#### МИНИСТРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

Федеральное государственное автономное

образовательное учреждение

высшего образования

#### «МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

(ФГАОУ ВО «Московский Политех»)



Факультет: «Машиностроение»

Кафедра: «Автоматика и управление»

Дисциплина: «Микропроцессорные системы управления»

Курсовая работа

Тема: «Работа с массивами и числами со знаками на intel 8086»

Группа 201-251

Выполнил:

Зарубин Илья Александрович

Проверил:

Палагута Константин Алексеевич

# Оглавление

1 Формулировка задания	3
2 Теоретическая часть	4
3 Выполнение задания	8
3.1 Описание программы блок-схемы	8
3.2 Результаты проверки программы	10
Заключение	13
Список использованных источников и литературы	14
Приложение 1	15

## 1 Формулировка задания

**Цель курсовой работы:** научиться работать с массивами и обрабатывать числа со знаком на микроконтроллере intel 8086 и выполнить задание.

**Формулировка задания:** для массива из 12 16-разрядных чисел со знаком разработать блок-схему алгоритма, программу на языке ассемблера и в машинных кодах микропроцессора К1810BM86, которая сортирует массив слов на четные и нечетные. Также требуется:

- расположить четные числа в порядке убывания модуля,
- расположить нечетные числа в порядке возрастания модуля,
- рассчитывает среднее арифметическое всех чисел, кратных 3.

# 2 Теоретическая часть

Для выполнения задания, необходимо было изучить и использовать команды приведенный в таблице 1.

Таблица 2.1. Команды, которые использовались при выполнении задания

Мнемокод	Команда	Что она делает
MOV opr1, opr2	Пересылка	Копирует орг2 в орг1
XCHG opr1, opr2	Перестановка операндов	opr1, opr2 = opr2, opr1
ADD opr1, opr2	Сложение	opr1 = opr1 + opr2
SUB opr1, opr2	Вычитание	opr1 = opr1 - opr2
INC opr1	Инкремент	opr1 = opr1 + 1
DEC opr1	Декремент	opr1 = opr1 - 1
NEG opr1	Отрицание	Меняет знак у opr1
IDIV opr1	Деление со знаком	Если opr1 – байт:
		AL = AX / opr1
		АН = остаток
		Если opr1 – слово:
		AX = (DX AX) / операнд
		DX = остаток
CMP opr1, opr2	Сравнение	opr1 – opr2
		Результат никуда не запи-
		сывается.
		Флаги устанавливаются
		(OF, SF, ZF, AF, PF, CF) B
		соответствии с результа-
		том.
TEST opr1, opr2	Логическое И между	Не изменяет результирую-
	всеми битами двух опе-	щий операнд, а влияет
	рандов	

		только на флаги. Задейство-
		ваны следующие флаги: ZF,
		SF, PF.
JNZ label	Переход если не ноль	Если ZF=0, то выполняется
		переход по метке label
JZ label	Переход по ноль	Если ZF=1, то выполняется
		переход по метке label
JGE label	Короткий переход, если	Если SF=OF, то выполня-
	первый операнд больше	ется переход по метке label
	или равен второму	
JE label	Переход если первый	Если ZF=1, то выполняется
	операнд равен второму	переход по метке label
JMP label	Безусловный переход	Выполнить переход в лю-
		бом случае
JNB label	Переход если первый	Если $CF = 0$ , то выполня-
	операнд не меньше вто-	ется переход по метке label
	рого операнда. Беззнако-	
	вый.	
JNA label	Переход если первый	Если (CF = 1 OR ZF = 1), то
	операнд не больше вто-	выполняется переход по
	рого операнда. Беззнако-	метке label
	вый.	
LOOP label	Переход если СХ<>0	CX=CX-1
		Если CX<>0, то выполня-
		ется переход по метке label
JCXZ label	Переход если СХ=0	Если CX=0, то выполняется
		переход по метке label

Для сортировки массивов я использовал алгоритм сортировки пузырьком. Основная идея алгоритма сортировки пузырьком — последовательно сравнивать значение соседних элементов и менять их местами, если предыдущий элемент больше последующего. Таким образом, наибольший оказывается в конце массива, а наименьший в начале.

Сортировка заключается в том, чтобы за каждый проход последовательно сравнивать соседние элементы. Если предыдущий элемент больше последующего, то происходит обмен значения элемента. При каждом проходе алгоритма по внутреннему циклу, очередной наибольший элемент массива ставится на свое место в конце неотсортированной части массива рядом с предыдущим наибольшим элементов, а наименьший на одну позицию к началу массива. Если после прохода по внутреннему циклу не было ни одной перестановки, это значит, что массив отсортирован.

Также этот алгоритм можно использовать не только для сортировки чисел по возрастанию, но и по убыванию тоже.

