

Kingdomino™

Ένα Ντόμινο για το Βασίλειό

Περιεχόμενα:

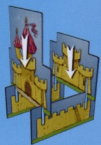
- 4 αρχικά πλακίδια (τετράγωνο σχήματος)
- 4 κάστρα 3D (1 ροζ, 1 κίτρινο, 1 πράσινο, 1 μπλε)

- 48 ντόμινο (1 πλευρά με τοπίο, 1 πλευρά με αριθμούς)
- 8 ξύλινοι βασιλιάδες σε 4 χρώματα (2 ροζ, 2 κίτρινο, 2 πράσινο, 2 μπλε)

Εισαγωγή

Είστε ένας Βασιλιάς που αναζητεί νέα εδάφη για να εξαπλώσει το Βασίλειό του. Πρέπει να εξερευνήσετε διάφορα είδη τοπίου: χωράφια με σιτίνη, λίμνες, βουνά, χωριά, δάση και κήπους, προκειμένου να αναπτύξετε τις καλύτερες περιοχές. Προσέξτε όμως, καθώς και άλλοι Βασιλιάδες διεκδικούν αυτά τα εδάφη...

Σημείωση: Πριν από το πρώτο σας παιχνίδι, συναρμολογήστε τα 4 μικρά κάστρα.



Σκοπός του Παιχνιδιού

Σκοπός σας είναι να δημιουργήσετε το βασίλειό σας σε ένα πλέγμα 5 x 5 ενώνοντας ντόμινο με πλευρές που ταιριάζουν.

Όσα πιο ταιριασμένα είναι τα ντόμινό σας, και όσο πιο πολλά στέμματα έχετε, τόσο περισσότερους πόντους θα κερδίσετε.

Προετοιμασία:

α Τοποθετήστε το κουτί του παιχνιδιού όπως φαίνεται στην εικόνα:

α Κάθε παίκτης παίρνει:

- ♦ Σε παιχνίδι 2 παικτών: δυο βασιλιάδες στο χρώμα της επιλογής του.
- ♦ Σε παιχνίδι 3 ή 4 παικτών: ένα βασιλιά στο χρώμα της επιλογής του.



α Κάθε παίκτης παίρνει ένα αρχικό πλακίδιο (ένα τετράγωνο) και ένα κάστρο στο χρώμα του βασιλιά του. Τοποθετήστε το πλακίδιο ανοιχτό μπροστά σας και τοποθετήστε το κάστρο σας πάνω του.

α Ανακατέψτε τα ντόμινο. Τοποθετήστε τα στο κουτί για να φτιάξετε τη στοίβα τραβήγματος με τους αριθμούς να φαίνονται.

- ♦ Σε παιχνίδι 2 παικτών: χρησιμοποιήστε 24 τυχαία ντόμινο.

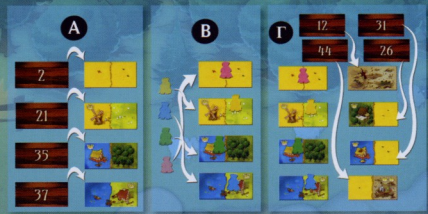
- ♦ Σε παιχνίδι 3 παικτών: χρησιμοποιήστε 36 τυχαία ντόμινο.
- ♦ Σε παιχνίδι 4 παικτών: χρησιμοποιήστε και τα 48 ντόμινο.

α **A** Πάρτε από τη στοίβα τόσα ντόμινο, όσοι οι Βασιλιάδες που είναι στο παιχνίδι (δηλ. τρία ντόμινο σε παιχνίδι 3 παικτών και τέσσερα σε παιχνίδι 2 ή 4 παικτών). Τοποθετήστε τα ντόμινο με αυξούσα σειρά σε μια γραμμή (ο μικρότερος αριθμός πάντα τοποθετείται δίπλα στο κουτί). Μόρα μπορείτε να γυρίσετε τα ντόμινο στην πλευρά με τα τοπία.

α **B** Για τον πρώτο γύρο μόνο, ένας παίκτης παίρνει όλους τους βασιλιάδες στα χέρια του. Κατόπιν, ο ένας μετά τον άλλο οι παίκτες τραβάνε έναν τυχαίο βασιλιά, και τον τοποθετούν σε ένα ντόμινο της επιλογής τους (μπορεί να μην τοποθετήσετε δικό σας Βασιλιά σε αυτό το γύρο).

