

Manual de usuario

Definición: HEALTHY DOGS.	
Nuestro software nace en El Salvador, con el fin de ayudar a los dueños a darles las herramientas que les hacen falta para brindarle el mejor cuidado a sus mascotas.	
Objetivo General:	
Diseñar una aplicación móvil sobre cuidados para perros que le facilite el control de información médica, alimenticia, diaria y servicio social.	



Inicio de sesión.

Al iniciar el programa lo primero con lo que nos encontramos es la pantalla de inicio de sesión, donde el usuario deberá ingresar su usuario y contraseña. Luego dar click en iniciar sesión.



Campos requeridos:

- Usuario: email del usuario.
- Contraseña: contraseña del usuario.

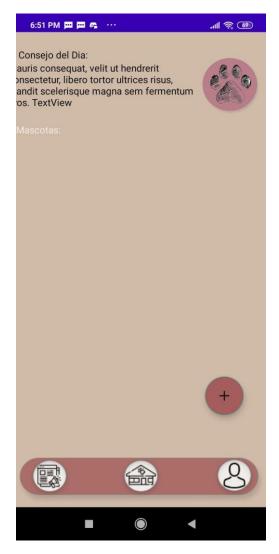
Función de botones:

- Iniciar sesión: dará acceso al usuario al menú principal.
- ¿Olvido contraseña?: dirige a una pantalla donde mostrara la opción de recuperar la contraseña con el correo.
- Crear cuenta: dirige a una pantalla que mostrara un formulario para crear una nueva cuenta.

Si se da el caso en el que el usuario se equivoque en alguno de los campos requeridos se mostrara en pantalla un mensaje de error.

Pantalla principal:

Para ingresar a esta pantalla se necesita iniciar sesión correctamente. Desde esta pantalla el usuario podrá crear el perfil de la mascota dándole al botón de +, podrá ir a servicio social, veterinarias cercanas y a su perfil.



- dirige al formulario de creación de perfil de la mascota.
- idrige al menú de servicio social.
- i dirige al buscador de veterinarias cercanas.

Perfil de la mascota:

Ingresamos a esta pantalla al presionar el y aquí el usuario se encontrará con un formulario para crear el perfil de una mascota llenando los campos requeridos.



Campos requeridos:

- Nombre: Nombre de la mascota.
- Fecha de nacimiento: fecha de nacimiento de la mascota.
- Raza: tipo de raza de la mascota
- Sexo: sexo de la mascota.
- Tamaño: tamaño de la mascota (grande, mediano, pequeño)
- Imagen: foto de la mascota a la que pertenece el perfil.

- permite regresar a la pantalla principal.
- Guardar mascota: guarda el perfil de la mascota.

Veterinarias:

Ingresamos a esta pantalla al presionar el que se encuentra en la parte inferior izquierda nos mostrara un buscador donde podremos filtrar las veterinarias de esa zona.



Campos requeridos:

- Nombre: Nombre de la veterinaria.
- Departamento: filtrar por departamento.

Información mostrada:

- Nombre de la veterinaria.
- Departamento.
- Horario.
- Dirección.
- Numero.

Función de botones:

permite regresar a la pantalla principal.

Perfil de usuario:

Ingresamos a esta pantalla al presionar el que se encuentra en la parte inferior izquierda. Aquí podremos visualizar la información de nuestro perfil e igualmente cerrar la sesión en nuestra cuenta.



Información mostrada:

- Nombres del usuario.
- Apellidos del usuario.
- Nickname del usuario.
- Email.

Función de botones:

• cerrar sesión.

Servicio social:

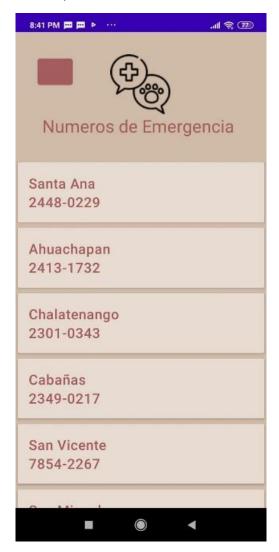
Ingresamos a esta pantalla al presionar el que se encuentra en la parte inferior izquierda. Esta pantalla nos presenta tres opciones (*números de emergencia, campaña de vacunación y recaudación de fondos*) a las cuales podemos ingresar.



