

Сценарии использования (Use case)

1. Сценарий использования – «Начало работы»

Основной сценарий – «Начало»

Имя и уровень пользователя определены.

Действующее лицо: Пользователь

- Пользователь открывает наше приложение;
- На экран выводится основное окно;
 1. В данном окне можно увидеть информацию о текущем уровне пользователя;
 2. Ознакомиться со статистикой, нажав на кнопку «Статистика»;
 3. Ознакомиться с теорией, нажав на кнопку «Получить знания»;
 4. Перейти к тренировке своего устного счета, нажав на кнопку «Тренироваться».
 5. Перейти к повышению уровня, нажав на кнопку «Повысить уровень»

Альтернативный сценарий.

Имя и уровень пользователя не определены.

Действующее лицо: Пользователь

- Пользователь запускает приложение;
- Всплывает окно: "Введите своё имя", пользователь вводит имя и нажимает кнопку «Дальше»;
- На экран выводится окно с выбором способа определения уровня:
 1. Вручную,
 2. С помощью тестирования

2. Сценарий использования – «Определение уровня»

Основной сценарий – «Определение уровня с помощью тестирования»

Действующее лицо: Пользователь

- Пользователь открывает приложение;
- Вводит имя и выбирает определение уровня с помощью тестирования. На экран выводится страница с номером вопроса, оставшимся временем, арифметическим выражением и полем ввода;
- Пользователь вводит ответ. Система проверки ответа допускает ввод только чисел;
- Пользователь инициирует переход к следующему вопросу. Система подкрашивает поле ввода в соответствии с правильностью ответа и через несколько секунд предоставляет следующий вопрос.
- Пользователь повторяет шаги 2-3 до конца теста. После отправки последнего ответа приложение считает баллы.
- Выводится страница с результатом, после нажатия кнопки «Далее» переходит на основную страницу.

Альтернативный сценарий – «Определение уровня вручную».

Действующее лицо: Пользователь

- Пользователь открывает приложение;
- Вводит имя и выбирает определение уровня вручную;
- Переходит на страницу с вариантами текущего уровня, после выбора переходит на основную страницу.

3. Сценарий использования – «Изучение теории»

Действующее лицо: Исполнитель

- Пользователь открывает приложение. На экран выводится приветствие с его текущим уровнем, а также кнопки перехода к теории, тестированию для повышения уровня и набором заданий для тренировки;
- Пользователь выбирает функцию «Получить знания». Приложение предоставляет ряд страниц с теоретическими сведениями, которые могут быть полезны для текущего уровня

пользователя. Возможен возврат на главный экран и переходы между страниц материала

- Пользователь, перемещаясь между страницами, изучает теорию;
- Пользователь возвращается на главную;

4. Сценарий использования – «Тренировка»

Основной сценарий – «Тренировка»

Действующее лицо: Пользователь

- Пользователь открывает приложение;
- Выводится основное окно, пользователь переходит к тренировке по нажатию кнопки «Тренировка»;
- На экран выводится страница арифметическим выражением и полем ввода;
- Пользователь вводит ответ. Система проверки ответа допускает ввод только чисел.
- Пользователь инициирует переход к следующему вопросу. Система подкрашивает поле ввода в соответствии с правильностью ответа и через несколько секунд предоставляет следующий вопрос.
- Пользователь возвращается к главному окну по нажатию кнопки «Закончить тренировку»

5. Сценарий использования – «Повышение уровня»

Основной сценарий – «Повышение уровня»

Действующее лицо: Пользователь

- Пользователь открывает приложение;
- Пользователь выбирает функцию «Повысить уровень». На экран выводится страница с номером вопроса, оставшимся временем, арифметическим выражением и полем ввода;
- Пользователь вводит ответ. Система проверки ответа допускает ввод только чисел;

- Пользователь инициирует переход к следующему вопросу. Система подкрашивает поле ввода в соответствии с правильностью ответа и через несколько секунд предоставляет следующий вопрос;
- Пользователь повторяет шаги 2-3 до истечения выделенного времени. Система считает баллы и в зависимости от их количества выводит:

1. Страницу с уведомлением об истечении времени, а также поздравлением о повышении уровня, на которой указано количество баллов и затраченное время. Есть функция перехода на главный экран.
2. Страницу с уведомлением об истечении времени, а также призывом больше тренироваться, на которой указано количество баллов и затраченное время. Есть функция перехода на главный экран.

- Пользователь возвращается на главную страницу. Уровень изменен в соответствии с результатами тестирования, статистика обновлена.

6. Сценарий использования – «Просмотр статистики»

Основной сценарий – «Статистика»

Действующее лицо: Пользователь

- Пользователь открывает приложение;
- Пользователь нажимает на кнопку «Статистика»;
- Выводится страница где выводятся основные статистические метрики и достижения пользователя.