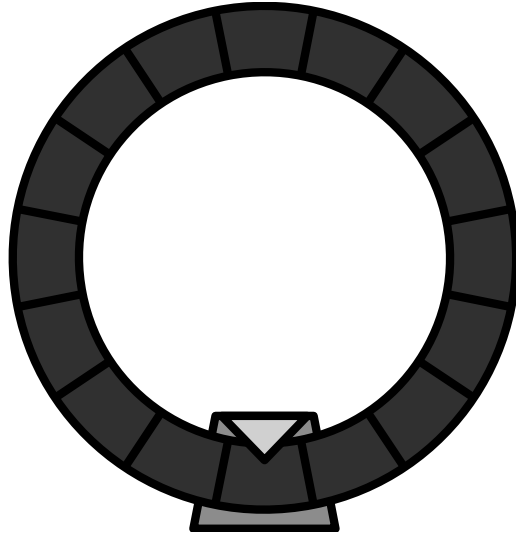


튜링머신 게임

기획: 황일환

게임 개요



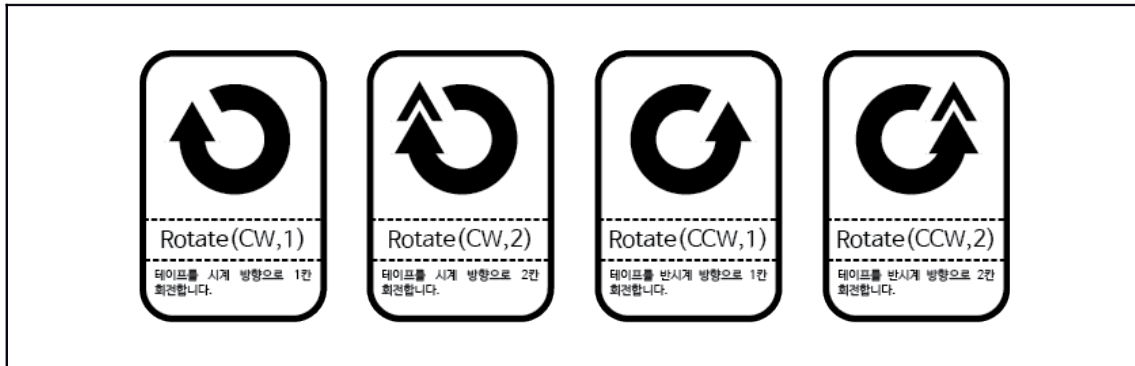
칸이 나뉜 원형 테이프를 가진 튜링머신이 있습니다. 테이프의 각 칸은 켜짐/꺼짐 두 가지 상태를 가질 수 있으며, 모든 테이프의 칸은 처음에 꺼져 있는 상태입니다. 명령어를 조합해 가장 많은 칸을 켜서 게임에서 이기세요!

게임 방법

서브게임 부스에서 이기면 명령어를 드립니다. 얻어낸 모든 명령어를 적절히 배치해 튜링머신이 최대한 많은 칸을 켤 수 있는 프로그램을 만들면 됩니다. 두 개, 세 개 씩 묶여있는 명령어는 임의로 잘라 쓰실 수 없습니다. 붙어서 제공된 명령어들은 항상 붙어 다녀야 합니다.

