

GAME DESIGN DOCUMENT

Universitas AMIKOM Yogyakarta

REVENGER



Oleh :
- Wahyu Suryo Putro Bayu (18.11.2535)
- Gesang Tri Prasajo (18.11.2555)
- Rico Basyar Barwaqah (18.11.2556)

Diperbaharui:
29 April 2021

Daftar Isi

ANALISIS	3
GAMBARAN UMUM	3
GENRE	4
PLATFORM	4
CERITA DAN KARAKTER	5
GAMEPLAY	6
OVERVIEW	6
PLAYER EXPERIENCE	6
GAMEPLAY GUIDELINES	6
GAME OBJECTIVES & REWARDS	6
GAMEPLAY MECHANICS	7
DESAIN LEVEL	8
CONTROL	9
ART STYLE	9
SOUND	10
USER INTERFACE	11
PENJADWALAN	14

Analisis

Players

Permainan dimainkan single player oleh 1 orang lalu
Player Interaction pada game ini adalah player vs game.

Objective

Menyelesaikan jalan cerita yang sudah dibuat.

Procedures

- Starting action : Memulai dimulainya jalan cerita
- Progression of action : Mengalahkan musuh, menyelesaikan setiap level dan menaklukan jalan cerita.
- Special action : Mendapatkan/memperkuat senjata dan armor.
- Resolving action : Mengalahkan boss pada setiap levelnya.

Rules

Setiap selesai pertarungan HP/MP tidak di reset
Ambush atau musuh yang datang untuk bertarung datang secara random

Resources

- HP/Health.
- MP/Mana.
- Weapon & Armor.

Conflict

- Banyaknya jebakan yang membuat character langsung mati.
- Lawan yang sangat kuat.
- Strategi pertarungan.

Boundaries

Dunia terlihat seperti zaman medieval tetapi fantasi karena terlibat dengan sihir.

Goals

Player mengakhiri game dengan mengakhiri cerita

Gambaran Umum

Revenger adalah game bergenre RPG dengan sistem permainan turn-based. game ini akan tersedia pada platform PC. player akan memainkan karakter yang bertujuan melakukan pencarian dan balas dendam atas pembantaian anggota guildnya. player bisa melakukan crafting dan enchant .

Genre

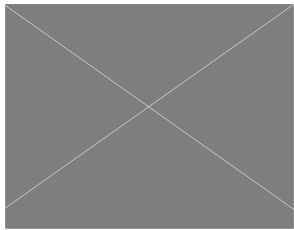
RPG, Action. Fantasy

Platform

Platform PC Windows

Cerita dan Karakter

Sejarah panjang Guild Phantom yang mencoba menjaga keseimbangan [] mengalami kehancuran total. Di dalam ruangan Guild terdapat neraka keputusan, di mana mayat menumpuk seperti gunung dan darah mengalir seperti laut, Satu-satunya yang selamat dari Guild tersebut [nama Karakter utama] , bersumpah Aku akan mencari dan membunuh mereka semua. Ini tidak akan berakhir sampai aku membunuh mereka semua. – Ikuti jalan kesepiannya menuju balas dendam!

Karakter	Deskripsi	Karakteristik	Catatan
MC 	Playable	Seorang ahli pedang berelemen light Karena terkontaminasi dengan dark maka sang MC memiliki keahlian berpedang dengan menggunakan element dark	Catatan tambahan, bila ada.
Cain	NPC	Holy Healer	Party
Artemis	NPC	Archer dari bangsa Elf	Party
Mello	NPC	Seorang iblis dari neraka yang menggunakan kekuatan light agar terlihat seperti malaikat	Villain

Gameplay

Overview

Platform yang digunakan yaitu PC (Personal Computer), Karena hanya menggunakan komputer untuk memainkannya cukup menggunakan keyboard. Ketika awal mula bermain game player akan melakukan tutorial seperti mengetes gerak dan mengeluarkan skill yang MC punya agar terbiasa sebelum bermain di setiap level, dan lalu ketika level stage semakin tinggi tingkat kesulitannya pun ikut naik, maka dari itu player dapat mengupgrade item dan skill agar dapat membalaskan dendam yang membara.

