

## **Сценарии использования (Use case)**

### **1. Сценарий использования – «Начало работы»**

#### **Основной сценарий – «Начало»**

**Уровень пользователя определен.**

**Действующее лицо: Пользователь**

- Пользователь открывает наше приложение;
- На экран выводится основное окно;
  1. В данном окне можно увидеть информацию о текущем уровне пользователя;
  2. Ознакомиться со статистикой, нажав на кнопку «Статистика»;
  3. Ознакомиться с теорией, нажав на кнопку «Получить знания»;
  4. Перейти к тренировке своего устного счета, нажав на кнопку «Тренироваться».
  5. Перейти к повышению уровня, нажав на кнопку «Повысить уровень»

#### **Альтернативный сценарий.**

**Уровень пользователя не определен.**

**Действующее лицо: Пользователь**

- Пользователь запускает приложение;
- На экран выводится окно с выбором способа определения уровня:
  1. Вручную,
  2. С помощью тестирования

### **2. Сценарий использования – «Определение уровня»**

**Основной сценарий – «Определение уровня с помощью тестирования»**

**Действующее лицо: Пользователь**

- Пользователь открывает приложение;

- Пользователь выбирает определение уровня с помощью тестирования. На экран выводится страница с номером вопроса, оставшимся временем, арифметическим выражением и полем ввода;
- Пользователь вводит ответ. Система проверки ответа допускает ввод только чисел;
- Пользователь инициирует переход к следующему вопросу. Система подкрашивает поле ввода в соответствии с правильностью ответа и через несколько секунд предоставляет следующий вопрос.
- Пользователь повторяет шаги 2-3 до конца теста. После отправки последнего ответа приложение считает баллы.
- Выводится страница с результатом, после нажатия кнопки «Далее» переходит на основную страницу.

#### **Альтернативный сценарий – «Определение уровня вручную».**

##### **Действующее лицо: Пользователь**

- Пользователь открывает приложение;
- Выбирает определение уровня вручную;
- Переходит на страницу с вариантами текущего уровня, после выбора переходит на основную страницу.

### **3. Сценарий использования – «Изучение теории»**

##### **Действующее лицо: Исполнитель**

- Пользователь открывает приложение. На экран выводится приветствие с его текущим уровнем, а также кнопки перехода к теории, тестированию для повышения уровня и набором заданий для тренировки;
- Пользователь выбирает функцию «Получить знания». Приложение предоставляет ряд страниц с теоретическими сведениями, которые могут быть полезны для текущего уровня

пользователя. Возможен возврат на главный экран и переходы между страниц материала

- Пользователь, перемещаясь между страницами, изучает теорию;
- Пользователь возвращается на главную;

#### **4. Сценарий использования – «Тренировка»**

##### **Основной сценарий – «Тренировка»**

**Действующее лицо: Пользователь**

- Пользователь открывает приложение;
- Выводится основное окно, пользователь переходит к тренировке по нажатию кнопки «Тренировка»;
- На экран выводится страница арифметическим выражением и полем ввода;
- Пользователь вводит ответ. Система проверки ответа допускает ввод только чисел.
- Пользователь инициирует переход к следующему вопросу. Система подкрашивает поле ввода в соответствии с правильностью ответа, а так же информацию о расхождении с ответом и через несколько секунд предоставляет следующий вопрос.
- Пользователь возвращается к главному окну по нажатию кнопки «Закончить тренировку»

#### **5. Сценарий использования – «Повышение уровня»**

##### **Основной сценарий – «Повышение уровня»**

**Действующее лицо: Пользователь**

- Пользователь открывает приложение;
- Пользователь выбирает функцию «Повысить уровень». На экран выводится страница с номером вопроса, оставшимся временем, арифметическим выражением и полем ввода;
- Пользователь вводит ответ. Система проверки ответа допускает ввод только чисел;

- Пользователь инициирует переход к следующему вопросу. Система подкрашивает поле ввода в соответствии с правильностью ответа и через несколько секунд предоставляет следующий вопрос;
- Пользователь повторяет шаги 2-3 до истечения выделенного времени. Система считает баллы и в зависимости от их количества выводит:

1. Страницу с уведомлением об истечении времени, а также поздравлением о повышении уровня, на которой указано количество баллов и затраченное время. Есть функция перехода на главный экран.
2. Страницу с уведомлением об истечении времени, а также призывом больше тренироваться, на которой указано количество баллов и затраченное время. Есть функция перехода на главный экран.

- Пользователь возвращается на главную страницу. Уровень изменен в соответствии с результатами тестирования, статистика обновлена.

## **6. Сценарий использования – «Просмотр статистики»**

### **Основной сценарий – «Статистика»**

#### **Действующее лицо: Пользователь**

- Пользователь открывает приложение;
- Пользователь нажимает на кнопку «Статистика»;
- Пользователю выводится страница где он выбирает с какой информацией он хотел бы ознакомиться:
  1. Статистика тренировок;
  2. Статистика по всем заданиям.
- При выборе пункта «Статистика тренировок» пользователь переходит к странице где показывается информация проведенных тренировок: кол-во правильно решенных примеров, кол-во неправильно решенных примеров и общее число примеров.

- При выборе пункта «Статистика по всем заданиям» пользователь может ознакомиться с информацией в виде диаграмм собранную за все время пользования приложением.
- При нажатии кнопки «На главную» пользователь вернется к главному меню.