Блок-схема алгоритма сортировки пузырьком чисел по возрастанию представлена на рис. 2.1.

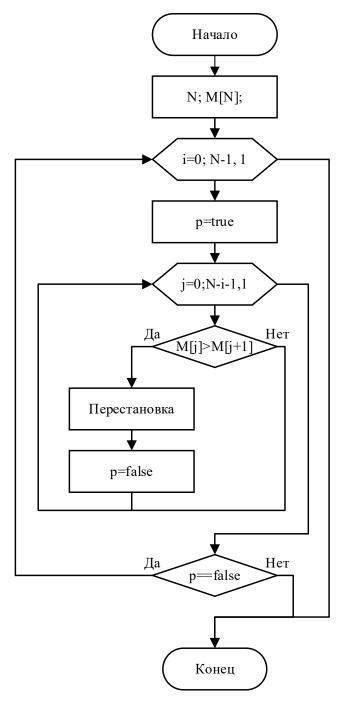


Рис. 2.1. Блок-схема алгоритма сортировки пузырьком

### 3 Выполнение задания

### Параметры программы

- [0x0292] с этой ячейки начинается исходный массив чисел.
- [0x0010] с этой ячейки начинается массив четных чисел.
- [0x0030] с этой ячейки начинается массив нечетных чисел.
- --- [0x0050] с этой ячейки начинается массив чисел кратных 3.
- [0x0080] ячейка для записи среднего арифметического всех чисел кратных 3.
- [0x0082] ячейка для записи остатка среднего арифметического всех чисел кратных 3.

#### 3.1 Описание программы блок-схемы

Описание программы блок-схемы, представленной на рис. 3.1.

- 1. Инициализация всех перемен и регистров.
- 2. Проход по массиву, распределением чисел в два массива по четности. Проверка числа на кратность 3, запись этого числа в массив кратных 3.
- 3. Сортировка нечетного массива по убыванию, брав число с модулем.
- 4. Сортировка четного массива по возрастанию, брав число с модулем.
- 5. Проход по массиву, деля каждое число из массива кратных 3 на количество элементов массива и суммируя частное и остаток в две ячейки памяти.
- 6. Разделить ячейку с остатком на его количество и прибавить результат деление остатка в ячейку с частным, а результат остатка после деление записать в ячейку с остатком.

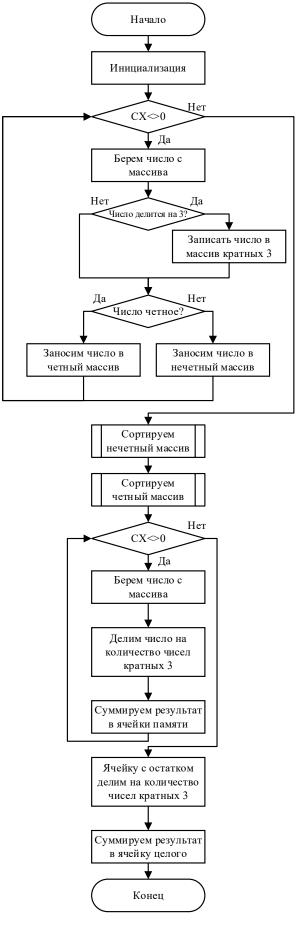


Рис. 3.1. Блок-схема программы

## 3.2 Результаты проверки программы

Результаты теста программы №1 приведены в таблице 3.1.

Таблица 3.1. Тест программы с набором №1

Входные значения	04D2, 162E, 2334, 0D80, E12E, F6D7,
	1538, 2694, 10E1, 223D, F7C3, E58B
Итоговый четный массив в по-	2694, 2334, E12E, 162E, 1538, 0D80, 04D2
рядке убывания модуля	
Итоговый нечетный массив в	F7C3, F6D7, 10E1, E58B, 223D
порядке возрастания модуля	
Среднее арифметическое всех	09A5
чисел, кратных 3	

Результаты теста программы №2 приведены в таблице 3.2.

Таблица 3.2. Тест программы с набором №2

Входные значения	DDDD, BCDA, BCDF, 12A3, 574F, 0000,
	1357, 8888, 1337, 4488, 228C, DEF1
Итоговый четный массив в по-	8888, 4488, BCDA, 228C, 0000
рядке убывания модуля	
Итоговый нечетный массив в	12A3, 1337, 1357, DEF1, DDDD, BCDF,
порядке возрастания модуля	574F
Среднее арифметическое всех	FACA
чисел, кратных 3	

Результаты теста программы №3 приведены в таблице 3.3.

Таблица 3.3. Тест программы с набором №3

Входные значения	FFFF, 0000, 8000, 0001, 4000, C000, F000,
	0FFF, 8FFF, 8765, 1122, FFFF
Итоговый четный массив в по-	8000, C000, 4000, 1122, F000, 0000
рядке убывания модуля	

Итоговый нечетный массив в	FFFF, FFFF, 0001, 0FFF, 8FFF, 8765
порядке возрастания модуля	
Среднее арифметическое всех	0B0B
чисел, кратных 3	

Результаты теста программы №4 приведены в таблице 3.4.