Player Experience

player nanti akan melihat gambaran nuansa medieval, dimana nanti akan ada musuh atau rintangan yang harus dihadapi. level yang akan dilawan sesuai dengan level labirin yang dimasuki. di dalam labirin ini akan ada beberapa kejutan seperti hidden boss , dimana kemampuannya berbeda dengan boss yang lainnya. sasaran utamanya yaitu menyelesaikan labirin untuk mendapatkan informasi tentang misteri anggota yang membantai Guildnya.

Gameplay Guidelines

Player dapat:

- bergerak di dalam game secara bebas, ke atas, bawah, kanan, kiri selama tidak dalam battle mode
- memilih combo serangan
- memakai item yang tersedia di dalam inventorynya

Game Objectives & Rewards

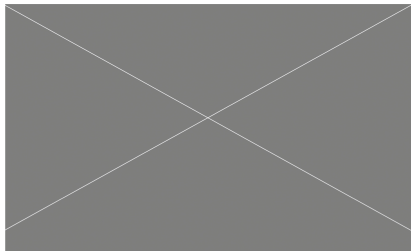
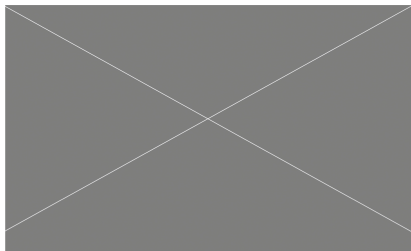
Rewards	Penalties	Difficulty Levels
Pada saat mengalahkan monster, boss, villain nanti akan ada drop item, item ini akan langsung diberikan atau dicatat di dalam inventory pemain.	<ul style="list-style-type: none"> - jika anggota party mati semua maka game over - jika terkena jebakan maka akan ada efek negatif pada karakter player dan party 	<ul style="list-style-type: none"> - Medium

Gameplay Mechanics

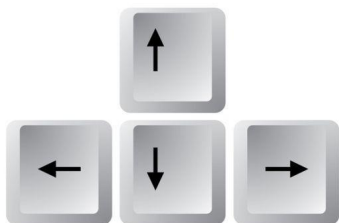

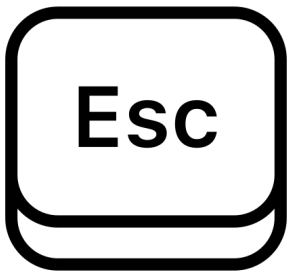
Atribut Karakter	
Karakter	Mekanik dan Aksi
MC	<ul style="list-style-type: none"> - Player bisa bergerak menggunakan arrow keatas, bawah, kanan, dan kiri. - player bisa melakukan battle dengan menekan tombol enter - player bisa memilih combo yang diinginkan
Cain, Artemis	Support MC
Mode	
Medium	Satu satunya mode rintangan yang ada karena game ini dirancang dengan 1 mode, tetapi akan sulit pada level level tertentu dan akan mudah pada level level tertentu.
Scoring System	
Poin/Koin/Bintang/Peringkat/dll.	Bagaimana meraihnya, dan apa keuntungannya
Bintang	<ul style="list-style-type: none"> - Player harus menyelesaikan level dengan combo yang tepat dan waktu yang cepat
Item	
Daftar Item (Health, bonus, bullet, key, dll)	Manfaat dari item
Health	Pada saat menggunakan item health, maka akan menambah HP karakter sebanyak 20% point
MP	Pada saat menggunakan item MP, maka akan menambah MP karakter sebanyak 20% point.
Cure	Menghilangkan / Debuff karakter dari efek negatif
Resurrection	Menghidupkan anggota party yang mati, merupakan item langka

