

Домашнє Завдання

Завдання 1: Створити картку профілю геймера

Опис:

Розробіть макет для картки профілю геймера, використовуючи Grid Layout.

Макет повинен містити:

1. Аватар у верхній частині картки.
2. Ім'я гравця та рейтинг.
3. Розділ з додатковою інформацією (наприклад, кількість виграних матчів, улюблена гра).

Підказки:

- Використовуйте `grid-template-areas`, щоб розподілити області для різних секцій.
- Додайте властивість `gap` для відступів між елементами.

Результат: Картка повинна виглядати як єдине оформлене ціле.

Завдання 2: Сітка з товарами для інтернет-магазину

Опис:

Реалізуйте сітку товарів для інтернет-магазину аксесуарів геймерів.

Макет повинен містити:

1. Кілька карток товарів, кожна з яких включає зображення товару, назву та ціну.
2. Приклад товарів: миші, клавіатури, гарнітури тощо.

Умови:

- На великих екранах відображайте 4 колонки, на середніх — 3, на маленьких — 2 колонки.
- Використайте `grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(200px, 1fr));` для адаптивності.

Підказка: Додайте стилі, щоб при наведенні на товар картка змінювала колір або збільшувалась.

Завдання 3: Створити адаптивний макет сторінки блогу

Опис:

Розробіть адаптивний макет для сторінки блогу, що містить статті.

Макет повинен містити:

1. Хедер з назвою блогу.
2. Основний контент з постами (по 2 статті в рядок).
3. Бокову панель для навігації або тегів.
4. Футер з посиланнями на соцмережі.

Умови:

- На великих екранах — 2 колонки з постами, на маленьких — 1 колонка.
- Використовуйте `grid-template-rows` і `grid-template-columns` для макетування сторінки.