Κάθε ντόμινο μπορεί να έχει μόνο έναν βασιλιά. Αυτό σημαίνει ότι ο τελευταίος παίκτης που θα τοποθετήσει δεν έχει επιλογή και πρέπει να τοποθετήσει το βασιλιά στο ντόμινο που έχει απομείνει (σε παιχνίδι 2 παικτών, κάθε παίκτης θα επιλέξει 2 ντόμινο, ένα για καθέναν από τους βασιλιάδες του).

α **Γ** Όταν όλα τα ντόμινο έχουν πάνω τους έναν βασιλιά, επιλέξτε νέα πλακίδια από τη στοίβα. Τοποθετήστε τα και πάλι με αυξούσα σειρά δίπλα στη γραμμή με τους βασιλιάδες. Ανοίξτε αυτά τα νέα πλακίδια για να αποκαλυφθούν τα τοπία τους. Πλέον έχετε δυο γραμμές με ντόμινο, μια με βασιλιάδες και μια χωρίς.



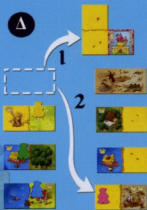
Παίζοντας το Παιχνίδι

Η σειρά με την οποία θα παίζουν οι παίκτες καθορίζεται από τη θέση των βασιλιάδων στην πρώτη γραμμή ντόμινο. Ξεκινάει ο παίκτης του οποίου ο βασιλιάς τοποθετήθηκε στο ντόμινο που είναι πλησιέστερα στο κουτί (το πρώτο ντόμινο, με τον μικρότερο αριθμό).

Ο παίκτης πρέπει να εκτελέσει τις ακόλουθες ενέργειες:

Α 1: Προσθέτει το ντόμινο που ήταν ο βασιλιάς του στην περιοχή του σύμφωνα με τους κανόνες τοποθέτησης.

Α 2: Επιλέγει ένα ντόμινο στη νέα γραμμή και τοποθετεί εκεί τον βασιλιά του.



Ακολουθεί ο επόμενος παίκτης.

Αυτός δηλαδή του οποίου ο βασιλιάς βρίσκεται στο δεύτερο ντόμινο. Παίζει και αυτός τις δυο ενέργειές του και μετά ακολουθεί ο επόμενος παίκτης κ.ο.κ. μέχρι και τον τελευταίο.

Όταν παίζουν όλοι, φτιάξτε μια καινούργια γραμμή από ντόμινο και ξεκινήστε ένα νέο γύρο.

Σε παιχνίδι 2 παικτών, κάθε παίκτης θα εκτελέσει τις ενέργειες **Α 1** και **Α 2** δυο φορές, μια για καθένα από τους βασιλιάδες του. Κατόπιν φτιάξτε μια νέα γραμμή ντόμινο και ξεκινήστε ένα νέο γύρο.

Το παιχνίδι παίζεται σε 12 γύρους αν παίζουν 3 ή 4 παίκτες, και σε 6 μόνο γύρους αν παίζουν 2 (καθώς κάθε παίκτης παίζει δυο φορές σε κάθε γύρο).

Κανόνες τοποθέτησης:

Οι παίκτες πρέπει να κατασκευάσουν το βασίλειό τους σε ένα πλέγμα 5 x 5 τετραγώνων (κάθε ντόμινο αποτελείται από δυο τετράγωνα).

Για να τοποθετήσει ένα ντόμινο, ένας παίκτης πρέπει:

- ♦ Είτε να το ενώσει με το αρχικό του πλακίδιο (το αρχικό πλακίδιο θεωρείται μταλάντερ, οπότε οποιοδήποτε είδος τοπίου μπορεί να συνδεθεί με αυτό),



- ♦ Είτε να το ενώσει με ένα άλλο ντόμινο, με το οποίο να ταιριάζει τουλάχιστον 1 από τα τοπία του (μόνο οριζόντια ή κάθετα).

Αν δεν μπορείτε να προσθέσετε ένα ντόμινο στην περιοχή σας ακολουθώντας τους παραπάνω κανόνες, το ντόμινο πρέπει να ξεσκαρταριστεί. Όλα τα ντόμινά σας πρέπει να χωράνε στο πλέγμα 5 x 5. Αν, λόγω κακού σχεδιασμού, ένα ή περισσότερα από τα ντόμινά σας δεν χωράνε, ξεσκαρτάρετε αυτά τα ντόμινο. Δεν κερδίζετε πόντους από τα ξεσκαρταρισμένα ντόμινο.