Holy Fire	Menambah Exp yang didapat selama 5x battle
Bread	Mengembalikan Stamina 15%

Desain Level

Levels	
<p>Level 1 - 10</p> 	<p>pada tahap ini merupakan stage tutorial. dimana player akan diberi tutorial seperti cara menggunakan combat system, pengenalan NPC pendukung, jelajah Kota, cara crafting, cara enchant.</p>
<p>Level 11 - 15</p> 	<p>Tema : Pinggiran Kota Peningkatan pada Musuh HP, MP, Damage, Defense sebanyak 20% dari Level Sebelumnya Objektif: Mengalahkan Boss pasukan dari Villain Utama</p>
<p>Level 16 ke atas</p>	<p>Tema : Klimaks Peningkatan pada Musuh HP, MP, Damage, Defense sebanyak 20% dari Level Sebelumnya Objektif: Mengalahkan Villain Utama</p>

Control

Jenis Input	Aksi yang dilakukan
Daftar jenis input beserta gambar ilustrasinya.	Aksi yang dilakukan
<p>Contoh</p> <p>Input 1 : Arrow key</p> 	<p>Untuk menggerakkan player :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Arah atas untuk bergerak ke atas - Arah bawah untuk bergerak ke bawah - Arah kanan untuk bergerak ke kanan - Arah kiri untuk bergerak ke kiri
<p>Input 2 : Enter</p> 	<p>Untuk melakukan / memilih menu, aksi atau item.</p>
<p>Input 3 : Escape / Esc</p> 	<p>Digunakan untuk membatalkan atau kembali ke menu sebelumnya.</p>

Art Style

Game Revenger menggunakan Style JRPG.

