МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта

| Студент гр. 7304 | Нгуен К. | X. |
|------------------|-----------|----|
| Преподаватель | Филатов А | .Ю |

Санкт-Петербург 2019

Цель работы.

Исследование алгоритма Кнута-Морриса-Пратта, реализация программы для решения задач с использованием этого алгоритма

Задание

Задание 1

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона P, $|P| \le 15000$ и текста T ($|T| \le 5000000$) найдите все вхождения P в T.

Вход:

Первая строка - Р

Вторая строка - Т

Выход:

индексы начал вхождений P в T, разделенных запятой, если P не входит в T, то вывести -1

Задание 2

Заданы две строки A ($|A| \le 5000000$) и B ($|B| \le 5000000$).

Определить, является ли A циклическим сдвигом B (это значит, что A и B имеют одинаковую длину и A состоит из суффикса B, склеенного с префиксом B.

Hапример, defabc является циклическим сдвигом abcdef.

Вход:

Первая строка - \(A \)

Вторая строка - \setminus (В \setminus)

Выход:

Если А вляется циклическим сдвигом В, индекс начала строки В в А, иначе вывести -1. Если возможно несколько сдвигов вывести первый индекс.

Ход работы

Задание 1

Алгоритм КМР, включающий 2 части: сначала мы должны создать таблицу КМР (или LSP, которая хранит длину самого длинного суффикса, который также является префиксом строки), затем мы используем эту таблицу, чтобы найти шаблон в строке за один проход

- 1. Написана функция build_LSP_table, которая принимает строку шаблона и создает таблицу LSP.
- 2. Написана функция КМР, которая принимает текст, таблицу, созданную функцией на последнем шаге, и строку шаблона, в результате получается вектор, в котором хранятся начальные точки каждого совпадения шаблона.
- 3. Написана основная функция для получения параметров и вывода результата в соответствии с заданием.

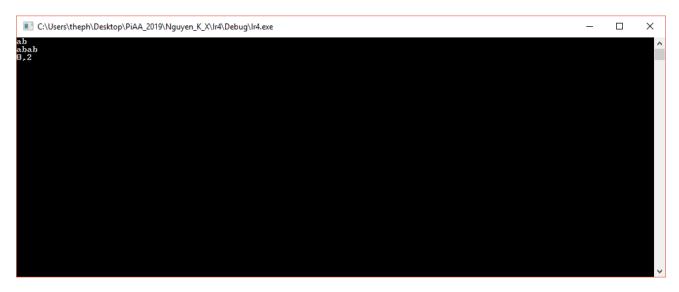
Задание 2

Для второй задачи мы можем повторно использовать большую часть кода из первой задачи

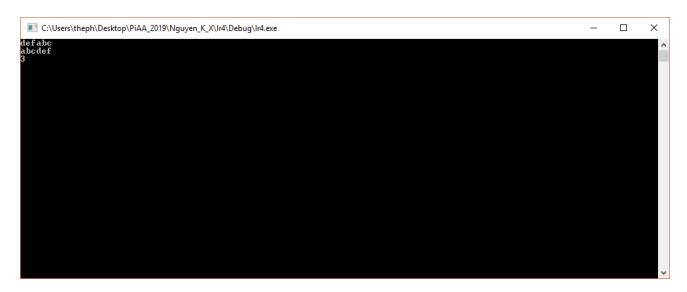
Я добавил механизм, позволяющий указателю строки возвращаться к началу, когда он достигнет конца строки за один раз. Мы также можем сделать это по-другому: мы можем продублировать первую строку (например, от abc до abcabc), а затем найти в ней вторую строку, если она найдена и длины совпадают, то это цикл.

Экспериментальные результаты.

Задание 1



Задание 2



Выводы.

В результате лабораторной работы я изучил алгоритм КМР для быстрого поиска в строке и использовал его для решения задач.

Алгоритм КМР особенно полезен для поиска шаблона в очень длинной строке, в которой наивный алгоритм поиска занимает много времени для поиска.