Таблица 3.4. Тест программы с набором №4

Входные значения	FFFF, 0000, 8001, 0001, 40C3, C000,
	F000, 0FFF, 8FCF, 8765, 1122, FFFF
Итоговый четный массив в по-	C000, 1122, F000, 0000
рядке убывания модуля	
Итоговый нечетный массив в	FFFF, 0001, FFFF, 0FFF, 40C3, 8FCF,
порядке возрастания модуля	8765, 8001
Среднее арифметическое всех	0B0B
чисел, кратных 3	

Результаты теста программы №5 приведены в таблице 3.5.

Таблица 3.5. Тест программы с набором №5

Входные значения	0002, 0002, 0002, 0002, 0002, 0002, 0002,
	0002, 0002, 0002, 0002, 0002
Итоговый четный массив в по-	0002, 0002, 0002, 0002, 0002, 0002, 0002,
рядке убывания модуля	0002, 0002, 0002, 0002, 0002
Итоговый нечетный массив в	-
порядке возрастания модуля	
Среднее арифметическое всех	-
чисел, кратных 3	

Результаты теста программы №6 приведены в таблице 3.6.

## Таблица 3.6. Тест программы с набором №6

Входные значения	0000, 0003, 0002, 0002, 0002, 0002, 0002,
	0002, 0002, 0002, 0002, 0002

Итоговый четный массив в по-	0002, 0002, 0002, 0002, 0002, 0002, 0002,
рядке убывания модуля	0002, 0002, 0002, 0000
Итоговый нечетный массив в	0003
порядке возрастания модуля	
Среднее арифметическое всех	0001
чисел, кратных 3	
Остаток среднего арифметиче-	0001
ского всех чисел, кратных 3	

# Заключение

Выполняя данную курсовую работу, я научился работать с массивами, научился выполнять операции над числами со знаком, проверять четность числ, сортировать числа по модулю, проверять делимость числа на 3.

### Список использованных источников и литературы

- Полный набор команд процессора 8086. [Электронный ресурс].
   Режим доступа: http://www.avprog.narod.ru/progs/emu8086/8086 instruction set.html.
- 2. Роберт Седжвик. Алгоритмы на С++. Москва: Издательский дом «Вильямс», 2016
- 3. К. А. Палагута. Микропроцессор INTEL 8086 (К1810ВМ86) и его программирование. Москва: МГИУ, 2007.

#### Приложение 1

#### Листинг программы

ORG 100h

;array DW 004D2h, 0162Eh, 02334h, 00D80h, 0E12Eh, 0F6D7h, 01538h, 02694h, 010E1h, 0223Dh, 0F7C3h, 0E58Bh
;array DW 0DDDDh, 0BCDAh, 0BCDFh, 012A3h, 0574Fh, 00000h, 01357h, 08888h, 01337h, 04488h, 0228Ch, 0DEF1h
;array DW 0FFFFh, 00000h, 08000h, 00001h, 04000h, 0C000h, 0F000h, 00FFFh, 08FFFh, 08765h, 01122h, 0FFFFh
;array DW 07FFBh, 0

;[0x0010] - с этой ячейки начинается массив четных чисел.

[0x0030] - с этой ячейки начинается массив нечетных чисел.

;[0x0050] - с этой ячейки начинается массив чисел кратных 3.

;[0х0080] - ячейка для записи среднего арифметического всех чисел кратных 3.

;[0х0082] - ячейка для записи остатка среднего арифметиче-ского всех чисел кратных 3.

count\_even DW 0
addres\_array\_even DW 00010h
index\_array\_even DW 0

count\_odd DW 0
addres\_array\_odd DW 00030h
index\_arrar\_odd DW 0

```
count value 3 DW 0
addres avg value DW 00080h
addres array avg value 3 DW 00050h
index array avg value 3 DW 0
start:
 MOV SI, 0
  MOV BP, 0
 MOV CX, 12
 MOV BX, 3
  OUTPUT:
    MOV AX, array[SI]
    MOV DX, 0
    TEST AX, 08000h
    JZ NO NEGATIVE AX
    MOV DX, 0FFFFh
    NO NEGATIVE AX:
    IDIV BX
    CMP DX, 0
    JNE NO IDIV3
    INC [count value 3]
    MOV AX, array[SI]
    MOV BP, [addres array avg value 3]
    MOV DI, [index array avg value 3]
    MOV [BP+DI], AX
    ADD [index array avg value 3], 2
    NO IDIV3:
    MOV AX, array[SI]
    TEST AX, 1
```

```
JNZ NUMBER ODD
   JZ NUMBER EVEN
 NUMBER ODD:
    MOV DI, [index arrar odd]
    MOV BP, [addres array odd]
    MOV [BP+DI], AX
    ADD SI, 2
    INC [count odd]
    ADD [index arrar odd], 2
 LOOP OUTPUT
 JCXZ NEXT ARRAY SORT
 NUMBER EVEN:
    MOV DI, [index array even]
    MOV BP, [addres array even]
    MOV [BP+DI], AX
    ADD SI, 2
    INC [count even]
    ADD [index array even], 2
 LOOP OUTPUT
 JCXZ NEXT ARRAY SORT
NEXT ARRAY SORT:
; SORT ARRAY ODD
MOV AX, [count odd]
CMP AX, 0
JE EXIT SORT ODD
MOV [00001h], AX
DEC [00001h]
```

```
MOV BX, 0
```