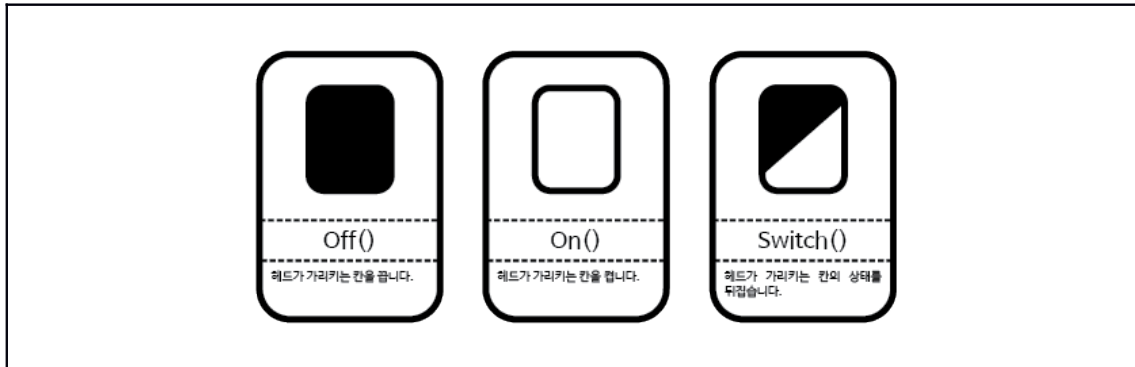
명령어 안내

회전 명령어



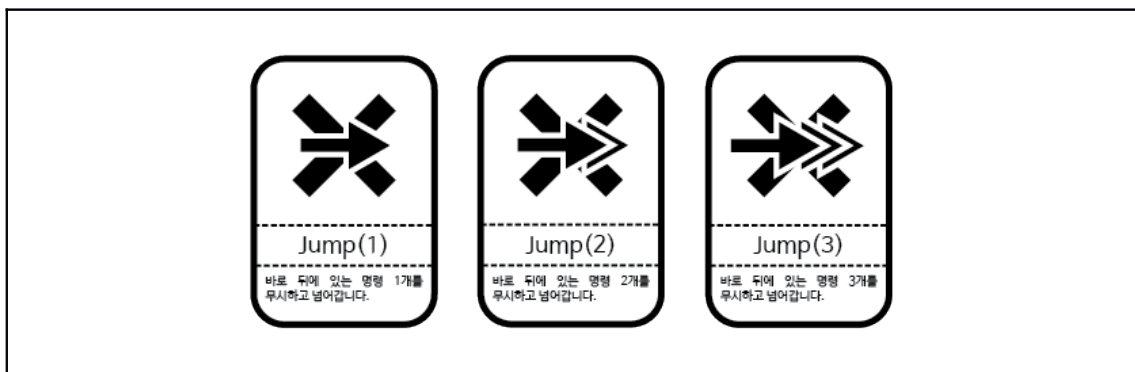
테이프를 해당하는 방향으로 해당하는 양 만큼 회전시킵니다.

상태 조작 명령어



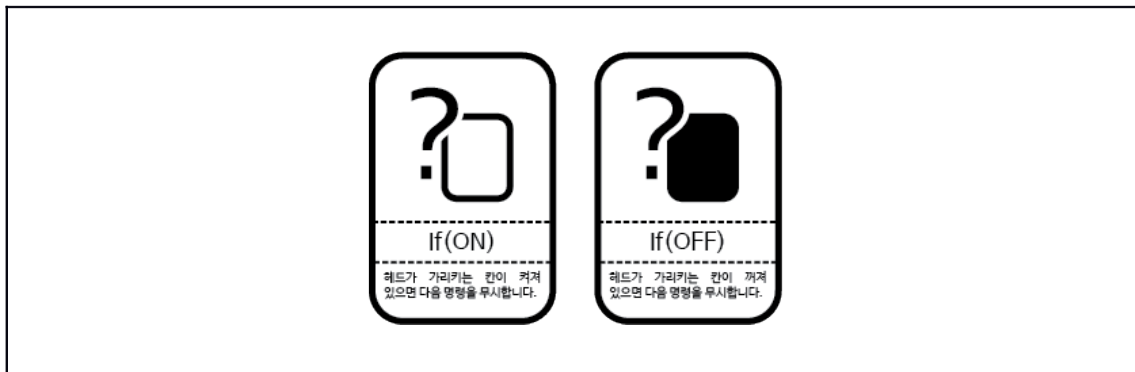
헤드가 가리키고 있는 칸의 상태를 바꿉니다. 켜거나 끌 수 있고, 켜/끔 상태를 반전하는 명령도 있습니다.

점프 명령어



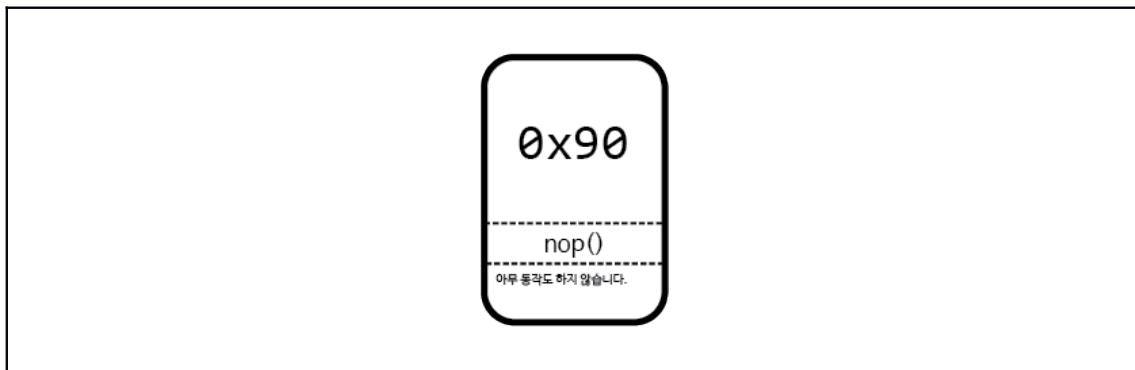
다음 명령 몇 개를 실행하지 않고 넘깁니다.

조건부 조작 명령어



헤드가 가리키고 있는 칸의 상태에 따라 다음 명령을 실행할 것인지 말 것인지를 결정합니다. 조건이 맞는 경우 실행하지 않고 넘어갑니다.

no operation 명령어



아무런 동작도 하지 않습니다.

반복 명령어



바로 뒤에 오는 명령어를 한번 더 실행시킵니다. 점프, 조건부 조작, 반복 명령은 이 명령의 효과를 받지 않습니다.

한 눈에 보는 주의사항

- 반복 명령으로는 점프, 조건부 조작, 반복 명령을 반복 시킬 수 없습니다.
- 붙어있는 상태로 제공된 명령어를 잘라 쓰실 수 없습니다.
- 게임으로 얻어내신 명령어는 반드시 전부 사용하셔야 합니다.