- Números de emergencia: dirige a la pantalla que muestra los números de emergencia.
- Campañas de vacunación: dirige a la pantalla que muestra las campañas de vacunación.
- Recaudación de fondos: dirige a la pantalla que muestra la recaudación de fondos.
- Elirige al menú de servicio social.
- idirige al buscador de veterinarias cercanas.
- dirige a perfil del usuario.
- permite regresar a la pantalla principal.

Números de emergencia:

Nos dirigimos a esta pantalla al presionar sobre "*Números de emergencia*" que se encuentra en el menú de se encuentra dentro de (servicio social).



Información mostrada:

- Lugar al que pertenece el número.
- Numero.

Función de botones:

• permite regresar a la pantalla principal.

Campañas de vacunación:

Nos dirigimos a esta pantalla al presionar sobre "*Campañas de vacunación*" que se encuentra en el menú de se encuentra dentro de (servicio social).



Información mostrada:

- Lugar a donde se llevará a cabo.
- Fecha en la que se llevará a cabo.
- Hora a la se llevará a cabo.

Función de botones:

i permite regresar a la pantalla principal.

Recaudación de fondos:

Nos dirigimos a esta pantalla al presionar sobre "*Recaudación de fondos*" que se encuentra en el menú de se encuentra dentro de (servicio social).



Información mostrada:

- Nombre de la recaudación.
- Link que dirige a la recaudación.

Función de botones:

• permite regresar a la pantalla principal.

Perfil de mascota:

Al presionar sobre la imagen de la mascota que hace referencia al perfil encontraremos el apartado *perfil de la mascota*.

En donde nos encontramos con tres nuevos apartados (*alimentación, datos médicos, cuidados*) a los cuales podemos ingresar.



- Alimentación: dirige a la pantalla que muestra las recetas sugeridas.
- Datos médicos: dirige a la pantalla que muestra el control de datos médicos.
- Cuidados: dirige a la pantalla que muestra las opciones de cuidados de perros.
- dirige a la página principal.
- dirige al perfil del usuario.

Alimentación:

Al presionar sobre el apartado *Alimentación* que se encuentra en el perfil de la mascota.



Información mostrada:

- Tamaño de perro al que está dirigida la receta.
- Ingredientes.
- Preparación.

Función de botones:

• permite regresar a la pantalla principal.

Cuidados:

Al presionar sobre el apartado *Cuidados* que se encuentra en el perfil de la mascota encontraremos un nuevo apartado con tres nuevas opciones (Juguetes, Higiene y Rutinas) a los cuales podemos ingresar.



- Juguetes: dirige a la pantalla que muestra los juguetes sugeridos.
- Higiene: dirige a la pantalla que muestra los tip de higiene.
- Cuidados: dirige a la pantalla que muestra las rutinas sugeridas
- permite regresar a la pantalla principal.

Juguetes:

Al ingresar al apartado de *Juguetes* que se encuentra dentro de *Cuidados* nos encontraremos con la siguiente pantalla:



Información mostrada:

• Nombre del juguete

Función de botones:

Higiene:

Al ingresar al apartado de *Higiene* que se encuentra dentro de *Cuidados* nos encontraremos con la siguiente pantalla:



Información mostrada:

- Tamaño de perro al que va dirigido el tip.
- Nombre del tip.
- Descripción.

Función de botones:

• ermite regresar a la pantalla principal.

Rutinas:

Al ingresar al apartado de *Rutinas* que se encuentra dentro de *Cuidados* nos encontraremos con la siguiente pantalla:



Información mostrada:

- Tamaño de perro al que va dirigida la rutina.
- Nombre de la rutina.
- Descripción.

Función de botones:

i permite regresar a la pantalla principal.