1. Echoes of Aetheria



2. Celestian Tales: Old North



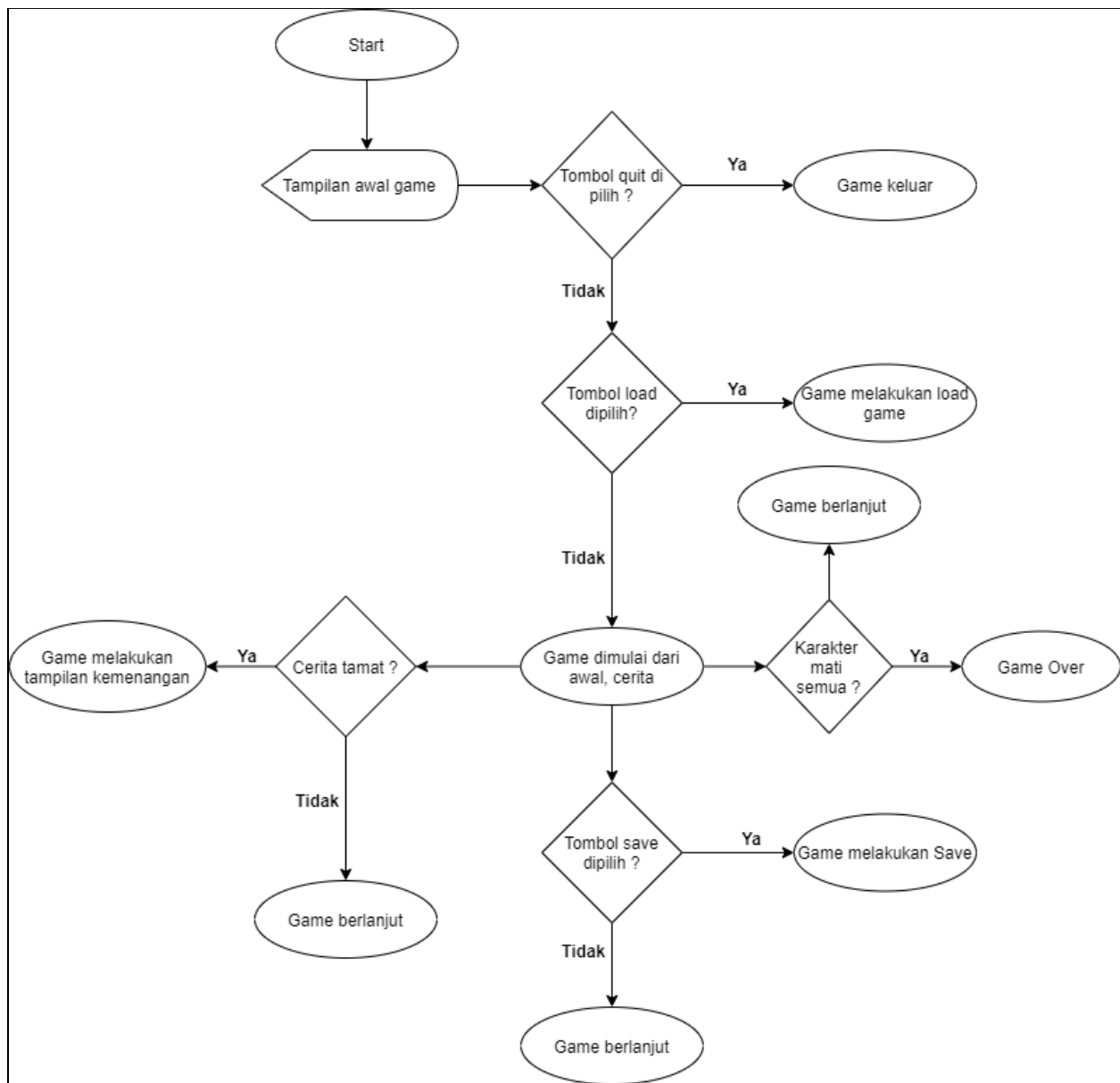
Sound

Sound	
SoundFX	Jumlah
Cancel	Cancel.ogg
Accept	Accept.ogg
Combat Sword	Attack-hit.ogg
Combat bow	Attack-hit.ogg

Support Magic	Magic.ogg
Combat Magic	Magic.ogg
Background Music	
Battle BGM	Battle.ogg
Kota BGM	City.ogg
Shop BGM	Shop.ogg
Battle Boss BGM	Boss-Battle.ogg

User Interface

Berikut interface dengan menggunakan diagram :



Berikut adalah Gambaran Head Up Display yang nantinya akan ditampilkan dalam game :

Attack

Special Skill

Guard

Items

HP 1530

MP 441

✦ Omnislash

✦ Throw Sword

🔥 Odd Attack

✦ Thunder Blade

🌀 Jump in!!!

Eric	HP 838	MP 74
Natalie	HP 1013	MP 80
Terence	HP 916	MP 141
Ernest	HP 828	MP 150

Penjadwalan

Tugas yang harus diselesaikan				
Tugas	Pelaksana	Mulai	Selesai	% Capaian
Fase: Pengembangan				
Design				
Storyline	Wahyu Suryo P B	28/04/2021	07/05/2021	70 %
Level Mechanics	Wahyu Suryo P B	08/05/2021	10/05/2021	
Art				
Level	Wahyu Suryo P B	11/05/2021	12/05/2021	
Special FX	Wahyu Suryo P B	18/05/2021	20/05/2021	
UI	Wahyu Suryo P B	21/05/2021	22/05/2021	
Engineering				
Production Pipeline	Rico Basyar B	23/05/2021	28/05/2021	
Prototypes	Rico Basyar B	29/05/2021	02/06/2021	
Audio				
Sound Design	Rico Basyar B	21/06/2021	23/06/2021	
Fase: Testing				
Perencanaan	Gesang T P	28/06/2021	03/06/2021	
Beta Testing	Gesang T P	10/06/2021	12/06/2021	
Fase: Publish				
Persiapan	Gesang T P	12/06/2021	12/06/2021	
Go Public	Gesang T P	20/06/2021	30/06/2021	