Το Τέλος του Παιχνιδιού

Όταν τα τελευταία ντόμινο μπουν σε γραμμή, οι παίκτες θα παίζουν τον τελευταίο γύρο. Μετά το τέλος, κάθε παίκτης θα πρέπει να έχει μπροστά του ένα πλέγμα 5 x 5 που είναι το βασίλειό του. (Κάποια βασιλεία μπορεί να μην είναι ολοκληρωμένα αν κάποιος παίκτης αναγκάστηκε να ξεσκαρτάρει ντόμινο - δείτε παραπάνω).

Κατόπιν, κάθε παίκτης υπολογίζει τους πόντους του βασιλείου του με τον ακόλουθο τρόπο:

α) Ένα βασίλειο αποτελείται από διαφορετικές **ΕΝΟΤΗΤΕΣ**: περιοχές με τετράγωνα που έχουν το ίδιο είδος τοπίου και συνδέονται οριζόντια ή κάθετα.

α) Μπορείτε να έχετε πολλά στέμματα στην ίδια ενότητα.

α) Μετρήστε τον αριθμό των τετραγώνων κάθε ενότητας και πολλαπλασιάστε τον επί τον αριθμό των στεμμάτων που υπάρχουν στην ενότητα.

α) Μια ενότητα που δεν έχει κορώνες δεν σας δίνει πόντους.

Για παράδειγμα, αν έχετε 7 ενωμένα τετράγωνα δάσους και έχετε 3 στέμματα σε αυτό το δάσος, πολλαπλασιάζετε 7 x 3 για να πάρετε 21 πόντους. Αν έχετε 9 ενωμένα τετράγωνα λίμνης χωρίς στέμμα, θα πάρετε 0 πόντους.

Προσθέστε τις βαθμολογίες των ενοτήτων σας και ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους είναι ο νικητής.

Σε περίπτωση ισοπαλίας, ο παίκτης με τη μεγαλύτερη ενότητα (με το μεγαλύτερο αριθμό τετραγώνων) είναι ο νικητής. Αν υπάρξει και πάλι ισοπαλία, ο παίκτης με τα περισσότερα στέμματα είναι ο νικητής.

Αν και πάλι υπάρξει ισοπαλία, οι παίκτες μοιράζονται τη νίκη.

Παραλλαγές

α) **Δυναστεία:** Παιζέτε 3 παρτίδες στη σειρά. Ο παίκτης με τη μεγαλύτερη βαθμολογία είναι ο νικητής.

α) **Το Κεντρικό Βασίλειο:** Κερδίζετε 10 επιπλέον πόντους αν το κάτρο σας βρίσκεται στο κέντρο της περιοχής σας.



α) **Αρμονία:** Κερδίζετε 5 επιπλέον πόντους αν η περιοχή σας είναι πλήρης (δεν ξεσκαρτάρτε κανένα τόμιο).

α) **Η Μεγάλη Μονομαχία:** Με 2 παίκτες. Μετά μια-δυο παρτίδες εξάσκησης, οι πραγματικοί πρωταθλητές πολεμούν για να δημιουργήσουν τα μεγαλύτερα βασίλεια: χρησιμοποιήστε ΟΛΑ τα τόμιο για να φτιάξετε ένα πλέγμα 7×7 .

Μπορείτε να συνδυάσετε αυτές τις παραλλαγές όπως θέλετε.

Μετάφραση: Γιάννης Παλαιολόγος

© 2016 Blue Orange. Kingdomino and Blue Orange are trademarks of Blue Orange.

Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.

Made in China. Designed in France.
www.blueorangegames.eu

©2017 Κάισσα, Καραϊσκάκη 20, 14343 Νέα Χαλκηδόνα, www.kaissastores.gr, www.kaissa.gr



 Bruno Cathala
 Cyril Bouquet

Πολλές ευχαριστίες στη Charlotte Bay για τη συμμετοχή της στο γραφικό σχεδιασμό του παιχνιδιού.



Kingdomino™

Ένα Ντόμινο για το Βασίλειό



x 21



x 5



x 12



x 6



x 16



x 6



x 10



x 2



x 2



x 6



x 2



x 2



x 1



x 1



x 3



x 1