MOV BP, [addres array odd]

LOOOP START ODD:

CMP BX, [00001h]

JGE EXIT SORT ODD

MOV CX, [00001h]

SUB CX, BX

MOV SI, 0

MOV DX, 0

MOV DI, 0

LOOP SORT ODD:

MOV DI, [BP+SI+2]

TEST DI, 08000h

JZ NO NEGATIVE WORD2 ODD

**NEG DI** 

NO\_NEGATIVE\_WORD2\_ODD:

MOV AX, [BP+SI]

TEST AX, 08000h

JZ NO\_NEGATIVE\_WORD1\_ODD

**NEG AX** 

NO\_NEGATIVE\_WORD1\_ODD:

CMP AX, DI

JNA NO\_SWAP\_ODD

MOV AX, [BP+SI]

XCHG AX, [BP+SI+2]

MOV [BP+SI], AX

MOV DX, 1

NO\_SWAP\_ODD:

ADD SI, 2

```
LOOP LOOP SORT ODD
 INC BX
 CMP DX, 0
 JE EXIT SORT ODD
 JMP LOOOP START ODD
EXIT SORT ODD:
; SORT ARRAY EVEN
MOV AX, [count even]
CMP AX, 0
JE EXIT SORT EVEN
MOV [00001h], AX
DEC [00001h]
MOV BX, 0
MOV BP, [addres_array_even]
LOOOP_START_EVEN:
 CMP BX, [00001h]
 JGE EXIT SORT EVEN
 MOV CX, [00001h]
  SUB CX, BX
 MOV SI, 0
 MOV DX, 0
 LOOP SORT EVEN:
   MOV DI, [BP+SI+2]
   TEST DI, 08000h
   JZ NO_NEGATIVE_WORD2_EVEN
```

**NEG DI** 

```
NO NEGATIVE WORD2 EVEN:
   MOV AX, [BP+SI]
   TEST AX, 08000h
   JZ NO NEGATIVE WORD1 EVEN
   NEG AX
   NO NEGATIVE WORD1 EVEN:
   CMP AX, DI
   JNB NO SWAP EVEN
   MOV AX, [BP+SI]
   XCHG AX, [BP+SI+2]
   MOV [BP+SI], AX
   MOV DX, 1
   NO SWAP EVEN:
   ADD SI, 2
   LOOP LOOP SORT EVEN
 INC BX
 CMP DX, 0
 JE EXIT SORT EVEN
 JMP LOOOP START EVEN
EXIT SORT EVEN:
; AVG VALUE 3
MOV SI, 0
MOV BP, [addres array avg value 3]
MOV DI, [addres avg value]
MOV CX, [count value 3]
MOV BX, CX
MOV w. [DI], 00000h
```

MOV w. [DI+2], 00000h

CMP CX, 0

JE EXIT AVG VALUE

AVG ARRAY LOOP:

MOV AX, [BP + SI]

MOV DX, 0

TEST AX, 08000h

JZ NO NEGATIVE IDIV

MOV DX, 0FFFFh

NO\_NEGATIVE\_IDIV:

IDIV BX

ADD [DI], AX

ADD [DI+2], DX

ADD SI, 2

LOOP AVG ARRAY LOOP

MOV AX, [DI+2]

MOV DX, 0

TEST AX, 08000h

JZ NO NEGATIVE IDIV 2

**NEG AX** 

NO\_NEGATIVE\_IDIV\_2:

IDIV BX

TEST [DI], 08000h

JZ NO\_NEGATIVE\_IDIV\_3

**NEG AX** 

NO\_NEGATIVE\_IDIV\_3:

ADD [DI], AX

MOV [DI+2], DX

EXIT AVG VALUE:

## HLT

;array DW 0FFFFh, 00000h, 08001h, 00001h, 040C3h, 0C000h, 0F000h, 000FFFh, 08FCFh, 08765h, 01122h, 0FFFFh array DW 00000h, 00003h, 00002h, 000

## HLT