes")	
	Associer la compétition aux objectifs de formation ou construire une stratégie pour battre l'adversaire	
	Analyser les forces et faiblesses de l'adversaire: comportements et statistiques	
	Construire des outils d'observation adaptés à l'analyse de l'adversaire	
	Utiliser les nouvelles technologies qui associent la vidéo et les statistiques à des fins d'aide à la décision et de présentation aux joueurs (ses)	
	Analyser et réguler la performance en lien avec les objectifs de formation ou en fonction des rapports de force	
	Gérer l'utilisation des joueurs (ses) à des fins de formation (certificat "former des jeunes") ou de compétition (certificat "performer avec des adultes")	
	Construire des outils d'évaluation collective et individuelle des joueurs (euses)	
	Analyser les prestations collectives et individuelles des joueurs (euses)	
	Rendre compte aux joueurs (ses)	
	Réguler sa programmation d'entraînement	

Avis du jury d'épreuve	Favorable <input type="checkbox"/>	Défavorable <input type="checkbox"/>

Noms et signatures des membres du jury d'épreuve	
Evaluateur n°1 :	Evaluateur n°2 :